

Semesterprojekt

Allgemeine Informationen

| | |
|-------------------------------------|---|
| Studiengang: | Informatik |
| Fach: | Software Engineering Analyse & Design |
| Dozent: | Arif Chughtai |
| Klasse: | 2I |
| Bewertung: | <p>Die Bewertung des Semesterprojekts erfolgt am Ende des Semesters nach Bearbeitung aller Teilaufgaben gemäss den bei den Teilaufgaben aufgeführten Kriterien.</p> <p>Für die Notengebung wird folgende Bewertungsskala angewandt.</p> $\text{Note} = \frac{\text{erreichte Punkte} \times 5}{\text{maximal mögliche Punkte}} + 1$ |
| Maximal mögliche Punkte | Siehe Teilaufgaben |
| Ausgabetermin: | Siehe jeweilige Teilaufgabe |
| Abgabetermin: | Siehe jeweilige Teilaufgabe |
| Bearbeitungsmodus: | Gruppenarbeit |
| Umfang des Semesterprojekts: | <p>Folgende Inhalte werden abgedeckt:</p> <ul style="list-style-type: none">• Anforderungsanalyse (Text und UML-Diagramme)• Objektorientierte Analyse (Text und UML-Diagramme) <p>Details zu den abzugebenden Artefakten sind den Teilaufgaben zu entnehmen. In welcher Form die Artefakte abzugeben sind, ist den Abgaberichtlinien zu entnehmen.</p> |
| Betreuung / Unterstützung: | <p>In dieser praktischen Arbeit geht es darum, vorhandene oder im Unterricht vermittelte Kenntnisse oder Vorgehensweisen richtig anzuwenden und sich im Rahmen der gestellten Aufgaben zusätzliches Wissen handlungsorientiert anzueignen. Woher und wie dieses zusätzliche Wissen erlangt wird, ist alleine Sache des Studierenden.</p> <p>Der Dozent steht hierzu lediglich als Betreuer zur Verfügung. Das heisst: »Er gibt Hinweise bezüglich der Lösungsfindung, löst aber die gestellten Aufgaben nicht vor!« Diese Unterstützung kann im Rahmen des regulären Unterrichts geschehen oder via E-Mail.</p> <p>WICHTIG:</p> <ul style="list-style-type: none">■ Die Abgabe der Lösungen zur jeweiligen Teilaufgabe muss zusammen mit dem jeweiligen Lernjournal erfolgen■ Rückmeldungen des Dozenten sind in die jeweiligen Lösungen einzuarbeiten! |