Index

ABCDEFGHIKLMNOPRSTUVWXYZ

Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form

N

name - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.model.Object3D

NAME - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NAME NA - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NAME NETWORK THREAD - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NEG DREIHUNDERT - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NEG_DREIHUNDERT_FLOAT - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

NEG_TAUSEND_FLOAT - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

NEG ZWANZIG - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NEG ZWEITAUSEND - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NETWORK CLOSED - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NETWORK_CONNECTED - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

NETWORK GET ORDER - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NETWORK_IS_ON - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

NETWORK_SERVER_END - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NETWORK SHUTDOWN - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NETWORK START UP - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NETWORK STARTUP ERROR - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NetworkOrder - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.netzwork

Die Klasse NetworkOrder repräsentiert einen Netzwerkbefehl für eine Transformation (Translation oder Rotation) auf einer bestimmten Achse mit einem bestimmten Wert.

NetworkOrder(String, String, double) - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.netzwork.NetworkOrder Konstruktor für NetworkOrder.

networkService - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.view.PolyederViewerApp

NetworkService - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.netzwork

Implementiert einen TCP-Server, der auf einem bestimmten Port lauscht und Befehle zur Manipulation des 3D-Objekts in der GUI entgegennimmt.

NetworkService(int, NetworkService.PolyederViewActions) - Konstruktor für Klasse

 $k.hlr. entwicklungs arbeit_gui_prog 2.netzwork. Network Service$

NetworkService.PolyederViewActions - Schnittstelle in k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.netzwork

Ein Interface, das die Aktionen definiert, die von der GUI als Reaktion auf Netzwerkbefehle ausgeführt werden können.

networkServiceThread - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp

NETZWERK - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NETZWERK_CLIENT_VERBINDUNG_GESCHLOSSEN - Statische Variable in Schnittstelle

k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

NETZWERK_KEIN_OBJEKT_FUER_BEFEHL - Statische Variable in Schnittstelle

k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NETZWERK UNBEKANNTE ACHSE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NETZWERK_UNBEKANNTER_BEFEHL - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

NICHT_AUSREICHEND_WERTE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

nodeFuerEvents - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.control.ScenenInteraktion

normal - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.model.Triangle

NORMAL_NULL - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

NULL_EINS - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit gui prog2.resources.Constant

NULL_POLYEDER - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant **NULL_TRIANGLE** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form