SpaceInvaders Regeln

* Der Spieler
  + Hat einen Benutzernamen
  + Hat eine gespeicherte Höchstpunktzahl
  + Kann zwischen verschiedenen Raumschiffen auswählen
  + Hat drei Leben
  + Das Spiel endet, sobald der Spieler keine Leben mehr hat
  + Kann Power-Ups aufheben
  + Kann nur drei Schüsse auf dem Spielfeld haben
* Der Invader
  + Gibt beim Tod verschiedene Punkte
  + Kann zurückschiessen
  + Kann sich nach links und rechts bewegen
  + Bewegt sich nach unten sobald eine Wand berührt wird
  + Hat verschiedene Schwierigkeiten
* Das Spielfeld
  + Hat einen Spiel-starten Knopf
  + Hat einen Spiel-beenden / neustarten Knopf, während das Spiel am Laufen ist