



**Bear Classes**  
IT courses

## Атрибуты тега:

1. **charset** - определяет кодировку символов, используемую в документе.
2. **content** - задает значение метаданных документа
3. **name** - отвечает за текстовую информацию о странице, её авторе, содержит рекомендации для поисковых систем
4. **http-equiv** - формирует гипертекстовый заголовок страницы и определяет его обработку.

```
<meta name = "viewport" content = "width=device-width, initial-scale = 1">
```

# Теги форматирования текста

---

BEARS CLASSES

1. <b>
2. <i>
3. <small>
4. <sub>
5. <sup>
6. <em>
7. <strong>

# Списки

BEARS CLASSES

---

1. <ul>
2. <ol>
3. <dl>

# Атрибуты для нумерованного списка

BEARS CLASSES

1. `reversed`

2. `start`

3. `type` :

1 – значение по умолчанию, десятичная нумерация.

A – нумерация списка в алфавитном порядке, заглавные буквы (A, B, C, D).

a – нумерация списка в алфавитном порядке, строчные буквы (a, b, c, d).

I – нумерация римскими заглавными цифрами (I, II, III, IV).

i – нумерация римскими строчными цифрами (i, ii, iii, iv).

# Список определений

---

BEARS CLASSES

**<dl>** - список

**<dt>** - термин

**<dd>** - определение

# Гиперссылки

---

BEARS CLASSES

`<a href="http://site.com/index.html" target="_blank>Link</a>`

`<a href="tel:+3805028017047">+38 050 28017047</a>`

`<a href="mailto:example@gmail.com">example@gmail.com</a>`

`<a href="https://telegram.me/jane">Написать автору</a>`

`<a href="viber://chat?number=%2B4957777777">Ссылка на чат Viber</a>`

`<a href="https://www.messenger.com/t/jack.malbon.3">Facebook Messenger</a>`

`<a href="skype:имя-пользователя?call">Skype</a>`

# Абсолютный путь

---

BEARS CLASSES

- протокол, например, `http` (не обязательно);
- домен (доменное имя или IP-адрес компьютера);
- папка (имя папки, указывающей путь к файлу);
- файл (имя файла).

# Относительный путь

BEARS CLASSES

- папка (имя папки, указывающей путь к файлу);
- файл (имя файла).

## Обозначения:

- /
- ./
- ../

# Якоря

---

BEARS CLASSES

```
<a href="#p1">Якорь</a> <!--создаём якорь, указав #id элемента-->  
<p id="p1">...</p> <!--добавляем соответствующий id элементу-->
```

# Семантические элементы

BEARS CLASSES

`<header>`

`<nav>`

`<main>`

`<section>`

`<article>`

`<aside>`

`<footer>`

`<header>`

`<section>`

`<article>`

`<nav>`

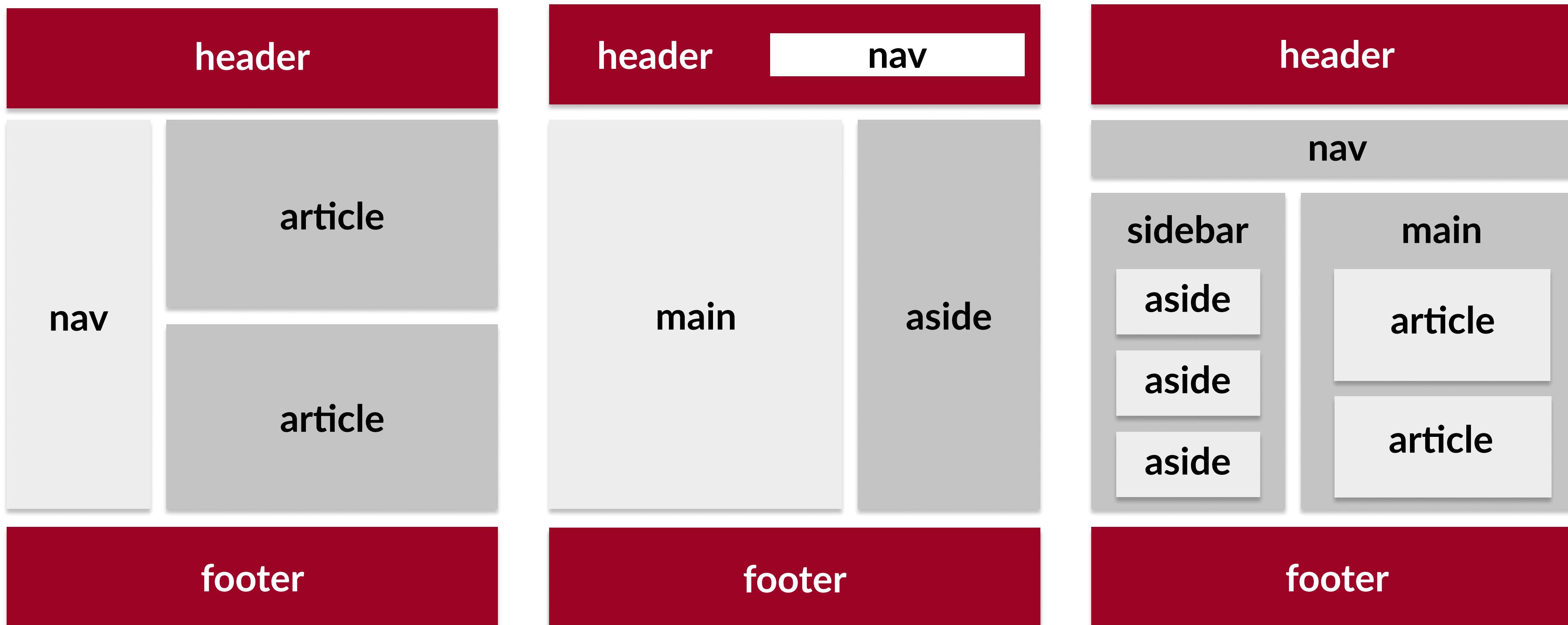
`<article>`

`<aside>`

`<footer>`

# Семантические элементы

BEARS CLASSES



# Семантические элементы

BEARS CLASSES

HTML4

`div id = "header"`

`div id =  
"menu"`

`div class = "post"`

`div class = "post"`

`div id = "footer"`

HTML5

`header`

`nav`

`article`

`article`

VS

`footer`

# Блочные элементы

BEARS CLASSES

<div>

<h1>,...,<h6>

<p>

<blockquote>

<ol>, <ul>

<form>,

<article>;

<section>;

<aside>

<header>

<footer>

## Особенности:

1. Элемент отображается в виде прямоугольника
2. Занимает всю доступную ширину
3. Элементы располагаются друг под другом
4. Запрещено вставлять блочный элемент внутрь строчного

`<a><p>Параграф</p></a>` неправильно

`<p><a>Параграф</a></p>` правильно

5. Высота элемента вычисляется браузером автоматически, исходя из содержимого блока или изменяется стилями

# Строчные элементы

---

BEARS CLASSES

<img>

<span>

<a>

<code>

<em>

<strong>

<q>

<abbr>

<sub>, <sup>

## Особенности:

1. Ширина вычисляется по содержимому, с учетом отступов, полей и границ
2. Можно выравнивать по вертикали с помощью свойства vertical-align
3. Строчные элементы располагаются друг за другом, при необходимости переносятся на следующую строку
4. Нельзя выставить высоту

# Строчно-блочные элементы

---

BEARS CLASSES

`<audio>`

`<button>`

`<canvas>`

`<embed>`

`<input>`

`<object>`

`<select>`

`<textarea>`

`<video>`

**Особенности:**

1. В строчно-блочные элементы можно помещать текст, строчные и блочные элементы
2. Высота элемента вычисляется браузером автоматически, исходя из содержимого блока или изменяется стилями
3. Ширина вычисляется по содержимому, с учетом отступов, полей и границ
4. Можно выравнивать по вертикали с помощью свойства `vertical-align`
5. Можно задать ширину и высоту

1. 

```
<svg width="20"><rect fill="#FFF" width="20" height="20"/>  
<line stroke="black" x1="0" y1="0" x2="20" y2="20"/></svg>
```
2. 

```

```
3. 

```
<object type="image/svg+xml" data="image.svg" id='object'></object>
```
4. Иконочный шрифт:
  - <https://fontawesome.ru/>
  - <https://icomoon.io/>
  - <https://fontello.com/>

# Изображения

---

BEARS CLASSES

```

```

src	alt	width	height	title
-----	-----	-------	--------	-------

```
<figure>  
  
<figcaption> Заголовок</figcaption>  
</figure>
```

# Таблицы

BEARS CLASSES

<tr>

**Атрибуты:**

<td>

1. **colspan** – количество ячеек, которые нужно объединить по

<th>

горизонтали

<caption>

2. **rowspan** - количество ячеек, которые нужно объединить по

<thead>

вертикали

<tfoot>

3. **span** – количество столбцов, которые нужно объединить

<tbody>

4. **colgroup** - объединяет столбцы для упрощения стилизации

5. **col** - формирует группы столбцов, которые делят таблицу на разделы

```
<colgroup>
```

```
  <col span="2" style="стиль 1"><!--Стиль для первых двух столбцов таблицы-->
```

```
  <col style="стиль 2"><!--Стиль для следующего столбца-->
```

```
</colgroup>
```

```
<form action="send.php"><input type="text"><input type="submit"></form>
```

## Атрибуты формы:

- action
- autocomplete
- name
- method

```
<form action="send.php" method="POST"></form>
```

## Методы:

**GET** - данные формы становятся

частью URL строки

**POST** - данные формы отправляются в

теле сообщения

# Input

---

BEARS CLASSES

- **autocomplete**
- **autofocus**
- **disabled**
- **name**
- **pattern**  
**pattern="[a-z]{3,5}"**
- **placeholder**
- **readonly**
- **required**
- **value**
- **checked**
- **min**
- **max**
- **step**
- accept**

# Input

---

BEARS CLASSES

- text
- button
- checkbox
- radio
- range
- email
- password
- color
- date
- datetime-local
- time
- number
- file
- hidden
- reset
- submit

# Формы

BEARS CLASSES

---

**<textarea>...</textarea>**

- cols
- rows
- maxlength

**<option>...</option>**

- label
- selected

**<select>...</select>**

- multiple
- size

**<optgroup>...</optgroup>**

- <button>...</button>**
- button**
- reset**
- submit**