

شناسه :

با علامت & شروع میشود با همین علامت باید پایان پیدا کند که بعد از آن یک یا چند حرف ، ارقام صفر تا نه و خط زیر میتواند قرار گیرد. مثال ها:

&pasha&, &name&, &Number&, &2name&, &Num 2&

طول شناسه محدودیتی ندارد و علائم نگارشی مثل % و نقطه نمیتواند در شناسه ظاهر شوند.
متغیرها حساس به حروف کوچک و بزرگ هستند.

نمیتوان با حروف و یا عدد یک متغیر یا اسم یک تابع را شروع کرد و فقط باید با علامت & شروع کرد و هنما هم باید با همین علامت پایان پیدا کند.

كلمات كليدي:

se = if	repeat = while and for	ritorno = return
alse = elif	func = def	ilg = numbers
al = else	bro = call def	caden = str
verd = boolean	en = in	rango = range()

اعداد مجاز:

اعداد صحيح 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9

اعداد اعشاری:

اعداد اعشاری به جای جدا شدن با نقطه با علامت / قسمت اعشار جدا میشوند برای مثال
12/23 , 34/9 , 231/41221

نماد ها و عملوند های مجاز:

+	جمع
-	تفریق
	تقسیم
^	ضرب
<-	مقداردهی
=	مساوی
>	کوچیکتر
<	بزرگتر

سینتکس مجاز در این زبان:

توضیحات	syntax
دستورات شرطی	se < > : [] else < > : [] al : []
دستورات تکرار و حلقه	repeat &i& en < a range of number or any data structure or a boolean > : []
روش تعریف یک تابع	func &name& < variables > : [ritorno < >]
فرآخوانی تابع	bro &func_name&
مقداردهی به متغیر	ilg &numbers& <- 8 ilg &numbers& <- 8/23 caden &string& <- "string form" verd &boolean& <- a boolean key word
جمع دو عدد	&number& <- 8 + 7
تفريق دو عدد	&number& <- 8 - 7

&number& <- 8 ^ 9	ضرب دو عدد
&number& <- 8 9	تقسیم دو عدد