MEETING 1 \rightarrow 10-04-2018

Duration: 40 minutes.

Attendees: all four of us.

Agenda:

We are going to talk about the last iteration and see the new iteration, deciding who is going to work on each requirement. We are also going to see the new method of organization we have chosen: GitLab with SmartGit. Each of us will have a branch to work on, apart from a develop branch to merge in and a backup branch.

Decisions taken:

We have decided to divide the work on four big branches for each of us, to end fast the functionality requirements. In the next meeting we will reallocate the work and see how all is going.

See below the meeting page and the Gantt.

```
Requirements 14
      C-S - Modify speces mode to allow spaces to be illumated or not
                             - Solo se pede checkear en especies ilminales.
       - Sub se peak charker en especio shiminado.

- Nacio cago y sus primitivos.

5 - Nachficar especio para indur o has de directivos arriba y dajo, para debe sides y denos.

5 - Machficar especio para indur una descripción delalleda, pero madeniendo la anterior. Así, esta descripción mesa debeni sobre sera con obech spece, y la vieja escompa que cominena por cacima. Esta mesa descripción seta podei sobre esta especia cola ilumnado.

O - Machficar el objeto pera que legas supera de las siguientes projetodades.

- Replazable (Bolan) — sobre descripción defente con la menado.
                        - Replicative (Bolton) -> cereal comb be
- Replicate (is he side desplicade) -> default ind noved
- Hidden (withle) (Bolton) -> desfault institle
                          - Open (uma Id del expecio que prede abrir) o default: NO. ID.
                        - Ithornate (si preben ilurinar in especia) (Bid) > defautt no ilumin - Suntohed On (si el M'iluminadur "esta creedido) > defautt no
O-Machinar el obelo para que indirya una muesa dounjain que dana tras movemb. (una criginal y una mondo)
O-C-Machinar check para que imprima una descripción u otra en función de que haya sida o no desplusado.
O-C-Machinar Crear miero comando para aspegar y para errorder iluminadores.
O-C-Crear miero comando para abrir haks con objeta (ópen «link» unth ¿cój»").
      U-Modificar los dete files necesarios.
     U - Crear aventura con la operates y 20 objetus minus, con une historia y si delutikes
U - Crear una giña de vavario

- La novembro para jugar (información)

- Un major del jugar, como el de la I3.

- Un walkthrough para conter tota

- Un archivo para valetar di mollithrough (tog. h.).
    C - Game reader pase a ser game energement, y permite greater y cogar partides.
C - Great dos mesos come nãos que permitan greater y congar partides.
U - Great mase mobile de dialogo:
- Returno freedeat de cida comande luca haba.
- Returno freedeat de cida comando luca haba.
- Telor de la Jugar como guerro an dialogo:
- Majorar rea
                                                                                                                                                                                   Linea general:

- Testur de Neuer el donggen al dia.

- Majorar remières (hy pariere).

- Testur de implementar dest molules al forminar agla more molte o funcione en cas de exister mone molte.

- A signar bloques.
USK - Gerne rules (non capisaic)

1+ Modificar y adoptor modulos!

+ Implementor led modules.

+ Mars of markets
                                                                                                                                                                                    -Buser neve ogenfection.
-Organizer makefule
-IMPORTANTE: Que queremo haver.
           1 +Modificar el makel·le
1 +Dobugoar el coligo
             +Doxygen se montiene
+Manageor revisiones
     Bloques de Irabajo
        - Space (s) (Alen)
-Objects (0)
-Comandos (c), mucho interacción (yeune management includad)
           - Feedback de usurie, chaloge, guia y demás (U)
```

GROUP 5: Javier Lougedo, Victor Yrazusta, Alejandro Pascual, Eric Morales.

Task Name	Start Date	End Date (expected)	Duration (Days)	Days Complete	Days Remaining	Percent Complete
Task One - (modify space to include if illuminated or not)	10/04/2018	13/04/2018	3	0,00	3,00	0%
Task Two - (modify space so that it has two new directions, up and down)	13/04/2018	18/04/2018	5	0,00	5,00	0%
Task Three - (modify space to include a detailed description)	18/04/2018	22/04/2018	4	0,00	4,00	0%
Task Four - (modify object to have new fields)	10/04/2018	14/04/2018	4	0,00	4,00	0%
Task Five - (modify object to have a new description wen moved)	14/04/2018	19/04/2018	5	0,00	5,00	0%
Task Six - (modify check with the previous task)	19/04/2018	23/04/2018	4	0,00	4,00	0%
Task Seven - (Create a new command to turn on and off objects)	23/04/2018	27/04/2018	4	0,00	4,00	0%
Task Eight - (create a new command to open closed links with objects)	23/04/2018	28/04/2018	5	0,00	5,00	0%
Task Nine - (modify the data.dat for given changes)	15/04/2018	18/04/2018	3	0,00	3,00	0%
Task Ten - (create an adventure with 10 spaces and 20 objects)	10/04/2018	15/04/2018	5	0,00	5,00	0%
Task Eleven - (create a user guide with necessary things)	10/04/2018	14/04/2018	4	0,00	4,00	0%
Task Twelve - (change game_reader to game_management)	10/04/2018	18/04/2018	8	0,00	8,00	0%
Task Thirteen - (create load and save commands)	10/04/2018	15/04/2018	5	0,00	5,00	0%
Task Fourteen - (create dialogue module)	10/04/2018	15/04/2018	5	0,00	5,00	0%
Task Fifteen - (create a non-deterministic game-rules)	20/04/2018	25/04/2018	5	0,00	5,00	0%
Task Sixteen - (document using doxygen)	10/04/2018	05/05/2018	25	0,00	25,00	0%
Task Seventeen - (modify Makefile)	10/04/2018	13/04/2018	3	0,00	3,00	0%
Project total (& Debug)	10/04/2018	05/05/2018	25	25,00	0,00	100%
Members	MEMBER COLOR					
Eric Morales						
Javier Lougedo						
Victor Yrazustra						
Alejandro Pascual						

