Arbeitsjournal

# 21.06.2016

|  |  |
| --- | --- |
| Erstes UML | Pascal Honegger |
| Zweites (leserliches) UML | Alain Keller |
| Erstes GUI mit leerem Schachbrett | Pascal Honegger |

# 28.06.2016

|  |  |
| --- | --- |
| GUI um Schachfigur erweitert | Pascal Honegger |
| Logik «Feld besetzt» implementiert | Alain Keller |
| Implementation | Pair-Programming (Pascal & Alain) |
| Arbeitsjournal | Pascal Honegger |

Erfahrungen

# Multi-Threading

Da wir dem User konstant Feedback geben möchten, müssen wir das Ausführen unserer Berechnungen verlangsamen. Dazu haben wir die Methode «Thread.Sleep» benutzt. Das Problem an diesem Ansatz ist, dass der Main GUI-Thread blockiert wird.

# Streams

# JavaFX

# Erweiterungen