Présentation du projet Menu Maker



MENU MAKER by

QWenta

Objectifs de ce projet

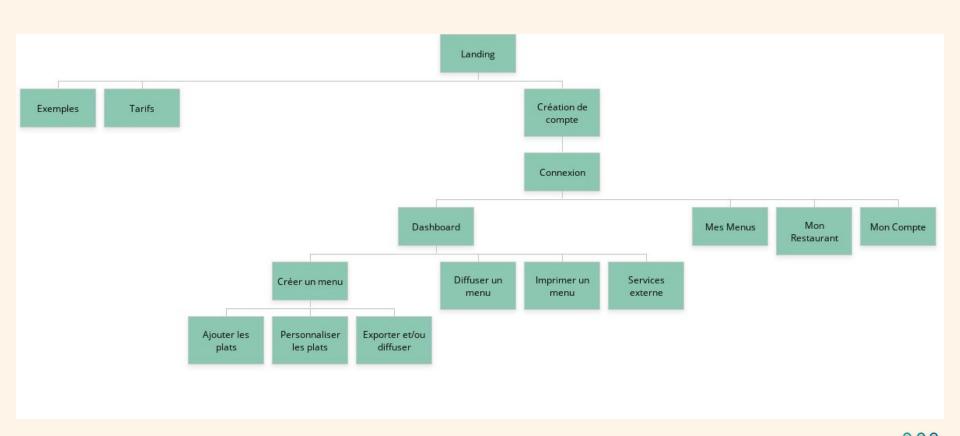
Créer un site ou un outil permettant aux restaurateurs de créer facilement leur menu.

- Simple d'utilisation.
- Demander l'exportation PDF.
- Demander l'impression directement par Qwenta.
- Pouvoir envoyer le menu sur Deliveroo.
- Poster le menu sur Instagram.





Arborescence





Outil de développement

Il y aura deux Développeurs sur le projet donc nous allons devoir utiliser un outil de versionnage pour travailler en équipe.

- **Git** : C'est un outil de versionning (contrôle de version).
- **GitHub** : C'est une plateforme en ligne basée sur Git, qui offre des fonctionnalités de gestion de projet, de collaboration et d'hébergement de code source.





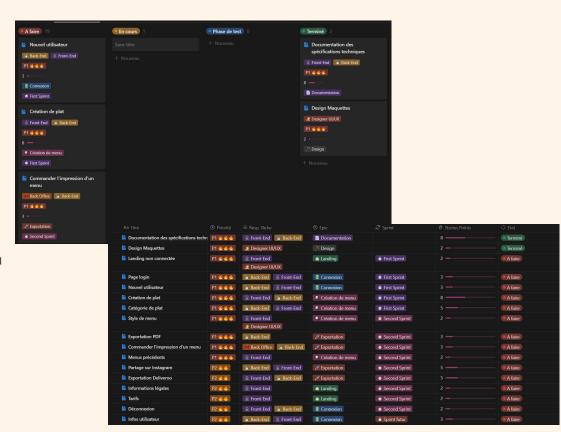


Outil de gestion de projet

Afin de collaborer dans les meilleures conditions avec les membres de l'équipe, nous utiliserons Notion.

- **Notion**: C'est une plateforme tout-en-un pour la gestion de projet, la prise de notes, la collaboration et l'organisation de contenu.

Egalement disponible en tant qu'application sur IOS ou Android.

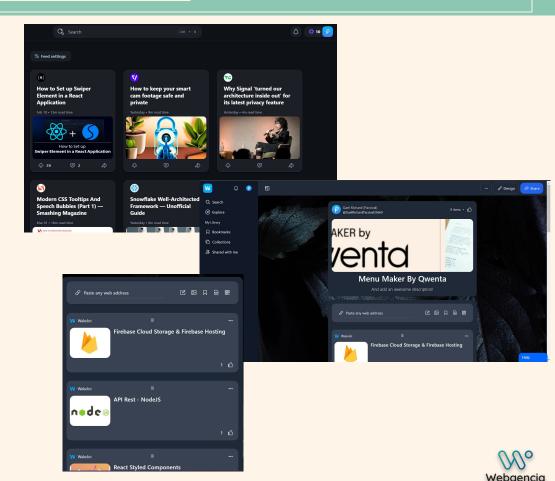




Outil de veille

Pour une bonne collaboration:

- Outils de veille.
- Outil de partage.
 - Daily.dev
 - Google
 - Twitter
 - ChatGPT
 - → Wakelet = Plateforme de curation.

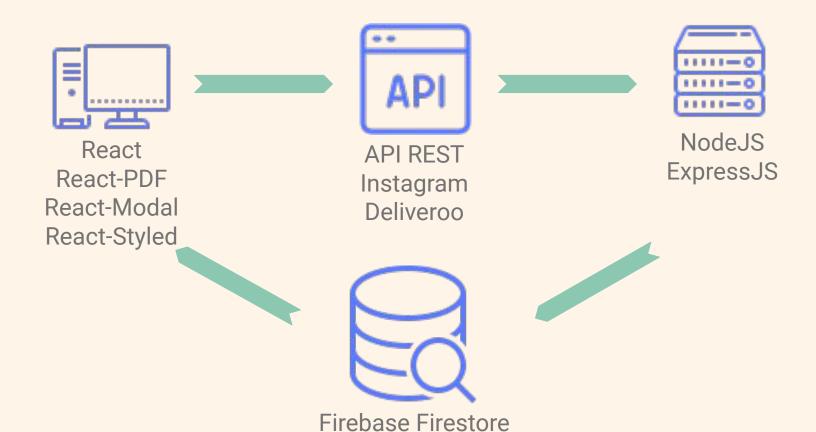




Parlons du plus complexe, les choix techniques!



Comment ça va fonctionner?





La stack Firebase

Utilisation de la stack Firebase pour le projet Menu Maker.



Firebase Hosting

- Facilité de déploiement.
- Sécurité intégré (SSL gratuit)
- Intégration avec les autres services Firebase facile.



Firebase Authentication

- Authentification par lien de connexion.
- Authentification multi-plateforme.
- Gestion utilisateurs.



Cloud Storage for Firebase

- Stockage évolutif.
- Stockage des images et fichiers (PDF).
- Stockage sécurisé.



- Synchronisation en temps réel.
- Stockage des données en JSON.

- Gestion flexible des données.
- Facilité d'intégration avec la stack Firebase.



API Deliveroo

- Utilisation de l'**API Partner Platform Suite** : Obligatoire pour gérer son restaurant via Deliveroo.
- Utilisation du Menu API pour :
 - → Upload les menus.
 - → Mettre à jour les menus.
- Utilisation de **Order API** pour gérer les commandes.
- Utilisation de Site API pour gérer :
 - → Horaires d'ouverture.
 - → Ouverture / Fermeture.
 - → Jours de congés...
 - → Et bien plus encore...





API Instagram

- Utilisation de l'API Graph d'Instagram.
- On va pouvoir:
 - Seulement disponible pour les compte Business et Creator.
 - Publier du contenu.
 - Récupérer du contenu.
 - Répondre aux commentaires.
 - Modérer les commentaires.
 - Identifier:
 - Contenus sur lesquels il a été identifié.
 - o Contenus sur lesquels il a été mentionné.
 - Contenus sur lesquels il apparaît avec un # Hashtag.
 - Obtenir des indicateurs et métadonnées sur des concurrents.





Membre de l'équipe



Scrum Master



Product Owner



Développeur Front



Développeuse Back



Designer UX/UI

Scrum Master:

- Gérer l'application de la méthode agile.
- Faciliter les réunions.
- Encourager l'équipe à l'exécution de cette méthode.

Product Owner:

- Création du Product Backlog.
- Communication principale entre toute les parties :
- Clients, équipe, sponsors etc..

Dev. Front:

- Chargé de la partie Front.
- La partie visible par l'utilisateur du site.

Dev. Back:

- Chargé de la partie immergée de l'iceberg.

Designer UX/UI:

 Chargé de réaliser la maquette du site Menu Maker.



Travailler avec la méthode AGILE

Product Backlog:

- Récupérer les besoins du client et noter les User Stories.
- Prioriser les User Stories en fonction de la valeur qu'elles apportent au produit.



Sprint Planning:

- Estimation de la complexité des User Stories : **Scrum Poker.**
- Discussion entre les membres de l'équipe jusqu'à un consensus sur les estimations.



Sprint Backlog:

- Sélection des User Stories à implémenter.
- Représenter via un Kanban (Notion).





- Réunion quotidienne, courte.
- Synchroniser le travail de l'équipe.
- Identifier les obstacles potentiels



SPRINT:

- Temps défini par l'équipe pour implémenter les User Stories sélectionné pendant le Sprint Backlog.
- Test des implémentation par les Développeur, chaque fonctionnalités terminé.



- Démonstration des fonctionnalités développées.
- Démonstration à l'équipe ET a Owenta.



Sprint Retrospective:

- Discussion pour améliorer interactions, processus et pratiques de travail pendant le prochains sprint.



Next Sprint Planning:

- Sélectionner les autres User Stories, même étapes que le Sprint Planning.



<u>Réunions</u>

Product Backlog:

- Discussion entre le PO et le client pour établir les user Stories.

Sprint Planning & Sprint Backlog:

- Discussion entre toute l'équipe, Scrum Poker pour établir la complexité des User Stories.
- Sélection des tâches à faire pendant le Sprint.

Daily Scrum:

- Début de nouvelle journée pour toute l'équipe. Mise à niveau durant 15 minutes maximum.

Sprint Review:

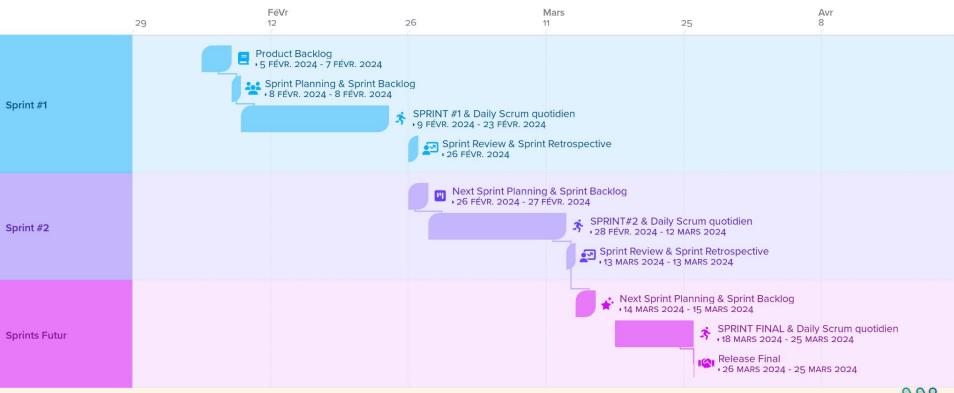
- Démonstration entre l'équipe et le client durant 1 à 2 heures.

Sprint Retrospective:

- Discussion sur les succès, défauts, suggestions des sprints passés comme futurs d'une durée d'environ 1 heure.



Planning Projet





Maintenances et Mise à jours

• Maintenance :

- Mises à jour régulières.
- Surveiller les performances de notre site.
- Vérifier la sécurité de l'entièreté du site.
- Mise en place et mise à jour d'une documentation.
- Maintenir une tendance en termes de design pour les menus.

Mises à jour futures

- o Création de plusieurs templates de Menu.
- Ajout de fonctionnalités pour la création et/ou modification.
- o Création des maquettes Tablette et mobile et intégration de celle-ci.
- Blog interne au site Menu Maker.
- Création de plusieurs profils pour les clients ayant plusieurs restaurants.
- Ajout d'animation sur le site, de dynamisme.
- Rester à jour sur les tendances.



FIN.

