

MÓDULO III - Nelson Espitia

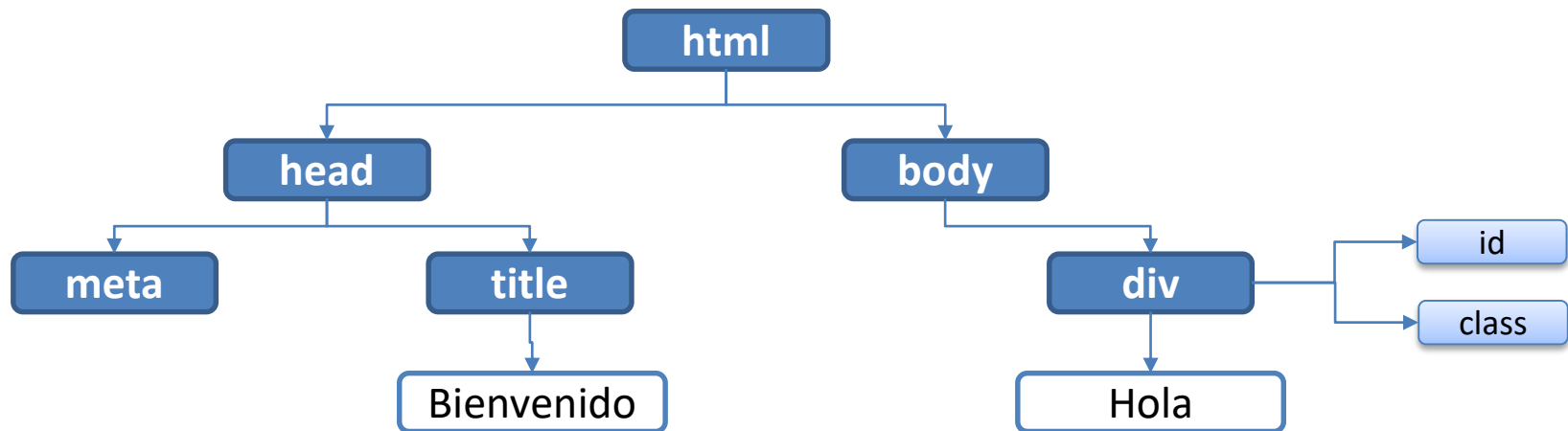


Java Script objetos

```
[-] <> html
  [-] <> head
    <> meta
    <> title
  [-] <> body
    <div id="mensaje" class="msj">
      Hola
    </div>
```

DOM

- nodos
- nodo texto
- nodo atributo





Interactuando con HTML CSS y JS

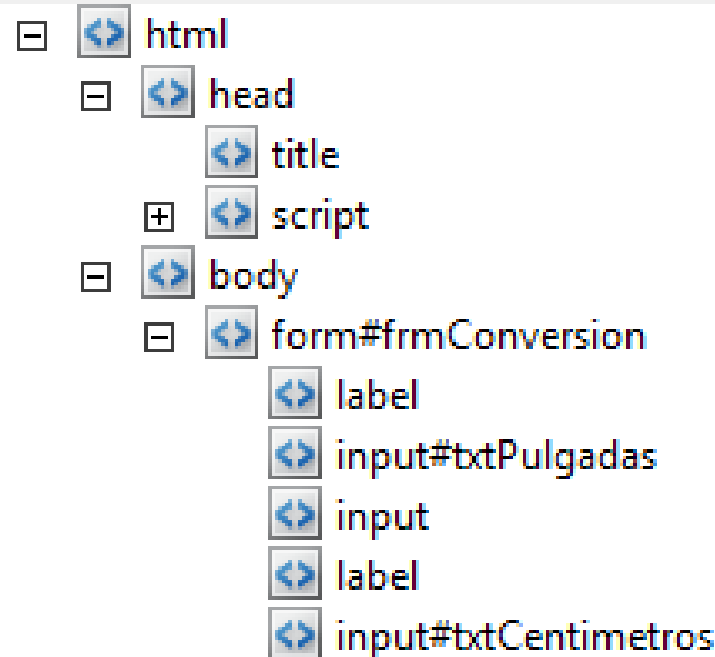
document.

getElementById("identificador")

```
<div id="cuadroIngreso">
  <div id="logo">
    Usuario</l
    <input type="text
    <label>Clave</la
    <input type="pass
    <input type="subm
  </form>
</div>
```



Java Script objetos



```
function conversion()
{
    var pulgadas = document.getElementById("txtPulgadas")
    var centimetros = document.getElementById("txtCentimetros")
    centimetros.value=pulgadas.value*2.5;
}
```

Datos Participante

Nombre

Juan David

Apellido

Sosa Perez

Concatenar

Juan David Sosa Perez

Explicación: Luego de que el usuario, escriba su nombre y apellido, al presionar el botón concatenar, se unen los dos textos anteriores, si está vacío no debe continuar



Java Script objetos

Ingrese el nombre de un periódico

Navegar

Explicación: luego de escribir por ejemplo: semana, el tiempo, el colombiano, el país, el espectador, el universal, cnn, nytimes



Java Script objetos

Traducir

Seleccione una palabra



GOD
EVIL
TREE
LEMON

Explicación: La lista muestra las palabras en inglés que están a la izquierda, el objetivo es que después de seleccionar una de ellas y presionar el botón traducir, debe aparecer el significado en español.

Java Script objetos

Promedio de Notas

Nota 1

5

Nota 2

5

Nota 3

5

Promediar

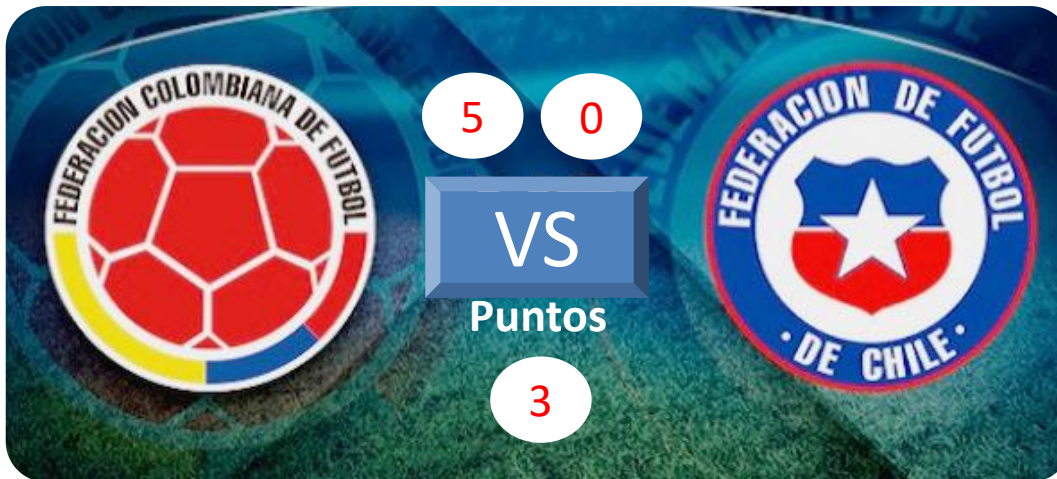
5



Explicación: Implementar la función que calcula el promedio de notas



Java Script objetos



Explicación: Luego de que el usuario, escriba el marcador del resultado del juego de Colombia Vs Chile, al oprimir el botón VS le informa el puntaje que obtendría Colombia.

Empatados=1
Gana col=3
Pierde=0



Interactuando con HTML CSS y JS

objeto. innerHTML

<p>Bienvenido! </p>



Explicación: Al mover el mouse sobre una de las palabras de la izquierda, debe aparecer a la derecha el lenguaje y la palabra clave que lo identifica.

ejercicioFOR.html

Repaso Escolar

Escriba una tabla

Generar

Tabla del 5

$$5 \times 1 = 5$$

$$5 \times 2 = 10$$

$$5 \times 3 = 15$$

$$5 \times 4 = 20$$

$$5 \times 5 = 25$$

$$5 \times 6 = 30$$

.

.

.

$$5 \times 10 = 50$$



Interactuando con HTML CSS y JS

objeto. style.propiedad

Bienvenido!

Bienvenido!

Bienvenido!

Ejemplos de Sintaxis de uso de Objetos

Objeto.propiedad=valor

\$txtNombre.value="Tim";

\$parrafo.innerHTML="Tim";

variable=objeto.propiedad

\$nombre= \$txtNombre.value;

Objeto.propiedad=Objeto.propiedad

\$txtConcatenar.value=\$txtNombre.value;

Objeto.objeto.propiedad=valor

Document.location.href="http://www.google.com";

Objeto.método()

document.write("tim");

variable=objeto.método()

\$txtNombre=document.getElementById("txtNombre");

Interactuando con HTML CSS y JS

ejercicioObjetosArea.html

Base

5

Altura

4

Calcular

20

Explicación: Al hacer clic en calcular, se crea un rectángulo proporcional y en el centro aparece el resultado

Interactuando con HTML CSS y JS

ejercicioMoverObjeto.html



Explicación: Al presionar un botón la imagen se desplaza en ese sentido.

Datos Participante

Nombre

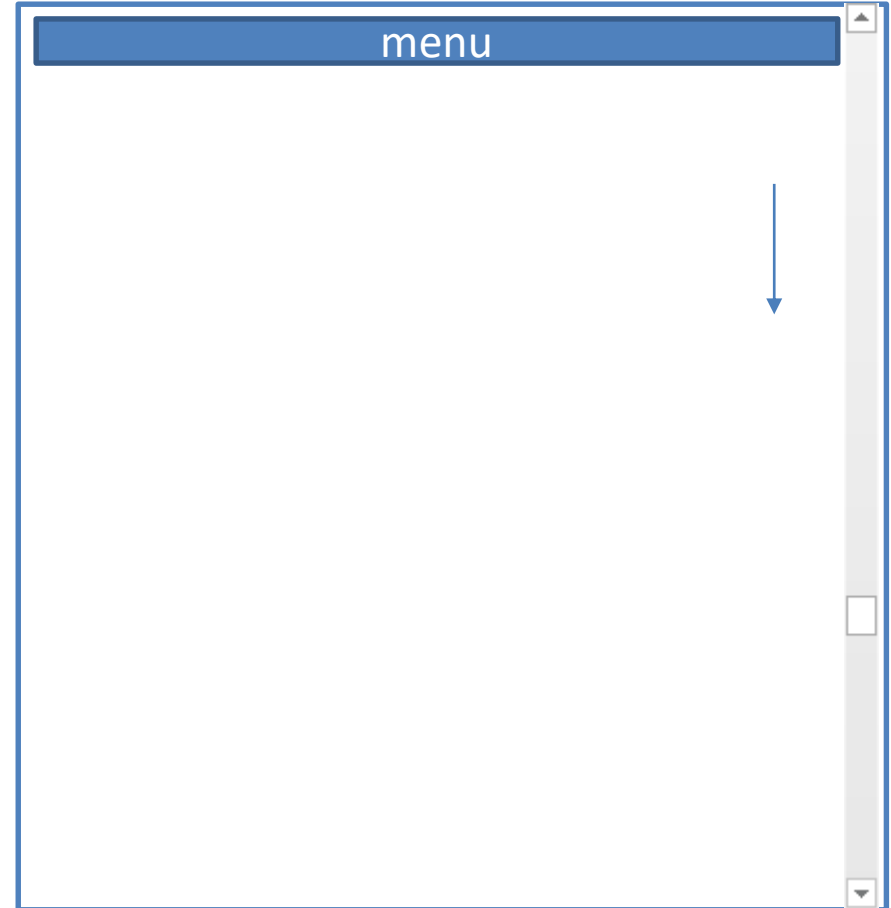
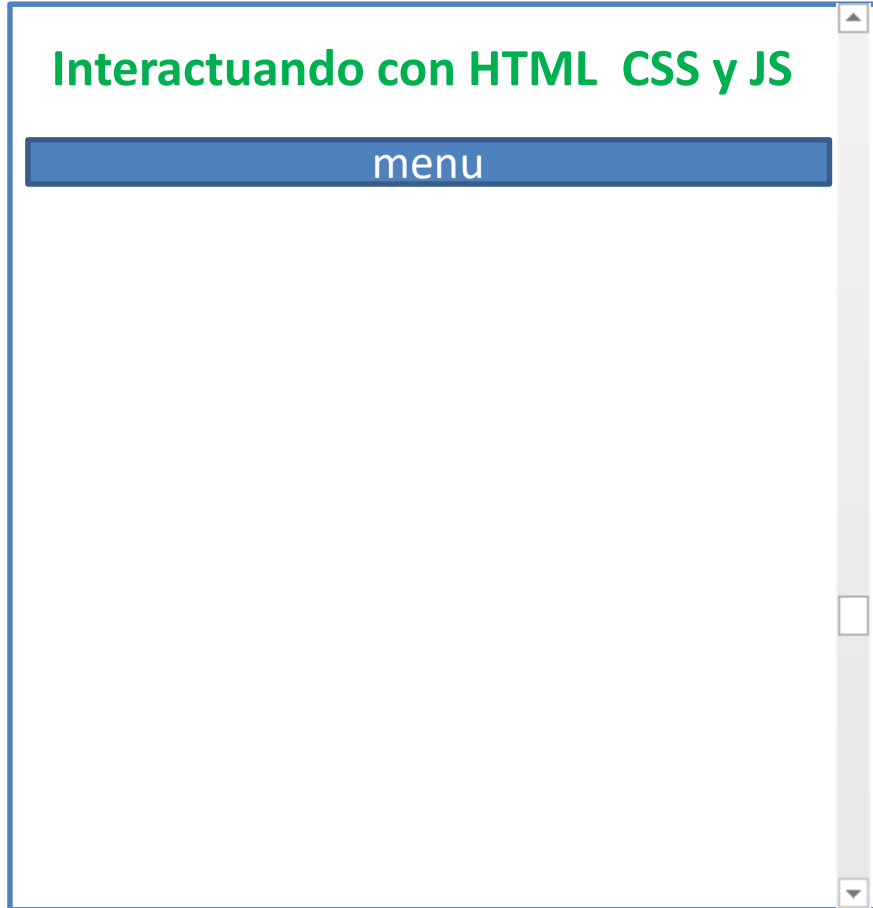
Juan David

Apellido

Concatenar

Explicación: si el usuario no escribe en la caja de texto, dicha caja se vuelve de color rojo

Interactuando con HTML CSS y JS



Explicación: Al hacer scroll, el menú se queda estático al llegar a la parte superior.

Interactuando con HTML CSS y JS

objeto. `getAttribute("atributo")`
`setAttribute("atributo", "valor")`

``

Ejercicio de Repaso



2018

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.



Explicación: Al mover el mouse sobre una de las imágenes de la parte inferior en la parte superior debe aparecer los datos correspondientes de la película

Java Script

Funciones Globales

Función	Descripción
eval()	Evalua un string y lo ejecuta si es javaScript
isNaN()	Determina si no es un número el valor dado
parseFloat()	Analiza un string y devuelve un número con punto flotante
parseInt()	Analiza un string y devuelve un número entero
String()	Convierte un valor a un string

sintaxis

nombreFuncion(arg);