T T 1			T T		-
н	1/1	V	И	TN	46)

.			U					U
(I)ai	α	nor	паммиои	инжене	ทนน น	компьюте	nuliy	технологий
Pu	Cylibici II	POI	pammini	rillimolic	priri ri	KOMIIDIOIC	PHULA	1 CAHOJIOI HH

Отчет по лабораторной работе №1 по дисциплине Тестирование ПО

Студент группы № Р33151

Шипулин Павел Андреевич

Преподаватель

Харитонова Анастасия Евгеньевна

Санкт-Петербург 2024

Ход работы

Задание

- 1. Для указанной функции провести модульное тестирование разложения функции в степенной ряд. Выбрать достаточное тестовое покрытие.
- 2. Провести модульное тестирование указанного алгоритма. Для этого выбрать характерные точки внутри алгоритма, и для предложенных самостоятельно наборов исходных данных записать последовательность попадания в характерные точки. Сравнить последовательность попадания с эталонной.
- 3. Сформировать доменную модель для заданного текста. Разработать тестовое покрытие для данной доменной модели Вариант 117319:
 - Функция sec(x)
 - Программный модуль для сортировки массива подсчетом (http://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/CountingSort.html)
 - Описание предметной области:

Много-много миллионов лет назад раса гиперразумных всемерных существ (чье физическое проявление в их всемерной вселенной практически не отличается от нашего) так устала от постоянных споров о смысле жизни, которые отвлекали их от их излюбленного времяпрепровождения — брокианского ультра-крикета (забавная игра, заключающаяся в том, чтобы неожиданно ударить человека без видимой на то причины и убежать) — что решила сесть и решить все вопросы раз и навсегда.

Вопросы к защите лабораторной работы:

- 1. Понятие тестирования ПО. Основные определения.
- 2. Цели тестирования. Классификация тестов.
- 3. Модульное тестирование. Понятие модуля.
- 4. V-образная модель. Статическое и динамическое тестирование.
- 5. Валидация и верификация. Тестирование методом "чёрного" и "белого" яшика.
- 6. Тестовый случай, тестовый сценарий и тестовое покрытие.
- 7. Анализ эквивалентности.
- 8. Таблицы решений и таблицы переходов.
- 9. Регрессионное тестирование.
- 10. Библиотека JUnit. Особенности API. Класс junit.framework.Assert.
- 11.Отличия JUnit 3 от JUnit 4.

Выполнение задания 1

Расчет значения функции

Функция по варианту:

$$\sec(x) = \frac{1}{\cos(x)}$$

MaclaurinSeries.java

```
package Task1;
public class MaclaurinSeries {
    public static double calc(double x, double[] derivatives) {
        double partialSum = 0;
        double factorial = 1;
        double xPower = 1;

        for (int i = 0; i < derivatives.length; i++) {
            partialSum += derivatives[i] / factorial * xPower;
            xPower *= x;
            factorial *= i + 1;
        }
        return partialSum;
    }
}</pre>
```

Метод `calc` реализует подсчет частичной суммы ряда Макларена:

$$S_n = f(0) + f'(0) \cdot x + \frac{f''(0)}{2}x^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!}x^n = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(0)}{k!}x^k$$

Cos.java

Метод `derivativesAtZero` реализует подсчет значений производных функции cos(x) при x=0.

Модульное тестирование

Анализ функции

Функция $\sec(x) = \frac{1}{\cos(x)}$, как и $\cos(x)$, имеет период $T = 2\pi$. Поэтому перед расчетом значения функции, будет происходить изменение аргумента на $\pm T$ так, чтобы в конце концов его значение было как можно ближе к 0. Это нужно для уменьшения ошибки при расчете частичной суммы ряда Макларена, так как эта частичная сумма обеспечивает сходимость только в небольшой окрестности 0.

Поиск области определения функции sec(x):

$$\cos(x) = 0 \Rightarrow x = \frac{\pi}{2} + \pi n, n \in Z$$

$$D\left(\frac{1}{\cos(x)}\right) : x \in \left(-\frac{\pi}{2} + \pi n; \frac{\pi}{2} + \pi n\right), n \in Z$$

Таким образом, функция имеет точки разрыва при

$$x = \frac{\pi}{2} + \pi n, n \in Z$$

График функции

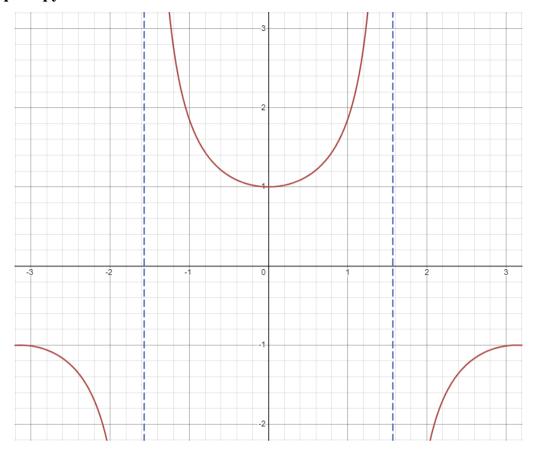


Рисунок 1. $y(x) = \sec(x)$. Синими пунктирными прямыми указаны точки разрыва.

test_values.csv

```
x,sec(x)

-1.57000,1255.7659897

-0.66700,1.2727810

-0.55555,1.1770099

-0.12345,1.0076686

0.00000,1.0000000

0.23656,1.0286479

0.55555,1.1770099

0.79846,1.4330536

1.11111,2.2539426

1.57078,61249.008539
```

Файл содержит некоторые тестовые значения аргумента x и функции $\sec(x)$ при $x \in \left(-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}\right)$.

SecByCosTest.java

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;
             while (x < -Math.PI) {
    x += 2 * Math.PI;</pre>
                    -3 * Math.PI / 2 + delta,

-Math.PI / 2 - delta,

-Math.PI / 2,

-Math.PI / 2 + delta,
                   Math.PI / 2,

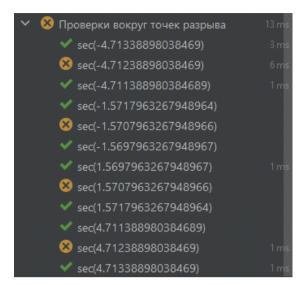
Math.PI / 2 + delta,

3 * Math.PI / 2 - delta,

3 * Math.PI / 2,
             final double corrected_x = changeArg(x);
assertAll(() -> assertEquals(1 / Math.cos(corrected_x), 1 /
MaclaurinSeries.calc(corrected x, Cos.derivativesAtZero(derivativesOrder)),
```

Результаты тестирования:

```
    ✓ Проверки между (-pi/2; +pi/2)
    ✓ sec(-1.57000) = 1255.7659897
    ✓ sec(-0.66700) = 1.2727810
    ✓ sec(-0.55555) = 1.1770099
    ✓ sec(-0.12345) = 1.0076686
    ✓ sec(0.00000) = 1.0000000
    ✓ sec(0.23656) = 1.0286479
    ✓ sec(0.55555) = 1.1770099
    ✓ sec(0.55555) = 1.1770099
    ✓ sec(0.79846) = 1.4330536
    ✓ sec(1.11111) = 2.2539426
    ✓ sec(1.57078) = 61249.008539
```



Тесты в интервале между $\pm \frac{\pi}{2}$:

• пройдены.

Тесты вблизи точек разрыва:

• провалены при значениях $x = \frac{\pi}{2} + \pi n, n \in \mathbb{Z}$.

Сообщения об ошибках при $x = \frac{\pi}{2} + \pi n, n \in Z$:

x	Expected	Actual
$-\frac{3\pi}{2}$	1.633123935319537 <i>E</i> 16	-1.0527591507754862 <i>E</i> 17
$-\frac{\pi}{2}$	1.633123935319537 <i>E</i> 16	-1.0527591507754862 <i>E</i> 17
$\frac{\pi}{2}$	1.633123935319537 <i>E</i> 16	-1.0527591507754862 <i>E</i> 17
$\frac{3\pi}{2}$	1.633123935319537 <i>E</i> 16	-1.0527591507754862 <i>E</i> 17

Так как

$$\lim_{x \to \frac{\pi}{2}} \left| \frac{1}{\cos(x)} \right| = +\infty$$

и обе функции $\cos(x)$ (встроенная и тестовая) предоставляют такие схожие по модулю значения в точках разрыва $\sec(x)$, то можно считать, что тестовая функция работает как ожидается в точках разрыва.

Выполнение задания 2

Алгоритм

CountingSort.java

```
ackage Task2;
if (max > max_value) {
          throw new IllegalArgumentException(String.format("max(array) = %d, максимальное
натуральное должно быть не больше %d", max, max_value));
```

Модульное тестирование

CountingSortTest.java

```
kage Task2;
 @DisplayName("Одно и то же значение")
void checkSameNumbers() {
```

Результаты тестирования:

~	✓ Co	untingSortTest (Task2)	42 ms
	~	Пустой массив	18 ms
	~	Хорошие массивы	16 ms
	~	null указатель	2 ms
	~	Одно и то же значение	1 ms
	~	Проверка промежуточных результатов	3 ms
	~	Плохие массивы	2 ms

Выполнение задания 3

PLACEHOLDER.

Вывод

Научился создавать тесты с помощью JUnit. Провел модульное тестирование: два варианта поиска значения функции $\sec(x)$, алгоритм сортировки подсчетом, PLACEHOLDER.