

Konstantenfeldwerte

k.hlr.\*

Konstantenfeldwerte

k.hlr.\*

k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser		
Modifizierer und Typ	Konstantenfeld	Wert
private static final int	STL_BINARY_ATTRIBUTE_BYTE_COUNT_SIZE	2
private static final int	STL_BINARY_FULL_TRIANGLE_SIZE	50
private static final int	STL_BINARY_HEADER_SIZE	80
private static final int	STL_BINARY_TRIANGLE_COUNT_SIZE	4
private static final int	STL_BINARY_TRIANGLE_DATA_SIZE	48

k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant		
Modifizierer und Typ	Konstantenfeld	Wert
public static final flo	ACHSE_DICKE_FLOAT	0.05000000074505806f
public static final flo	ACHSE_LAENGE	50.0f
public static final Str	ANSICHT	"Ansicht"
public static final Str	ASCII_ENDSOLID	"endsolid"
public static final Str	ASCII_FACET_NORMAL	"facet normal"
public static final Str	ASCII_PARSE_TRY	"Versuche, Datei als ASCII-STL zu parsen..."
public static final Str	ASCII_STANDARD	"DefaultAsciiObject"
public static final Str	ASCII_STL_BEDINGUNG	": ASCII STL muss mit \\'solid\\' beginnen. Gefunden: "
public static final Str	AUSGABE_ANZAHL	"Anzahl Dreiecke: "
public static final Str	AUSGABE_INFORMATION	"\\n--- 3D-Objekt Informationen ---"
public static final Str	AUSGABE_NAME	"Name: "
public static final Str	AUSGABE_OBERFLAECHE	"Oberfl\\u00e4che: "
public static final Str	AUSGABE_PARALLEL	"Gesamtoberfl\\u00e4che (parallel berechnet): "
public static final Str	AUSGABE_VOLUMEN	"Volumen: "
public static final Str	AUSRICHTEN	"Objekt ausrichten"
public static final Str	BEGRUESSUNG	"Willkommen zum Code der Entwicklungsarbeit 2025 GUI PROG2"
public static final Str	BINAERE_PARSE_TRY	"Versuche, Datei als Bin\\u00e4r-STL zu parsen..."
public static final Str	BLAU	"Blau"

public static final byt <b>BYTE_ACHT_UND_VIERZIG</b>	0x30
public static final byt <b>BYTE_ACHTZIG</b>	0x50
public static final byt <b>BYTE_VIER</b>	0x4
public static final byt <b>BYTE_ZWEI</b>	0x2
public static final <b>Str</b> <b>BYTES</b> <a href="#">↗</a>	" Bytes)."
public static final <b>Str</b> <b>BYTES_UEBRIG</b> <a href="#">↗</a>	" Bytes verbleiben."
public static final flo <b>CAMERA_FAR_CLIP</b>	100.0f
public static final flo <b>CAMERA_NEAR_CLIP</b>	0.10000000149011612f
public static final <b>Str</b> <b>CASE_ONE</b> <a href="#">↗</a>	"translate"
public static final <b>Str</b> <b>CASE_TWO</b> <a href="#">↗</a>	"rotate"
public static final <b>Str</b> <b>CASE_X</b> <a href="#">↗</a>	"X"
public static final <b>Str</b> <b>CASE_Y</b> <a href="#">↗</a>	"Y"
public static final <b>Str</b> <b>CASE_Z</b> <a href="#">↗</a>	"Z"
public static final <b>Str</b> <b>CLOSE_APP_NETWORK</b> <a href="#">↗</a>	"Schlie\u00dfe Anwendung und Netzwerkdienst..."
public static final <b>Str</b> <b>DATEI_BEENDEN</b> <a href="#">↗</a>	"Beenden"
public static final <b>Str</b> <b>DATEI_MENU</b> <a href="#">↗</a>	"Datei:"
public static final <b>Str</b> <b>DATEI_STL_OPEN</b> <a href="#">↗</a>	"STL Datei \u00f6ffnen..."
public static final <b>Str</b> <b>DATEIENDUNG_STL_ALL</b> <a href="#">↗</a>	"*,*"
public static final <b>Str</b> <b>DATEIENDUNG_STL1</b> <a href="#">↗</a>	"*.stl"
public static final <b>Str</b> <b>DATEIENDUNG_STL2</b> <a href="#">↗</a>	"*.STL"
public static final <b>Str</b> <b>DATEIN_STL</b> <a href="#">↗</a>	"STL Dateien"
public static final <b>Str</b> <b>DATEIN_STL_ALL</b> <a href="#">↗</a>	"Alle Dateien"
public static final <b>Str</b> <b>DAUER_DURCHSCHNITT_ZEIT</b> <a href="#">↗</a>	"Lauf %d/%d: %d ns (%d ms)"
public static final <b>Str</b> <b>DAUER_ZEIT</b> <a href="#">↗</a>	"Dauer f\u00fcr %s: %d ns (%d ms)"
public static final <b>Str</b> <b>DIALOG_HEADER</b> <a href="#">↗</a>	"Geben Sie die Rotationswinkel f\u00fcr die X- und Y-Achse ein."
public static final <b>Str</b> <b>DIALOG_TITEL</b> <a href="#">↗</a>	"Objekt ausrichten"
public static final <b>Str</b> <b>DOPPELPUNKT</b> <a href="#">↗</a>	": "
public static final byt <b>DREI</b>	0x3
public static final <b>Str</b> <b>DREIECK</b> <a href="#">↗</a>	"Dreieck: "
public static final <b>Str</b> <b>DREIECKE_NA</b> <a href="#">↗</a>	"Dreiecke: N/A"

<a href="#">public static final Str DREIECKE_SORTIERT_FLACHE_AU</a>	"Fl\u00e4che: %.2f Vertex = V1: %s, V2: %s, V3: %s Normale = %s"
<a href="#">public static final Str DREIECKE_SORTIERT_FLAECH</a>	"\n--- Dreiecke sortiert nach Fl\u00e4che ---"
<a href="#">public static final int DREIHUNDERT</a>	300
<a href="#">public static final Str DURCHLAEUFE</a>	"Durchl\u00e4ufe"
<a href="#">public static final Str DURCHSCHNITT_ZEIT</a>	"Durchschnittliche Dauer f\u00fcr: "
<a href="#">public static final Str EDGE1_NULL</a>	"Eckpunkt v1 darf nicht null sein"
<a href="#">public static final Str EDGE2_NULL</a>	"Eckpunkt v2 darf nicht null sein"
<a href="#">public static final Str EDGE3_NULL</a>	"Eckpunkt v3 darf nicht null sein"
<a href="#">public static final Str EDIT</a>	"Bearbeiten"
<a href="#">public static final int EINE_SEKUNDE</a>	1000
<a href="#">public static final byt EINS</a>	0x1
<a href="#">public static final int EINS_INT</a>	1
<a href="#">public static final flo EINS_NULL</a>	1.0f
<a href="#">public static final dou EINS_ZERO_DOUBLE</a>	1.0
<a href="#">public static final flo EINS_ZERO_FLOAT</a>	1.0f
<a href="#">public static final Str END_FACET</a>	"endfacet"
<a href="#">public static final Str END_LOOP</a>	"endloop"
<a href="#">public static final Str ERROR_BERECHNUNG_HEADER</a>	"Ein interner Fehler bei der parallelen Berechnung ist aufgetreten."
<a href="#">public static final Str ERROR_BERECHNUNG_TITEL</a>	"Berechnungsfehler"
<a href="#">public static final Str ERROR_DATEI_FORMAT_HEADER</a>	"Die STL-Datei scheint besch\u00e4digt oder fehlerhaft zu sein."
<a href="#">public static final Str ERROR_DATEI_FORMAT_TITEL</a>	"Fehler im Dateiformat"
<a href="#">public static final Str ERROR_HEADER</a>	"Ein unbekannter Fehler ist aufgetreten."
<a href="#">public static final Str ERROR_LOAD_DATEI</a>	"Fehler beim Laden der STL-Datei:"
<a href="#">public static final Str ERROR_LOAD_STL_CONTENT</a>	"Pfad: "
<a href="#">public static final Str ERROR_LOAD_STL_HEADER</a>	"Die Datei konnte nicht gelesen werden."
<a href="#">public static final Str ERROR_LOAD_STL_TITEL</a>	"Fehler beim Dateizugriff"
<a href="#">public static final Str ERROR_TITEL</a>	"Unerwarteter Fehler"
<a href="#">public static final Str ERSTELLE_LEERES_OBJEKT</a>	"Info: Keine Dreiecke in ASCII-STL-Datei gefunden. Erstelle leeres Objekt \'"

<a href="#">public static final Str ERWARTE_OUTER_LOOP</a>	": Erwartet \'outer loop\' nach \'facet normal\'', gefunden: "
<a href="#">public static final Str ERWARTET</a>	": Erwartet "
<a href="#">public static final Str ERWARTETER_END_LOOP</a>	": Erwartet \'endloop\' nach den Vertices, gefunden: "
<a href="#">public static final Str ERWARTETES_END_FACET</a>	": Erwartet \'endfacet\' nach \'endloop\'', gefunden: "
<a href="#">public static final Str EXECUTER_SERVICE_NEU_ERSTEL</a>	"Fehler ein ExecuterService muss neu erstellt werden."
<a href="#">public static final Str EXECUTOR_NOT_INIT</a>	"ExecutorService nicht initialisiert oder bereits heruntergefahren."
<a href="#">public static final Str EXECUTOR_SERVICE_INIT</a>	"ExecutorService f\u00fcr Fl\u00e4chenberechnung initialisiert mit "
<a href="#">public static final Str FEHLER_ABRUFEN_SORTIERTE_DR</a>	"Fehler beim Abrufen oder Anzeigen der sortierten Dreiecke: "
<a href="#">public static final Str FEHLER_ANZAHL_RUNS</a>	"Anzahl der L\u00e4ufe (anzahlRuns) muss positiv sein."
<a href="#">public static final Str FEHLER_DATEI_NICHT_GEFUNDEN</a>	"Datei nicht gefunden oder ist keine Datei: "
<a href="#">public static final Str FEHLER_DREIECKE_NULL</a>	"Das Objekt enth\u00e4lt keine Dreiecke, daher keine Sortierung m\u00f6glich."
<a href="#">public static final Str FEHLER_EXECUTOR_BERECHNUNG</a>	"FEHLER: Exception w\u00e4hrend einer parallelen Fl\u00e4chenberechnung: "
<a href="#">public static final Str FEHLER_EXECUTOR_NO_ENDED</a>	"FEHLER: ExecutorService konnte nicht beendet werden."
<a href="#">public static final Str FEHLER_FUTURE_AREA</a>	"WARNUNG: Ein Future f\u00fcr Fl\u00e4chenberechnung war nach awaitTermination nicht \'done\'."
<a href="#">public static final Str FEHLER_INTERRUPTED_EXCEPTIO</a>	"Fehler bei der Parallelenberechnung der Fl\u00e4chen "
<a href="#">public static final Str FEHLER_JSON_PARSE</a>	"Fehler beim Parsen der JSON"
<a href="#">public static final Str FEHLER_KEIN_3DOBJEKT</a>	"Unbekannter Fehler: Kein 3D-Objekt nach dem Parsen erhalten."
<a href="#">public static final Str FEHLER_LADEN</a>	"Fehler: "
<a href="#">public static final Str FEHLER_LADEN_HEADER</a>	"Konnte STL-Datei nicht laden oder verarbeiten."
<a href="#">public static final Str FEHLER_LADEN_TITEL</a>	"Fehler beim Laden des Titels"



<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_NETWORK_RUNNING</code>	"Fehlermeldung Netzwerk steht noch unerwarteter weise. Fehlermeldung: "
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_NETZWERK_CLIENT_KOMM</code>	"Fehler Client Kommunikation wehen: "
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_NULL_DREIECK</code>	"WARNUNG: Es wurde versucht, ein null-Dreieck zur Fl\u00e4chenberechnung einzureichen."
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_OBJECT_NULL</code>	"MeshConverter: object3D ist null oder enth\u00e4lt keine Dreiecke. Erstelle leeres TriangleMesh."
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_PARALLEL_KLASSE</code>	"ParallelFlaecheBerechnung darf nicht 0 sein"
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_PARSE</code>	"Ein unerwarteter Fehler ist beim Parsen aufgetreten: "
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_PARSE_DATEI</code>	"Fehler beim Parsen der STL-Datei: "
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_PFAD</code>	"Fehler: Bitte geben Sie den Pfad zur STL-Datei als Argument an."
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_PFAD_LEER</code>	"Fehler: Dateipfad darf nicht null oder leer sein."
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_READ_DATEI</code>	"Fehler beim Lesen der Datei: "
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_SEARCH_DATEI</code>	"Fehler: Datei nicht gefunden: "
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_SERVER_STOP</code>	"Fehler beim NetzwerService. Fehlermeldung: "
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_THREAD</code>	"FEHLER: Thread unterbrochen beim Warten auf Future.get()."
<code>public static final <a href="#">Str</a> FEHLER_TIMEOUT</code>	"WARNUNG: Timeout beim Warten auf Beendigung der Fl\u00e4chenberechnungs-Tasks."
<code>public static final <a href="#">Str</a> FLAECHE</code>	"Fl\u00e4che "
<code>public static final <a href="#">Str</a> FORMAT</code>	"%.2f"
<code>public static final <a href="#">Str</a> FORMAT_ERWARTET</code>	" Format. Erwartet "
<code>public static final <a href="#">byt</a> FUENF</code>	0x5
<code>public static final <a href="#">flo</a> FUENF_NULL</code>	5.0f
<code>public static final <a href="#">Str</a> GEFUNDEN</code>	", gefunden: "
<code>public static final <a href="#">Str</a> GRAD</code>	" GRAD."
<code>public static final <a href="#">Str</a> GRAD_X_ACHSE</code>	"Grad f\u00fcr X-Achse"
<code>public static final <a href="#">Str</a> GRAD_Y_ACHSE</code>	"Grad f\u00fcr Y-Achse"


<a href="#">public static final <b>Str</b> GRUEN</a>	"Gr\u00fcn"
<a href="#">public static final flo <b>HALBIEREN</b></a>	0.5f
<a href="#">public static final byt <b>HUNDERT</b></a>	0x64
<a href="#">public static final flo <b>HUNDERT_FLOAT</b></a>	100.0f
<a href="#">public static final int <b>HUNDERT_FUENFZIG</b></a>	150
<a href="#">public static final <b>Str</b> IGNORIERE_WARNUNG_NAMENS</a>	": Ignoriere unerwartete Zeile: "
<a href="#">public static final <b>Str</b> IN</a>	" in: "
<a href="#">public static final <b>Str</b> INFO_KEINE_FLAECHEN_ZU_SUMM</a>	"Keine Fl\u00e4che zum Summieren f\u00fcr den Executor Service"
<a href="#">public static final <b>Str</b> IST</a>	" ist "
<a href="#">public static final <b>Str</b> KEIN_OBJEKT_ZUM_SKALIEREN</a>	"Kein Objekt zum Skalieren geladen."
<a href="#">public static final <b>Str</b> KEY_SOLID</a>	"solid"
<a href="#">public static final <b>Str</b> KOORDINATEN_DREIECKE</a>	"Punkt(%.2f, %.2f, %.2f)"
<a href="#">public static final <b>Str</b> LADE_FILE</a>	"Lade Datei: "
<a href="#">public static final <b>Str</b> LAUFZEIT</a>	" die Laufzeit ist: "
<a href="#">public static final <b>Str</b> LESE_STL</a>	"Lese STL-Datei: "
<a href="#">public static final <b>Str</b> MINUS_VIEWER_OBJECT</a>	"Verkleinere Objekt"
<a href="#">public static final <b>Str</b> MS</a>	" Millisekunden"
<a href="#">public static final <b>Str</b> NAME</a>	"Name: "
<a href="#">public static final <b>Str</b> NAME_NA</a>	"Name: N/A"
<a href="#">public static final <b>Str</b> NAME_NETWORK_THREAD</a>	"NetworkServiceThread"
<a href="#">public static final int <b>NEG_DREIHUNDERT</b></a>	-300
<a href="#">public static final flo <b>NEG_DREIHUNDERT_FLOAT</b></a>	-300.0f
<a href="#">public static final flo <b>NEG_TAUSEND_FLOAT</b></a>	-1000.0f
<a href="#">public static final byt <b>NEG_ZWANZIG</b></a>	0xec
<a href="#">public static final int <b>NEG_ZWEITAUSEND</b></a>	-2000
<a href="#">public static final <b>Str</b> NETWORK_CLOSED</a>	"Netzwerk ist beendet"
<a href="#">public static final <b>Str</b> NETWORK_CONNECTED</a>	"Netzwerk ist verbunden mit der Adresse: "
<a href="#">public static final <b>Str</b> NETWORK_GET_ORDER</a>	"Empfange Netzwerk-Befehle "
<a href="#">public static final <b>Str</b> NETWORK_IS_ON</a>	"Netzwerk-Server l\u00e4uft bereits."
<a href="#">public static final <b>Str</b> NETWORK_SERVER_END</a>	"Netzwerk wurde beendet "

<a href="#">public static final Str NETWORK_SHUTDOWN</a>	"Netzwerk f\u00e4hrt herunter"
<a href="#">public static final Str NETWORK_START_UP</a>	"Netzwerk f\u00e4hrt hoch mit Port: "
<a href="#">public static final Str NETWORK_STARTUP_ERROR</a>	"Fehler Netzwerkstart Fehlermeldung auf Port: "
<a href="#">public static final Str NETZWERK</a>	"Netzwerk"
<a href="#">public static final Str NETZWERK_CLIENT_VERBINDUNG_</a>	"Client wurde geschlossen"
<a href="#">public static final Str NETZWERK_KEIN_OBJEKT_FUER_B</a>	"Kein Objekt f\u00fcr das Netzwerk und Befehle auszuf\u00fchren"
<a href="#">public static final Str NETZWERK_UNBEKANNTE_ACHSE</a>	"Unbekannte ACHSE als Befehl"
<a href="#">public static final Str NETZWERK_UNBEKANNTER_BEFEHL</a>	"Fehler im handleClient"
<a href="#">public static final Str NICHT_AUSREICHEND_WERTE</a>	": Nicht gen\u00fcgend Zahlenwerte im "
<a href="#">public static final Str NORMAL_NULL</a>	"Normalvektor darf nicht null sein"
<a href="#">public static final flo NULL_EINS</a>	0.10000000149011612f
<a href="#">public static final Str NULL_POLYEDER</a>	"Polyeder name darf nicht null sein."
<a href="#">public static final Str NULL_TRIANGLE</a>	"Ein null-Dreieck kann nicht hinzugef\u00fcgt werden"
<a href="#">public static final Str OBERFLAECHE_NA</a>	"Oberfl\u00e4che: N/A"
<a href="#">public static final Str OBERFLAECHE_PAR_AUSGABE_FOR</a>	"\nOberfl\u00e4che (Par): %.2f (%d ms)"
<a href="#">public static final Str OBERFLAECHE_SEQ_AUSGABE_FOR</a>	"Oberfl\u00e4che (Seq): %.2f (%d ms)"
<a href="#">public static final Str OBERFLAECHEN_BERECHNUNG_SEQ</a>	"Oberfl\u00e4chenberechnung Sequenziell"
<a href="#">public static final Str OBJEKT_FARBE</a>	"Objektfarbe"
<a href="#">public static final Str OBJEKT_SKAL_AUF_X</a>	"Objekt skaliert auf: X= "
<a href="#">public static final Str OBJEKT_SKAL_AUF_Y</a>	", Y="
<a href="#">public static final Str OBJEKT_SKAL_AUF_Z</a>	", Z="
<a href="#">public static final Str ORANGE</a>	"Orange"
<a href="#">public static final Str ORDER_NETWORK</a>	"Netzwerk-Befehl: Translatiere um "
<a href="#">public static final Str ORDER_ROTATE_NETWORK</a>	"Netzwerk-Befehl: Rotiere um "
<a href="#">public static final Str OUTER_LOOP</a>	"outer loop"
<a href="#">public static final Str PARALLEL</a>	" Parallel: "
<a href="#">public static final Str PARSE_EXCEPTION_BINARY_HEAD</a>	"Konnte bin\u00e4ren STL-Header nicht

	vollst\u00e4ndig lesen ("
<a href="#">public static final Str PARSE_EXCEPTION_BYTES_DREIE</a>	" Bytes f\u00fcr Dreiecksdaten, aber nur "
<a href="#">public static final Str PARSE_EXCEPTION_DATEI_GROES</a>	"Inkonsistente Dateigr\u00f6\u00dfe f\u00fcr Bin\u00e4r-STL. Erwartet "
<a href="#">public static final Str PARSE_EXCEPTION_DREIECKE_AN</a>	"Konnte Anzahl der Dreiecke nicht lesen ("
<a href="#">public static final Str PARSE_EXCEPTION_ERROR_ATTRI</a>	": Konnte Attribut-Bytes nicht \u00fcberspringen."
<a href="#">public static final Str PARSE_EXCEPTION_NOT_READ_FL</a>	": Konnte Float-Daten nicht vollst\u00e4ndig lesen."
<a href="#">public static final Str PARSE_EXCEPTION_TO_LESS_BUF</a>	": Nicht gen\u00fcgend Daten im Buffer f\u00fcr Floats."
<a href="#">public static final Str PLUS_VIEWER_OBJECT</a>	"Vergr\u00f6\u00dfer Objekt"
<a href="#">public static final Str POLYEDER_INFO</a>	"Polyeder Informationspanel"
<a href="#">public static final Str POLYEDER_VIEW</a>	"Polyeder Viewer Anwendung"
<a href="#">public static final int PORT</a>	5001
<a href="#">public static final Str RESET_VIEWER_SCALE</a>	"Skalierung zur\u00fccksetzen"
<a href="#">public static final Str ROT</a>	"Rot"
<a href="#">public static final byt SECHS</a>	0x6
<a href="#">public static final Str SEQUENZIELL</a>	" Sequenziell: "
<a href="#">public static final int SIZE_BOX_HEIGHT</a>	1000
<a href="#">public static final int SIZE_BOX_WIDTH</a>	1200
<a href="#">public static final int SIZE_SUBSCENE_HEIGHT</a>	300
<a href="#">public static final int SIZE_SUBSCENE_WIDTH</a>	300
<a href="#">public static final flo SPEED_PUSH_PULL_AND_ZOOM</a>	0.05000000074505806f
<a href="#">public static final flo SPEED_ROTATE</a>	0.5f
<a href="#">public static final Str START_MESSUNG</a>	"Starte Messung f\u00fcr "
<a href="#">public static final Str STL_AUSWAEHLEN</a>	"STL-Datei ausw\u00e4hlen:"
<a href="#">public static final Str STL_FEHLER</a>	"\nFehler bei der Verarbeitung der STL-Datei."
<a href="#">public static final Str STL_TRUE</a>	"\nSTL-Datei erfolgreich verarbeitet."
<a href="#">public static final Str STRICH</a>	"/"
<a href="#">public static final dou TARGET_VIEW_SIZE</a>	4.0
<a href="#">public static final Str TASK_NOT_WORK</a>	" Tasks wurden nicht ausgef\u00fchrt."
<a href="#">public static final Str TEILE_GEFUNDEN</a>	" Teile, gefunden "



<a href="#">public static final Str THREADS_ANZAHL</a>	" Threads."
<a href="#">public static final Str TOOGLE_KOORDINATEN</a>	"Koordinatenkreuz An/Aus"
<a href="#">public static final Str TOOGLE_NETZWERK</a>	"Netzwerk-Server aktivieren"
<a href="#">public static final Str UM</a>	" um "
<a href="#">public static final Str UNBEKANNTES_BINAERES_SOLID</a>	"UnnamedBinarySolid"
<a href="#">public static final Str UNERWARTETER_PROBLEM</a>	": Unerwartetes Problem. Die Datei ist leer."
<a href="#">public static final Str UNERWARTETES_DATEI_ENDE</a>	": Unerwartetes Dateiende beim Lesen von Vertex "
<a href="#">public static final Str UNGUELTIG</a>	": Ung\u00fcltiges "
<a href="#">public static final Str UNGUELTIGE_ZAHL_IN</a>	": Ung\u00fcltige Zahl in "
<a href="#">public static final Str UNGUETIGE_DREICKE_STL</a>	"Ung\u00fcltige Anzahl an Dreiecken im Bin\u00e4r-STL: "
<a href="#">public static final Str UNNAMED_OBJEKTNAME</a>	"Unbekannt Name da Bin\u00e4r"
<a href="#">public static final Str VERTEX</a>	"vertex"
<a href="#">public static final Str VERWENDE_PFAD</a>	"Verwendung: java Main <stl_datei_pfad>"
<a href="#">public static final byt VIER</a>	0x4
<a href="#">public static final Str VOLUMEN_AUSGABE_FORMAT</a>	"Volumen: %.4f"
<a href="#">public static final Str VOLUMEN_NA</a>	"Polyeder-Volumen: N/A"
<a href="#">public static final Str WAIT_NETWORK</a>	"Warten auf Netzwerk-Thread wurde unterbrochen."
<a href="#">public static final Str WARNUNG</a>	"WARNUNG: "
<a href="#">public static final Str WARNUNG_HEADER</a>	"Warnung: Bin\u00e4r-STL-Header beginnt mit \'solid\'. cant be empty"
<a href="#">public static final Str WARNUNG_KEINE_DREIECKE</a>	"Es konnten keine Dreiecke gespeichert werden"
<a href="#">public static final Str WARNUNG_ZEILE</a>	"Warnung Zeile "
<a href="#">public static final Str X_ROTATION</a>	"X-Rotation:"
<a href="#">public static final Str Y_ROTATION</a>	"Y-Rotation:"
<a href="#">public static final byt ZEHN</a>	0xa
<a href="#">public static final Str ZEILE</a>	"Zeile "
<a href="#">public static final Str ZEILEN_SPLIT</a>	"\\s+"
<a href="#">public static final Str ZEIT_DAUER_PARALLEL</a>	"Dauer f\u00fcr parallele Fl\u00e4chenberechnung"

	(inkl. Warten auf Threads): "
public static final byt <b>ZERO</b>	0x0
public static final flo <b>ZERO_FLOAT</b>	0.0f
public static final int <b>ZERO_INT</b>	0
public static final lon <b>ZERO_LONG</b>	0L
public static final dou <b>ZERO_ZERO_DOUBLE</b>	0.0
public static final flo <b>ZERO_ZERO_FLOAT</b>	0.0f
public static final <b>Str ZOOM</b> 	"Zoom"
public static final flo <b>ZOOM_DEFAULT</b>	1.0f
public static final flo <b>ZOOM_NEG</b>	0.8999999761581421f
public static final flo <b>ZOOM_PLUS</b>	1.100000023841858f
public static final flo <b>ZOOM_RESET</b>	0.0f
public static final byt <b>ZWANZIG</b>	0x14
public static final byt <b>ZWEI</b>	0x2
public static final int <b>ZWEI_INT</b>	2