

Name	Mönch
Vorname	Pascal
Arbeitstitel der App	Wattblock
GitHub Repository URL	https://github.com/SI-Classroom-Batch-006/ios-abschluss-PascalM95

Zielsetzung

Ziel der Abschlussaufgabe ist es, das Gelernte innerhalb des Swift-Moduls in einer eigenen App umzusetzen und diese App abschließend in einer Präsentation vorstellen und erklären zu können. Diese App soll anschließend als Teil eures Portfolios auf GitHub veröffentlicht werden.

Anforderungen an die App

Mindestens 5 Screens

Deine App muss mindestens 5 verschiedene Screens anzeigen. Jeder Screen soll dabei sinnvoll genutzt werden.

Navigation

Zur grundlegenden Navigation kann ein TabView genutzt werden (muss aber nicht). Wichtig ist, dass mindestens 1 Sheet und 1 NavLink genutzt wird. Optimal wäre, die Navigation mit destinations zu integrieren.

Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste

In einem deiner Views muss eine Liste angezeigt werden, welche sinnvoll integriert ist und nützliche Inhalte liefert. Je nach App können optional auch Swipe Actions integriert werden.

Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase)

Daten, die von deinen Usern generiert werden, sollen entweder zur Offline-Nutzung mit Core Data zur Verfügung stehen oder du integrierst Firebase, um die Daten zu synchronisieren. Wenn du dich für Firebase entscheidest, nutze den Firestore zum Speichern und Authentication, um User zu authentifizieren.

API Call

Such dir eine API, welche thematisch relevanten Inhalt für deine App bereitstellt und nutze die API, indem du einen API Call integrierst.

MVVM

Zur Integration der bisher gelernten Softwarearchitektur soll auch deine App MVVM nutzen. Hier wäre optimal, wenn du auch Repositories nutzt (diese sind aber keine Pflicht).

Pitch

Schreibe in diesem Feld 3-5 Sätze, die beschreiben, welche Funktionalitäten deine App bieten wird und welchen Nutzen sie erfüllen soll.

Du wolltest auch schon mal mit deinen Freunden watten, aber hattest weder einen Stift noch einen Block dabei? Das gehört mit meiner App Wattblock der Vergangenheit an! Alles was du jetzt noch brauchst ist dein Smartphone, was du sowieso immer bei dir hast 😊. Und wenn du Watten gar nicht kennst, macht das auch nichts, denn die Regeln werden in der App gleich mit erklärt! Außerdem gibt es noch Statistiken, damit du auch weißt wie oft du schon den/die Gegner platt gemacht hast!

Aufschlüsselung der Anforderungen

Schreibe hier in jedes Feld mit wenigen Sätzen, wie deine App die einzelnen Anforderungen erfüllen soll und welche Technologien du dafür verwenden möchtest (z.B. NavigationStack für Navigation).

Mindestens 5 Screens:

- Login Screen
- Home Screen
- Game Screen
- Statistic Screen
- Settings

Navigation:

- NavigationStack
- .navigationDestination
- NavigationLink

Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste:

Einstellungen als Liste in einem Sheet

Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase):

Firebase

API Call:

Namerandomizer zum automatischen erstellen der Usernames

MVVM:

- Models
- Views
- ViewModels

Meilensteine

Hier soll festgelegt werden, welche Aufgaben zu welchem Meilenstein erledigt sein sollen. Die Meilensteine sind hierbei immer freitags während der Projektphase und ersetzen damit die Freitags-Aufgabe. Einige Meilensteine sind vorgegeben.

Es ist Pflicht, dass jeden Freitag der aktuelle Stand der App auf Github gepusht wird!

Freitag 25.08.23	Figma-Prototyp ist fertiggestellt und zusammen mit diesem ausgefüllten Dokument abgegeben.
-------------------------	--

Freitag 01.09.23	Authentifizierung größtenteils implementiert & passende Api gefunden
Freitag 08.09.23	Views bauen + Models erstellen
Freitag 15.09.23	Coming soon
Freitag 22.09.23	Coming soon
Freitag 29.09.23	Coming soon
Freitag 06.10.23	Coming soon
Freitag 13.10.23	Die App ist fertig, erfüllt alle Anforderungen und hat super viel Spaß gemacht. Wir können das nächste Projekt kaum erwarten!

Bonus Features

Die oben beschriebenen Anforderungen stellen lediglich Mindestanforderungen dar. Wenn ihr zusätzliche Features integrieren möchtet, ist das natürlich super, sowohl für die Bewertung als auch für euer Portfolio!

Wir raten stark dazu, an diesen Features erst zu arbeiten, wenn alle anderen Anforderungen erfüllt sind!

Feature	Erklärung
Apple Sign in	Login über den eigenen Apple Account

Dieses Dokument muss unterschrieben werden, um einen "Vertrag" über die zu erbringende Leistung mit uns zu simulieren.

Mir ist bewusst, dass meine App anhand der Angaben in diesem Dokument bewertet wird.

Waidhofen,
23.08.23
Ort, Datum


Unterschrift