## Модуль регистрации для Boom Bank

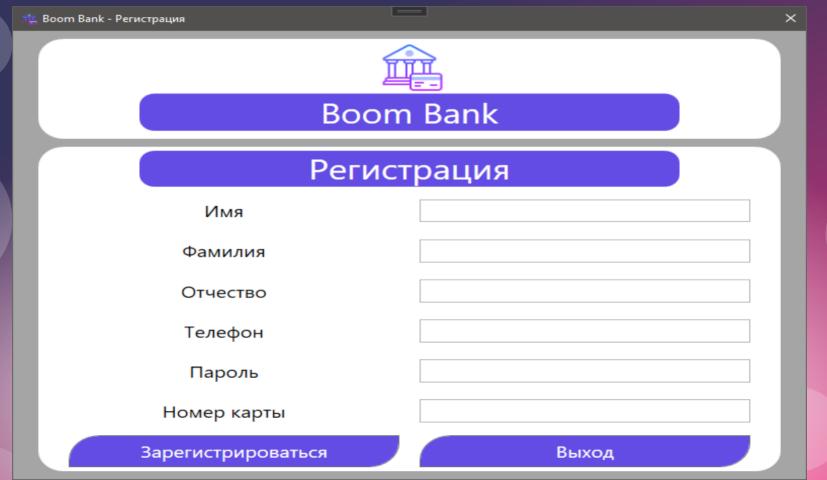
#### Разработчики:

- Ваньшев Павел
- Филипьев Константин
- Парада Сергей
- Бондарев Даниил

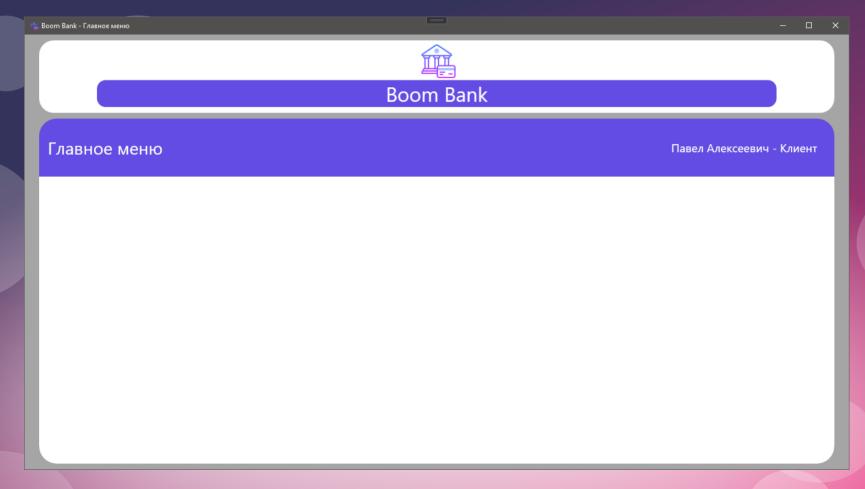
#### Для чего нужен этот модуль?

Этот модуль необходим для регистрации пользователей в системе Boom Bank, в удобном формате и с приятным интерфейсом.

### Интерфейс окна регистрации



#### Главное меню



#### Плюсы приложения

- Весь функционал разделён по классам;
- Приложение имеет архитектуру MVVM;
- Удобный дизайн;
- При регистрации не допускаются пустые поля;
- После регистрации, все данные записываются в txt файл, с разделительным символом «; »
- Все введённые пользователем данные параллельно сохраняются в статический класс, для дальнейшего использования, без необходимости считывать файл.
- Соблюдены все цветовые требования;

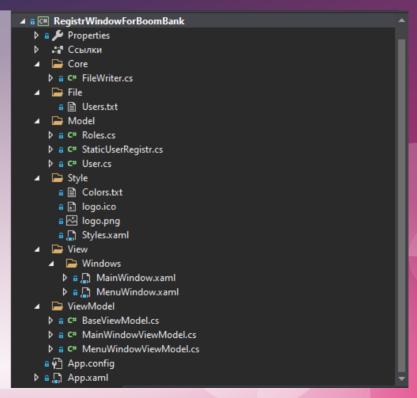
#### Минусы приложения

- Нет проверки на правильность введённых символов в поля регистрации (Например в поле с именем, можно ввести цифры);
- Нет ограничения по количеству введённых символов в поля с банковской картой и телефоном (Например в поле с картой, можно ввести большее или меньшее количество символов, чем положено);

#### Архитектура проекта

#### Всё содержимое проекта разбито по папкам:

- Core содержит класс с методами, для записи в txt файл;
- File содержит txt файл, для записи данных;
- Model содержит модели данных;
- Style содержит всё необходимое для оформления интерфейса;
- View содержит все окна приложения с Xaml разметкой;
- ViewModel содержит классы-посредники, между View и Model;



#### Код класса FileWriter.cs

```
⊟using System;
 using System.Collections.Generic;
 using System.Ling;
 using System.Text;
 using System.Threading.Tasks;
 using System.IO;
 using System.Collections.ObjectModel;
 using RegistrWindowForBoomBank.Model;
□ namespace RegistrWindowForBoomBank.Core
     public static class FileWriter
         //public ObservableCollection<string>
         ссылка: 1
         public static void FileWrite(User user)
             using (StreamWriter reader = new StreamWriter(@"..\..\File\Users.txt", true))
                 string userInfo = user.FirstName + ";" + user.MiddleName + ";"
                                 + user.LastName + ";" + user.Phone + ";"
                                 + user.Password + $";{user.Role};" + user.BankCard;
                 reader.WriteLine(userInfo);
```

#### Код класса User.cs

```
□using System:
 using System. Threading. Tasks;
□namespace RegistrWindowForBoomBank.Model
     public class User
         public string FirstName { get; set; }
         public string MiddleName { get; set; }
         public string LastName { get; set; }
         public string Phone { get; set; }
         public string Password { get; set; }
         public string BankCard { get; set; }
         public Roles Role { get; set; }
         ссылка: 1
         public override string ToString()
             return FirstName + " " + LastName + " - " + Role;
```

#### Код класса MainWindowViewModel

```
_using RegistrWindowForBoomBank.Core;
 using RegistrWindowForBoomBank.Model:
 using RegistrWindowForBoomBank.View.Windows;
 using System.Collections.Generic;
 using System.Ling;
 using System.Text;
 using System.Threading.Tasks;
 using System.Windows:
¬namespace RegistrWindowForBoomBank.ViewModel
     public class MainWindowViewModel : BaseViewModel
         private User user:
         Ссылок: 10
         public User User
             get => _user;
                 user = value:
                 OnPropertyChanged(nameof(User));
         public void Exit()
             foreach (Window item in Application.Current.Windows)
                 if(item is MainWindow)
                     item.Close();
```

```
public void Reagistr()
    if (!string.IsNullOrEmpty(User.FirstName) &&
        !string.IsNullOrEmptv(User.MiddleName) &&
        !string.IsNullOrEmpty(User.LastName) &&
        !string.IsNullOrEmpty(User.Phone) &&
        !string.IsNullOrEmpty(User.Password) &&
        !string.IsNullOrEmpty(User.BankCard))
        FileWriter.FileWrite(User);
        StaticUserRegistr.InfoUser = User.ToString();
        MessageBox.Show("Вы успешно зарегестрировались!",
            "Регистрация", MessageBoxButton.OK);
        MenuWindow menuWindow = new MenuWindow():
        menuWindow.Show();
        Exit();
    else
        MessageBox.Show("Одно или несколько полей пустые!",
            "Ошибка..", MessageBoxButton.OK);
public MainWindowViewModel()
   User = new User();
```

#### Код класса MenuWindowViewModel

```
_using RegistrWindowForBoomBank.Model;
 using System;
 using System.Collections.Generic:
 using System.Ling;
 using System.Text;
 using System.Threading.Tasks;
□namespace RegistrWindowForBoomBank.ViewModel
     ссылка: 1
     public class MenuWindowViewModel : BaseViewModel
         private string _userInfo;
         public string UserInfo
             get => userInfo;
                  userInfo = value;
                 OnPropertyChanged(nameof(UserInfo));
         public MenuWindowViewModel()
             UserInfo = StaticUserRegistr.InfoUser;
```

# Благодарю за внимание!