# Schnittstelle zum LiveTiming von rennmeldung.de - rmlt.dll

Public Function LoginLiveTiming(

ByVal BewerbsNr As String, ByVal BenutzerName As String, ByVal Passwort As String)

ByVal PfadLizenzdatei As String)

As rmltStruct

Public Function StartLiveTiming(

ByRef Is As rmltStruct)

As String

Public Function SendKlassen(

ByRef Is As rmltStruct, ByVal Daten As String)

As String

Public Function SendTeilnehmer (

ByRef Is As rmltStruct, ByVal Daten As String)

As String

Public Function SendStartliste (

ByRef Is As rmltStruct, ByVal Dg As String, ByVal Daten As String)

As String

Public Function SendZeiten (

ByRef Is As rmItStruct, ByVal Dg As String, ByVal Daten As String)

As String

Public Structure rmltStruct

Dim Fehlermeldung As String Dim AnzVeranst As Integer

Dim Veranstaltungen As List(Of String)

Dim Bewerb As String
Dim Username As String
Dim Password As String
Dim VeranstNr As String
Dim Durchgaenge As String
Dim TypZeiten As String
Dim Gruppierung As String

Dim Lizenz As String
Dim InfoText As String

**End Structure** 

Login

5-stellige Bewerbsnummer von rennmeldung.de

Benutzername Veranstaltung
Passwort Veranstaltung

Pfad zur LizenzDatei DSValpinX.liz

Struktur für rmlt

LiveTIming starten / Infotext aktualisieren

Struktur für rmlt

Rückmeldung Funktionsaufruf

Klasseeinteilungen übertragen

Struktur für rmlt

alle Klassen / Gruppen / Kategorien (siehe nä. Seite)

Rückmeldung Funktionsaufruf

Teilnehmerdaten übertragen

Struktur für rmlt

alle Teilnehmer (siehe nächste Seite) Rückmeldung Funktionsaufruf

Laufzeiten übertragen

Struktur für rmlt Nr. des Durchgangs

alle Id-Teilnehmer des Durchgangs in Startreihenfolge

Rückmeldung Funktionsaufruf

Laufzeiten übertragen

Struktur für rmlt Nr. des Durchgangs

immer alle Zeiten eines Durchgangs (siehe nä. Seite)

Rückmeldung Funktionsaufruf

Struktur für rmlt

Rückmeldung LoginLiveTiming

Anzahl Veranstaltungen bei rennmeldung.de

Veranstaltungen bei rennmeldung.de

5-stellige Bewerbsnummer von rennmeldung.de

Benutzername Veranstaltung
Passwort Veranstaltung
Nummer der Veranstaltung
Anzahl Durchgänge des Bewerbs

add / best (Zeiten addieren / bester Durchgang)

Gruppierung, mit der die Anzeige im LiveTiming startet:

Klasse / Gruppe / Kategorie Lizenznehmer DSValpinX Infotext für Anzeige Die folgenden Beschreibungen gelten jeweils für einen Datensatz, die Datensätze sind durch Zeilenvorschub zu trennen.

## Klasseneinteilungen

Typ | Id | Bezeichung | sortpos

Typ Klasse / Gruppe / Kategorie

Id Id der Klasse / Gruppe / Kategorie

Bezeichnung der Klasse / Gruppe / Kategorie

sortpos Reihenfolge innerhalb der Klasse / Gruppe / Kategorie

### Teilnehmerdaten

Id-Kategorie | Id-Gruppe | Id-Klasse | Id-Teilnehmer | Start-Nr | Code | Name | Jahrgang | Verband | Verein | Punkte

Id-KategorieId der Kategorie (muss in Datei mit Klasseneinteilungen vorhanden sein)Id- GruppeId der Gruppe (muss in Datei mit Klasseneinteilungen vorhanden sein)Id- KlasseId der Klasse (muss in Datei mit Klasseneinteilungen vorhanden sein)

Id- Teilnehmer Id des Teilnehmers (wird in Datei mit Zeiten verwendet)

Start-Nr des Teilnehmers

Code leer/Code/DSV-Id des Teilnehmers

Name Name des Teilnehmers (NACHANME Vorname)

Jahrgang des Teilnehmers (4-stellig)
Verband leer/Verband/Nation des Teilnehmers

Verein des Teilnehmers

Punkte leer/Punkte des Teilnehmers (mit Komma und 2 Nachkommastellen)

### Startliste

iii

iii Id des Teilnehmers (muss in Datei mit Teilnehmerdaten vorhanden sein)

### Laufzeiten

#### iiiehhmmss,zh

iii Id des Teilnehmers (muss in Datei mit Teilnehmerdaten vorhanden sein)

e ErgCode: 0=Läufer im Ziel Laufzeit=hhmmss,zh

1=Nicht am Start Laufzeit=999999,99
2=Nicht im Ziel Laufzeit=999999,99
3=Disqualifiziert Laufzeit=999999,99
4=Nicht qualifiziert Laufzeit=999999,99
9=Läufer auf der Strecke Laufzeit=000000,01

hhmmss,zh Laufzeit