



Index

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form

G

GEFUNDEN - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

gemessenerDurchschnitt(String, int, Supplier<T>) - Statische Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.utilities.ZeitMessung
Führt eine Operation mehrmals aus, misst die durchschnittliche Ausführungszeit und gibt das Ergebnis des letzten Laufs zurück.

getCamera() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.SceneManager

getCurrentMeshView() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager

getCurrentMeshView() - Methode in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.network.NetworkService.PolyederViewActions

getCurrentMeshView() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp

getInfoPanel() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.InfoPanelManager

getletzteGemesseneZeitNano() - Statische Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.utilities.ZeitMessung

getManuellObjectSkal() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager

getMaxAbsoluteKoordinate() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Object3D
Ermittelt die größte absolute Koordinate (x, y oder z) über alle Vertices der Dreiecke, die dieses 3D-Objekt bilden.

getName() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Object3D

getNormal() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Triangle

getRoot3D() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.SceneManager

getRotateX() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager

getRotateY() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager

getRotateZ() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager

getSubScene() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.SceneManager

getTranslate() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager

getTriangles() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Object3D

getTrianglesSortiertFlaeche() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Object3D
Gibt eine neue Liste der Dreiecke dieses Objekts zurück, sortiert nach ihrem Flächeninhalt in aufsteigender Reihenfolge.

getV1() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Triangle

getV2() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Triangle

getV3() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Triangle

getX() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Point3D

getY() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Point3D

getZ() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Point3D

GRAD - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

GRAD_X_ACHSE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

GRAD_Y_ACHSE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

GRUEN - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form