

Esercizio 2: Piscina nel parco

Le variabili del problema sono le coordinate dei vertici del rettangolo oppure i coefficienti delle rette che contengono i lati. Seguendo la seconda ipotesi, che risulta leggermente più semplice, siano a_i , b_i e c_i i tre coefficienti della retta $i=1..4$. Affinché essi rappresentino effettivamente una retta è necessario imporre la condizione di normalizzazione

$$a_i^2 + b_i^2 = 1 \quad \forall i = 1 \dots 4$$

Dette x_i e y_i le coordinate del vertice i -esimo, si può imporre il passaggio delle rette per i vertici con le otto equazioni:

$$\begin{aligned} a_i x_i + b_i y_i + c_i &= 0 \quad \forall i = 1 \dots 4 \\ a_i x_{i+1} + b_i y_{i+1} + c_i &= 0 \quad \forall i = 1 \dots 4 \end{aligned}$$

dove gli indici vanno letti modulo 4.

Per imporre che il quadrilatero sia un rettangolo, basta imporre la condizione di perpendicolarità tra le rette con indici consecutivi (bastano 3 delle 4 condizioni):

$$a_i a_{i+1} = -b_i b_{i+1} \quad \forall i = 1 \dots 3$$

Le lunghezze dei lati, dette $L1$ e $L2$, sono date da

$$\begin{aligned} L1 &= \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2} \\ L2 &= \sqrt{(x_2 - x_3)^2 + (y_2 - y_3)^2} \end{aligned}$$

e l'area da massimizzare è quindi $A = L1 * L2$.

Le proporzioni tra le lunghezze sono imposte dai vincoli

$$\begin{aligned} L1 &\geq 0.4 L2 \\ L2 &\geq 0.4 L1 \end{aligned}$$

Bisogna anche imporre che le coordinate dei vertici siano all'interno del parco:

$$\begin{aligned} 0 &\leq x_i \leq 100 \quad \forall i = 1 \dots 4 \\ 0 &\leq y_i \leq 100 \quad \forall i = 1 \dots 4 \end{aligned}$$

Infine, occorre imporre che gli alberi in posizione data non cadano all'interno del rettangolo. Indicando con x' e y' le loro coordinate e utilizzando l'indice $j=1..8$ per indicare gli alberi, si può imporre che le equazioni delle rette dei lati siano soddisfatte come disuguaglianze a meno che il vincolo sia reso ridondante da un termine che dipende da una variabile binaria z_{ij} , come si usa fare in presenza di vincoli disgiuntivi. Bisogna infatti imporre che ogni albero cada dalla parte esterna di almeno uno dei quattro lati della piscina.

Si ha quindi:

$$a_i x'_j + b_i y'_j + c_i \geq -M z_{ij} \quad \forall i = 1..4, j = 1..8$$

e

$$\sum_{i=1}^4 z_{ij} \leq 3 \forall j=1 \dots 8.$$

Perché i lati siano orientati nella direzione giusta, si può imporre che i vertici del rettangolo soddisfino le stesse disuguaglianze con il segno opposto, cioè siano verso l'interno della piscina rispetto a ciascun lato.

$$a_i x_k + b_i y_k + c_i \leq 0 \forall i, k=1..4$$

Il modello risultante è di PNL e non è convesso.