

# Analyse lexicale

# *C'est quoi une grammaire?*

## **Exemple**

Statement = "if" "(" Condition ")" Statement ["else" Statement].

## **Quatre composantes**

<b>Symboles terminaux</b>	Sont atomiques	"if", ">=", ident, number, ...
<b>Symboles non terminaux</b>	Sont dérivés en unités	Statement, Expr, Type, ...
<b>productions</b>	Règles donnant la décomposition des non terminaux	Statement = Designator "=" Expr ";" Designator = ident ["." ident]. ...
<b>Symbole de départ</b>	Non terminal axiome	Depart

# Notation BNF ordinaire

*Symboles terminaux* Sont écrits sans quotes (Ex. : ident, +, -)

*Symboles non terminaux* sont écrits entre < et > (Ex. : <Expr>, <Term>)

*Membres d'une production* sont séparés par ::=

## Grammaire BNF pour les expressions arithmétiques

<Expr>	::=	<Sign> <Term>
<Expr>	::=	<Expr> <Addop> <Term>
<Sign>	::=	+
<Sign>	::=	-
<Sign>	::=	
<Addop>	::=	+
<Addop>	::=	-
<Term>	::=	<Factor>
<Term>	::=	<Term> <Mulop> <Factor>
<Mulop>	::=	*
<Mulop>	::=	/
<Factor>	::=	ident
<Factor>	::=	number
<Factor>	::=	( <Expr> )

- Alternatives sont transformées en productions séparées
- Répétition doivent être exprimée par récursion

### Avantages

- Sans méta symboles ( |, (), [], {} )
- Plus facile à construire un arbre syntaxique

### Inconvénient

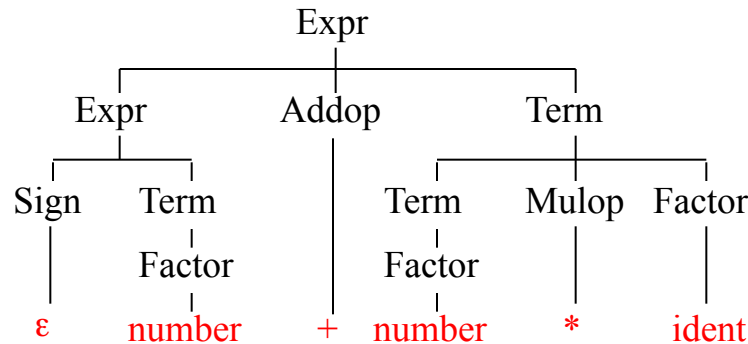
- Lourdeur

# Arbre syntaxique

## Montre la structure d'une phrase particulière

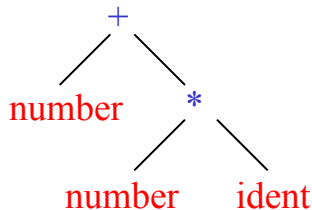
Ex. pour  $10 + 3 * i$

## Arbre syntaxique concret (Arbre de l'analyseur)



Reflète les priorités des opérateurs :  
de bas en haut dans l'arbre.

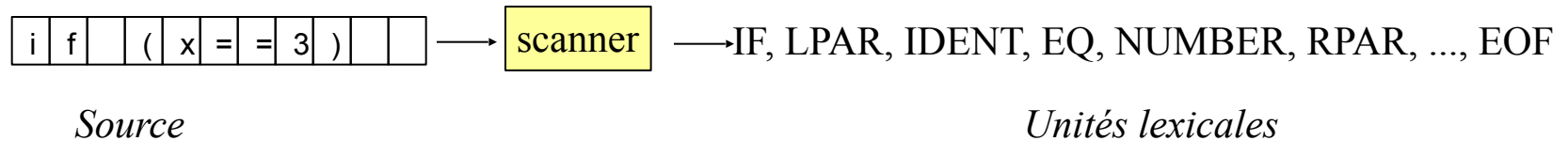
## Arbre syntaxique abstrait (feuilles = opérandes, nœuds internes = opérateurs)



Souvent utilisé comme une représentation interne d'un programme;  
Utilisé pour les optimisations.

# Taches d'un scanner

## 1. Délivre les symboles terminaux (unités lexicales)



## 2. Saute les caractères non significatifs

- blancs
- Caractères de tabulation
- Caractères de fin de lignes (CR, LF)
- Commentaires

## Les unités lexicales ont une structure syntaxique

```
ident = letter { letter | digit }.  
number = digit { digit }.  
if = "i" "f".  
eq = "=" "=".  
...
```