



Index

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form

T

TARGET_VIEW_SIZE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

TASK_NOT_WORK - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

TEILE_GEFUNDEN - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

THREADS_ANZAHL - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

toggleKoordinatenkreuzSichtbarkeit() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.SceneManager

toggleKoordinatenkreuzSichtbarkeit() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp
Schaltet die Sichtbarkeit des globalen Koordinatensystems um.

TOOGLE_KOORDINATEN - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

TOOGLE_NETZWERK - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

toString() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Point3D

translate - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager

translate - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManipulator

translate - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ScenenInteraktion

translateObject(String, double) - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManipulator
Verschiebt das aktuelle 3D-Objekt entlang einer angegebenen Achse.

translateObject(String, double) - Methode in Schnittstelle
k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.network.NetworkService.PolyederViewActions

translateObject(String, double) - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp

Triangle - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model
Repräsentiert eine unveränderliche dreieckige Facette eines 3D-Modells, typischerweise aus einer STL-Datei.

Triangle(Point3D, Point3D, Point3D, Point3D) - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Triangle
Konstruiert wird ein neues Dreieck mit dem angegebenen Normalenvektor und drei Eckpunkten.

triangles - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Object3D

trianglesFlaechenBerechnung(Triangle) - Methode in Klasse
k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ParallelFlaecheBerechnung
Übergibt die Aufgabe zur Berechnung der Fläche eines einzelnen Dreiecks an den ExecutorService.

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form