



# ruby – Partie 2 Activité

Temps d'attente moyen pour être corrigé sur cet exercice : 7 jours

[Retour au cours \(https://openclassrooms.com/courses/lancez-vous-dans-la-programmation-avec-ruby\)](https://openclassrooms.com/courses/lancez-vous-dans-la-programmation-avec-ruby)

## Missions

Et si on créait un petit jeu ?

Jean-Michel Paladin est prêt à partir à l'aventure mais son chemin est semé d'embûches. Il est cerné par ses ennemis, les affreux Balrog, Gobelins et Squelette qui l'empêchent d'avancer et d'arriver à destination. Jean-Michel Paladin doit faire preuve d'intelligence et de force pour venir à bout de ses ennemis avant d'être vaincu lui-même.

Vous devez donc créer le jeu qui permettra à Jean-Michel de triompher de ses ennemis. Regardez la vidéo qui suit pour savoir en détail ce que vous allez devoir réaliser.



Vous devez donc remplacer les commentaires commençant par “# A faire” par la solution que vous proposez. Toutes les fonctions à coder sont expliquées dans le fichier que je vous ai fourni.

Lorsque votre Jean-Michel Paladin est prêt à affronter ses ennemis, envoyez votre jeu zippé.

# Consignes

1. Commencez par télécharger le squelette (<https://static.oc-static.com/prod/courses/files/lancez-vous-dans-la-programmation-avec-ruby/jeu.rb>) du jeu que j'ai créé pour vous.
2. Repérez et remplacez les commentaires commençant par # A faire. Vous serez noté sur le fonctionnement de votre jeu mais aussi sur le code en lui-même, pensez donc à soigner la lisibilité de votre code.
3. Enregistrez votre fichier jeu.rb complété.
4. Zippez votre jeu et envoyez-le !

## Sélection du travail

---

Votre travail (format **.zip**, 70 Mo max)

No file selected.

Comment créer un fichier ZIP sous Windows (<https://vimeo.com/album/2826327/video/91856555>) ? Sous Mac OS X (<https://vimeo.com/album/2826327/video/91856554>) ?

Vous pouvez laisser un mot à l'attention de vos correcteurs si vous le souhaitez :

(facultatif)

## Validation

---

**Attention** Relisez-vous bien ! Après soumission de votre travail, vous ne pourrez plus le modifier ni en renvoyer un nouveau !

Submit Query