


	<b>Université de Corse - Pasquale PAOLI</b>	
	<b>Diplôme : L3 Informatique</b>	<b>2022-2023</b>
	<b>Module : Modélisation UML</b>  <b>TD 6 : Modèle d'analyse</b>  <b>Enseignant : Christelle THIRY</b>	




### Description du cas

*On souhaite créer une application permettant de gérer l'organisation de rallyes. Un rallye est défini par un nom et comprend plusieurs étapes. Chaque étape est caractérisée par sa distance et un numéro d'ordre attribué par le système. Les inscriptions à un rallye sont enregistrées par l'organisateur à partir d'un bulletin d'inscription rempli par les coureurs. Le coureur doit mentionner au minimum son nom et donner les caractéristiques de son véhicule. Chaque véhicule possède un numéro et peut être un camion ou une voiture. Une voiture est caractérisée par sa puissance et un camion par un poids. Un numéro d'inscription servant d'identification est délivré automatiquement par le système à chaque coureur lors de son inscription. A la fin de chaque étape le jury enregistre les temps réalisés par les coureurs au fur et à mesure de leurs arrivées sur la ligne.*

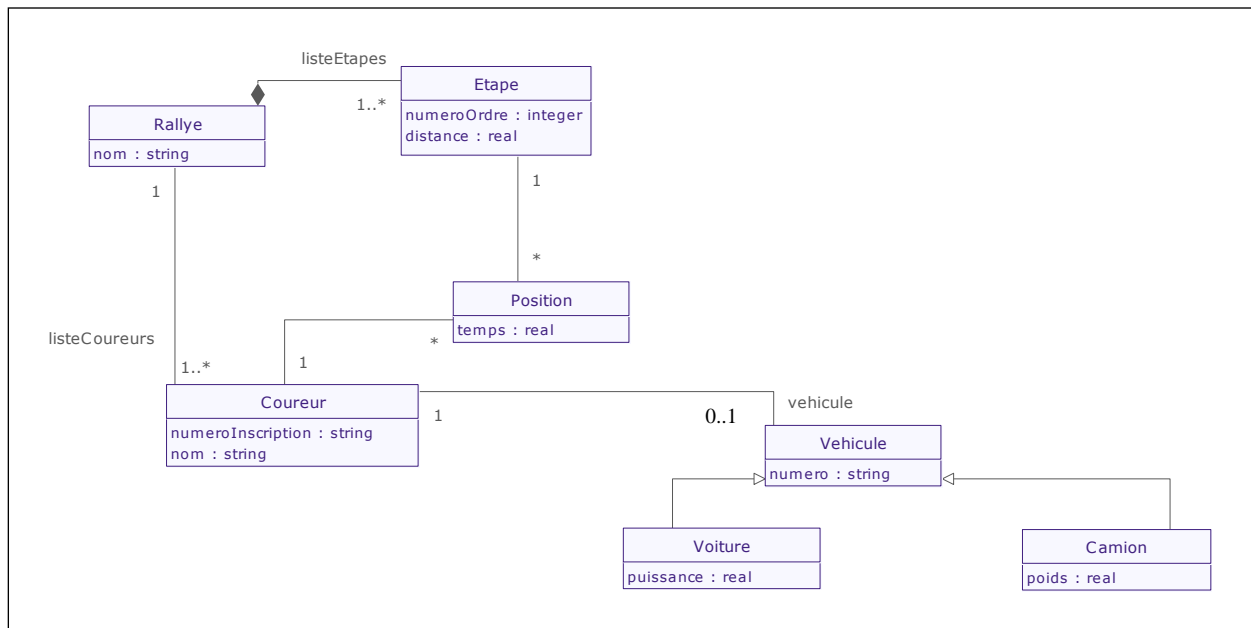
Vous disposez des documents suivants :

-  Document 1 : Diagramme de classes du domaine
-  Document 2 : Description textuelle du scénario nominal du UC
-  Document 3 : Maquette fonctionnelle de l'interface utilisateur du UC

En vous appuyant sur ces documents, définissez la réalisation partielle du cas d'utilisation UC « enregistrerCoureur » en suivant les étapes suivantes :

-  Identifier des classes d'analyses
  1. déterminez les classes entités concernées dans le DCD (cf. figure 1)
  2. ajoutez les classes contrôle et frontière (boundary)
-  Définissez le diagramme de séquence associé au scénario nominal
-  Définissez le « diagramme des classes participantes du UC ». Il s'agit d'un diagramme de classes d'analyse partiel qui comprend uniquement les classes d'analyse impliquées dans la réalisation de ce UC.

## Document 1 – Diagramme de classes du domaine (DCD)



## Document 2 – Description textuelle (partielle) du UC « Enregistrer coureur »

### **1 - Sommaire d'identification**

#### **Objectif**

Ce cas d'utilisation permet d'enregistrer l'inscription au rallye d'un coureur avec sa voiture

#### **Acteur**

Organisateur : organisateur du rallye

#### **Evènement déclencheur**

Un coureur se présente auprès de l'organisateur pour s'inscrire au rallye.

#### **Précondition**

L'organisateur est authentifié dans le système informatique.

Le rallye a été créé.

#### **Postcondition**

Le coureur, sa voiture et leur inscription au rallye sont enregistrés dans le système.

### **2 - Scénario nominal:**

1. L'organisateur saisit le nom du coureur
2. Le système vérifie que le coureur n'est pas déjà enregistré
3. L'organisateur saisit le numéro d'immatriculation de la voiture ainsi que sa puissance.
4. Le système enregistre le coureur puis la voiture.
5. Le système affecte la voiture au coureur afin de valider l'inscription.
6. Le système affiche le numéro d'inscription

**Document 3 – Maquette IHM fonctionnelle UC « Enregistrer coureur »**

### Enregistrer Coureur avec Voiture

COUREUR

Nom

VOITURE

Numéro immatriculation

Puissance

Enregistrer L'inscription