## 1.13 – Weekly Winner Use Case

**Βασική Ροή**

1. Ο χρήστης επιλέγει να συμμετάσχει στον διαγωνισμό Weekly Winner.
2. Το σύστημα εισάγει τον χρήστη στην σελίδα δήλωσης συμμετοχής στον Weekly Winner
3. Το σύστημα ελέγχει αν έχουν συλλεχθεί πόντοι από τον χρήστη μέσα στην προηγούμενη εβδομάδα.
4. Το σύστημα ελέγχει εάν υπάρχουν χρήστες στην λίστα φίλων του.
5. Το σύστημα ελέγχει επιτυχώς και τις δύο παραμέτρους.
6. Το σύστημα προσθέτει τον χρήστη στην λίστα με τους υπόλοιπους διαγωνιζόμενους, ανανεώνει την λίστα και ενημερώνει τον χρήστη για την κατάταξη του μέσω της σελίδας ειδοποιήσεων του.
7. Ο χρήστης κλείνει το περιβάλλον Weekly Winner μέσω της σελίδας τερματισμού.

**Εναλλακτικές Ροές**

1. Εναλλακτική Ροή – Απουσία Πόντων

* 3.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης δεν έχει συλλέξει πόντους .
* 3.α.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στην σελίδα ειδοποιήσεων του χρήστη που τον ενημερώνει ότι χρειάζεται να έχει συλλέξει πόντους με σκοπό να συμμετάσχει.
* 3.α.3 Ο χρήστης κλείνει το περιβάλλον Weekly Winner μέσω της σελίδας τερματισμού

2. Εναλλακτική Ροή – Ο Χρήστης Δεν Έχει Ακόμα Φίλους

* 4.α.1 Το σύστημα διαπιστώνει ότι ο χρήστης δεν έχει ακόμα φίλους στην εφαρμογή.
* 4.α.2 Το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα στην σελίδα ειδοποιήσεων του χρήστη που τον ενημερώνει ότι χρειάζεται να έχει χρήστες στην λίστα φίλων με σκοπό να συμμετάσχει.
* 4.α.3 Ο χρήστης επιλέγει κλείνει το περιβάλλον Weekly Winner μέσω της σελίδας τερματισμού