**Концепт**

**Тема: Разработка игрового приложения «Пазлы»**

План:

1. Создание главного меню:
   1. Поиск / Создание графических ресурсов;
   2. Разработка графического интерфейса
   3. Разработка функционала
2. Создание игрового окна:
   1. Поиск / Создание графических ресурсов;
   2. Разработка графического интерфейса:
      1. Размещение родительских контейнеров для замещения фрагментами;
      2. Разработка фрагмента - “Игровое поле”;
      3. Разработка фрагмента - “Панель основной информации”;
      4. Реализация размещения и взаимодействия фрагментов;
3. Создание “справочного” окна:
   1. Составление текста содержимого;
   2. Реализация;
4. \* Создания окна настроек:
   1. Разработка графического интерфейса;
   2. Реализация функционала;