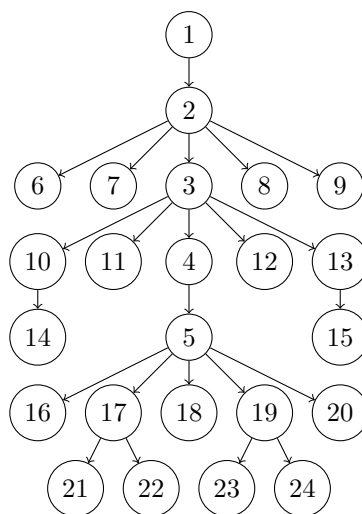


**Exercice 1.**

On donne l'arbre suivant :



- Déterminer pour cet arbre, sa racine, sa taille, sa hauteur, ses noeuds internes et ses feuilles.
- Pour le noeud 4, déterminer son père, ses frères, sa hauteur, sa profondeur.

**Exercice 2.**

Dessiner tous les arbres binaires ayant respectivement 3 et 4 noeuds.

**Exercice 3.**

Sachant qu'il y a 1 arbre binaire vide, 1 arbre binaire contenant 1 noeud, 2 arbres binaires contenant 2 noeuds, 5 arbres binaires contenant 3 noeuds et 14 arbres binaires contenant 4 noeuds, calculer le nombre d'arbres binaires contenant 5 noeuds. On ne cherchera pas à les construire tous mais seulement à les dénombrer.

**Exercice 4.** *a.* Ecrire une fonction `est_feuille(arb)` qui prend en paramètre un arbre binaire et retourne `True` si l'arbre est réduit à une feuille et `False` sinon.

*b.* Ecrire une fonction `nb_feuilles(arb)` qui prend en paramètre un arbre binaire et retourne le nombre de feuilles de l'arbre.

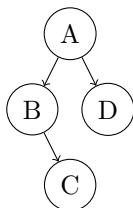
*c.* Ecrire une fonction `nb_noeud_int(arb)` qui prend en paramètre un arbre binaire et retourne le nombre de noeuds internes de l'arbre.

*d.* Ecrire une fonction `parcours_feuilles(arb)` qui prend en paramètre un arbre binaire et affiche les valeurs des feuilles.

**Exercice 5.**

Ecrire une fonction `appartient(arb,v)` qui retourne `True` si la valeur `v` appartient à l'arbre binaire `arb` et `False` sinon. Quelle est la complexité de cet algorithme ?

**Exercice 6.** *a.* Ecrire une fonction `affiche(arb)` qui imprime un arbre binaire sous la forme suivante : pour un arbre vide, on n'imprime rien ; pour un noeud, on imprime une parenthèse ouvrante, son sous-arbre gauche récursivement, sa valeur, son sous-arbre droit (récursivement), puis enfin une parenthèse fermante. Ainsi, pour l'arbre ci-dessous on doit afficher `((B(C))A(D))`.



**b.** Dessiner l'arbre binaire sur lequel la fonction `affiche` produit la sortie `1((2)3)`.

**Exercice 7.**

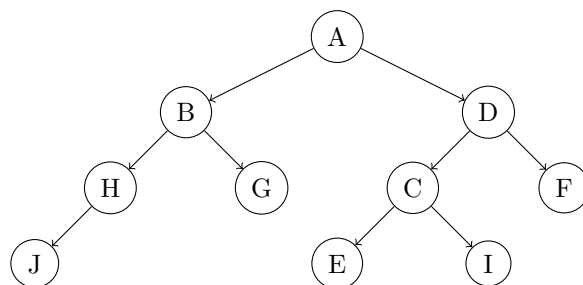
Ajouter à la classe `Noeud` une méthode `__eq__` permettant de tester l'égalité entre deux arbres binaires à l'aide de l'opération `==`.

**Exercice 8.**

Ecrire une fonction récursive `parfait(h)` qui reçoit en argument un entier positif `h` et renvoie un arbre binaire parfait de hauteur `h`.

**Exercice 9.**

On considère l'arbre ci-dessous :



Donner l'ordre dans lequel les noeuds sont traités dans chacun des cas suivants :

- a.** Avec un parcours en profondeur d'abord suivant l'ordre préfixe.
- b.** Avec un parcours en profondeur d'abord suivant l'ordre infixe.
- c.** Avec un parcours en profondeur d'abord suivant l'ordre postfixe.
- d.** Avec un parcours en largeur d'abord.

**Exercice 10.**

Donner cinq arbres de taille 3, différents, dont les noeuds contiennent les valeurs 1, 2 et 3 et pour lesquels un parcours infixe traite les noeuds dans l'ordre : 1 2 3