

## Esercizio 1: Euro

Si può formulare il problema con un modello di PLI. Detto  $S$  il numero di possibili importi (nel nostro caso  $S=1000$ ) e  $T$  il numero di diversi tagli delle monete/banconote (nel nostro caso  $T=10$ ), detto inoltre  $v$  il vettore dei valori dei diversi tagli (nel nostro caso  $v=[1 \ 2 \ 5 \ 10 \ 20 \ 50 \ 100 \ 200 \ 500 \ 1000]$ ), si può introdurre una variabile intera  $x(i,j)$ , che indica quante monete/banconote di tipo  $i=1\dots T$  vengono usate per pagare ogni importo  $j=1\dots S$ . Per ogni importo  $j=1\dots S$ , si introduce il vincolo

$$\sum_{i=1}^T v_i x_{ij} = j \quad \forall j = 1\dots S$$

che impone che il valore complessivo delle monete/banconote corrisponda all'importo da pagare. La minimizzazione si ottiene con una funzione obiettivo di tipo min-max

min  $z$

$$z \geq \sum_{i=1}^T x_{ij} \quad \forall j = 1\dots S$$

Il modello ha  $2S=2000$  vincoli e  $ST=10000$  variabili intere: quindi non può essere risolto con il sw a disposizione.

Nel caso in cui si considera il resto, si possono introdurre altrettante variabili intere  $y(i,j)$  che indicano in numero di monete/banconote di tipo  $i$  che vengono restituite quando si paga l'importo  $j$ . Il modello viene modificato così:

min  $z$   
subject to

$$\begin{cases} z \geq \sum_{i=1}^T (x_{ij} + y_{ij}) & \forall j = 1\dots S \\ \sum_{i=1}^T v_i (x_{ij} - y_{ij}) = j & \forall j = 1\dots S \\ x_{ij}, y_{ij} = 0,1 & \forall i = 1\dots T, \forall j = 1\dots S \end{cases}$$

Anche in questo caso il modello è troppo grande per poter essere risolto con il sw a disposizione, avendo  $2S=2000$  vincoli e  $2ST=20000$  variabili intere.

Poiché tutti i problemi per  $j$  fissato sono indipendenti gli uni dagli altri, è possibile risolvere molti (1000) problemi, uno per ogni valore di  $j=1\dots S$ , e confrontare le loro soluzioni.

Nel file EURO1.LTX è contenuto il modello per il valore  $j=3.33$ , che è uno dei valori che richiedono almeno 6 monete, nel caso senza resto.

Nel file EURO2.LTX è contenuto il modello per il valore  $j=3.33$ , che richiede 6 monete anche nel caso con il resto.