

## Packet Tracer — Подключение к коммутатору с помощью консольного порта

### Цели:

- подключение компьютера к интерфейсу консоли;
- использование терминальной программы для связи с коммутатором.

### Общие сведения/сценарий

В этом задании вы будете использовать консольный кабель для подключения к коммутатору. В терминале можно наблюдать вывод данных на экран в процессе включения питания.

### Шаг 1: Подключение к коммутатору.

- a. Выберите пункт **End Devices** из списка вариантов в левом нижнем углу. Перетащите один обычный ПК на свою рабочую область.
- b. Выберите в левом нижнем углу значок **Connections**. Выберите тип кабеля **console-through (прямой консольный)**. Вначале щелкните **PC0** и подключите кабель к коннектору **RS232**. Щелкните **Switch0** и выберите **console**.

### Шаг 2: Ознакомление с процессом включения с использованием терминала.

- a. Щелкните **PC0**.
- b. Откройте **Desktop > Terminal**.
- c. Просмотрите настройки терминала. Для продолжения нажмите **OK**.
- d. Терминал отображает вывод данных с момента включения питания на коммутаторе.
- e. Щелкните **Return** для получения доступа к командной строке.
- f. Для перезагрузки коммутатора с целью наблюдения за процессом включения во время запуска введите **enable** в командной строке.
- g. Введите **reload** в командной строке, чтобы начать перезагрузку коммутатора. Нажмите **ВВОД** для подтверждения.

```
switch> enable
```

```
Switch# reload
```

```
Proceed with reload? [confirm]
```