

# Hierarchie für alle Packages

## Packagehierarchien:

k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2, k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control, k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.model, k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.network, k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.resources, k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.utilities, k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.view

## Klassenhierarchie

- java.lang.**Object**<sup>↗</sup>
  - javafx.application.Application
    - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.view.**PolyederViewerApp** (implements k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.network.NetworkService.PolyederViewActions)
  - javafx.scene.control.Dialog<R> (implements javafx.event.EventTarget)
    - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.view.**DialogEingabe**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control.**InfoPanelManager**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.**Main**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.utilities.**MeshConverter**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.network.**NetworkOrder**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.network.**NetworkService** (implements java.lang Runnable<sup>↗</sup>)
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.model.**Object3D**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control.**ObjectManager**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control.**ObjectManipulator**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.utilities.**Paper**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control.**ParallelFlaecheBerechnung**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.model.**Point3D**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control.**SceneManager**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control.**ScenenInteraktion**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control.**StlApplication**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control.**StlParser**
  - java.lang.**Throwable**<sup>↗</sup> (implements java.io.Serializable<sup>↗</sup>)
    - java.lang.**Exception**<sup>↗</sup>
      - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.utilities.**MyParseException**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.model.**Triangle**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.control.**UiManager**
  - k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.utilities.**ZeitMessung**

## Schnittstellenhierarchie

- k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.resources.**Constant**
- k.hlr.entwicklungsarbeit\_gui\_prog2.network.**NetworkService.PolyederViewActions**