# C# WinForms Music Player

Repository:  
https://github.com/Pascal-Benink/Keuzedeel-Verdieping-Software-Project

Mijn Prototype wordt een installeerbare muziek speler wat er ongeveer zal uit zien als een van mijn eigen projecten

Hier een voorbeeld van mijn eigen project:  
Afbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Automatisch gegenereerde beschrijving

/\ DIT IS NIET HET EIND PRODUCT   
  
Met ook een eigen .ico logo:  


De naam van de Applicatie zal worden:

MusicMaster  
  
de volgende functionaliteiten zullen in de applicatie zitten

Een textbok voor een url naar een map naar keuzen om muziek af te spelen met een knop Confirm erachter

Een now playing tekst

een Play knop

een terug knop (om naar het vorige nummer te gaan)

een skip knop (om een nummer verder te gaan)

een pauze knop

een stop knop (dan wordt bij Play de hele knop opnieuw gestart)

een volume regelaar met mute en unmute knop en tekst

Deze applicatie zal gemaakt worden met Visual Studio 2022 en Visual Studio 2019  
omdat anders een deel van de functionaliteiten niet te realiseren is  
  
De Volgende technieken vanuit codecademy zal ik gebruiken:  
De basis dingen van C#  
Datatypes varables  
Logic conditions  
array

De rest van de dingen heb ik geleerd vanuit andere bronnen