



Index

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form

B

- BEGRUESSUNG** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant
- berechneOberflaecheObjektParallel()** - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Object3D
Berechnet den gesamten Oberflächeninhalt des Polyeders parallel.
- berechneOberflaecheObjektSequenziell()** - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Object3D
Berechnet den gesamten Oberflächeninhalt des Polyeders sequenziell.
- berechneVolumen()** - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.model.Object3D
Berechnet das Volumen des Polyeders Formel: $Volumen = (1/6) * \sum (v1 \cdot (v2 \times v3))$ für jedes Dreieck (v1, v2, v3).
- BINAERE_PARSE_TRY** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant
- BLAU** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant
- BYTE_ACHT_UND_VIERZIG** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant
- BYTE_ACHTZIG** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant
- BYTE_VIER** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant
- BYTE_ZWEI** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant
- BYTES** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant
- BYTES_UEBRIG** - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form