

Index

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form

P

Paper - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.utilities
Klasse Paper dient dazu und mit der Methode write eine schnelle Systemausgabe zu formulieren.

Paper() - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.utilities.Paper

PARALLEL - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

ParallelFlaecheBerechnung - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control
Diese Klasse ist verantwortlich für die parallele Berechnung der Flächen von Dreiecken und die anschließende Summierung zu einer Gesamtoberfläche.

ParallelFlaecheBerechnung() - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ParallelFlaecheBerechnung

parse(String, ParallelFlaecheBerechnung) - Statische Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser
Hauptmethode zum Parsen einer STL-Datei.

PARSE_EXCEPTION_BINARY_HEADER_SIZE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

PARSE_EXCEPTION_BYTES_DREIECK - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

PARSE_EXCEPTION_DATEI_GROESSE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

PARSE_EXCEPTION_DREIECKE_ANZAHL - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

PARSE_EXCEPTION_ERROR_ATTRIBUTE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

PARSE_EXCEPTION_NOT_READ_FLOAT - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

PARSE_EXCEPTION_TO_LESS_BUFFER - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

parseAscii(BufferedReader, ParallelFlaecheBerechnung) - Statische Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser
Parst eine STL-Datei im ASCII-Format.

parseBinary(DataInputStream, long, ParallelFlaecheBerechnung) - Statische Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser
Parst eine STL-Datei im Binärformat.

parsePoint3DFromLine(String, String, int, int, int) - Statische Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser
Hilfsmethode zum Parsen von 3D-Koordinaten aus einer Zeile.

PLUS_VIEWER_OBJECT - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

Point3D - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model
Repräsentiert einen unveränderlichen Punkt im dreidimensionalen kartesischen Koordinatensystem.

Point3D(double, double, double) - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Point3D
Konstruiert einen neuen Point3D mit den angegebenen Koordinaten.

POLYEDER_INFO - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

POLYEDER_VIEW - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

PolyederViewerApp - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view
Hauptanwendungsklasse für den JavaFX Polyeder Viewer.

PolyederViewerApp() - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp

port - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.network.NetworkService

PORT - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

processStlFile(String) - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlApplication
Verarbeitet die angegebene STL-Datei.

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form