



RACE HOROLOGY

V 0.1

Anleitung

(Stand: 22.12.2019)

Inhaltsverzeichnis

1	Funktionsübersicht	3
2	Rennen.....	5
2.1	Rennen Anlegen	5
2.2	Rennkonfiguration.....	5
2.3	Renndaten (Listenkopf)	5
3	Teilnehmer	6
4	Renndurchführung	6
4.1	Zeitnahme.....	7
4.1.1	Online Zeitnahme	7
4.1.2	Zeitnahme Hilfsfunktionen.....	7
4.1.3	Zeitnahme Entwicklungsfunktionen.....	8
4.1.4	Manuelle Zeiterfassung	8
4.2	Disqualifikation.....	8
5	Listen	9
5.1	Listen anzeigen	9
5.2	Listen drucken	9
5.2.1	Eigene Logos platzieren	9

1 Funktionsübersicht

Race Horology befindet sich noch im Ausbau. Viele Funktionen sind (leider) noch nicht fertig gestellt. Um eine bessere Übersicht zu bekommen, welche Funktion schon fertig gestellt ist bzw. mit welchem Programm man diese Tätigkeiten am besten tun kann soll die folgende Tabelle einen Überblick bieten.

	Race Horology	DSVALpin	DSVALpinX
Rennverwaltung			
Rennen anlegen	/	X	
Rennkonfiguration festlegen (Felder, Gruppierung, Sortierung, Auswertung)	X	O ¹	
Renndaten / Listenkopf festlegen	X	O	
Teilnehmerverwaltung			
Teilnehmerdaten laden / importieren	/	X	X
Klassen / Gruppen erstellen	/	X	
Teilnehmer den Klassen zuordnen	/	X	
Teilnehmer dem Rennen zuweisen	/	X	
Startnummernauslosung	/	X	
Renndurchführung (Zeitnahme und Ausscheidung)			
Zeitmessung durchführen	X	O	
Startliste anzeigen	X	-	
Teilnehmer auf der Piste	X	O	
Live Rennlaufergebnis	X	(O)	

¹ Die Konfiguration wird derzeit von DSVALpin nicht übernommen und muss in Race Horology durchgeführt werden.

Live Vorläufiges Rennergebnis	X	-	
Ausscheidungen	X	O	
Rennlisten			
Startliste 1. DG	X	O	
Startliste 2. DG	X	O	
Ergebnisliste 1. DG	X	O	
Ergebnisliste 1. DG	X	O	
Rennergebnis	X	O	

Legende:

- X Empfohlen hiermit zu tun
- O Möglich zu tun
- Funktion nicht vorhanden
- / Funktion noch nicht vorhanden

2 Rennen

2.1 Rennen Anlegen

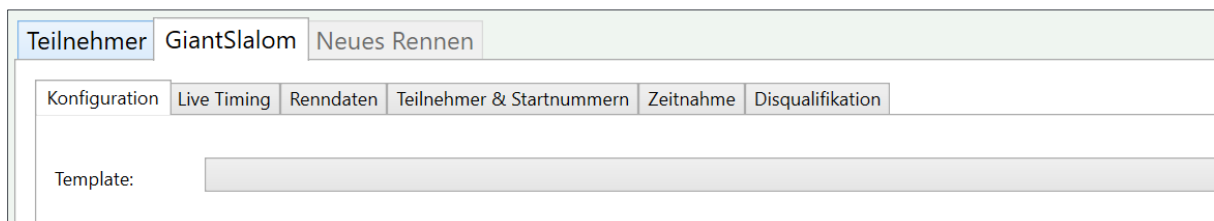
Diese Funktion existiert in Race Horology noch nicht.

Um ein Rennen anzulegen, verwenden Sie die entsprechende Funktion in DSVALpin.

2.2 Rennkonfiguration

Die Rennkonfiguration gibt an, wie ein Rennen ausgewertet werden soll, welche Datenfelder benutzt werden. Beispielparameter sind: Anzahl der Durchgänge, Sortierung der Startliste, Gruppierungen für Startliste bzw. die Ergebnisse, verwendete Datenfelder.

Die Rennkonfiguration findet man im Tab „Konfiguration“ des entsprechenden Rennens.



The screenshot shows a web interface for configuring a race. At the top, there are three tabs: 'Teilnehmer' (highlighted in blue), 'GiantSlalom', and 'Neues Rennen'. Below these, there is a row of sub-tabs: 'Konfiguration' (highlighted), 'Live Timing', 'Renndaten', 'Teilnehmer & Startnummern', 'Zeitnahme', and 'Disqualifikation'. Under the 'Konfiguration' tab, there is a label 'Template:' followed by a large, empty rectangular input field.

Abbildung 1 Rennkonfiguration

Die Rennkonfiguration kann aus einem Template erstellt werden. Beispielttemplates sind DSV Schüler, Skiverbandsrennen, Vereinsrennen.

Anmerkung: Die Rennkonfiguration wird derzeit noch nicht aus dem DSVALpin Programm übernommen.

2.3 Renndaten (Listenkopf)

Die Renndaten bestimmen im Wesentlichen die Angaben auf dem Listenkopf auf den erstellten Listen.

Teilnehmer		GiantSlalom		Neues Rennen	
Konfiguration	Live Timing	Rennzeiten	Teilnehmer & Startnummern	Zeitnahme	Disqualifikation
Name:					
Bewerbsnummer:					
Ort:	Fügen				
Beschreibung:					
Organisator:	Deutscher Skiverband				
Auswertung / Zeitnahme:	WSV München, D.Limmer				
Schiedrichter:	B.Huber	DSV			
Rennleiter:	M.Fahlbusch	WSV München			
Trainervvertreter:	D.Homsek	BSV-IG			
Streckendaten					
Starthöhe (m):	2000	Zielhöhe (m):	1750	Länge:	700
Homolog Nr.	12831/10/18				
Durchgang 1					
Kurssetzer:	C.Jöckl	BSV-M			
Vorläufer 1:	L.Rendl	WSV München			
Vorläufer 2:	M.Fahlbusch	WSV München			
Vorläufer 3:	H.Saura	WSV München			
Anzahl Tore / Richtungsänderungen:		35	/	34	Startzeit: 10:15
Durchgang 2					
Kurssetzer:	V.Fus	SSV			
Vorläufer 1:	J.Frimmel	WSV München			
Vorläufer 2:	V.Steiner	WSV München			
Vorläufer 3:	J.Vom Hagen	WSV München			
Anzahl Tore / Richtungsänderungen:		35	/	34	Startzeit: 12:45
Wetterdaten					
Wetter:	sonnig	Schnee:	griffig		
Temperatur Start (°C):	2	Temperatur Ziel (°C):	0		
					<input type="button" value="Reset"/> <input type="button" value="Apply"/>

Abbildung 2 Rennzeiten (erscheinen auf dem Listenkopf)

3 Teilnehmer

Anmerkung: Die Teilnehmerverwaltung ist derzeit noch nicht final. Um Teilnehmer zu importieren und den Rennen zuzuordnen benutzen Sie weiterhin das Programm DSVALpin bzw. DSVALpinX.

4 Renndurchführung

Die Renndurchführung wird primär über die beiden Tabs *Zeitnahme* und *Disqualifikation* durchgeführt.

4.1 Zeitnahme

Die Zeitnahme erfolgt auf dem Tab *Zeitnahme*.

Als erstes wählt man den aktuellen Durchgang über die Combobox oben rechts.

Der Zeitnahmebereich zeigt drei Listen an:

- Im oberen Bereich befindet sich die nächsten Starter,
- im mittleren Bereich die Rennläufer die gerade auf der Strecke sind und
- im unteren Bereich ist das aktuelle Klassement ersichtlich.

4.1.1 Online Zeitnahme

Um die Zeiten direkt aus dem Zeitnahmegerät während des Rennens zu übernehmen muss man *Online Gehen*. Das *Online Gehen* erfolgt über den *Play* Button im Zeitnahmebereich in der Statuszeile des Programms.

Hinweis: Wenn man online ist, ist es nicht möglich den aktuellen Durchgang zu wechseln. Um den Durchgang zu wechseln, gehen Sie *Offline*, wechseln Sie den Durchgang und gehen danach wieder *Online*.

Hinweis: Das verwendete Zeitnahmegerät und der verwendete COM Port kann im Menü *Optionen* eingestellt werden.

4.1.2 Zeitnahme Hilfsfunktionen

Es gibt folgende Zeitnahme Hilfsfunktionen. Entsprechende Einstellungen können im Menü *Optionen* vorgenommen werden.

- **Automatisch nicht im Ziel**
Wenn ein Läufer nach einer bestimmten Zeit nicht im Ziel ist, wird dieser automatisch als „nicht im Ziel“ (NiZ) gewertet.
- **Automatisch nicht im Start**
Wenn eine bestimmte Anzahl Starter nach einem nicht gestarteten Läufer gestartet sind, wird der nicht gestartete Läufer automatisch als „nicht am Start“ (NaS) gewertet.
- **„Start Frei! – Signal“**
Das „Start Frei! – Signal“ erscheint nach einer einstellbaren Zeit, nachdem ein Läufer gestartet ist. Hierbei ertönt auch ein Signalton.

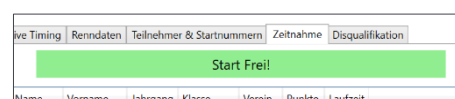


Abbildung 5 "Start frei!" - Signal

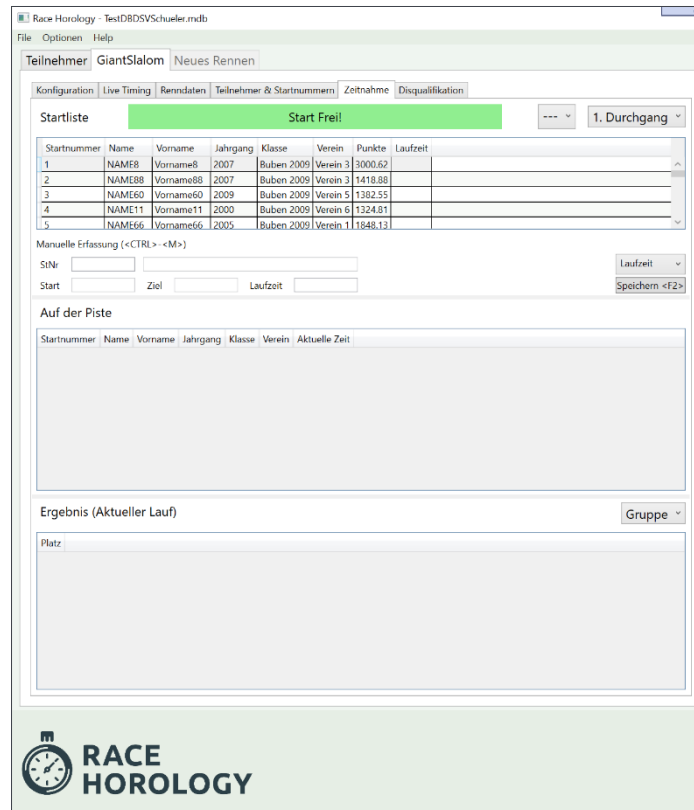


Abbildung 3 Zeitnahme-Tab

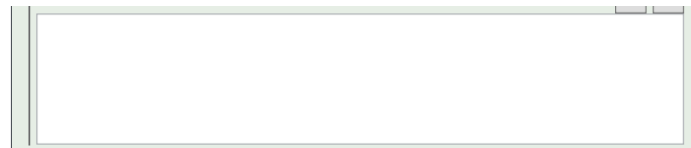


Abbildung 4 Online Zeitnahmebereich in der Statuszeile

4.1.3 Zeitnahme Entwicklungsfunktionen

Es existieren folgende Tastenkürzel auf dem Zeitnahme Tab, um mit dem Programm vertraut zu werden, ohne ein Zeitnahmegerät zu benutzen.

Tastaturkürzel	Funktion
<STRG> - <1>	Aktuelle Computerzeit als Startzeit verwenden.
<STRG> - <2>	Aktuelle Computerzeit als Zielzeit verwenden.
<STRG> - <9>	Startzeit löschen.
<STRG> - <0>	Zielzeit löschen.

4.1.4 Manuelle Zeiterfassung

Neben der Online Zeiterfassung kann man die Zeiten auch manuell erfassen. Dies kann zum Beispiel erforderlich sein, wenn die Übertragung zum Zeitnahmegerät nicht einwandfrei funktioniert oder eine Zeit manuell korrigiert werden muss oder man nicht Online war.




Abbildung 6 Manuelle Zeiterfassung

Die Zeit kann entweder als Differenzzeit (also Start- und Zieltageszeit) oder Absolutzeit (also der eigentlichen Laufzeit) angegeben werden. Das Wechseln des Eingabemodus erfolgt mit der Combobox.

Wichtig: Damit die eingegebenen Zeiten übernommen werden, muss der Button *Speichern* oder die Taste <F2> gedrückt werden.

4.2 Disqualifikation

Disqualifikationen und Ausscheidungen können hier verwaltet werden. Der Ausscheidungsbereich besteht aus zwei Bereichen: dem Ausscheidungsbereich und dem aktuellen Laufergebnisbereich ähnlich dem Zeitnahme-Tab.

Im Ausscheidungsbereich lassen sich die Teilnehmer nachfolgenden Kriterien filtern:

- Ohne Zeit
Hier erscheinen alle Teilnehmer, bei denen keine gültige Zeit existiert. Üblicherweise ist der Läufer in diesem Fall entweder nicht am Start oder nicht im Ziel gewesen.
- Ausgeschiedene
Hier erscheinen alle Teilnehmer, bei denen bereits eine Ausscheidung vermerkt worden ist
- Alle
Alle Teilnehmer erscheinen in der Liste.

Eine Ausscheidung kann auf zwei Wege editiert werden:

- **Direkt in der Liste editieren**
Stelle den Filter wie gewünscht ein und benutze die Combobox bei den Listeneinträgen bzw. das Anmerkungsfeld, um eine Ausscheidung vorzunehmen.
Die Ausscheidung wird sofort gespeichert.
- **Über die Eingabefelder unterhalb der Liste editieren**
Üblicherweise erfolgt die Ausscheidungseingabe entsprechend der Torrichterarten. Daher existiert die zweite Tastaturbetonte Eingabemethode, die es erlaubt, die Ausscheidung möglichst effizient einzugeben:
 - Starten Sie mit <STRG> - <M> gefolgt von der Startnummer.
 - Durch <TAB> springen Sie in das nächste Feld (Ausscheidungsgrund).

Benutzen Sie die Cursor Hoch und Runter Tasten um den Grund auszuwählen.

- Springen Sie mit <TAB> zum Anmerkungsfeld und geben sie eine Anmerkung ein (z.B. „Torfehler Tor 8“).
- Speichern sie die Ausscheidung mit <F2>.

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass Sie den richtigen Durchgang ausgewählt haben.

5 Listen

5.1 Listen anzeigen

Race Horology zeigt auf der rechten Hälfte der Anwendung die aktuellen Start- oder Ergebnislisten. Den Listentyp kann oben rechts ausgewählt werden. Ausgewählt werden können:

- Startliste 1. Durchgang
- Ergebnis 1. Durchgang
- Startliste 2. Durchgang
- Ergebnis 2. Durchgang
- Rennergebnis

Die Gruppierung kann direkt daneben ausgewählt werden. Standardmäßig werden die Listen entsprechend der Rennkonfiguration (siehe 2.2) gruppiert.

5.2 Listen drucken

Die gerade aktuell sichtbare Liste kann mittels **Drucken** in ein PDF-Dokument geschrieben werden. Es wird automatisch ein passender Dateiname vorgeschlagen.

5.2.1 Eigene Logos platzieren

Es können eigene Logos auf den Ausdrucken platziert werden. Um dies zu tun müssen entsprechende Bild-Dateien im Verzeichnis der Datendatei liegen. Es werden grundsätzlich all gängigen Bildformate wie JPG, PNG, BMP unterstützt. Folgende Logos und Banner können angepasst werden:

Dateiname	Funktion
Banner1.???	Dieses Bild wird auf jede Seite am oberen Rand der Seite gedruckt. Das Bild wird auf die Seitenbreite skaliert.
Banner2.???	Dieses Bild wird auf jede Seite am unteren Rand der Seite gedruckt. Das Bild wird auf die Seitenbreite skaliert.
Logo1.???	Dieses Bild wird im Seitenkopf oben links gedruckt. Typischerweise ist dies das Vereinslogo.
Logo2.???	Dieses Bild wird im Seitenkopf unten links gedruckt. Typischerweise ist dies das Verbandslogo.

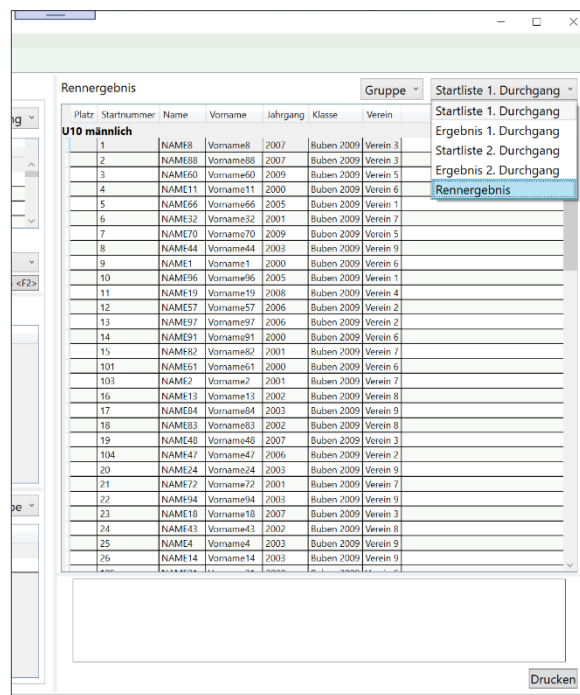


Abbildung 7 Listen