

PLANIFICATION

Planification du projet Menu Maker
avec la méthode agile et
l'utilisation d'un Kanban.



- Outil de planification : Notion

Notion est une plateforme tout-en-un qui permet la gestion de projets, la prise de notes, le suivi des tâches et bien plus encore, facilitant ainsi l'organisation et la collaboration.

- Il existe une multitude de logiciels, de sites ou d'applications similaires à Notion, tels que Asana, Trello et Monday.

- **Personnellement**, je préfère rester fidèle à Notion, convaincu que c'est l'outil idéal dans le monde professionnel. En côtoyant de nombreux graphistes freelances, motion designers et monteurs/cadreurs, j'ai remarqué qu'ils utilisent Notion au quotidien.

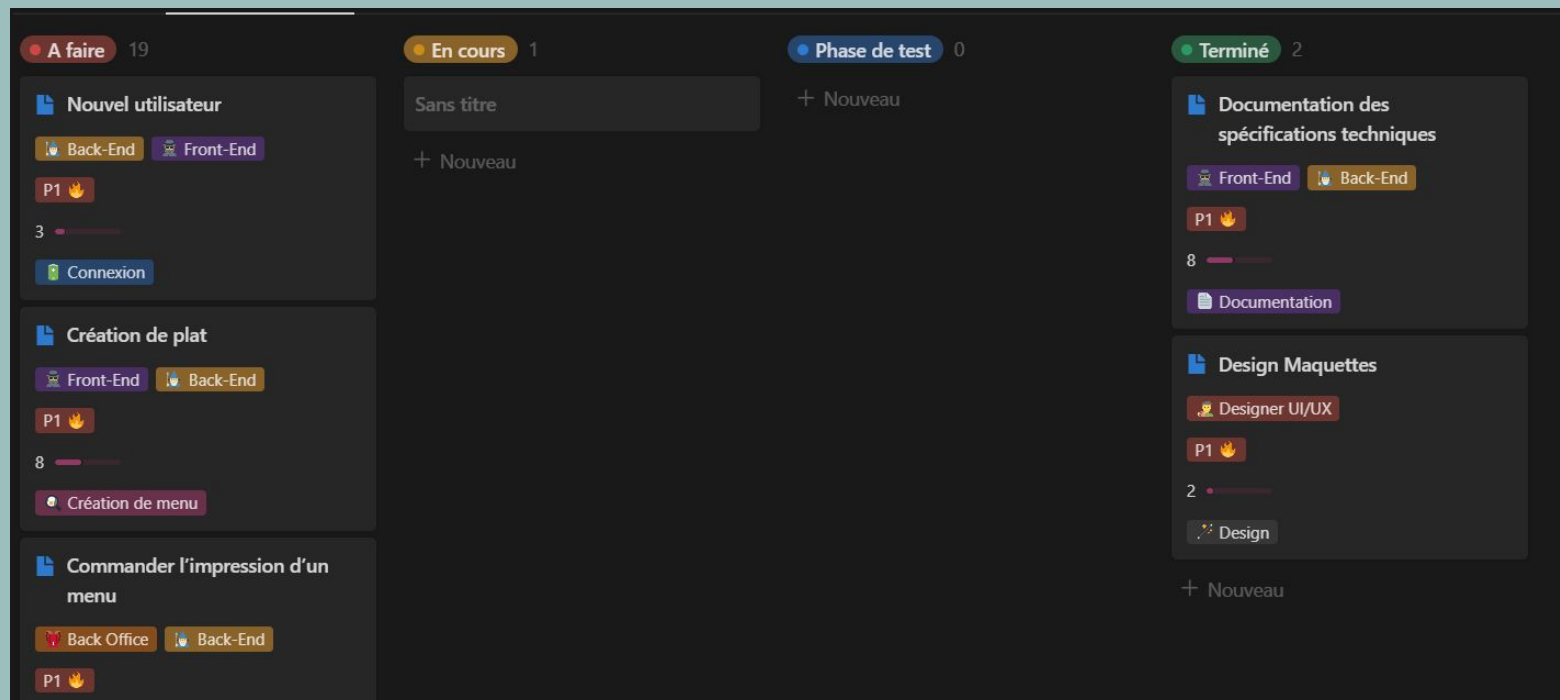


A faire

En cours

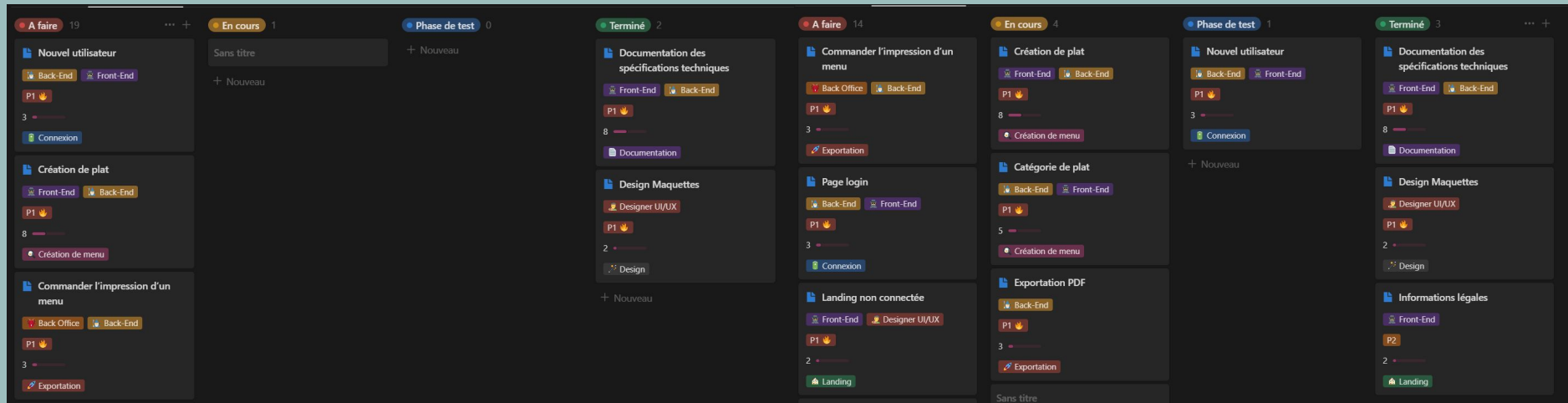
Phase de test

Terminé



The screenshot displays a Kanban board with four columns representing different stages of a workflow:

- A faire (19):** Contains three task cards:
 - Nouvel utilisateur:** Assigned to Back-End and Front-End, priority P1, progress 3.
 - Création de plat:** Assigned to Front-End and Back-End, priority P1, progress 8.
 - Commander l'impression d'un menu:** Assigned to Back Office and Back-End, priority P1.
- En cours (1):** Contains one task card:
 - Sans titre:** Priority P1, progress 1.
- Phase de test (0):** Empty column.
- Terminé (2):** Contains two task cards:
 - Documentation des spécifications techniques:** Assigned to Front-End and Back-End, priority P1, progress 8.
 - Design Maquettes:** Assigned to Designer UI/UX, priority P1, progress 2.

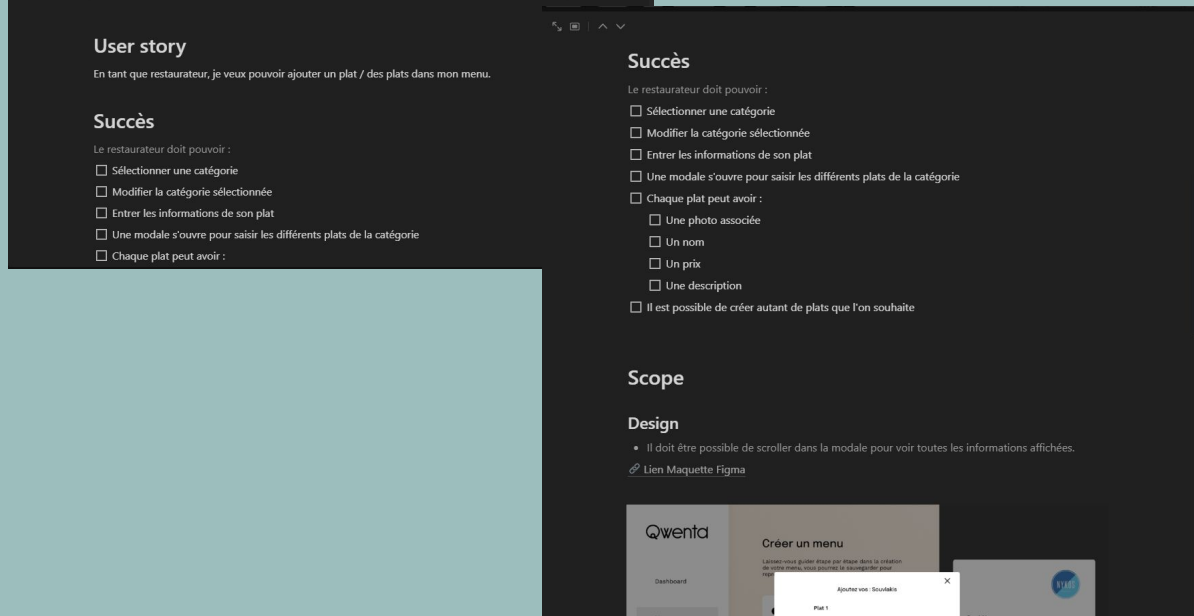


Lorsqu'une tâche change **d'état** il suffit de **slide** le ticket d'un état à un autre. C'est une fonctionnalité très apprécié dans les outils de **kanban**, ca permet d'aller vite et de ne pas perdre de temps.

MODÈLE DE TICKET DU KANBAN

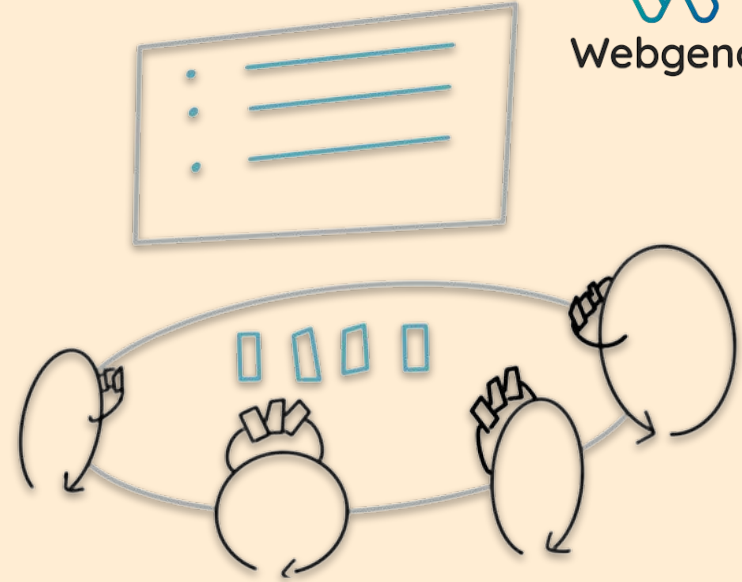
- Chaque tickets du projet aura :

- Un titre
- Une priorité
- Resp. Tâche
- Un Epic
- Une Storie Point
- Un état
- Un responsable



Pourquoi utiliser la méthode du Planning Poker / Scrum poker ?

- Evaluer la difficulté des tâches.
- Communication et collaboration avec toute l'équipe.
- Les estimations obtenues grâce au Planning Poker peuvent être utilisées pour planifier efficacement les itérations, assigner les ressources et définir les objectifs réalistes pour le projet.



Utilisation du Planning Poker

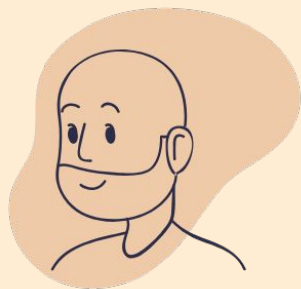
Estimation des tâches

- # MÉTHODE SCRUM
- ## GESTION DE PROJET AGILE EN SPRINTS
-
- The diagram illustrates the Scrum process flow. It begins with the **Product Owner** (represented by a person icon), who manages the **Product Backlog** (represented by a list of documents). The Product Backlog feeds into the **Sprint Backlog** (represented by a document with a checkmark). The Sprint Backlog leads into the **Sprint** cycle, which is represented by a circular arrow. Within the Sprint cycle, there is a **Mêlée quotidienne** (Daily Scrum) meeting. The Sprint cycle produces an **Incément produit** (Product Increment), which is then added to the **Produit** (Product), represented by a box icon. Above the Sprint cycle, there are two roles: the **Scrum Master** (represented by a graduation cap icon) and the **Équipe** (Team, represented by three people icons).
- ```
graph LR; PO((Product Owner)) --> PB[Product Backlog]; PB --> SB[Sprint Backlog]; SB --> S((Sprint)); S --> IP[Incément produit]; IP --> P[Produit]; S --> S; S --> MS((Mêlée quotidienne)); S --- SM((Scrum Master)); S --- E((Équipe));
```

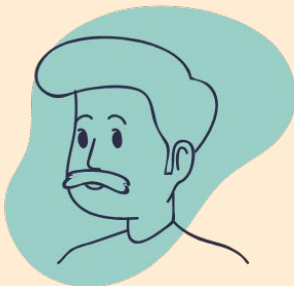




Scrum Master



Product Owner



Développeur  
Front



Développeuse  
Back



Designer  
UX/UI

**Mise en place et sélection de l'équipe**