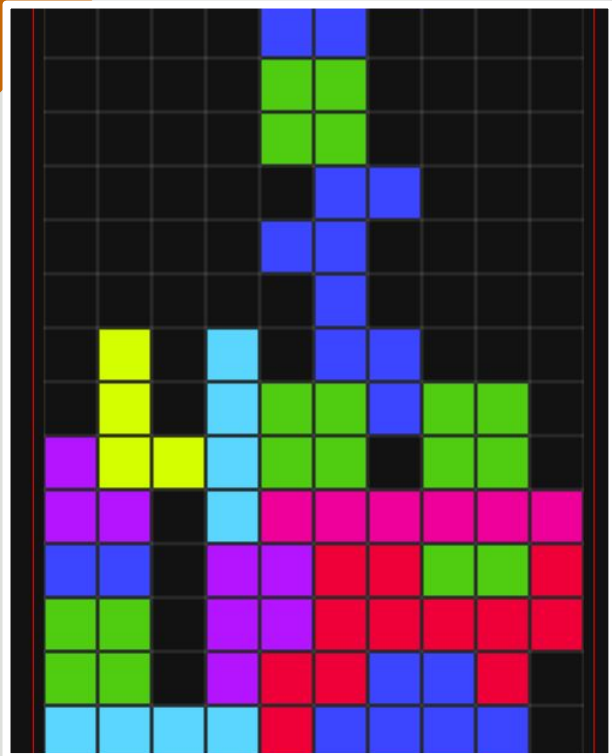


TETRIS

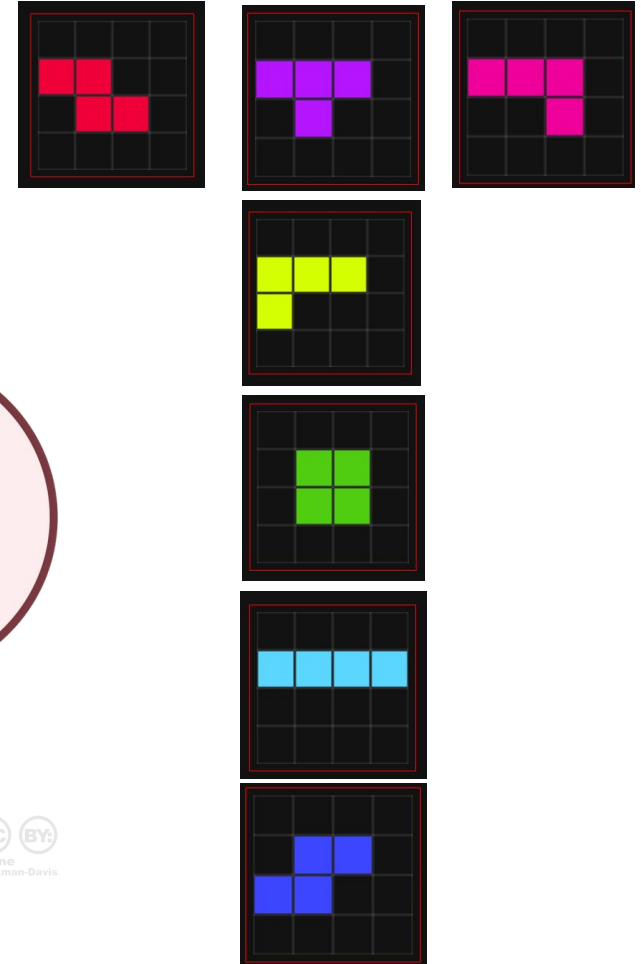
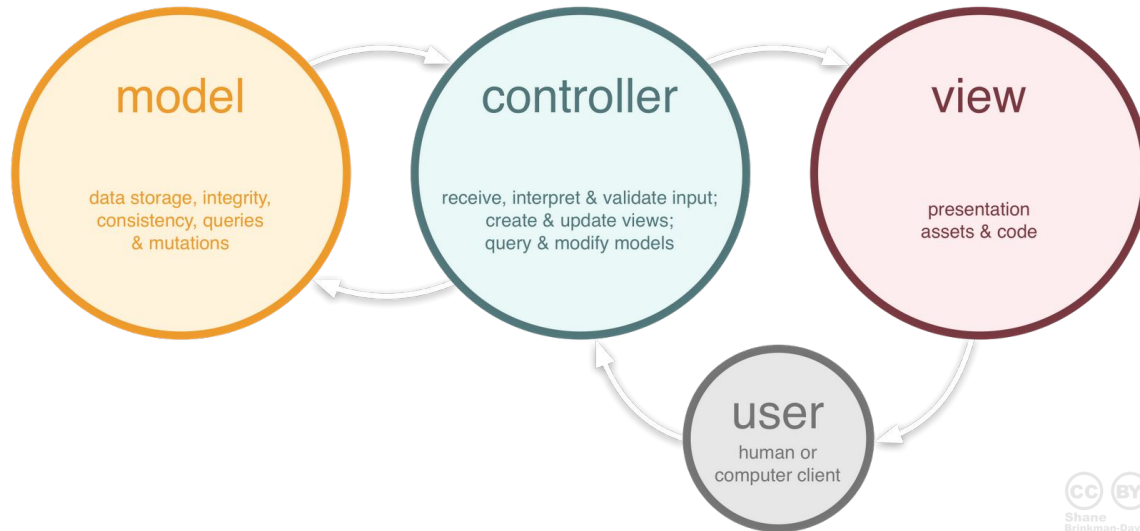
Damien Pascual & Maxence Jamme



Sommaire

- Le Tetris & MVC
- La vue du Tetris
- Mise en place d'un bot
- L'optimisation du bot

Le model MVC



La vue



Score
9100

ACTIVE AI



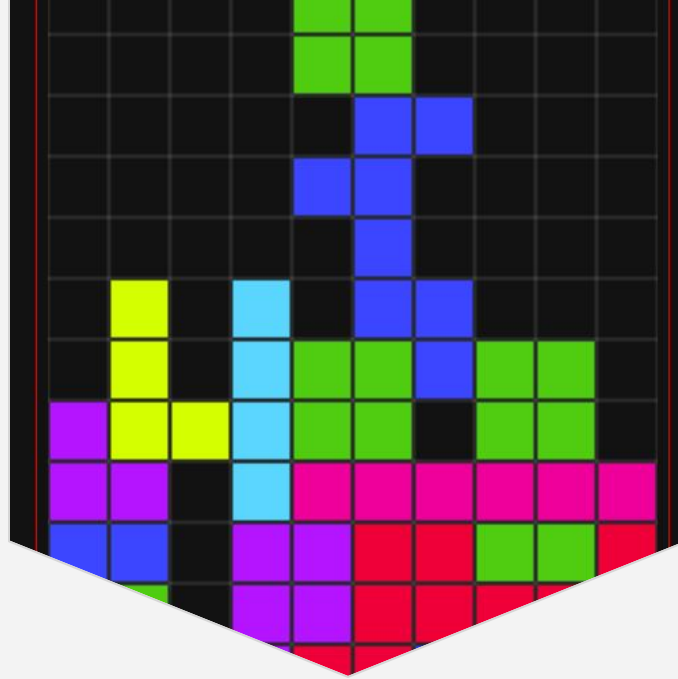
- Affichage d'un score
- Animation de chute des tetrominos
- Animation lorsqu'une ligne est détruite
- Bouton pour activer/désactiver le bot en cours de partie

- Minimise la hauteur maximum
- Maximise le nombre de lignes faite en 1 coup
- Minimise le nombre de trou
- Minimise la variation de hauteur

L'algorithme génétique

- Une population de 500 individus
- On garde les 200 premiers
- On fait des enfants avec les 200 premiers
- On prends 100 random





Conclusion

Merci de nous avoir écouté