



Index

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form

O

OBERFLAECHE_NA - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

OBERFLAECHE_PAR_AUSGABE_FORMAT - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

OBERFLAECHE_SEQ_AUSGABE_FORMAT - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

OBERFLAECHEN_BERECHNUNG_SEQ - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

Object3D - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model
Repräsentiert ein geometrisches 3D-Objekt (ein Polyeder), dessen Oberfläche aus einer Sammlung von Koordinaten besteht.

Object3D(String) - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Object3D
Konstruiert ein neues Polyeder mit dem angegebenen Namen.

objectManager - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp

ObjectManager - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control

ObjectManager(SceneManager, InfoPanelManager) - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager

objectManipulator - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp

ObjectManipulator - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control
Verwaltet die programmatische Manipulation (Translation, Rotation, Skalierung) eines 3D-Objekts (MeshView) in der Szene.

ObjectManipulator(Translate, Rotate, Rotate, Rotate, Scale, Supplier<MeshView>) - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManipulator

OBJEKT_FARBE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

OBJEKT_SKAL_AUF_X - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

OBJEKT_SKAL_AUF_Y - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

OBJEKT_SKAL_AUF_Z - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

ORANGE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

order - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.network.NetworkOrder

ORDER_NETWORK - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

ORDER_ROTATE_NETWORK - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

OUTER_LOOP - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

overlayGroup - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.SceneManager

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form