|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Handlungsziel | A 4.0 | B 5.0 | C 6.0 |
| 1 | Bild Diagramm in ordner | UML Bereits vorhanden  Abstrakte Klasse Body (Body.java) | Java Minigame Projekt |
| 2 | Unterschied überladen Entity Konstruktor, Extends in Body | Interface in Thread (Main.java / Game.java, Render.java) | Polymorphie, Vererbung, Interfaces |
| 3 | Testfälle in JUnit Tests | JavaDoc vorhanden in JavaDoc Ordner | Grenzwerte getestet, private eingesetzt |
| 4 | Lernjournal | Austausch in Gruppen, JavaDoc und Doc Erkenntnisse erkannt |  |