Arbeitsjournal

# 21.06.2016

|  |  |
| --- | --- |
| Erstes UML | Pascal Honegger |
| Zweites (leserliches) UML | Alain Keller |
| Erstes GUI mit leerem Schachbrett | Pascal Honegger |

# 28.06.2016

|  |  |
| --- | --- |
| GUI um Schachfigur erweitert | Pascal Honegger |
| Logik «Feld besetzt» implementiert | Alain Keller |
| Implementation | Pair-Programming (Pascal & Alain) |
| Arbeitsjournal | Pascal Honegger |