

Compte rendu de Projet Swift

Au cours de ces séances, nous avons pu apprendre le langage Swift, un langage de programmation objet propre à Apple qui se veut simple et intuitif à utiliser avec son IDE XCode.

Sa prise en main n'a pas été particulièrement difficile. En effet, sa syntaxe se rapproche d'autre langage que nous avons précédemment utilisé. D'autre part, la documentation fournie est explicite et nous a permis de corriger ou de régler les différents problèmes que nous avons rencontré au cours de la création de l'application.

Nous avons décidé de développer une application de type Gestionnaire de tâches. La création de cette application nous a permis de mettre en application les fonctionnalités que nous avons vues en TD, mais aussi d'en apprendre de nouveau.

Notre application comprend ces fonctionnalités :

- Créer une tâche, avec un nom, une description et une date
- Indiquer si une tâche est réalisée ou non
- Supprimer une tâche
- Trier et organiser les tâches en fonction de leur date
- Créer des catégories et les attribuer aux tâches.

Tout au long du développement, nous avons programmé en binôme. En effet, étant encore nouveaux sur ce langage, nous avons pensé que nous serions plus efficaces en travaillant ainsi. En cas de problème, nous avons pu nous diviser les recherches pour pouvoir trouver plus rapidement une solution.

Nous avons essayé de rendre notre application intuitive et facile à utiliser. Ainsi, en ouvrant l'application, on arrive directement sur la liste des tâches. En appuyant sur l'une d'elle, on a une nouvelle fenêtre permettant de la voir en détail. En revenant dans la fenêtre principale, on peut supprimer une tâche en appuyant sur la croix à gauche, ou indiquer qu'elle est réalisée en appuyant sur le slider à droite de la tâche correspondante. On peut créer une tâche à l'aide du bouton « + » en haut à gauche. Et on peut générer les catégories en appuyant sur le bouton en bas de la fenêtre principale.

Si nous voulions améliorer notre application, nous pourrions y ajouter ces fonctionnalités :

- Intégrer un degré d'importance
- Indiquer si une tâche est périodique ou non
- Modifier les éléments d'une tâche