

Домашняя работа 1

Пасечник Даша

на 15.02.2019

Задача 1

Построим двухленточную машину Тьюринга - Т. Сначала Т проходит по слову, написанному на первой ленте, и переписывает его на вторую. Затем головка первой ленты возвращается к началу слова. Далее головка первой ленты идет вправо, а головка второй ленты влево, и на каждом шаге переход осуществляется только если обе головки указывают на одинаковые символы. Таким образом, если слово является палиндромом, то Т проидет по слову сначала до конца, иначе - остановится внутри слова.

Приведем формальное описание Т:

$$T = (A, Q, Q_f, q_0, \delta, \Lambda)$$

$$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$$

$$A = \{\lambda, a, b\}$$

$$Q_f = \{q_3\}$$

$\delta :$

$$\delta(q_0, a, \Lambda) = (q_0, a, a, +1, +1)$$

$$\delta(q_0, b, \Lambda) = (q_0, b, b, +1, +1)$$

$$\delta(q_0, \Lambda, \Lambda) = (q_1, \Lambda, \Lambda, -1, 0)$$

$$\delta(q_1, a, \Lambda) = (q_1, a, \Lambda, -1, 0)$$

$$\delta(q_1, b, \Lambda) = (q_1, b, \Lambda, -1, 0)$$

$$\delta(q_1, \Lambda, \Lambda) = (q_2, \Lambda, \Lambda, +1, -1)$$

$$\delta(q_2, a, a) = (q_2, a, a, +1, -1)$$

$$\delta(q_2, b, b) = (q_2, b, b, +1, -1)$$

$$\delta(q_2, \Lambda, \Lambda) = (q_3, \Lambda, \Lambda, 0, 0)$$

Задача 2

Доказать, что следующие определения перечислимого множества $X \subset \mathbb{N}$ эквивалентны:

- Существует алгоритм, печатающий все элементы множества (в любом порядке и со сколь угодно большими паузами между элементами).
- Множество является областью определения некоторой вычислимой функции.
- Множество является областью значений некоторой вычислимой функции.

(1 \Rightarrow 3) Если существует алгоритм, печатающий все элементы множества, то множество является областью значений некоторой вычислимой функции.

Построим функцию $f(n)$, область значений которой - X .

На входе n запустим алгоритм, печатающий элементы X , и будем считать число напечатанных элементов. Когда будет напечатан n -ый элемент - выдадим его в качестве значения функции f на входе n . Множество значений функции f - X .

(3 \Rightarrow 2) Если множество является областью значений некоторой вычислимой функции, то множество является областью определения некоторой вычислимой функции.

Пусть функция $f(n)$ имеет область значений X . Построим функцию $g(x)$ такую, что её область определения - X . На входе x будем перебирать все натуральные числа и подавать на вход $f(n)$. Если $f(n) = x$, то $g(x) = 1$, иначе - $g(x)$ не определена в x .

Получим, что X - область определения g .

(2 \Rightarrow 3) Если множество является областью значений некоторой вычислимой функции, то множество является областью определения некоторой вычислимой функции.

Пусть $g(x)$ - функция, область значений которой - X . Переопределим $g(x)$ так, что для каждого x из X $g(x) = x$. Теперь X - область значений некоторой вычислимой функции.

(3 \Rightarrow 1) Если множество является областью определения некоторой вычислимой функции, то существует алгоритм, печатающий все элементы множества.

Пусть функция $f(n)$ имеет область значений X . Для каждого натурального числа, если функция $f(n)$ определена, то печатаем результат. Это и будет алгоритм, печатающий все элементы множества X и только их.

Эквивалентность доказана.

Задача 3

Дан массив из n элементов, на которых определено отношение равенства (например, речь может идти о массиве картинок или музыкальных записей). Постройте алгоритм, который в «потокном режиме обработки данных» определяет, есть ли в массиве элемент, повторяющийся больше $n/2$ раз. Считается, что в вашем распоряжении есть память объемом $O(\log n)$ битов.

Введем две дополнительных переменных *ans* и *counter*: в переменной *ans* в каждый момент времени находится элемент массива предположительно встречающийся больше $n/2$ раз, *counter* — это счетчик.

Алгоритм:

1. В *ans* кладем первый элемент массива, *counter* = 0.
 2. При первом проходе по массиву на каждом шаге выполняем следующие действия:
 - Если *counter* = 0, записываем текущий элемент массива в *ans*, *counter* = 1.
 - Если *counter*! = 0, сравниваем *ans* с текущим элементом массива: если совпадают, то *counter* + = 1, иначе *counter* − = 1.
 3. Если искомым элемент существует, то после прохода по массиву он будет лежать в *ans*. Поэтому обнуляем *counter* и делаем второй проход по массиву: сравниваем каждый элемент с *ans*. Если текущий элемент совпадает с *ans*, *counter* + = 1.
 4. Если *counter* > $n/2$, выводим *ans*.
- Сложность данного алгоритма $O(n)$, а требуемая дополнительная память — $O(1)$.

Задача 4

На вход подается описание n событий в формате (s,f) — время начала и время окончания. Требуется составить расписание для человека, который хочет принять участие в максимальном количестве событий.

Алгоритм 1:

Выберем событие кратчайшей длительности, добавим его в расписание, исключим из рассмотрения события, пересекающиеся с выбранным. Продолжим делать то же самое далее.

Контрпример: Пусть есть события (1, 5), (6, 10), (4, 7). Алгоритм 1 выберет событие (4, 7), как кратчайшее и исключит из рассмотрения (1, 5) и (6, 10), как пересекающиеся с ним. Больше событий не осталось, следовательно, результат работы алгоритма: 1. Очевидно, что существует расписание, при котором можно посетить 2 события: (1, 5) и (6, 10), т.к. они не пересекаются. Вывод: алгоритм не оптимальный.

Алгоритм 2:

Выберем событие, наступающее раньше всех, добавим его в расписание, исключим из рассмотрения события, пересекающиеся с выбранным. Продолжим делать то же самое далее.

Контрпример: Пусть есть события $(1, 10)$, $(2, 3)$, $(4, 5)$. Алгоритм 2 выберет событие $(1, 10)$, как наступающее раньше всех и исключит из рассмотрения $(2, 3)$ и $(4, 5)$, как пересекающиеся с ним. Больше событий не осталось, следовательно, результат работы алгоритма: 1. Очевидно, что существует расписание, при котором можно посетить 2 события: $(2, 3)$ и $(4, 5)$, т.к. они не пересекаются. Вывод: алгоритм не оптимальный.

Алгоритм 3:

Выберем событие, завершающееся раньше всех, добавим его в расписание, исключим из рассмотрения события, пересекающиеся с выбранным. Продолжим делать то же самое далее.

Докажем от противного, что Алгоритм 3 работает корректно:

Среди всех примеров, где алгоритм работает неоптимально, выберем тот, который содержит минимальное число событий. Посмотрим на первое событие, выбранное алгоритмом: это событие, которое раньше всех заканчивается (Обозначим его $C1$). Пусть оно не входит в оптимальное решение. Значит, первое событие в оптимальном решении (обозначим его $C2$) заканчивается позже (не раньше) события $C1$. Тогда мы можем поменять $C2$ на $C1$ в оптимальном решении, т.к. это не изменит число событий в оптимальном решении и не приведет к пересечению между событиями. Теперь решение, составленное алгоритмом 3, и оптимальное начинаются с одного и того же события. Отбросим его. Получим пример, в котором решение, составленное Алгоритмом 3 все еще не оптимальное, а рассматриваемых событий меньше, чем в предыдущем. Получили противоречие с тем, что изначально рассматриваемый пример был минимальным.

Т.о. Алгоритм 3 всегда работает корректно, так что выбираем его. Предварительная сортировка по времени конца события $O(n \log n)$, проход по массиву: $O(n)$. Следовательно, сложность алгоритма: $O(n \log n)$.

Задача 5

Найдите явное аналитическое выражение для производящей функции чисел BR_{4n+2} правильных скобочных последовательностей длины $4n + 2$.

Обозначим BR_{4n+2} через T_{2n+1} . Для чисел Каталана известно рекуррентное соотношение:

$$T_n = T_0 T_{n-1} + T_1 T_{n-2} + \dots + T_{n-1} T_0$$

$$T_0 = 1$$

Производящая функция для чисел Каталана длины $4n + 2$, т.е. содержащих $2n + 1$ открывающуюся скобку имеет вид:

$$A(x) = T_1 + T_3 x + T_5 x^2 + \dots + T_{2n+1} x^n + \dots$$

Рассмотрим также производящую функцию для чисел Каталана длины $4n$:

$$B(x) = T_0 + T_2x + T_4x^2 + \dots + T_{2n}x^n + \dots$$

Распишем их произведение:

$$AB = (T_1 + T_3x + T_5x^2 + \dots)(T_0 + T_2x + T_4x^2 + \dots)$$

$$AB = T_1T_0 + (T_3T_0 + T_1T_2)x + (T_1T_4 + T_2T_3 + T_5T_0)x^2 + \dots$$

Заметим, что:

$$T_2 = T_1T_0 + T_0T_1 \Rightarrow T_1T_0 = T_2/2$$

Аналогично:

$$T_3T_0 + T_1T_2 = T_4/2$$

$$T_1T_4 + T_2T_3 + T_5T_0 = T_6/2$$

...

Тогда:

$$AB = \frac{T_2}{2} + \frac{T_4}{2}x + \frac{T_6}{2}x^2 + \dots + \frac{T_{2n}}{2}x^{n-1} + \dots$$

Домножим обе части равенства на $2x$, тогда справа окажется $B(x)$ без первого члена T_0 :

$$2xAB = T_2x + T_4x^2 + \dots + T_{2n}x^n + \dots$$

$$2xAB = B - T_0$$

Т.к. $T_0 = 1$:

$$2xAB = B - 1 \tag{1}$$

Теперь распишем $B^2(x)$:

$$B^2 = (T_0 + T_2x + T_4x^2 + \dots)(T_0 + T_2x + T_4x^2 + \dots)$$

$$B^2 = T_0^2 + (T_0T_2 + T_2T_0)x + (T_0T_4 + T_2T_2 + T_4T_0)x^2 + \dots$$

Заметим, что:

$$T_0^2 = T_1$$

$$T_0T_2 + T_2T_0 = T_3 - T_1^2$$

$$T_0T_4 + T_2T_2 + T_4T_0 = T_5 - (T_1T_3 + T_3T_1)$$

...

Тогда:

$$B^2 = T_1 + T_3x - T_1^2x + T_5x^2 - (T_1T_3 + T_3T_1)x^2 + \dots$$

Распишем A^2 :

$$A^2 = (T_1 + T_3x + T_5x^2 + \dots)(T_1 + T_3x + T_5x^2 + \dots)$$

$$A^2 = T_1^2 + (T_1T_3 + T_3T_1)x + (T_1T_5 + T_3T_3 + T_5T_1)x^2 + \dots$$

Тогда выражение для B^2 представимо в виде:

$$B^2 = A - A^2x \quad (2)$$

Объединим (1) и (2) в систему. Напомним, что A - производящая функция для чисел Каталана длины $4n + 2$, B - производящая функция для чисел Каталана длины $4n$. Нужно найти A , но если искать напрямую получим уравнение 4 степени. Так что вместо этого найдем сначала B , затем A из (2).

$$B^2 = A - A^2x$$

$$B - 2xAB = 1 \Rightarrow A = \frac{B-1}{B \cdot 2x}$$

$$B^2 = \frac{B-1}{2xB} - \frac{(B-1)^2}{4B^2x^2}x$$

$$4xB^4 = (B-1)(2B-B+1)$$

$$4xB^4 = (B-1)(B+1)$$

$$4xB^4 = B^2 - 1$$

Решаем квадратное уравнение:

$$B_{12}^2 = \frac{1 \pm \sqrt{1 - 16 \cdot x}}{8x}$$

Какое из решений выбрать?? Заметим, что $B(x=0) = T_0 = 1$. Тогда:

$$8xB^2 = 1 \pm \sqrt{1 - 16x}$$

$$0 = 1 \pm \sqrt{1}$$

Чтобы сохранялось равенство нужен знак -:

$$B^2 = \frac{1 - \sqrt{1 - 16x}}{8x}$$

Решим (2) как квадратное уравнение относительно A :

$$A = \frac{1 - \sqrt{1 - 4xB^2}}{2x}$$

Знак - взят по тем же причинам.

Теперь подставляем выражение для B^2 и получаем ответ:

$$A = \frac{1 - \sqrt{1 - \frac{1 - \sqrt{1 - 16x}}{2}}}{2x}$$

Задача 6

Оцените трудоемкость рекурсивного алгоритма, разбивающего исходную задачу размера n на три задачи размером $\lceil \frac{n}{\sqrt{3}} \rceil - 5$, используя для этого

$10 \frac{n^3}{\log n}$ операций.

Строим рекурренту:

$$T(n) = 3T\left(\left\lceil \frac{n}{\sqrt{3}} \right\rceil - 5\right) + \Theta\left(10 \frac{n^3}{\log n}\right)$$

Асимптотически нам неважны константы и целое округление:

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{\sqrt{3}}\right) + \Theta\left(\frac{n^3}{\log n}\right)$$

Найдем зависимость $\Theta(\dots)$ от глубины рекурсии:

$$\frac{n^3}{\log n} \Rightarrow 3 \cdot \frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^3}}{\log\left(\frac{n}{\sqrt{3}}\right)} = \frac{\frac{n^3}{\sqrt{3}}}{\log\left(\frac{n}{\sqrt{3}}\right)} \Rightarrow 9 \cdot \frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^3}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^2}\right)} = \frac{\frac{n^3}{\sqrt{3}}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^2}\right)}$$

Заметим, что k -ый элемент имеет вид:

$$\frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^k}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^k}\right)}$$

Глубина рекурсии $\log n$, т.к. $T(n)$ выражается через $T(n/\text{const})$. Поэтому трудоемкость алгоритма выражается суммой:

$$T(n) = \sum_{k=0}^{\log(n)} \frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^k}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^k}\right)}$$

Т.к. все слагаемые положительны, оценим её снизу первым членом:

$$T(n) = \Omega\left(\frac{n^3}{\log n}\right)$$

Докажем, что сверху выполняется та же оценка по индукции по глубине рекурсии.

Б.И.: $k = 0$, тогда сумма представляет собой первое слагаемое и равна $\frac{n^3}{\log n}$. Доказано.

Ш.И.: Пусть доказано для $k < m$, докажем для $k = m$:

По предположению индукции верно:

$$\exists C_1 > 0 : \exists N_1 > 0 : \forall n \geq N_1 \mapsto \sum_{k=0}^{m-1} \frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^k}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^k}\right)} \leq C_1 \frac{n^3}{\log n}$$

Преобразуем слагаемое с номером m :

$$\frac{\frac{1}{(\sqrt{3})^m}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^m}\right)} = \frac{1}{(\sqrt{3})^m(\log n - m \cdot \log(\sqrt{3}))}$$

Теперь оценим его:

$$\begin{aligned} \frac{1}{(\sqrt{3})^m(\log n - m \cdot \log(\sqrt{3}))} &\leq C \frac{1}{\log n} \\ \log n &\leq C(\sqrt{3})^m(\log n - m \log \sqrt{3}) \\ m \log \sqrt{3} &\leq (C \cdot (\sqrt{3})^m - 1) \log n \\ m &\leq \frac{(C(\sqrt{3})^m - 1)}{\log \sqrt{3}} \log n \end{aligned}$$

Для сколь угодно большого m найдутся достаточно большие C и N такие, что неравенство выполняется. Тогда слагаемое с номером m можно оценить сверху $C \frac{1}{\log n}$. Сложим это неравенство с неравенством из предположения индукции: для $n > C_1 + C$ и $N_2 = \max(N_1, N)$ выполняется:

$$\exists C_2 > 0 : \exists N_2 > 0 : \forall n \geq N_2 \mapsto \sum_{k=0}^m \frac{\frac{n^3}{(\sqrt{3})^k}}{\log\left(\frac{n}{(\sqrt{3})^k}\right)} \leq C_2 \frac{n^3}{\log n}$$

Шаг индукции доказан.

Таким образом, $O(\frac{n^3}{\log n})$ оценка сверху, следовательно ответ:

$$T(n) = \Theta\left(\frac{n^3}{\log n}\right)$$