## 1.5 – Nutrition Stats Update (1) Use Case

**Βασική Ροή**

1. Στη σελίδα “Nutrition Stats”, το σύστημα δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να προσθέσει νέα καταγραφή γεύματος / νερού ή να αφαιρέσει / επεξεργαστεί κάποια προηγούμενη.
2. Ο χρήστης επιλέγει προσθήκη νέας καταγραφής γεύματος σε κάποιο από τα Breakfast, Lunch, Dinner ή Snack.
3. Το σύστημα μέσω κατάλληλης οθόνης, δίνει την επιλογή στο χρήστη είτε να αναζητήσει το γεύμα που κατανάλωσε στις έτοιμες συνταγές, είτε να προσθέσει αναλυτικά τα επιμέρους τρόφιμα του εν λόγω γεύματος.
4. Ο χρήστης επιλέγει να καταχωρήσει το γεύμα του με τον τρόπο των έτοιμων συνταγών.
5. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη οθόνη αναζήτησης έτοιμων συνταγών που υπάρχουν ήδη στην εφαρμογή.
6. Ο χρήστης αναζητεί το γεύμα που επιθυμεί να καταχωρήσει.
7. Το σύστημα ελέγχει εάν υπάρχει το γεύμα που αναζήτησε ο χρήστης.
8. Το σύστημα ολοκληρώνει επιτυχημένα τον έλεγχο και ενημερώνει το γεύμα του χρήστη.
9. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη οθόνη καθορισμού των μερίδων του γεύματος που κατανάλωσε.
10. Ο χρήστης εισάγει την παραπάνω ποσότητα και επιλέγει «Καταχώρηση Γεύματος».
11. Το σύστημα ενημερώνει την ποσότητα γεύματος,
12. Το σύστημα ανανεώνει τα απαραίτητα στατιστικά και πεδία της σελίδας “Nutrition Stats” και τα εμφανίζει εκ νέου στο χρήστη.
13. Ο χρήστης παρατηρεί τα ανανεωμένα στατιστικά και κλείνει το Calendar.

**Εναλλακτικές Ροές**

1. Εναλλακτική Ροή – Αφαίρεση Γεύματος

* 2.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να αφαιρέσει κάποια προηγούμενη καταγραφή γεύματος.
* 2.α.2 Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη οθόνη με όλες τις παρελθοντικές καταγραφές του για τη συγκεκριμένη ημέρα.
* 2.α.3 Το σύστημα δίνει την επιλογή στο χρήστη να διαλέξει ποιες από τις παραπάνω προσθήκες επιθυμεί να αφαιρεθούν.
* 2.α.4 Ο χρήστης διαλέγει την/τις καταγραφή/ές και στη συνέχεια επιλέγει «αποθήκευση».
* 2.α.5 Το σύστημα διαγράφει τις παραπάνω επιλογές.
* 2.α.6 Επιστροφή στο βήμα 12 της Βασικής Ροής.

2. Εναλλακτική Ροή – Επεξεργασία Προσθήκης

* 2.β.1 Ο χρήστης επιλέγει να επεξεργαστεί κάποια προηγούμενη προσθήκη του.
* 2.β.2 Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη οθόνη με όλες τις παρελθοντικές καταγραφές του για τη συγκεκριμένη ημέρα, με δυνατότητα επιλογής και επεξεργασίας γευμάτων.
* 2.β.3 Ο χρήστης επιλέγει ξεχωριστά κάθε καταγραφή γεύματος που επιθυμεί να επεξεργαστεί, ανακαθορίζει τις ποσότητες και επιλέγει «αποθήκευση».
* 2.β.5 Το σύστημα ανανεώνει το γεύμα του χρήστη ανάλογα με τις παραπάνω αλλαγές.
* 2.β.5 Επιστροφή στο βήμα 12 της Βασικής Ροής.

3. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Γεύματος

* 8.α.1 Το σύστημα δεν μπορεί να βρει το γεύμα που αναζήτησε ο χρήστης στις έτοιμες συνταγές.
* 8.α.2 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για το παραπάνω και τον ρωτάει εάν επιθυμεί να καταχωρήσει το γεύμα του με τη μορφή αναλυτικής πρόσθεσης των επιμέρους τροφίμων.
* 8.α.3 Ο χρήστης δέχεται και επιλέγει συνέχεια.
* 8.α.4 Η ροή συνεχίζεται στο Βήμα 5 του Use Case “Nutrition Stats Update(2)”.

## 1.5 – Nutrition Stats Update (2) Use Case

**Βασική Ροή**

1. Στη σελίδα “Nutrition Stats”, το σύστημα δίνει τη δυνατότητα στο χρήστη να προσθέσει νέα καταγραφή γεύματος / νερού ή να αφαιρέσει / επεξεργαστεί κάποια προηγούμενη.
2. Ο χρήστης επιλέγει προσθήκη νέας καταγραφής γεύματος σε κάποιο από τα Breakfast, Lunch, Dinner ή Snack.
3. Το σύστημα μέσω κατάλληλης οθόνης, δίνει την επιλογή στο χρήστη είτε να αναζητήσει το γεύμα που κατανάλωσε στις έτοιμες συνταγές, είτε να προσθέσει αναλυτικά τα επιμέρους τρόφιμα του εν λόγω γεύματος.
4. Ο χρήστης επιλέγει την αναλυτική προσθήκη των τροφίμων που κατανάλωσε.
5. Το σύστημα εμφανίζει στο χρήστη οθόνη αναζήτησης τροφίμων με επιλογή Barcode Scanning.
6. Ο χρήστης εισάγει ξεχωριστά κάθε τρόφιμο που κατανάλωσε, με τον τρόπο της αναζήτησης.
7. Το σύστημα αναζητά τα τρόφιμα που εισήγαγε ο χρήστης ξεχωριστά.
8. Το σύστημα για κάθε τρόφιμο που βρίσκει, ανανεώνει το γεύμα και ζητάει από τον ίδιο να καθορίσει τις ποσότητές του σε γραμμάρια μέσω κατάλληλης οθόνης.
9. Ο χρήστης εισάγει τις ποσότητες για κάθε τρόφιμο ξεχωριστά και ύστερα επιλέγει «Καταχώρηση Γεύματος».
10. Το σύστημα ενημερώνει την ποσότητα γεύματος
11. Το σύστημα ανανεώνει όλα τα απαραίτητα στατιστικά και πεδία της σελίδας “Nutrition Stats” και τα εμφανίζει εκ νέου στο χρήστη
12. Ο χρήστης παρατηρεί τα ανανεωμένα στατιστικά και κλείνει το Calendar.

**Εναλλακτικές Ροές**

1. Εναλλακτική Ροή – Προσθήκη / Αφαίρεση Ποσότητας Νερού

* 2.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να προσθέσει / αφαιρέσει ποσότητα νερού.
* 2.α.2 Το σύστημα μέσω κατάλληλης οθόνης ζητάει από το χρήστη να καθορίσει την ποσότητα σε λίτρα.
* 2.α.3 Ο χρήστης εισάγει την παραπάνω ποσότητα και επιλέγει αποθήκευση.
* 2.α.4 Το σύστημα ανανεώνει την ποσότητα νερού του χρήστη ανάλογα με τις παραπάνω αλλαγές.
* 2.α.5 Επιστροφή στο βήμα 11 της Βασικής Ροής.

2. Εναλλακτική Ροή – Καταχώρηση Χρησιμοποιώντας Barcode Scanning

* 6.α.1 Ο χρήστης επιλέγει να καταχωρήσει τα τρόφιμα που κατανάλωσε με τη μέθοδο του Barcode Scanning.
* 6.α.2 Το σύστημα μέσω της κάμερας του κινητού του χρήστη (εξωτερικό σύστημα) ελέγχει εάν τα τρόφιμα που έχει καταναλώσει από το Barcode των συσκευασιών.
* 6.α.3 Το σύστημα αναγνωρίζει τα εν λόγω Barcode και ανανεώνει το γεύμα του χρήστη.
* 6.α.4 Επιστροφή στο βήμα 8 της Βασικής Ροής.

3 Εμφωλευμένη Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Αναγνώρισης Barcode

* 6.α.3.β Το σύστημα δεν μπορεί να αναγνωρίσει το Barcode από τη συσκευασία κάποιου τροφίμου.
* 6.α.4.β Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για το παραπάνω και του προτείνει να το καταχωρήσει με τη μέθοδο της αναζήτησης.
* 6.α.5.β Ο χρήστης επιλέγει «αποδοχή» και αναζητά το εν λόγω τρόφιμο.
* 6.α.6.β Το σύστημα επιστρέφει το χρήστη στην οθόνη αναζήτησης τροφίμων.
* 6.α.6.β Η ροή συνεχίζεται στο βήμα 6 της Βασικής Ροής.

8. Εναλλακτική Ροή – Αδυναμία Εύρεσης Τροφίμου

* 8.α.1 Ο χρήστης αναζητά κάποιο τρόφιμο το οποίο δεν είναι διαθέσιμο στην εφαρμογή
* 8.α.2 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη για το παραπάνω και εμφανίζει στο χρήστη συγκεκριμένα τρόφιμα με παρόμοια διατροφική αξία.
* 8.α.3 Το σύστημα ενημερώνει το χρήστη ότι μπορεί να καταχωρήσει τη συγκεκριμένη αδυναμία εύρεσης στο περιβάλλον “Complaints”.
* 8.α.4 Ο χρήστης επιλέγει να καταχωρήσει το παραπάνω στο αντίστοιχο περιβάλλον.
* 8.α.5 Ο χρήστης επιλέγει κάποιο τρόφιμο με παρόμοια διατροφική αξία.
* 8.α.6 Επιστροφή στο βήμα 6 της Βασικής Ροής.

**Σημείωση :** Το περιβάλλον “Complaints” και ο Actor που σχετίζεται με αυτό παρατίθενται στο Use Case διάγραμμα. Ωστόσο θεωρήθηκε εξαιρετικά τετριμμένη περίπτωση χρήσης, συνεπώς δεν θα προβούμε σε λεκτική ανάλυση.

**Παραδοχή και Περιγραφή Αλλαγών**

Τα **Nutrition Stats Update (1) & (2) Use Cases** είναι αλληλένδετα και περιγράφουν την ίδια διαδικασία από κάποιον χρήστη (ενημέρωση στατιστικών διατροφής μέσω καταγραφής γευμάτων). Θα μπορούσαν να αποτελούν ενιαίο Use Case και το ένα να αποτελεί εναλλακτική ροή του άλλου, ωστόσο λόγω του μεγέθους στο τελικό Robustness διάγραμμα (προκύπτει εξαιρετικά μεγάλο και δυσνόητο) πραγματοποιήθηκε η παρακάτω διάσπαση. Η δομή τους είναι πανομοιότυπη με το αντίστοιχο ενιαίο του 0.1 version, ενώ οι αλλαγές που προέκυψαν από την ανάλυση ευρωστίας οφείλονται κυρίως στην υπερβολική αλληλεπίδραση χρήστη και συστήματος, όσον αφορά τον αριθμό μηνυμάτων και ειδοποιήσεων. Οι αλλαγές που πραγματοποιήθηκαν είναι θεμελιώδεις, συνεπώς το κόκκινο χρώμα αποφεύχθηκε για λόγους ευκολίας στην ανάγνωση.