



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ

ΤΜΗΜΑ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ Η/Υ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

2^ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ ΕΞΑΜΗΝΙΑΙΟΥ PROJECT ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Πάτρα, Μάρτιος 2023

HealthHive Use – Cases – v0.1

Η Τετραμελής Ομάδα :

ΚΑΡΑΜΗΤΡΟΣ ΕΜΜΑΝΟΥΗΛ, 1067417 (Editor)

ΠΑΝΑΓΟΠΟΥΛΟΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ, 1067434 (Contributor)

ΠΑΣΧΟΣ ΜΙΧΑΗΛ, 1067406 (Contributor)

ΖΗΣΟΓΛΟΥ ΚΩΣΤΑΝΤΙΝΟΣ, 1059559 (Peer Reviewer)

Πίνακας περιεχομένων

Ενότητα 1 – HealthHive Use Cases	3
1.1 – Workout Configuration Use Case.....	3
1.2 – Profile Setup Use Case	10
1.3 – Activity Charts Use Case	13
1.4 - Nutrition Monitoring Use Case	15
1.5 – Nutrition Stats Update Use Case.....	18
1.6 – Map Usage Use Case	22
1.7 – Recipe Search Use Case	25
1.8 – Recipe Upload Use Case	27
1.9 – Community Interaction Use Case.....	29
1.10 – Community Post Use Case.....	30
1.11 - Friend Request Use Case.....	31
1.12 - Chat Use Case.....	33
1.13 – Weekly Winner Use Case	35
1.14 – Penalty Administration Use Case	36
Ενότητα 2.....	39
2.1 – Use Case Diagram	39



Εικόνα 1 : HealthHive logo

Ενότητα 1 – HealthHive Use Cases

Παρακάτω παρατίθεται λεκτική ανάλυση των δεκατεσσάρων (14) από τα συνολικά δεκαεφτά (17) Use Cases του Έργου μας. Δεν προβήκαμε σε περεταίρω ανάλυση των Login, Complaints και Duels λόγω τετριμμένης επιλογής των πρώτων δύο και πολυπλοκότητα σε μελλοντική σχεδίαση του τρίτου. Η επιλογή της ανάλυσης δεκατεσσάρων Use Cases (και όχι οχτώ σύμφωνα με τον αριθμό ατόμων της ομάδας) έγκειται στην πολυπλοκότητα των εν λόγω περιπτώσεων χρήσης (από εξαιρετικά σύνθετα έως απλοϊκά).

1.1 – Workout Configuration Use Case

Βασική ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει να χρησιμοποιήσει την εφαρμογή προκειμένου να γυμναστεί.
2. Το σύστημα εμφανίζει τις επιλογές από τις οποίες ο χρήστης μπορεί να επιλέξει τον τρόπο διαμόρφωσης της προπόνησής του. Οι εν λόγω επιλογές είναι οι εξής : “Έτοιμο Πακέτο Προπόνησης”, “Διαμόρφωση Προπόνησης Αποκλειστικά από το Χρήστη” και η λειτουργία “Personalized AI Generated Workout”.
3. Ο χρήστης επιλέγει τη λειτουργία “Personalized AI Generated Workout”.

4. Το σύστημα ελέγχει το προφίλ του χρήστη προκειμένου να διαπιστώσει ότι έχει συμπληρώσει όλα τα απαραίτητα στοιχεία (βιομετρικά και δύο ερωτήσεις που αφορούν την εν λόγω λειτουργία) για να προκύψει εξατομικευμένο AI Generated Workout.
5. Το σύστημα ολοκληρώνει επιτυχημένα τον έλεγχο στοιχείων του χρήστη.
6. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με ισοδύναμα πιθανά προγράμματα προπόνησης για το χρήστη, τα οποία βασίζονται στις προτιμήσεις, την εξοικείωση και τους στόχους του ίδιου.
7. Ο χρήστης εξετάζει τα προγράμματα γυμναστικής και επιλέγει αυτό που επιθυμεί να εκτελέσει περισσότερο.
8. Το σύστημα εμφανίζει σε πλήρη οθόνη το πρόγραμμα και ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να προσθέσει / αφαιρέσει ασκήσεις, σετ ή επαναλήψεις.
9. Ο χρήστης επιλέγει όχι.
10. Ο χρήστης επιλέγει εκκίνηση και ξεκινάει το πρόγραμμα γυμναστικής.
11. Το σύστημα ανανεώνει τα στατιστικά δραστηριότητάς του (Calories, Distance, Steps, Points) όσο ο ίδιος γυμνάζεται.
12. Με το πέρας της προπόνησής του, ο χρήστης επιλέγει τερματισμό.
13. Το σύστημα αποθηκεύει τα παραπάνω στατιστικά και ανανεώνει τα Charts του χρήστη για τη συγκεκριμένη ημέρα.
14. Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να ελέγξει τα εν λόγω Charts.
15. Ο χρήστης επιλέγει Ναι.
16. Η ροή συνεχίζει στο Use Case “Activity Charts”.

Εναλλακτικές Ροές

1 Εναλλακτική Ροή – Επιλογή “Έτοιμο Πακέτο Προπόνησης”

- 2.α.1 Ο χρήστης επιλέγει “Έτοιμο Πακέτο Προπόνησης
- 2.α.2 Το σύστημα εμφανίζει οθόνη όπου ο χρήστης πρέπει να συμπληρώσει το βαθμό δυσκολίας (Easy / Medium / Hard), καθώς και τη χρονική διάρκεια του προγράμματος που θα εκτελέσει.
- 2.α.3 Ο χρήστης συμπληρώνει τις παραπάνω πληροφορίες.
- 2.α.4 Το σύστημα ελέγχει τα κριτήρια που εισήγαγε ο χρήστης προκειμένου να διαπιστώσει ότι υπάρχει έτοιμο πακέτο προπόνησης που να πληροί τα κριτήρια του χρήστη.
- 2.α.5 Το σύστημα ελέγχει το προφίλ του χρήστη προκειμένου να του εμφανίσει εξειδικευμένα αποτελέσματα.
- 2.α.6 Το σύστημα ολοκληρώνει επιτυχημένα τον έλεγχο.
- 2.α.7 Το σύστημα εμφανίζει μια λίστα από προγράμματα τα οποία πληρούν τα κριτήρια του χρήστη.
- 2.α.8 Επιστροφή στο βήμα 7 της Βασικής Ροής.

2. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Προγράμματος

- 2.α.4.β Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης έχει καταχωρήσει κριτήρια τα οποία δεν αντιστοιχούν σε κάποιο από τα έτοιμα προγράμματα που διαθέτει η εφαρμογή.
- 2.α.5.β Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι τα κριτήρια που εισήγαγε δεν ανταποκρίνονται ακριβώς σε κάποιο από τα έτοιμα προγράμματα που διατίθενται.
- 2.α.5.β Το σύστημα προτείνει στο χρήστη παραπλήσια προγράμματα με αυτά των κριτηρίων του, ελαφρώς αλλαγμένα προκειμένου να ταυτίζονται με αυτά που διαθέτει η εφαρμογή.
- 2.α.6.β Επιστροφή στο βήμα 7 της Βασικής Ροής.

3. Εναλλακτική Ροή – Επιλογή “Διαμόρφωση Προπόνησης Αποκλειστικά από το Χρήστη”

- 2.β.1 Ο χρήστης επιλέγει “Διαμόρφωση Προπόνησης Αποκλειστικά από το Χρήστη”.
- 2.β.2 Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τις μυϊκές ομάδες σώματος που μπορεί να εκγυμνάσει.
- 2.β.3 Ο χρήστης επιλέγει τις μυϊκές ομάδες που επιθυμεί.
- 2.β.4 Το σύστημα εμφανίζει λίστα με πληθώρα ασκήσεων, κατηγοριοποιημένες σε μυϊκές ομάδες που επιλέχθηκαν προηγουμένως από το χρήστη. Παρέχει επίσης μπάρα αναζήτησης συγκεκριμένης άσκησης, καθώς και φίλτρο εμφάνισης αυτών που χρειάζονται αποκλειστικά το βάρος σώματος του χρήστη και όχι περεταίρω εξοπλισμό.
- 2.β.5 Ο χρήστης διαλέγει τις ασκήσεις που επιθυμεί να εκτελέσει και επιλέγει συνέχεια.
- 2.β.6 Το πρόγραμμα εμφανίζει τις παραπάνω ασκήσεις και ζητάει από το χρήστη να συμπληρώσει αριθμό σετ και επαναλήψεων για την καθεμία.
- 2.β.7 Ο χρήστης συμπληρώνει τις παραπάνω πληροφορίες και επιλέγει έκδοση προγράμματος.
- 2.β.8 Το σύστημα ελέγχει τις επιλογές του χρήστη.
- 2.β.9 Επιστροφή στο βήμα 8 της βασικής ροής.

4. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Δημιουργία Αnéφικτου Προγράμματος

- 2.β.8.γ Το σύστημα διαπιστώνει ότι το πρόγραμμα που διαμόρφωσε ο χρήστης είναι ανέφικτο (υπερβολικός αριθμός ασκήσεων, σετ και επαναλήψεων).
- 2.β.9.γ Το σύστημα προειδοποιεί το χρήστη για το ανέφικτο σημείο του προγράμματος και τον παροτρύνει να το αλλάξει.
- 2.β.10.γ Ο χρήστης επιλέγει να τροποποιήσει το πρόγραμμα ώστε να γίνει εφικτό.
- 2.β.11.γ Επιστροφή στο βήμα 2.β.4 της Εναλλακτικής Ροής 3.

5. Εναλλακτική Ροή – Απουσία Στοιχείων Λειτουργίας “Personalized AI Generated Workout”

- 4.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι απουσιάζουν τα απαραίτητα στοιχεία από το προφίλ του χρήστη προκειμένου να έχει πρόσβαση στη λειτουργία “Personalized AI Generated Workout”.
- 4.α.2 Το σύστημα προειδοποιεί το χρήστη ότι δεν μπορεί να έχει πρόσβαση στην εν λόγω λειτουργία εάν δεν έχει συμπληρώσει όλα τα απαραίτητα στοιχεία στο προφίλ του.
- 4.α.3 Το σύστημα παροτρύνει το χρήστη να ολοκληρώσει τη διαδικασία δημιουργίας προφίλ και του δίνει τη δυνατότητα να μεταφερθεί στο “Set Up My Profile”
- 4.α.4 Ο χρήστης δέχεται και μεταφέρεται στο περιβάλλον διαμόρφωσης λογαριασμού της εφαρμογής.
- 4.α.5 Η ροή συνεχίζεται στο βήμα 9 του Use Case “Profile Setup”.

6. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Άρνηση Συμπλήρωσης Απαραίτητων Στοιχείων

- 4.α.3.β Ο χρήστης αρνείται να συμπληρώσει τα απαραίτητα στοιχεία προκειμένου να του χορηγηθεί πρόσβαση στην εξατομικευμένη λειτουργία της εφαρμογής.
- 4.α.4.β Το σύστημα κλειδώνει τη συγκεκριμένη λειτουργία και αναγκάζει το χρήστη να επιλέξει κάποιον από τους υπόλοιπους τρόπους διαμόρφωσης προπόνησης (“Ετοιμο Πακέτο Προπόνησης”, “Διαμόρφωση Προπόνησης Αποκλειστικά από το Χρήστη”) για τους οποίους δεν είναι απαραίτητη η συμπλήρωση των παραπάνω στοιχείων.
- 4.α.5.β Επιστροφή στο βήμα 2 της Βασικής Ροής μέχρι να επιλεγθεί ένας από τους δύο παραπάνω τρόπους.

7. Εναλλακτική Ροή – Αλλαγή Προγράμματος

- 9.α.1 Ο χρήστης επιλέγει Ναι στην τροποποίηση για το πρόγραμμα που έχει προκύψει.

- 9.α.2 Το σύστημα εμφανίζει εκ νέου το πρόγραμμα με τη δυνατότητα διαγραφής, αντικατάστασης ή τροποποίησης (αριθμός σετ και επαναλήψεων) των ασκήσεων.
- 9.α.3 Ο χρήστης πραγματοποιεί τις επιθυμητές αλλαγές στο πρόγραμμά του.
- 9.α.4 Ο χρήστης επιλέγει εκ νέου έκδοση προγράμματος.
- 9.α.5 Το σύστημα ελέγχει τις επιλογές του χρήστη.
- 9.α.6 Επιστροφή στο βήμα 8 της Βασικής Ροής μέχρι ο χρήστης να επιλέξει όχι στην τροποποίηση του νέου προγράμματος.

8. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Αnéφικτο Τροποποιημένο Πρόγραμμα

- 9.α.5.β Το σύστημα διαπιστώνει ότι το τροποποιημένο πρόγραμμα που εκδόθηκε από είναι ανέφικτο (υπερβολικός αριθμός ασκήσεων, σετ και επαναλήψεων).
- 9.α.6.β Το σύστημα προειδοποιεί το χρήστη για το ανέφικτο σημείο του τροποποιημένου προγράμματος και τον παροτρύνει να το αλλάξει.
- 9.α.7.β Ο χρήστης αρνείται να αλλάξει το ήδη τροποποιημένο πρόγραμμα και επιθυμεί να εκκινήσει τη διαδικασία εκγύμνασης
- 9.α.8.β Επιστροφή στο βήμα 10 της Βασικής Ροής.

9. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Ολοκλήρωσης Προγράμματος

- 11.α.1 Ο χρήστης επιθυμεί να διακόψει το πρόγραμμα πρόωρα χωρίς αυτό να έχει τερματίσει, και επιλέγει πρόωρος τερματισμός.
- 11.α.2 Το σύστημα με βάση το χρόνο που πέρασε από την έναρξη της προπόνησης, εκτιμάει τα στατιστικά (Calories, Steps, Distance, Points) που προέκυψαν προτού αυτή αναχαιτιστεί.
- 11.α.3 Το σύστημα προειδοποιεί το χρήστη ότι για ακριβέστερη εκτίμηση στατιστικών, πρέπει ο ίδιος να καθορίσει τις ασκήσεις, σετ και επαναλήψεις που εκτέλεσε.
- 11.α.4 Το σύστημα εμφανίζει το πρόγραμμα στο χρήστη, με τη δυνατότητα επιλογής ασκήσεων, σετ και επαναλήψεων που εκτέλεσε προτού το διακόψει.
- 11.α.5 Ο χρήστης δέχεται και εισάγει τα δεδομένα από την προπόνησή του.

- 11.α.6 Το σύστημα εκτιμάει εκ νέου τα στατιστικά.
- 11.α.7 Το σύστημα αποθηκεύει τα νέα δεδομένα και ανανεώνει τα αντίστοιχα Charts δραστηριότητας του χρήστη για τη συγκεκριμένη ημέρα.
- 11.α.8 Επιστροφή στο βήμα 14 της Βασικής Ροής.

10. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Άρνηση Καθορισμού Στοιχείων Από Το Χρήστη

- 11.α.5.β Ο χρήστης αρνείται να καθορίσει τις ασκήσεις, σετ και επαναλήψεις που εκτέλεσε προτού διακόψει την προπόνησή του και επιλέγει τα στατιστικά να υπολογιστούν με βάση την πρώτη εκτίμηση.
- 11.α.6.β Το σύστημα με βάση την πρώτη εκτίμηση αποθηκεύει τα δεδομένα και ανανεώνει τα αντίστοιχα Charts δραστηριότητας του χρήστη για τη συγκεκριμένη ημέρα.
- 11.α.7.β Επιστροφή στο βήμα 14 της Βασικής Ροής.

11. Εναλλακτική Ροή – Ο Χρήστης Δεν Επιθυμεί Να Δει Τα Charts Του

- 15.α.1 Ο χρήστης απαντάει όχι.
- 15.α.2 Το σύστημα τον ενημερώνει ότι τα στατιστικά όλων των ημερών που έχει καταγραφεί δραστηριότητα είναι διαθέσιμα μέσω του Calendar.
- 15.α.3 Ο χρήστης επιλέγει εντάξει και κλείνει την εφαρμογή.

1.2 – Profile Setup Use Case

Βασική ροή

1. Ο χρήστης ύστερα από την εγγραφή του στην εφαρμογή, πρέπει να διαμορφώσει το προφίλ του και επιλέγει «Set Up My Profile».
2. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τα βασικά στοιχεία που πρέπει να εισάγει, δηλαδή Όνομα Χρήστη (Username) και Εικόνα Προφίλ (Profile Picture). Επισημαίνει το πεδίο Username ως υποχρεωτικό.
3. Ο χρήστης καταχωρεί τα παραπάνω στοιχεία και ύστερα επιλέγει αποθήκευση.
4. Το σύστημα ελέγχει τα στοιχεία που εισήχθησαν από το χρήστη.
5. Το σύστημα ενημερώνει το προφίλ του χρήστη και εμφανίζει μήνυμα “Profile Updated”.
6. Το σύστημα προτρέπει το χρήστη να εισάγει περαιτέρω πληροφορίες όσον αφορά τα βασικά βιομετρικά στοιχεία του (ύψος, βάρος, φύλλο) προκειμένου η εφαρμογή να εξατομικευτεί στα χαρακτηριστικά του χρήστη.
7. Ο χρήστης δέχεται και εισάγει τα παραπάνω δεδομένα.
8. Το σύστημα ενημερώνει το προφίλ του χρήστη και εμφανίζει μήνυμα “Profile Updated”.
9. Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι προκειμένου να έχει πρόσβαση στις λειτουργίες “Personalized AI Generated Workouts” και “Personalized Calorie Plan”, πρέπει να απαντήσει σε 6 ερωτήσεις που αφορούν γυμναστική και διατροφή.
10. Ο χρήστης δέχεται και επιλέγει να προχωρήσει στις οθόνες των ερωτήσεων.
11. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τις ερωτήσεις που αφορούν τη λειτουργία “Personalized AI Generated Workouts” (“What is your preferred training method?”, “How much do you know about workout planning?”)
12. Ο χρήστης απαντάει στις παραπάνω ερωτήσεις και επιλέγει να προχωρήσει στις επόμενες οθόνες ερωτήσεων.

13. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τις ερωτήσεις που αφορούν τη λειτουργία “Personalized Calorie Plan” (“What is your main goal?”, “How much do you know about healthy nutrition?”, “What is stopping you from reaching your goals?”, “How active are you?”.)

14. Ο χρήστης απαντάει στις παραπάνω ερωτήσεις και επιλέγει αποθήκευση απαντήσεων.

15. Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι το προφίλ του είναι πλήρως διαμορφωμένο και ότι πλέον έχει πρόσβαση σε όλες τις λειτουργίες της εφαρμογής.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Μη συμπλήρωση υποχρεωτικού πεδίου.

- 4.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν έχει συμπληρωθεί το υποχρεωτικό πεδίο Username.
- 4.α.2 Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να επαναλάβει το τελευταίο βήμα του.
- 4.α.3 Επιστροφή στο βήμα 2 της βασικής ροής μέχρι να γίνει συμπλήρωση του υποχρεωτικού πεδίου Username.

2. Εναλλακτική Ροή – Χρήση ήδη υπάρχοντος Username.

- 4.β.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι έχει συμπληρωθεί Username το οποίο χρησιμοποιείται ήδη από άλλο χρήστη.
- 4.β.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα υποχρεωτικής χρήσης διαφορετικού Username.
- 4.β.3 Επιστροφή στο βήμα 2 της βασικής ροής μέχρι να γίνει αλλαγή του πεδίου Username από το χρήστη.

3. Εναλλακτική Ροή – Άρνηση συμπλήρωσης βιομετρικών στοιχείων.

- 6.α.1 Ο χρήστης αρνείται να συμπληρώσει τα βιομετρικά στοιχεία που εμφανίζονται και επιλέγει να τερματίσει τη διαδικασία διαμόρφωσης του προφίλ του.
- 6.α.2 Το σύστημα προειδοποιεί το χρήστη ότι εάν δεν ολοκληρώσει την παραπάνω διαδικασία, δεν θα ενεργοποιηθούν οι εξατομικευμένες για τον ίδιο λειτουργίες της εφαρμογής (προτάσεις έτοιμων Workout – πακέτων προσαρμοσμένων στα βιομετρικά χαρακτηριστικά του, καθώς και πρόσβαση στις “Personalized AI Generated Workouts” και “Personalized Calorie Plan” λειτουργίες).
- 6.α.3 Ο χρήστης αγνοεί το παραπάνω μήνυμα και ολοκληρώνει τη διαδικασία διαμόρφωσης του προφίλ του.

4. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Ο χρήστης συνεχίζει τη διαδικασία.

- 6.α.2.β Ο χρήστης τελικά αποφασίζει ότι δεν θέλει να χάσει τις λειτουργίες που του προσφέρονται και επιλέγει να συνεχίσει με τη διαδικασία διαμόρφωσης του προφίλ του.
- 6.α.3.β Επιστροφή στο βήμα 6 της βασικής ροής.

5. Εναλλακτική Ροή – Άρνηση απάντησης στις 6 ερωτήσεις.

- 9.α.1 Ο χρήστης δεν επιθυμεί να απαντήσει στις ερωτήσεις που προτείνονται από την εφαρμογή προκειμένου να έχει πρόσβαση στις δύο παραπάνω λειτουργίες και επιλέγει να τερματίσει τη διαδικασία.
- 9.α.2 Το σύστημα προτρέπει το χρήστη να ολοκληρώσει τη διαδικασία διαμόρφωσης προφίλ, δίνοντας έμφαση στην σημασία της εξατομίκευσης, όσον αφορά την επίτευξη των στόχων του στα πλαίσια της υγιεινής ζωής.
- 9.α.3 Ο χρήστης αρνείται και ολοκληρώνει τη διαδικασία.

6. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Ο χρήστης ολοκληρώνει τη διαδικασία.

- 9.α.2.β Ο χρήστης τελικά αποφασίζει ότι δεν θέλει να χάσει τις δύο εξατομικευμένες λειτουργίες που του προσφέρονται και επιλέγει να ολοκληρώσει τη διαδικασία διαμόρφωσης του προφίλ του.
- 9.α.3.β Επιστροφή στο βήμα 9 της βασικής ροής.

1.3 – Activity Charts Use Case

Βασική ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει να ελέγξει τα στατιστικά (Calories, Distance, Steps, Points) που έχουν προκύψει από τη δραστηριότητα του.
2. Το σύστημα εμφανίζει κλασικού τύπου ημερολόγιο.
3. Ο χρήστης επιλέγει τη μέρα για την οποία επιθυμεί να παρακολουθήσει τα στατιστικά του.
4. Το σύστημα ελέγχει εάν για την εν λόγω ημέρα έχει καταγραφεί οποιοδήποτε είδος δραστηριότητας.
5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχει δραστηριότητα και εμφανίζει Charts που περιέχουν τα παραπάνω στατιστικά.
6. Ο χρήστης παρατηρεί τα στατιστικά του.
7. Το σύστημα ρωτάει τον χρήστη αν επιθυμεί να κοινοποιήσει τα στατιστικά δραστηριότητάς του στην κοινότητα με μορφή κλασικού Social Media Post.
8. Ο χρήστης επιλέγει «όχι» στην κοινοποίηση.
9. Το σύστημα ρωτάει τον χρήστη αν θέλει οι πόντοι που έχει συλλέξει να προστεθούν στον διαγωνισμό Weekly Winner.
10. Ο χρήστης επιλέγει «όχι» στην πρόσθεση των πόντων.
11. Ο χρήστης κλείνει το Calendar.

Εναλλακτικές Ροές

Εναλλακτική Ροή 1 – Αδυναμία Εύρεσης Δραστηριότητας

- 4 α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει καταγραφή δραστηριότητας για την ημέρα που έχει επιλέξει ο χρήστης. Εμφανίζει μήνυμα “No Activity Logged” και αντίστοιχη οθόνη με τα παραπάνω στατιστικά και Charts μηδενισμένα.
- 4 α.2 Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα.
- 4.α.3 η ροή επιστρέφει στο βήμα 3 της βασικής ροής.

Εναλλακτική Ροή 2 – Ο χρήστης Επιλέγει Να Κοινοποιήσει Τα Στατιστικά Του

- 7 α. 1 Ο χρήστης επιλέγει «ναι» στην κοινοποίηση των στατιστικών του στην κοινότητα.
- 7 α. 2 Η ροή συνεχίζεται στο βήμα 1 του Use Case “Community Post”

Εναλλακτική Ροή 3 – Προσθήκη Πόντων Στο Διαγωνισμό

- 9 α. 1 Ο χρήστης επιλέγει «ναι» στο να προσθέσει τους πόντους του στο Weekly Winner.

- 9 α. 2 Η ροή συνεχίζεται από το βήμα 3.δ.2 της εναλλακτικής ροής του Community Interaction.

1.4 - Nutrition Monitoring Use Case

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει να ελέγξει τα στατιστικά που αφορούν τις καταχωρήσεις γευμάτων και ποσότητας νερού που έχει καταναλώσει
2. Το σύστημα εμφανίζει κλασικού τύπου ημερολόγιο.
3. Ο χρήστης επιλέγει τη μέρα για την οποία επιθυμεί να διαχειριστεί τα στατιστικά που σχετίζονται με τη διατροφή του.
4. Το σύστημα ελέγχει το προφίλ του χρήστη προκειμένου να διαπιστώσει εάν έχουν συμπληρωθεί όλα τα απαραίτητα στοιχεία προκειμένου να ενεργοποιήσει τη λειτουργία “Personalized Calorie Plan” (βιομετρικά και τέσσερις ερωτήσεις που αφορούν την εν λόγω λειτουργία).
5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι όλα τα απαραίτητα στοιχεία έχουν συμπληρωθεί.
6. Το σύστημα ελέγχει εάν για την ημέρα που επέλεξε ο χρήστης έχει καταγραφεί οποιοδήποτε είδος καταχώρησης γεύματος ή ποσότητας νερού.
7. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχει καταγραφή.
8. Το σύστημα ελέγχει εάν για την ημέρα που επέλεξε ο χρήστης έχει καταγραφεί οποιοδήποτε είδος δραστηριότητας, όσον αφορά τη γυμναστική, και συγκεκριμένα τις θερμίδες που έχει “κάψει” ο χρήστης.
9. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχει δραστηριότητα.
10. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τα στατιστικά του. Όσον αφορά τα γεύματα εμφανίζει στατιστικά “Eaten”, “Burn”, “Kcal Available, “Kcal Goal καθώς και

θερμίδες κάθε γεύματος ξεχωριστά. Για την κατανάλωση νερού υπάρχει αντίστοιχο στατιστικό εποπτείας.

11. Ο χρήστης ελέγχει τα στατιστικά του.
12. Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν θέλει να μοιραστεί τα στατιστικά του στην κοινότητα με τη μορφή κλασικού Social Media Post.
13. Ο χρήστης επιλέγει όχι στην κοινοποίηση.
14. Ο χρήστης κλείνει το Calendar.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Δεν Έχουν Συμπληρωθεί Τα Απαραίτητα Στοιχεία

- 4.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν έχουν συμπληρωθεί τα απαραίτητα στοιχεία στο προφίλ του χρήστη.
- 4.α.2 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για την απουσία των παραπάνω στοιχείων.
- 4.α.3 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι εάν επιθυμεί να έχει πρόσβαση στη λειτουργία “Personalized Calorie Plan” πρέπει να συμπληρώσει τα στοιχεία στο προφίλ του.
- 4.α.4 Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να μεταφερθεί στο περιβάλλον “Set Up My Profile”.
- 4.α.5 Ο χρήστης αρνείται να μεταφερθεί και επιθυμεί να συνεχίσει τη διαδικασία χωρίς την ενεργοποίηση της παραπάνω λειτουργίας.
- 4.α.6 Η ροή συνεχίζεται από το βήμα 6 της βασικής ροής, με απουσία των εξατομικευμένων στατιστικών “Kcal Available” και “Kcal Goal”.

2. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Συμπλήρωση Απαραίτητων Στοιχείων

- 4.α.5.β Ο χρήστης επιλέγει να μεταφερθεί στο περιβάλλον “Set Up My Profile”.
- 4.α.6.β Το σύστημα μεταφέρει το χρήστη στο εν λόγω περιβάλλον.

- 4.α.7.β Η ροή συνεχίζεται στο βήμα 9 του Use Case “Profile Setup”.

3. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Καταχωρήσεων

- 6.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι για την ημέρα που έχει επιλέξει ο χρήστης δεν έχουν καταγραφεί προηγούμενες καταχωρήσεις.
- 6.α.2 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για την απουσία δεδομένων.
- 6.α.3 Το σύστημα ενθαρρύνει το χρήστη να προχωρήσει και να καταχωρήσει δεδομένα.
- 6.α.4 Ο χρήστης δέχεται και προχωράει.
- 6.α.5 Η ροή συνεχίζει στο βήμα 8 της Βασικής Ροής με όλα τα διαθέσιμα στατιστικά διατροφής μηδενισμένα.

4. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Δραστηριότητας

- 8.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει καταγραφή δραστηριότητας.
- 8.α.2 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για το παραπάνω.
- 8.α.3 Η ροή συνεχίζει στο βήμα 10 της Βασικής Ροής με μηδενισμένο το στατιστικό των θερμίδων που έχει “κάψει” ο χρήστης.

5. Εναλλακτική Ροή – Κοινοποίηση Στατιστικών

- 12.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να στην κοινοποίηση των στατιστικών διατροφής του.
- 12.α.2 Η ροή συνεχίζεται στο βήμα 1 του Use Case “Community Post”

1.5 – Nutrition Stats Update Use Case

Βασική Ροή

1. Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να προσθέσει νέα καταγραφή γεύματος / νερού ή να αφαιρέσει / επεξεργαστεί κάποια προηγούμενη.
2. Ο χρήστης επιλέγει να προσθέσει νέα καταγραφή γεύματος σε κάποιο από τα πεδία Breakfast, Lunch, Dinner, Snack.
3. Το σύστημα δίνει την επιλογή στο χρήστη είτε να αναζητήσει το γεύμα που κατανάλωσε στις έτοιμες συνταγές, είτε να προσθέσει αναλυτικά τα επιμέρους στοιχεία του εν λόγω γεύματος.
4. Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι ο τρόπος καταχώρησης των έτοιμων συνταγών είναι πιο γρήγορος, ωστόσο οδηγεί σε λιγότερο ακριβείς υπολογισμούς θερμίδων
5. Ο χρήστης επιλέγει την αναλυτική προσθήκη των τροφίμων που κατανάλωσε.
6. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη μπάρα αναζήτησης τροφίμων, καθώς και επιλογή Barcode Scanning.
7. Ο χρήστης αναζητά ξεχωριστά κάθε τρόφιμο που κατανάλωσε.
8. Το σύστημα για κάθε τρόφιμο που βρίσκει από την αναζήτηση του χρήστη, ζητάει από τον ίδιο να καθορίσει τις ποσότητές τους σε γραμμάρια.
9. Ο χρήστης εισάγει τις ποσότητες για κάθε τρόφιμο ξεχωριστά και επιλέγει συνέχεια.
10. Το σύστημα εμφανίζει λίστα με τα τρόφιμα, τις θερμίδες του καθενός, και τις συνολικές θερμίδες του γεύματος.
11. Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να αλλάξει κάτι προτού καταχωρήσει το γεύμα του.
12. Ο χρήστης επιλέγει όχι και στη συνέχεια καταχωρεί το γεύμα του.
13. Το σύστημα ενημερώνει τα στατιστικά “Eaten”, “Kcal Available” καθώς και το αντίστοιχο Breakfast, Lunch, Dinner ή Snack που ανανέωσε ο χρήστης.

14. Το σύστημα εμφανίζει εκ νέου την οθόνη βήματος 10 του Use Case “Nutrition Monitoring”
15. Ο χρήστης παρατηρεί τα ανανεωμένα στατιστικά και κλείνει το Calendar.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Αφαίρεση Γεύματος

- 1.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να αφαιρέσει κάποια προηγούμενη καταγραφή γεύματος.
- 1.α.2 Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη όλες τις παρελθοντικές καταγραφές του για τη συγκεκριμένη ημέρα.
- 1.α.3 Το σύστημα δίνει την επιλογή στο χρήστη να διαλέξει ποιες από τις παραπάνω προσθήκες επιθυμεί να αφαιρεθούν.
- 1.α.4 Ο χρήστης διαλέγει και στη συνέχεια επιλέγει διαγραφή.
- 1.α.5 Το σύστημα διαγράφει τις παραπάνω επιλογές και ανανεώνει όλα τα απαραίτητα στατιστικά.
- 1.α.6 Επιστροφή στο βήμα 14 της Βασικής Ροής.

2. Εναλλακτική Ροή – Επεξεργασία Προσθήκης

- 1.β.1 Ο χρήστης επιλέγει να επεξεργαστεί κάποια προηγούμενη προσθήκη του.
- 1.β.2 Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη όλες τις παρελθοντικές καταγραφές του για τη συγκεκριμένη ημέρα.
- 1.β.3 Ο χρήστης επιλέγει ξεχωριστά κάθε καταγραφή τροφίμου που θέλει να επεξεργαστεί.
- 1.β.4 Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να ανακαθορίσει τις ποσότητες γραμμαρίων για κάθε παρελθοντική καταγραφή που επιλέχθηκε.
- 1.β.5 Ο χρήστης εισάγει τις παραπάνω ποσότητες και επιλέγει συνέχεια.
- 1.β.6 Το σύστημα εμφανίζει λίστα με τα τρόφιμα, τις νέες ποσότητες και τις θερμίδες που προκύπτουν.
- 1.β.7 Επιστροφή στο βήμα 11 της Βασικής Ροής.

3. Εναλλακτική Ροή – Προσθήκη / Αφαίρεση Ποσότητας Νερού

- 1.γ.1 Ο χρήστης επιλέγει να προσθέσει / αφαιρέσει ποσότητα νερού.
- 1.γ.2 Το σύστημα ρωτάει το χρήστη να καθορίσει την ποσότητα σε λίτρα.
- 1.γ.3 Ο χρήστης εισάγει την παραπάνω ποσότητα και επιλέγει αποθήκευση.
- 1.γ.4 Το σύστημα ενημερώνει το στατιστικό εποπτείας νερού ανάλογα με την ποσότητα που πρόσθεσε / αφαίρεσε ο χρήστης.
- 1.γ.5 Το σύστημα εμφανίζει εκ νέου την οθόνη βήματος 10 του Use Case “Nutrition Monitoring”.

4. Εναλλακτική Ροή – Επιλογή Έτοιμης Συνταγής.

- 4.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να καταχωρήσει το γεύμα του με τη μορφή των έτοιμων συνταγών.
- 4.α.2 Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη μπάρα αναζήτησης έτοιμων συνταγών.
- 4.α.3 Ο χρήστης αναζητεί το γεύμα που επιθυμεί να καταχωρήσει.
- 4.α.4 Το σύστημα ελέγχει εάν υπάρχει το γεύμα που αναζήτησε ο χρήστης.
- 4.α.5 Το σύστημα ολοκληρώνει επιτυχημένα τον έλεγχο.
- 4.α.6 Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να καθορίσει τις μερίδες του γεύματος που κατανάλωσε.
- 4.α.7 Ο χρήστης εισάγει την παραπάνω ποσότητα.
- 4.α.8 Το σύστημα εμφανίζει το γεύμα που καταχωρήθηκε με τις αντίστοιχες θερμίδες και ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να αλλάξει κάτι προτού το καταχωρήσει
- 4.α.9 Ο χρήστης επιλέγει όχι και στη συνέχεια το καταχωρεί.
- 4.α.10 Επιστροφή στο βήμα 10 της Βασικής Ροής.

5. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Γεύματος

- 4.α.4.β Το σύστημα δεν μπορεί να βρει το γεύμα που αναζήτησε ο χρήστης στις έτοιμες συνταγές.

- 4.α.5.β Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για το παραπάνω και τον ρωτάει εάν επιθυμεί να καταχωρήσει το γεύμα του με τη μορφή με τη μορφή αναλυτικής πρόσθεσης των επιμέρους στοιχείων.
- 4.α.6.β Ο χρήστης δέχεται και επιλέγει συνέχεια.
- 4.α.7.β Επιστροφή στο βήμα 6 της Βασικής Ροής.

6 Εναλλακτική Ροή – Καταχώρηση Χρησιμοποιώντας Barcode Scanning

- 6.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να αναζητήσει τα τρόφιμα που κατανάλωσε με τη μέθοδο του Barcode Scanning.
- 6.α.2 Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να δώσει πρόσβαση στην εφαρμογή προκειμένου να χρησιμοποιήσει την κάμερα του κινητού.
- 6.α.3 Ο χρήστης δέχεται και χορηγεί πρόσβαση στο σύστημα.
- 6.α.4 Το σύστημα μέσω της κάμερας του κινητού του χρήστη εντοπίζει τα τρόφιμα που έχει καταναλώσει από το Barcode των συσκευασιών.
- 6.α.5 Το σύστημα για κάθε τρόφιμο που αναγνώρισε ζητάει από το χρήστη να καθορίσει τις ποσότητες τους σε γραμμάρια.
- 6.α.6 Επιστροφή στο βήμα 9 της Βασικής Ροής.

7 Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Αναγνώρισης Barcode

- 6.α.4.β Το σύστημα δεν μπορεί να αναγνωρίσει το Barcode από τη συσκευασία κάποιου τροφίμου.
- 6.α.5.β Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για το παραπάνω και τον ενθαρρύνει να το καταχωρήσει με τη μέθοδο της αναζήτησης.
- 6.α.6.β Ο χρήστης δέχεται και αναζητά manually το συγκεκριμένο τρόφιμο.
- 6.α.7.β Το σύστημα αναγνωρίζει την αναζήτηση του χρήστη και ζητάει από το χρήστη να καθορίσει την ποσότητα του τροφίμου σε γραμμάρια.
- 6.α.8.β Ο χρήστης εισάγει την παραπάνω ποσότητα.
- Επιστροφή στο βήμα 6.α.4 της Εναλλακτικής Ροής 6.

8. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Τροφίμου

- 7.α.1 Ο χρήστης αναζητά κάποιο τρόφιμο το οποίο δεν είναι διαθέσιμο στην εφαρμογή
- 7.α.2 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για το παραπάνω και εμφανίζει στο χρήστη συγκεκριμένα τρόφιμα με παρόμοια διατροφική αξία.
- 7.α.3 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι μπορεί να καταχωρήσει τη συγκεκριμένη αδυναμία εύρεσης στο περιβάλλον “Complaints”.
- 7.α.4 Ο χρήστης επιλέγει να καταχωρήσει το παραπάνω στο αντίστοιχο περιβάλλον.
- 7.α.5 Ο χρήστης επιλέγει κάποιο τρόφιμο με παρόμοια διατροφική αξία.
- 7.α.6 Επιστροφή στο βήμα 9 της Βασικής Ροής.

Σημείωση : Το περιβάλλον “Complaints” και ο Actor που σχετίζεται με αυτό παρατίθενται στο Use Case διάγραμμα. Ωστόσο θεωρήθηκε εξαιρετικά τετριμμένη περίπτωση χρήσης, συνεπώς δεν θα προβούμε σε λεκτική ανάλυση.

9. Εναλλακτική Ροή – Αλλαγή Πριν Την Καταχώρηση

- 11.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να αλλάξει τις επιλογές του προτού τις καταχωρήσει.
- 11.α.2 Ο χρήστης αλλάζει τις επιλογές του με όλους τους πιθανούς τρόπους που αναλυθήκαν παραπάνω.
- 11.α.3 Το σύστημα ανανεώνει την τελική λίστα προτού καταχωρηθεί το γεύμα.
- 11.α.4 Το σύστημα εμφανίζει την ανανεωμένη λίστα στο χρήστη και τον ρωτάει εκ νέου αν θέλει να κάνει ορισμένες αλλαγές.
- 11.α.4 Επιστροφή στο βήμα 12 της Βασικής Ροής.

1.6 – Map Usage Use Case

Βασική Ροή

1. Ο Χρήστης αποφασίζει να βοηθηθεί στην προπόνηση ανοιχτού χώρου από τις υπηρεσίες του ενεργού χάρτη και τον επιλέγει.
2. Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να καθορίσει τον τύπο εξωτερικής προπόνησης που θα πραγματοποιήσει (περπάτημα, τρέξιμο, ποδήλατο).
3. Ο χρήστης εισάγει το παραπάνω και επιλέγει συνέχεια.
4. Το σύστημα μέσω εξωτερικού συστήματος GPS εντοπίζει την αρχική θέση του χρήστη.
5. Ο χρήστης επιλέγει έναρξη της εξωτερικής του προπόνησης και ξεκινάει.
6. Το σύστημα, μέσω του GPS και τον τύπο προπόνησης που επιλέχθηκε, καταγράφει την απόσταση και υπολογίζει τα στατιστικά του χρήστη.
7. Ο χρήστης σταματάει την προπόνησή του και επιλέγει τερματισμό.
8. Το σύστημα ενημερώνει τα στατιστικά δραστηριότητάς του (Calories, Steps, Distance, Points) και ανανεώνει τα αντίστοιχα Charts.
9. Το σύστημα μέσω του GPS ελέγχει εάν κάποιος άλλος χρήστης – φίλος έχει δημοσιεύσει τη διαδρομή του στο χάρτη.
10. Το σύστημα ολοκληρώνει επιτυχημένα τον έλεγχο και εμφανίζει στο χρήστη τις διαδρομές των φίλων του στην κοινότητα.
11. Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να κοινοποιήσει και ο ίδιος τη διαδρομή του στο χάρτη.
12. Ο χρήστης επιλέγει όχι.
13. Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να ελέγξει τα εν λόγω Charts.
14. Ο χρήστης επιλέγει ναι.
15. Η ροή συνεχίζει στο Use Case “Activity Charts”.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εντοπισμού Από GPS

- 4..α.1 Το σύστημα δεν μπορεί να εντοπίσει το χρήστη μέσω του GPS.

- 4.α.2 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι η υπηρεσία ενεργού χάρτη δεν μπορεί να ενεργοποιηθεί.
- 4.α.3 Το σύστημα προτρέπει το χρήστη να μετακινηθεί σε κάποια άλλη περιοχή προκειμένου να έχει πρόσβαση στην εν λόγω λειτουργία.
- 4.α.4 Επιστροφή στο βήμα 1 της Βασικής Ροής, μέχρι να εντοπιστεί η αρχική θέση του χρήστη.

2. Εναλλακτική Ροή – Κοινοποίηση Διαδρομής Στο Χάρτη

- 11.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να δημοσιεύσει στο χάρτη τη διαδρομή που εκτέλεσε.
- 11.α.2 Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τη διαδρομή του πάνω στο χάρτη.
- 11.α.3 Ο χρήστης επιλέγει κοινοποίηση.
- 11.α.4 Το σύστημα κοινοποιεί στο χάρτη τη διαδρομή.
- 11.α.5 Επιστροφή στο βήμα 13 της Βασικής Ροής.

3. Εναλλακτική Ροή – Ο χρήστης Δεν Επιθυμεί Να Ελέγξει Τα Charts

- 14.α.1 Ο χρήστης επιλέγει όχι στην εποπτεία στατιστικών δραστηριότητας.
- 14.α.2 Το σύστημα τον ενημερώνει ότι τα στατιστικά όλων των ημερών που έχει καταγραφεί δραστηριότητα είναι διαθέσιμα μέσω του Calendar.
- 14.α.3 Ο χρήστης επιλέγει εντάξει και κλείνει το χάρτη.

1.7 – Recipe Search Use Case

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει να αναζητήσει έτοιμες συνταγές.
2. Το σύστημα ελέγχει τις πρόσφατες αναζητήσεις των χρηστών και επιλέγει τις δημοφιλέστερες.
3. Το σύστημα ελέγχει τις συνταγές και επιλέγει αυτές που έχουν λάβει τη καλύτερη αξιολόγηση από τους χρήστες.
4. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τις παραπάνω, και του δίνει τη δυνατότητα να αναζητήσει οποιαδήποτε συνταγή.
5. Ο χρήστης εισάγει τη συνταγή που επιθυμεί και επιλέγει αναζήτηση.
6. Το σύστημα ελέγχει εάν υπάρχει η συνταγή που αναζήτησε ο χρήστης.
7. Το σύστημα ολοκληρώνει επιτυχημένα τον έλεγχο.
8. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τη συνταγή, το μέσο όρο αξιολόγησής της, και τον αριθμό χρηστών που την έχουν βαθμολογήσει.
9. Ο χρήστης επιλέγει τη συνταγή.
10. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τις λεπτομέρειες της συνταγής (υλικά, ποσότητες, οδηγίες και θερμίδες γεύματος).
11. Ο χρήστης διαβάζει τη συνταγή και επιλέγει να την αποθηκεύσει στο προφίλ του.
12. Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να δημοσιεύσει την εν λόγω συνταγή στην κοινότητα με μορφή κλασικού Social Media Post.
13. Ο χρήστης επιλέγει όχι στην ανάρτηση της συνταγής.
14. Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να αξιολογήσει τη συνταγή που επέλεξε.
15. Ο χρήστης επιλέγει όχι και κλείνει τη συνταγή.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Συνταγής

- 6.α.1 Το σύστημα δεν μπορεί να βρει τη συνταγή που αναζήτησε ο χρήστης.
- 6.α.2 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για το παραπάνω.
- 6.α.3 Το σύστημα εμφανίζει παρεμφερείς συνταγές, βάσει της αναζήτησης του χρήστη.
- 6.α.4 Το σύστημα ενθαρρύνει το χρήστη να ανεβάσει την εν λόγω συνταγή.
- 6.α.5 Ο χρήστης αρνείται να ανεβάσει τη συνταγή και επιλέγει κάποια από τις παρεμφερείς.
- 6.α.6 Επιστροφή στο βήμα 10 της Βασικής Ροής.

2. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Ο χρήστης Ανεβάζει Τη Συνταγή

- 6.α.4.β Ο χρήστης αποφασίζει να ανεβάσει τη συνταγή στην εφαρμογή.
- 6.α.5.β Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν θέλει να μεταφερθεί στο περιβάλλον “Submit My Recipe”.
- 6.α.6.β Ο χρήστης δέχεται.
- 6.α.7.β Η ροή συνεχίζεται στο βήμα 1 του Use Case “Recipe Upload”.

3. Εναλλακτική Ροή – Ανάρτηση Της Συνταγής Στην Κοινότητα

- 12.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να στην ανάρτηση της συνταγής.
- 12.α.2 Η ροή συνεχίζεται στο βήμα 1 του Use Case “Community Post”.

4. Εναλλακτική Ροή – Αξιολόγηση Της Συνταγής

- 14.α.1 Ο χρήστης επιθυμεί να αξιολογήσει τη συνταγή.
- 14.α.2 Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να βαθμολογήσει τη συνταγή (από 1 – 10) με βάση τη γεύση, τη δυσκολία στην υλοποίηση και τον αριθμό θερμίδων που περιέχονται στο γεύμα.
- 14.α.3 Ο χρήστης εισάγει ξεχωριστές βαθμολογίες για κάθε έναν από τους τρεις παραπάνω παράγοντες και επιλέγει συνέχεια.
- 14.α.4 Το σύστημα ανανεώνει τη γενική αξιολόγηση της συνταγής και τον αριθμό χρηστών που την έχουν βαθμολογήσει.
- 14.α.5 Το σύστημα ενημερώνει ότι η βαθμολόγηση του χρήστη πραγματοποιήθηκε επιτυχώς.
- 14.α.6 Ο χρήστης κλείνει τη συνταγή.

1.8 – Recipe Upload Use Case

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιθυμεί να ανεβάσει μια συνταγή του στην εφαρμογή και επιλέγει “Submit My Recipe”.
2. Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να δώσει το όνομα της συνταγής.
3. Ο χρήστης εισάγει το ζητούμενο όνομα.
4. Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να καθορίσει τα υλικά της συνταγής.
5. Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να αναζητήσει ξεχωριστά τα υλικά της συνταγής, όπως αναλύθηκε στη Βασική Ροή και την Εναλλακτική Ροή 6 του Use Case “Nutrition Stats Update”.
6. Ο χρήστης εισάγει τα παραπάνω υλικά.
7. Το σύστημα για κάθε υλικό που καταχωρείται, ζητάει από το χρήστη να καθορίσει τις ποσότητες σε γραμμάρια για μια μερίδα της συνταγής.
8. Ο χρήστης εισάγει τις ποσότητες και επιλέγει συνέχεια.
9. Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να περιγράψει τη διαδικασία υλοποίησης της συνταγής.
10. Ο χρήστης περιγράφει τη συνταγή και επιλέγει ολοκλήρωση διαδικασίας.
11. Το σύστημα υπολογίζει τις θερμίδες της συνταγής.
12. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη τη συνταγή (υλικά, ποσότητες, διαδικασία υλοποίησης) και τις παραπάνω θερμίδες για μια μερίδα γεύματος και τον ρωτάει εάν επιθυμεί να αλλάξει κάτι.
13. Ο χρήστης επιλέγει όχι και ολοκληρώνει τη διαδικασία.
14. Το σύστημα την αναρτά στις έτοιμες συνταγές και ειδοποιεί το χρήστη για την επιτυχημένη ολοκλήρωση.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Υλικού

- 5.α.1 Ο χρήστης αναζητά κάποιο υλικό το οποίο δεν είναι διαθέσιμο στην εφαρμογή
- 5.α.2 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για το παραπάνω και εμφανίζει στο χρήστη παρεμφερή υλικά με αυτό που αναζήτησε αρχικά.
- 5.α.3 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι μπορεί να καταχωρήσει τη συγκεκριμένη αδυναμία εύρεσης στο περιβάλλον “Complaints”.
- 5.α.4 Ο χρήστης επιλέγει να καταχωρήσει το παραπάνω στο αντίστοιχο περιβάλλον.
- 5.α.5 Ο χρήστης επιλέγει κάποιο παρεμφερές υλικό.
- 5.α.6 Επιστροφή στο βήμα 5 της Βασικής Ροής.

2. Εναλλακτική Ροή – Αλλαγή Συνταγής

- 12.α.1 Ο χρήστης επιθυμεί να αλλάξει τη συνταγή προτού ολοκληρώσει τη διαδικασία.
- 12.α.2 Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί να αλλάξει τα υλικά και ποσότητες ή τη διαδικασία υλοποίησης.
- 12.α.3 Ο χρήστης επιλέγει και τα δύο.
- 12.α.4 Επιστροφή στο βήμα 4 της Βασικής Ροής, μέχρι ο χρήστης να επιλέξει όχι στην πρόταση αλλαγών του συστήματος.

1.9 – Community Interaction Use Case

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει να περιηγηθεί στις αναρτήσεις των φίλων-μελών του.
2. Το σύστημα εμφανίζει τις πιο πρόσφατες αναρτήσεις.
3. Ο χρήστης περιηγείται στις δημοσιεύσεις των φίλων-μελών του.
4. Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα αλληλεπίδρασης με τους παραπάνω (“Like”, σχόλιο και αναφορά).
5. Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο χρήστη να δημοσιεύσει κάτι της αρέσκειας του στην κοινότητα.
6. Ο χρήστης επιλέγει να κάνει “Like” σε μια ανάρτηση.
7. Το σύστημα ανανεώνει τον αριθμό των “Like” της παραπάνω δημοσίευσης και προσθέτει το όνομα του χρήστη (username) στην αντίστοιχη λίστα.
8. Ο χρήστης σταματάει να περιηγείται και κλείνει την κοινότητα.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Σχόλιο
 - 4.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να σχολιάσει μια δημοσίευση κάποιου φίλου-μέλους
 - 4.α.2 Ο χρήστης επιλέγει το post που επιθυμεί να σχολιάσει και ανοίγει την σελίδα με τα σχόλια του post.
 - 4.α.3 Ο χρήστης γράφει το σχόλιο που επιθυμεί και πατάει «κοινοποίηση».
 - 4.α.4 Το σύστημα κοινοποιεί το σχόλιο και ενημερώνει την σελίδα με τα σχόλια του post.
 - 4.α.5 Η ροή επιστρέφει στο βήμα 3 της Βασικής Ροής.
2. Εναλλακτική Ροή – Αναφορά
 - 4.β.1 Ο χρήστης επιλέγει να αναφέρει μια ανάρτηση.

- 4.β.2 Ο χρήστης ανοίγει την ανάρτηση που επιθυμεί και επιλέγει να την αναφέρει
- 4.β.3 Το σύστημα ρωτάει τον χρήστη ποιος είναι ο λόγος που επιθυμεί να αναφέρει την ανάρτηση (Hate Speech, Spam, Racism, Copyright Infringement, Personal Reason).
- 4.β.4 Ο χρήστης επιλέγει έναν από τους παραπάνω λόγους.
- 4.β.5 Το σύστημα προσθέτει την ανάρτηση στη λίστα με τις δημοσιεύσεις που αντιβαίνουν στους όρους της κοινότητας.
- 4.β.6 Επιστροφή στο βήμα 3 της Βασικής Ροής.

3. Εναλλακτική Ροή – Δημιουργία Ανάρτησης

- 5.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να δημιουργήσει μια ανάρτηση στην κοινότητα.
- 5.α.2 Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν θέλει να μεταφερθεί στο περιβάλλον “Create A Post”.
- 5.α.2 Η ροή συνεχίζεται στο Use Case “Community Post”.

1.10 – Community Post Use Case

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης έχει επιλέξει να δημιουργήσει μια ανάρτηση στην κοινότητα.
2. Το σύστημα ζητάει από το χρήστη να επιλέξει την εν λόγω δημοσίευση.
3. Ο χρήστης δημιουργεί την ανάρτησή του και επιλέγει συνέχεια.
4. Το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν επιθυμεί η εν λόγω ανάρτηση να είναι διαθέσιμη για όλους τους χρήστες της κοινότητας.
5. Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να αποκλείσει συγκεκριμένα άτομα από το να έχουν πρόσβαση στην ανάρτησή του.
6. Ο χρήστης επιθυμεί να τη βλέπουν όλοι οι φίλοι του στην κοινότητα και επιλέγει δημοσίευση.
7. Το σύστημα δημοσιεύει το Post που δημιούργησε ο χρήστης.
8. Ο χρήστης βλέπει την ανάρτησή του στην κοινότητα.

9. Το σύστημα δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να επεξεργαστεί / διαγράψει την ανάρτησή του.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Απόκλιση Χρηστών

- 5.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να αποκλείσει τη δημοσίευσή του από ορισμένους φίλους του.
- 5.α.2 Το σύστημα εμφανίζει λίστα φίλων του χρήστη καθώς και μπάρα αναζήτησης προκειμένου να επιλέξει τα παραπάνω Username.
- 5.α.3 Ο χρήστης εισάγει τα Username των φίλων του που θέλει να αποκλείσει από την ανάρτησή του.
- 5.α.4 Το σύστημα αποκρύπτει τους παραπάνω χρήστες από τη δημοσίευση.
- 5.α.5 Επιστροφή στο βήμα 7 της Βασικής Ροής.

2. Εναλλακτική Ροή – Ο χρήστης επεξεργάζεται / διαγράφει την ανάρτησή του.

- 9.α.1 Ο χρήστης αφού δημοσίευσε το Post επιλέγει να το επεξεργαστεί / διαγράψει.
- 9.α.2 Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη εκ νέου το Post και ζητάει από το χρήστη να κάνει τις απαραίτητες αλλαγές (ή να το διαγράψει).
- 9.α.3 Ο χρήστης αλλάζει το Post (ή το διαγράφει) και επιλέγει συνέχεια.
- 9.α.4 Το σύστημα ανανεώνει τη σελίδα της κοινότητας ανάλογα με την αλλαγή που πραγματοποίησε ο χρήστης.

1.11 - Friend Request Use Case

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει να κάνει έναν νέο «φίλο» στην εφαρμογή.
2. Ο χρήστης ψάχνει στην αναζήτηση το Username του χρήστη που επιθυμεί να στείλει αίτημα φιλίας.
3. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη τα αποτελέσματα της αναζήτησης.
4. Ο χρήστης επιλέγει τον χρήστη που επιθυμεί και εισέρχεται στο προφίλ του.
5. Ο χρήστης επιλέγει να στείλει αίτημα φιλίας.
6. Το σύστημα αποστέλλει το αίτημα φιλίας στο εν λόγω μέλος της κοινότητας.
7. Ο δεύτερος χρήστης ανοίγει το αίτημα και μεταφέρεται στην σελίδα ειδοποιήσεων του.
8. Ο δεύτερος χρήστης επιλέγει να αποδεχτεί το αίτημα.
9. Το σύστημα ενημερώνει τις λίστες φίλων των δύο χρηστών.
10. Το σύστημα ειδοποιεί τους δύο χρήστες ότι πλέον είναι φίλοι.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Username

- 2.α.1 Ο χρήστης αναζητεί κάποιο username το οποίο δεν ταυτίζεται με κάποιον χρήστη.
- 2.α.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στον χρήστη.
- 2.α.3 Ο χρήστης κλείνει το μήνυμα και επιστρέφει στην προηγούμενη σελίδα.
- 2.α.4 Η ροή επιστρέφει στο βήμα 1 της βασικής ροής μέχρι να γίνει η αναγνώριση του Username.

2. Εναλλακτική Ροή – Απόρριψη Αιτήματος Φιλίας

- 8.α.1 Ο δεύτερος χρήστης επιλέγει να απορρίψει το αίτημα φιλίας.
- 8.α.2 Το σύστημα αποκρύπτει το αίτημα.
- 8.α.3 Ο δεύτερος χρήστης κλείνει την ειδοποίηση.
- 8.α.4 Το σύστημα στέλνει κατάλληλο μήνυμα ενημέρωσης στον πρώτο χρήστη.

1.12 - Chat Use Case

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει να κάνει χρήση του Chat
2. Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη λίστα αναζήτησης χρηστών καθώς και την λίστα με τις πρόσφατες συνομιλίες.
3. Ο χρήστης επιλέγει κάποια από τις πρόσφατες συνομιλίες.
4. Το σύστημα ανοίγει την σελίδα του προσωπικού Chat με τον επιλεγμένο χρήστη.
5. Ο χρήστης συγγράφει το μήνυμα που θέλει να προωθήσει και επιλέγει αποστολή.
6. Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη μόλις το μήνυμα παραληφθεί ότι εστάλει επιτυχώς
7. Ο χρήστης καθώς ελέγχει το μήνυμα του δίνεται η δυνατότητα να το διαγράψει ή και να το επεξεργαστεί
8. Ο χρήστης κλείνει το Chat.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Μήνυμα Σε Λίστα Φίλων

- 2.α.1 Ο χρήστης επιλέγει έναν χρήστη ο οποίος είναι στην λίστα φίλων του.
- 2.α.2 Ο χρήστης πληκτρολογεί το μήνυμα που θέλει να στείλει και πατάει αποστολή.
- 2.α.3 Το σύστημα ελέγχει αν ο άλλος χρήστης είναι στην λίστα φίλων του.
- 2.α.4 Το μήνυμα αποστέλλεται επιτυχώς.
- 2.α.5 Η ροή συνεχίζει από το βήμα 6 της βασικής ροής.

2. Ενναλακτική Ροή – Μήνυμα Σε Χρήστη Που Δεν Είναι Φίλος

- 2.α.1 Ο χρήστης επιλέγει έναν χρήστη ο οποίος δεν βρίσκεται στην λίστα φίλων του.
- 2.α.2 Ο χρήστης πληκτρολογεί το μήνυμα που θέλει να στείλει και πατάει αποστολή.
- 2.α.3 Το σύστημα ελέγχει αν ο άλλος χρήστης είναι στην λίστα φίλων του.
- 2.α.4 Το σύστημα εμφανίζει ένα μήνυμα στον χρήστη το οποίο του επισημαίνει ότι η αποστολή σε χρήστη που δεν βρίσκεται στην λίστα φίλων του είναι αδύνατη.
- 2.α.5 Το σύστημα ρωτάει τον χρήστη αν επιθυμεί να στείλει αίτημα φιλίας στον παραπάνω χρήστη.

3. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Αποστολή Αιτήματος

- 2.α.6.α Ο χρήστης επιλέγει να στείλει αίτημα φιλίας.
- 2.α.7.α Η ροή συνεχίζεται στο Use Case “Friend Request.”

4. Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Μη Αποστολή Αιτήματος

- 2.α.6.β Ο χρήστης επιλέγει να μην στείλει αίτημα φιλίας.
- 2.α.7.β Η ροή επιστρέφει στο βήμα 2 της βασικής ροής

5. Ενναλακτική Ροή – Διαγραφή Μηνύματος

- 7.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να διαγράψει το μήνυμα που έστειλε.
- 7.α.2 Το σύστημα διαγράφει το μήνυμα από τις οθόνες κάθε χρήστη που βρίσκεται στην συνομιλία.
- 7.α.3 Η ροή επιστρέφει στο βήμα 4 της Βασικής Ροής

6. Ενναλακτική Ροή – Επεξεργασία Μηνύματος

- 7.β.1 Ο χρήστης επιλέγει να τροποποιήσει το μήνυμα που έστειλε.
- 7.β.2 Το σύστημα επιτρέπει στον χρήστη να αναδιαμορφώσει το μήνυμα.
- 7.β.3 Ο χρήστης πληκτρολογεί το νέο μήνυμα στην θέση του παλιού και πατάει αποστολή.
- 7.β.4 Το σύστημα εμφανίζει το νέο μήνυμα στις οθόνες κάθε χρήστη που βρίσκεται στην συνομιλία.
- 7.β.5 Η ροή επιστρέφει στο βήμα 4 της βασικής ροής

1.13 – Weekly Winner Use Case

Βασική Ροή

1. Ο χρήστης επιλέγει να συμμετάσχει στον διαγωνισμό Weekly Winner.
2. Το σύστημα ελέγχει αν ο χρήστης έχει συλλέξει πόντους μέσα στην προηγούμενη εβδομάδα.
3. Το σύστημα ελέγχει εάν υπάρχουν χρήστες στην λίστα φίλων του.
4. Το σύστημα ελέγχει επιτυχώς και τις δύο παραμέτρους.
5. Το σύστημα προσθέτει τον χρήστη στην λίστα με τους υπόλοιπους διαγωνιζόμενους και ενημερώνει τον χρήστη για την κατάταξη του.
6. Ο χρήστης επιλέγει εντάξει και κλείνει το περιβάλλον Weekly Winner.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Απουσία Πόντων

- 2.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης δεν έχει συλλέξει πόντους .
- 2.α.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα που τον ενημερώνει ότι χρειάζεται να έχει συλλέξει πόντους με σκοπό να συμμετάσχει.
- 2.α.3 Ο χρήστης επιλέγει εντάξει και κλείνει το περιβάλλον Weekly Winner

2. Εναλλακτική Ροή – Ο Χρήστης Δεν Έχει Ακόμα Φίλους

- 3.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης δεν έχει ακόμα φίλους στην εφαρμογή.
- 3.α.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα που τον ενημερώνει ότι χρειάζεται να έχει χρήστες στην λίστα φίλων με σκοπό να συμμετάσχει.
- 3.α.3 Ο χρήστης επιλέγει εντάξει και κλείνει το περιβάλλον Weekly Winner.

1.14 – Penalty Administration Use Case

Βασική Ροή

1. Ο διαχειριστής επιλέγει να ελέγξει τη λίστα αναρτήσεων που αντιβαίνουν στους όρους της κοινότητας.

2. Το σύστημα εμφανίζει στο διαχειριστή την παραπάνω λίστα.
3. Ο διαχειριστής εντοπίζει ανάρτηση που περιέχει προσβλητικό περιεχόμενο.
4. Ο διαχειριστής επιλέγει να την επεξεργαστεί.
5. Το σύστημα προβάλλει στο διαχειριστή την εν λόγω ανάρτηση και το προφίλ του χρήστη που την πραγματοποίησε.
6. Ο διαχειριστής ζητάει από το σύστημα την προβολή του ιστορικού αναρτήσεων προσβλητικού περιεχομένου από το εν λόγω προφίλ.
7. Το σύστημα παρουσιάζει στο διαχειριστή τις παραπάνω πληροφορίες.
8. Ο διαχειριστής διαπιστώνει ότι ο χρήστης έχει καταχωρημένες λιγότερες από τρεις προσβλητικές αναρτήσεις.
9. Ο διαχειριστής τροποποιεί / διαγράφει το προσβλητικό περιεχόμενο.
10. Ο διαχειριστής ζητάει από το σύστημα να προσάψει στο χρήστη μια προειδοποίηση (Strike)
11. Το σύστημα πιστώνει στο λογαριασμό του χρήστη μια προειδοποίηση.
12. Το σύστημα στέλνει κατάλληλο μήνυμα στο χρήστη προκειμένου να τον ενημερώσει για την προειδοποίηση.
13. Το σύστημα επιβεβαιώνει το διαχειριστή για την επιτυχημένη ολοκλήρωση της διαδικασίας.
14. Ο διαχειριστής επιστρέφει στη λίστα με τις πιο πρόσφατες αναρτήσεις που αντιβαίνουν στους όρους της κοινότητας.

Εναλλακτικές Ροές

1. Εναλλακτική Ροή – Προειδοποίηση Και Block

- 7.α.1 Ο διαχειριστής διαπιστώνει ότι ο χρήστης έχει περισσότερες από τρεις προσβλητικές αναρτήσεις.
- 7.α.2 Ο διαχειριστής τροποποιεί / διαγράφει το προσβλητικό περιεχόμενο.
- 7.α.3 Ο διαχειριστής ζητάει από το σύστημα να προσάψει στο χρήστη μια προειδοποίηση (Strike).
- 7.α.4 Ο διαχειριστής ζητάει από το σύστημα να αναχαιτίσει τη δυνατότητα του εν λόγω χρήστη να αναρτά νέα post για 30 ημέρες (Block).
- 7.α.5 Το σύστημα πιστώνει στο λογαριασμό του χρήστη μια προειδοποίηση.
- 7.α.6 Το σύστημα στέλνει κατάλληλο μήνυμα στο χρήστη προκειμένου να τον ενημερώσει για την προειδοποίηση και το Block 30 ημερών.

- 7.α.7 Επιστροφή στο βήμα 13 της Βασικής Ροής.

2. Εναλλακτική Ροή – Διαγραφή Λογαριασμού

- 7.β.1 Ο διαχειριστής διαπιστώνει ότι ο χρήστης έχει πιστωθεί τουλάχιστον 2 φορές με Block 30 ημερών.
- 7.β.2 Ο διαχειριστής διαγράφει την ανάρτηση.
- 7.β.3 Ο διαχειριστής ζητάει από το σύστημα να διαγράψει όλες τις παρελθοντικές αναρτήσεις του χρήστη.
- 7.β.4 Το σύστημα διαγράφει τις παραπάνω αναρτήσεις και ενημερώνει το διαχειριστή.
- 7.β.5 Ο διαχειριστής ζητάει από το σύστημα να διαγράψει το λογαριασμό του χρήστη.
- 7.β.6 Το σύστημα επιβεβαιώνει το διαχειριστή για την επιτυχημένη διαγραφή των αναρτήσεων.
- 7.β.7 Ο διαχειριστής ζητάει από το σύστημα να ενημερώσει το χρήστη για τη διαγραφή του λογαριασμού του εντός 15 ημερών, μέσω του Email που ο ίδιος έχει καταχωρήσει.
- 7.β.8 Επιστροφή στο βήμα 13 της Βασικής Ροής.

3. Εναλλακτική Ροή – Διαχείριση Spam από Bots

- 7.γ.1 Ο διαχειριστής διαπιστώνει ότι το περιεχόμενο είναι Spam και ότι ο λογαριασμός του χρήστη αποτελεί Bot.
- 7.γ.2 Ο διαχειριστής ζητάει από το σύστημα την άμεση διαγραφή όλων των αναρτήσεών του, καθώς και του ίδιου του λογαριασμού.
- 7.γ.3 Επιστροφή στο βήμα 13 της Βασικής Ροής.

4. Εναλλακτική Ροή – Μη Προσβλητικό Περιεχόμενο

- 3.α.1 Ο διαχειριστής εντοπίζει ανάρτηση που δεν περιέχει προσβλητικό περιεχόμενο.
- 3.α.2 Ο διαχειριστής διαπιστώνει ότι έχει καταχωρηθεί λανθασμένα στη λίστα αναρτήσεων που αντιβαίνουν στους όρους της κοινότητας.
- 3.α.3 Ο διαχειριστής ζητάει από το σύστημα να διαγράψει την ανάρτηση από την εν λόγω λίστα.
- 3.α.4 Το σύστημα διαγράφει την ανάρτηση από τη λίστα και ενημερώνει το διαχειριστή.
- 3.α.5 Ο διαχειριστής επιστρέφει στη λίστα με τις πιο πρόσφατες αναρτήσεις.

