Блок-6 Машины (обязательные) по теме «Рекурсия, часть 1»

Внимание!

Следует убедиться, что компилятор Фри-Паскаля настроен на режим совместимости с Турбо-Паскалем: в начале программы должна находиться директива компилятору **{\$mode TP}**Без такой настройки невозможно будет работать с рекурсивными процедурами и функция без параметров в духе Стандартного Паскаля

- **12.14** в разделе операторов программы (помимо выдачи информации об авторе, номере задачи и приглашения к вводу) должен быть **только один оператор writeln (max)**, где **max** обращение к рекурсивной целочисленной функции <u>без параметров</u>; функция **max** вводит последовательность положительных чисел и находит их максимум. В основной программе <u>запрещено</u> описывать какиелибо переменные.
- **12.15** в разделе операторов программы (помимо выдачи информации об авторе, номере задачи и приглашения к вводу) должен быть **только один оператор writeln(digits)**, где **digits** обращение к рекурсивной функции <u>без параметров</u>; функция **digits** вводит последовательность символов и находит количество цифр (т.е. символов из диапазона **'0'..'9'**) среди них. В основной программе <u>запрещено</u> описывать какие-либо переменные.
- **12.16** в разделе операторов программы (помимо выдачи информации об авторе, номере задачи и приглашения к вводу) должен быть **только один оператор print**, где **print** вызов рекурсивной процедуры <u>без параметров</u>; процедура **print** считывает текст и печатает его в обратном порядке. В основной программе <u>запрещено</u> описывать какие-либо переменные.
- **12.17** в разделе операторов программы (помимо выдачи информации об авторе, номере задачи и приглашения к вводу) должен быть **только один оператор print**, где **print** вызов рекурсивной процедуры <u>без параметров</u>; процедура **print** считывает числа и печатает их по указанному правилу. В основной программе <u>запрещено</u> описывать какие-либо переменные.
- **12.18** описать две рекурсивные функции по нахождению НОД (одна реализована через вычитание, другая через деление). Программа просит ввести два целых положительных числа. Далее к числам последовательно применяются обе функции, выдается ответ первым способом и ответ вторым способом, ответы должны совпасть. *Напоминание*: на первом семинаре по процедурам при решении задачи **11.2a** мы рассмотрели оба варианта алгоритма Евклида (через вычитание и через деление), а в итеративном варианте решения (то есть с использованием циклов), в машинной задаче **11.18** оба варианта были оформлены в виде соответствующих функций.

Итого: 5 задач. Срок их сдачи – 22 ноября включительно

Примечание.

Желательно эти не сложные задачи сделать поскорее, т.к. они рассматриваются как подготовительные для решения остальных (более сложных) задач (из частей **2** и **3**) **Блока-6**

На следующем семинаре мы продолжим изучать рекурсию и получим 2-ю порцию машинных задач (обязательных и дополнительных)