TODO-List

**Technik**:

* Dynamische Controllersteuerung (2 Spieler)
  + Hinzufügen vom 2ten Spieler und automatische Steuerungszuweisung zum Controller.
* NavMesh/Primitve KI
* Spielerklassenkonzept
* Evtl. Powerups

**Graphik**:

* Shader austesten/finden
* Größenverhältnisse
* Mockups 🡪 Kachelbare Terrainobjekte
* Ambient Occlusion 🡪 Vertex Baking (Testen)
* Levelaufbau (Hindernisse, …)🡪 Testen