

Testausdokumentti

Testit on suoritettu lähes täysin Junittia käyttäen. Lisäksi ohjelmaa on testattu manuaalisesti, mutta kaikilla metodeilla on testit ja testien kattavuus on 100%.

Testit on mahdollista toistaa ajamalla testit.

Lisäksi testasin aikavaatimuksia ajamalla ohjelmaa erilaisilla syötteillä ja ottamalla ajat ylös. Testasin pienimmällä kartoilla suuremmilla määrillä ja suuremmilla kartoilla pienemmällä määrin, koska ajoajat kasvavat tietenkin. Kaikissa suoritusaikatesteissä maalinode aloitti vastaikkaisesta kulmasta kuin lähtönode.

Maalinode liikkui joka viides siirto yhden liikkeen verran.

Kartankoko:	Suoritukset:	Keskiarvo:
10x10	100	0.000055345s
100x100	100	0.079705005s
250x250	10	5,190366773s
500x500	10	36,80660202s

Lisäksi testasin suorituskyyä ilman että maalinode liikkui. Tässäkin tapauksessa testasin suuremmilla määrillä kun kartat olivat pieniä ja pienemmällä määrillä kun kartat olivat suuria. Myös tässäkin lähdettiin aina kulmista liikkeelle.

Kartankoko:	Suoritukset:	Keskiarvo:
10x10	100	0.000099538s
100x100	100	0.075614723s
250x250	100	3.486151314s
500x500	20	28.44920281s

Liittinä graafi vielä tuloksista.