

Alle Klassen und Schnittstellen

Alle Klassen und Schnittstellen	Schnittstellen	Klassen	Ausnahmeklassen
Klasse	Beschreibung		
Constant			
DialogEingabe	Ein benutzerdefinierter Dialog zur Eingabe von Rotationswinkeln für die X- und Y-Achse.		
InfoPanelManager	Verwaltet das Informationspanel der Benutzeroberfläche.		
Main			
MeshConverter	Utility-Klasse zur Konvertierung von Object3D-Instanzen in JavaFX-spezifische TriangleMesh-Objekte, die für die 3D-Darstellung in einer JavaFX-Szene verwendet werden können.		
MyParseException	Eigene Exception-Klasse für Fehler, die während des Parsens von STL-Dateien auftreten.		
NetworkOrder	Die Klasse NetworkOrder repräsentiert einen Netzwerkbefehl für eine Transformation (Translation oder Rotation) auf einer bestimmten Achse mit einem bestimmten Wert.		
NetworkService	Implementiert einen TCP-Server, der auf einem bestimmten Port lauscht und Befehle zur Manipulation des 3D-Objekts in der GUI entgegennimmt.		
NetworkService.PolyederViewActions	Ein Interface, das die Aktionen definiert, die von der GUI als Reaktion auf Netzwerkbefehle ausgeführt werden können.		
Object3D	Repräsentiert ein geometrisches 3D-Objekt (ein Polyeder), dessen Oberfläche aus einer Sammlung von Koordinaten besteht.		
ObjectManager			
ObjectManipulator	Verwaltet die programmatische Manipulation (Translation, Rotation, Skalierung) eines 3D-Objekts (MeshView) in der Szene.		
Paper	Klasse Paper dient dazu und mit der Methode write eine schnelle Systemausgabe zu formulieren.		
ParallelFlaecheBerechnung	Diese Klasse ist verantwortlich für die parallele Berechnung der Flächen von Dreiecken und die anschließende Summierung zu einer Gesamtoberfläche.		
Point3D	Repräsentiert einen unveränderlichen Punkt im dreidimensionalen kartesischen Koordinatensystem.		
PolyederViewerApp	Hauptanwendungsklasse für den JavaFX Polyeder Viewer.		
SceneManager			
ScenenInteraktion	Verwaltet die Maus- und Gesteninteraktionen für eine 3D-Szene in der PolyederViewerApp.		
StlApplication	Hauptanwendungsklasse zur Verarbeitung von STL-Dateien.		
StlParser	Ein Parser für STL-Dateien.		
Triangle	Repräsentiert eine unveränderliche dreieckige Facette eines 3D-Modells, typischerweise aus einer STL-Datei.		
UiManager	Eine Utility-Klasse zur Erstellung und Konfiguration von allgemeinen GUI-Komponenten für die PolyederViewerApp.		
ZeitMessung	Klasse zur Zeitmessung mit der Funktion System.nanoTime()		