

## Блок 3. Машины (обязательные) по теме «Векторы»

### Требование к сдаче программ, начиная с 3-го блока:

Во всех задачах верхние границы массивов объявлять **константами с указанными ниже** (в условиях задач) **значениями**, иначе проверка задач производиться не будет.

**8.29ж (n=10)** Программа вводит элементы исходного массива (*1-ый этап*), преобразует этот массив (*2-ой этап*), и распечатывает его новое содержимое (*3-ий этап*). *Смешивать этапы нельзя!* В решении запрещено использовать вспомогательный массив; нельзя использовать вложенные циклы; требуемое преобразование следует сделать за один просмотр массива. Внимание: в результате преобразований ненулевые элементы должны быть расположены в исходном порядке их вхождения в массив.

*Подсказка для этой задачи (решать только согласно подсказке):*

Используем два указателя *i* и *j* с начальной установкой: *i*:=1; *j*:=1;

Смысл *i* – настроен на текущую проверяемую позицию (меняется от 1 до n).

Смысл *j* – настроен на позицию, в которую будет пересылаться очередной ненулевой элемент (после пересылки настраиваемся на следующую позицию: *j*:=*j*+1).

Получается, что если в начале массива стоят нули, то эти нули как бы переписываются на свои прежние позиции (т.е. значения *i* и *j* на этапе обработки этой части массива будут совпадать). Но как только появится первый ноль, то значение *i* станет опережать значение *j*.

После обработки всех элементов имеем: в начале массива окажутся все нули. Остается искусственно заполнить хвост массива нулями (от *j*-ой позиции до n-ой). Получим желаемое.

**8.41 б (n=10)** Обратить внимание на замечание (*в скобках*) к этому пункту!

**8.41 в (n=10)**

**8.41 г (n=10)** (перед написанием программы следует разобрать задачи **8.36, 8.38, 8.40**)

**8.51 (n=10)**

**8.53 (n=10)** Организовать двойной цикл для перебора всевозможных пар точек; *требование*: каждая пара должна быть рассмотрена только 1 раз; т.е. нужно использовать цикл вида  
for *i*:=1 to n-1 do for *j*:=*i*+1 to n do ...

**8.54 (n=10)** За начальное значение для минимума взять MaxInt; для каждой последовательности завести свой массив; во внешнем цикле с заголовком for *i*:=1 to n do перебираем все элементы первого массива, и для каждого такого элемента запускаем вспомогательный цикл по поиску совпадающего элемента во втором массиве; *требование*: при решении задачи не делать лишних сравнений, т.е. досрочно прерывать внутренний цикл при первом же совпадении

**8.55 (n=10)** Нужен двойной цикл для перебора всевозможных пар чисел, т.е. цикл вида  
for *i*:=1 to n-1 do for *j*:=*i*+1 to n do ... во внешнем цикле - очередной левый элемент из пары, а во внутреннем – всевозможные элементы справа от него

**8.56** Завести вспомогательный массив с индексами от 'a' до 'z' для хранения числа вхождений каждой латинской буквы

**8.58 (n=10)** Запрещено решать задачу исходя из знаний размера используемой кодовой таблицы, т.е. надо решать по мотивам семинарских задач **8.35** и **8.57** (**вспомогательных массивов в решении не использовать!**)

**Итого: 10 обязательных задач. Срок сдачи: до 1 ноября включительно.**

см. дополнительные задачи на следующей странице

### Блок 3. Машины (дополнительные) по теме «Векторы»

#### 8.59 (5 очков)

Примеры работы программы:

1) sas, aaas, saaa, sb, bbbbbb, b. → s

2) qw, azz, qwwwq, wer, ert, edf, ok, aaaaa. → e w

Подсказка для этой задачи: завести два вспомогательных массива со следующим описанием

```
var
  L: array['a'..'z'] of integer;
{накапливает число вхождений букв в словах последовательности}
  W: array['a'..'z'] of boolean;
{рабочий массив, хранит для каждого слова информацию о буквах: какие из них входят в слово
(этот массив нужен, чтобы повторяющуюся в некотором слове букву не учитывать несколько раз в
массиве L)}
```

#### 8.39 (5 очков) (размерность массива оформить как константу **n=10**)

Программа запрашивает пользователя задать (=ввести с клавиатуры) число (от **1** до **11**), которого не будет в массиве. Затем программа генерирует массив нужного вида и распечатывает (построчно) его элементы. Далее программа, **в предположении, что отсутствующий элемент неизвестен**, находит его **методом бинарного поиска** (см. **8.38** из задачника) и выводит найденный ответ на экран. Оба числа (заданный пользователем отсутствующий элемент и найденный методом бинарного поиска элемент) при правильном решении должны совпасть.

#### Доп\_задача\_3 «Разделение массива» (10 очков)

```
const    n = 15;
var  a:  array[1..n] of integer;  x: integer;
```

Ввести **n** целых чисел и сохранить их в массиве **a** размерности **n**. Затем ввести целое число **x** (оно не обязано совпадать с каким-либо элементом массива).

Необходимо переставить элементы массива **a** так, чтобы сначала в нём следовали (в произвольном порядке) элементы, меньшие (**<**) числу **x**, затем - элементы, равные (**=**) числу **x** (если такие есть), а затем – элементы, большие (**>**) числу **x**.

*Требование:* решить задачу не более чем за два прохода по массиву (дополнительных массивов не использовать).

*Подсказка.*

*1 этап.* Просматриваем элементы массива **x** слева направо, пока не встретим элемент **a[i] ≥ x**.

Затем просматриваем элементы массива справа налево, пока не встретим элемент **a[j] < x**.

Найденные элементы меняем местами и продолжаем процесс со следующих элементов.

Конец 1-го этапа: массив разделён на две части. 1\_часть: все элементы, меньшие **x**, 2\_часть: все элементы, большие или равные **x**.

*2 этап:* **i** стоит на начале 2-ой части, **j** установим на конец массива. Пропускаем (двигаясь слева направо) все элементы **x[i]**, равные **x**. Пропускаем (двигаясь справа налево) все элементы **x[j]**, отличные от **x**. Меняем элементы местами и продолжаем движение со следующих элементов.