SpaceInvaders Regeln

* Der Spieler

1. Hat einen Benutzernamen
2. Hat eine gespeicherte Höchstpunktzahl
3. Kann zwischen verschiedenen Raumschiffen auswählen
   1. Geschwindigkeit
   2. Schussgeschwindigkeit
   3. Leben
   4. Aussehen
4. Kann Power-Ups aufheben
   1. Schneller schiessen
   2. Temporär unsterblich
   3. Temporär schnellen

* Der Invader

1. Gibt beim Tod verschiedene Punkte
2. Kann zurückschiessen
3. Kann sich nach links und rechts bewegen
4. Bewegt sich nach unten sobald eine Wand berührt wird
5. Hat verschiedene Schwierigkeiten
6. Hat anderes Aussehen

* Der Boss

1. Hat mehr als ein Leben
2. Gibt viele Punkte
3. Schiesst viele Schüsse zurück, ist schwer
4. Ist grösser als ein normaler Invader

* Das Spielfeld

1. Hat einen Spiel-starten Knopf
2. Hat einen Spiel-beenden / neustarten Knopf, während das Spiel am Laufen ist
3. Das Spiel endet, sobald der Spieler keine Leben mehr hat
4. Zeigt den Benutzernahmen, aktuelle Punktzahl und Höchstpunktzahl an
5. Zeigt in welcher Runde man sich befindet