1.	Voici un $**$ planning structur e $**$ pour un projet de d e veloppement logiciel en $**$ cing e						
	tapes**, en utilisant **un tableau Gantt** comme outil de planification.						
2.	—** 🎤 Planning du projet de développement logiciel**						
3.	/ **Étape** / **Dur ée** / **Tâches principales**						
	Responsables						
4.	<u> </u>						
5.	**Analyse des besoins** 2 semaines - Recueil des exigences - Analyse						
	des processus existants - Validation des besoins Analyste métier, Chef de projet						
6.	**Conception** 3 semaines - Définition de l'architecture -						
	Conception UI/UX - Spécifications fonctionnelles et techniques Architecte logiciel,						
	Designer UX/UI						
<i>7</i> .	**Développement** 5 semaines - Implémentation des fonctionnalités						
	- Intégration des modules - Documentation du code Développeurs						
	backend/frontend						
8.	**Tests** 2 semaines - Vérification des bugs - Tests						
	fonctionnels et unitaires - Corrections et optimisation Testeurs QA, D é						
	veloppeurs						
9.	**Déploiement** 1 semaine - Installation et configuration -						
	Formation des utilisateurs br> - Lancement et suivi DevOps, Support technique						
10.	—** ★ Diagramme Gantt**						
11.	Voici une **représentation visuelle** de ce planning avec un diagramme Gantt simplifi						
	<i>€</i> :						
12.							
13.	Semaines 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11						
14.							
15.	Analyse						
16.	Conception /						
	1						
17.	D é veloppement						
-	1						

18.	Tests	1					
	<u></u>						
19.	D é plo	iement	1				
20.	***						
21.	<i>★</i> **S	trat <i>é</i> gie d	d'optimisation*	**			
	a.	**Réunio	on hebdomadaire	e** pour suivre l	' avancement e	t ajuster les pi	riorit <i>é</i> s.
	b.	**Métho	odologie Agile**	pour des sprints	et amélioration	s continues.	

c. **Outils** recommandés : Trello, Jira, ou Microsoft Project pour suivre les tâches.