## 1.3 – Activity Charts Use Case

**Βασική ροή**

1. Ο χρήστης επιθυμεί να ελέγξει τα στατιστικά (Calories, Distance, Steps, Points) που έχουν προκύψει από τη δραστηριότητα του από τη σελίδα “Activity Charts”, επιλέγοντας “My Charts”.
2. Το σύστημα εμφανίζει κλασικού τύπου ημερολόγιο.
3. Ο χρήστης επιλέγει τη μέρα για την οποία επιθυμεί να παρακολουθήσει τα στατιστικά του.
4. Το σύστημα ελέγχει εάν για την εν λόγω ημέρα έχει καταγραφεί οποιοδήποτε είδος δραστηριότητας.
5. Το σύστημα διαπιστώνει ότι υπάρχει δραστηριότητα και εμφανίζει Charts που περιέχουν τα παραπάνω στατιστικά.
6. Ο χρήστης παρατηρεί τα στατιστικά του.
7. Το σύστημα ελέγχει εάν ο χρήστης πληροί τις προϋποθέσεις προκειμένου να συμμετάσχει στο διαγωνισμό Weekly Winner (ύπαρξη φίλων και ημέρα που αφορά την εκάστοτε εβδομάδα διαγωνισμού).
8. Το σύστημα ελέγχει εάν ο χρήστης έχει ήδη δηλώσει συμμετοχή στον παραπάνω διαγωνισμό.
9. Το σύστημα ολοκληρώνει επιτυχημένα τους ελέγχους και εμφανίζει μήνυμα προτροπής για προσθήκη των πόντων στο “Weekly Winner Competition”.
10. Ο χρήστης επιλέγει «όχι» στην προσθήκη των πόντων.
11. Το σύστημα ρωτάει τον χρήστη αν επιθυμεί να δημοσιεύσει τα στατιστικά δραστηριότητάς του στην κοινότητα με μορφή κλασικού Social Media Post.
12. Ο χρήστης επιλέγει «όχι» στη δημοσίευση.
13. Ο χρήστης κλείνει το Calendar.

**Εναλλακτικές Ροές**

1. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Δραστηριότητας

* 5 α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν υπάρχει καταγραφή δραστηριότητας για τη συγκεκριμένη ημέρα.
* 5.α.2 Το σύστημα εμφανίζει οθόνη με κατάλληλο μήνυμα, όλα τα Activity Charts μηδενισμένα και επιλογή επιστροφής στο ημερολόγιο.
* 5 α.3 Ο χρήστης ~~κλείνει το μήνυμα και~~ επιλέγει να επιστρέψει στο ημερολόγιο και να επιλέξει διαφορετική ημέρα.
* 5.α.4 η ροή επιστρέφει στο βήμα 3 της Βασικής Ροής.

2. Εναλλακτική Ροή – Παράκαμψη Μηνύματος Συμμετοχής Weekly Winner

* 8 α. 1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης δεν μπορεί να συμμετάσχει στον τρέχον διαγωνισμό Weekly Winner (απουσία φίλων στην κοινότητα, είτε επιλογή ημέρας κάποιας προηγούμενης εβδομάδας).
* 8α. 2 Το σύστημα παρακάμπτει το μήνυμα προώθησης πόντων στο διαγωνισμό.
* 8.α.3 Επιστροφή στο βήμα 10 της Βασικής Ροής.

3. Εναλλακτική Ροή – Προσθήκη Πόντων Στο Διαγωνισμό

* 9 α. 1 Ο χρήστης επιλέγει «ναι» στην προσθήκη των πόντων του στο διαγωνισμό Weekly Winner.
* 9α. 2 Το σύστημα ανανεώνει τους Weekly Winner πόντους του χρήστη για την τρέχουσα εβδομάδα.
* 9.α.3 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για την επιτυχή ανανέωση των πόντων.
* 9.α.4 Επιστροφή στο βήμα 10 της Βασικής Ροής.

4. Εναλλακτική Ροή – Δημοσίευση στατιστικών στην κοινότητα

* 12 α. 1 Ο χρήστης επιλέγει «ναι» στη δημοσίευση των Activity Charts.
* 12.α.2 Η ροή συνεχίζεται στο βήμα 4 του Community Post Use Case με έτοιμη την εν λόγω δημοσίευση.

**Περιγραφή Αλλαγών :**

Ύστερα από την ανάλυση ευρωστίας, παρατηρήθηκε θεμελιώδες λάθος στην αρχική περίπτωση χρήσης με αποτέλεσμα να υλοποιηθούν ορισμένες αλλαγές (επισημαίνονται με κόκκινο). Συγκεκριμένα, το σύστημα παρότρυνε το χρήστη πρώτα να δημιουργήσει δημοσίευση στην κοινότητα και ύστερα να προσθέσει τους πόντους του στο διαγωνισμό Weekly Winner, με αποτέλεσμα ο χρήστης να αλλάζει περιβάλλον προτού ολοκληρώσει τη διαδικασία της Βασικής Ροής. Συνεπώς προτιμήθηκε ο παραπάνω τρόπος, δηλαδή πρώτα το σύστημα ρωτάει το χρήστη εάν θέλει να προσθέσει τους πόντους του στο Weekly Winner Competition (ύστερα από ορισμένους απαραίτητους ελέγχους και χωρίς να χρειαστεί να μεταφερθεί σε άλλο περιβάλλον) και στη συνέχεια να προωθεί τη δημιουργία δημοσίευσης στην κοινότητα.