

SARS-COV

Презентацию подготовили

студенты группы ИС-32

Ваньшев Павел

Глебова Анастасия

Чич Зулима

Бондарев Даниил

О чём игра

Безумный учёный-вирусолог Виктор Ж. решил усовершенствовать COVID-19. Если раньше вирус не оставался на окружающих предметах, то сейчас всё было совершенно иначе. Новый вирус мог оставаться на зараженных поверхностях долгое время.

Первыми жертвами учёного стали дети. Игрушки для них транспортировались по всей стране, что давало возможность вирусу быстро распространяться. У заразившихся появлялись такие симптомы как: головная боль, затруднённое дыхание, галлюцинации, лихорадка. Возможен летальный исход.

Результат не заставил себя долго ждать: уже через две недели города России опустели, жители прячутся в бункерах, преступные группировки поделили территории, а бойцы спец. подразделений отчаянно пытаются исправить ситуацию.

Процесс игры

От решений игрока зависят жизни людей, находящихся в бункере. Его задача продержаться до прихода спец. подразделений с минимальным количеством потерь. Процесс усложняют мародёры, которые грабят отряды, отправленные из бункера за пополнением запасов.

Возможные действия

- Разведка — узнать что вокруг
- Ожидание- 1 день (тратятся ресурсы)
- Вылазка — возможное пополнение запасов

Будущие дополнения

- Индивидуальная характеристика каждого члена бункера
- Доработка графического интерфейса
- Звуковые эффекты
- Психическое состояние каждого члена бункера
- Многочисленные выборы