



Index

A B C D E F G H I K L M N O P R S T U V W X Y Z
Alle Klassen und Schnittstellen | Alle Packages | Konstantenfeldwerte | Serialisierte Form

S

- sceneManager** - Variable in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager`
- sceneManager** - Variable in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp`
- SceneManager** - Klasse in `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control`
- SceneManager(double, double)** - Konstruktor für Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.SceneManager`
- ScenenInteraktion** - Klasse in `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control`
Verwaltet die Maus- und Gesteninteraktionen für eine 3D-Szene in der `PolyederViewerApp`.
- ScenenInteraktion(Node, Camera, Translate, Rotate, Rotate)** - Konstruktor für Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ScenenInteraktion`
Konstruiert einen neuen Manager für Szeneninteraktionen.
- schreibeZeitAusgabe(String, long)** - Statische Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.utilities.ZeitMessung`
Gibt die gemessene Dauer formatiert auf der Konsole aus.
- SECHS** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- SEQUENZIELL** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- serverSocket** - Variable in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.network.NetworkService`
- setObjektFarbe(String)** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager`
Ändert die Farbe des aktuellen 3D-Objekts, falls eines existiert.
- setObjektFarbe(String)** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp`
Setzt die Farbe des aktuell geladenen 3D-Objekts.
- setObjektRotation(double, double)** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager`
Setzt die Rotation des Objekts auf absolute Winkelwerte.
- setObjektSkalierung(double)** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager`
Setzt die Skalierung auf einen absoluten Wert (für den Slider).
- setObjektSkalierung(double)** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp`
Setzt die Skalierung des Objekts auf einen absoluten Wert (für den Slider).
- setupMausInteraktion()** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ScenenInteraktion`
Registriert alle notwendigen Maus- und Gesten-Event-Handler am `nodeFuerEvents`, um Interaktionen wie Drehen, Verschieben und Zoomen/Skalieren zu ermöglichen.
- showAlignDialog()** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp`
Zeigt einen benutzerdefinierten Dialog zur Eingabe von Rotationswinkeln an.
- showErrorDialog(String, String, String)** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager`
Zeigt einen standardisierten Fehlerdialog für den Benutzer an.
- shutdownUndTotalFlaeche()** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ParallelFlaecheBerechnung`
Führt den `ExecutorService` herunter, wartet auf die Beendigung aller zuvor übergebenen Flächenberechnungs-Aufgaben und summiert deren Ergebnisse.
- SIZE_BOX_HEIGHT** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- SIZE_BOX_WIDTH** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- SIZE_SUBSCENE_HEIGHT** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- SIZE_SUBSCENE_WIDTH** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- skaliereObjektManuell(double)** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.ObjectManager`
Wendet einen manuellen Skalierungsfaktor auf das aktuelle Objekt an.
- SPEED_PUSH_PULL_AND_ZOOM** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- SPEED_ROTATE** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- stage** - Variable in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp`
- start(Stage)** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp`
Startpunkt der JavaFX-Anwendung.
- START_MESSUNG** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- startNetworkManager()** - Methode in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp`
Startet den Netzwerkdienst, falls er nicht bereits läuft.
- STL_AUSWAEHLEN** - Statische Variable in Schnittstelle `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant`
- STL_BINARY_ATTRIBUTE_BYTE_COUNT_SIZE** - Statische Variable in Klasse `k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser`

STL_BINARY_FULL_TRIANGLE_SIZE - Statische Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser

STL_BINARY_HEADER_SIZE - Statische Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser

STL_BINARY_TRIANGLE_COUNT_SIZE - Statische Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser

STL_BINARY_TRIANGLE_DATA_SIZE - Statische Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser

STL_FEHLER - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

STL_TRUE - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

StlApplication - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control
Hauptanwendungsklasse zur Verarbeitung von STL-Dateien.

StlApplication() - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlApplication

StlParser - Klasse in k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control
Ein Parser für STL-Dateien.

StlParser() - Konstruktor für Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.StlParser

stopNetworkManager() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.view.PolyederViewerApp
Stoppt den Netzwerkdienst, falls er läuft.

stopService() - Methode in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.network.NetworkService
Stoppt den Netzwerkdienst auf sichere Weise.

STRICH - Statische Variable in Schnittstelle k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.resources.Constant

subScene - Variable in Klasse k.hlr.entwicklungsarbeit_gui_prog2.control.SceneManager