

Group # 4 :

Combasteix Benoit

Loison Theo

Deshayes Leonard

Andriash Pavlo

Lion Valentin

06.12.18

Client	Choisir boisson, sucre ou non, payer
Technicien	Effectuer le maintenance de la machine

Description:

- Acheter une boisson: ce cas d'utilisation regroupe:
 - ✓ Choix de la boisson par l'utilisateur (café, thé, chocolat, cappuccino)
 - ✓ Choix d'ajout de sucre ou non
 - ✓ Paiement de la commande
 - ✓ Annuler la commande tant que le règlement n'est pas effectué
- Effectuer la maintenance: le technicien effectue le restockage de la machine et son possible entretien. Même si elle est supposée ne pas tomber en panne.

Question 3.

L'utilisateur va vouloir une boisson.

Il choisit une boisson dans la liste (pour exemple, café).

Il ne prend pas de sucre.

Il ne paie pas parfaitement et la machine lui rend de la monnaie.

Il prend sa boisson.

Diagramme de cas d'utilisation.

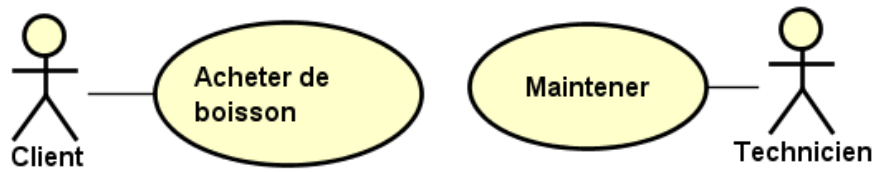


Diagramme de classe.

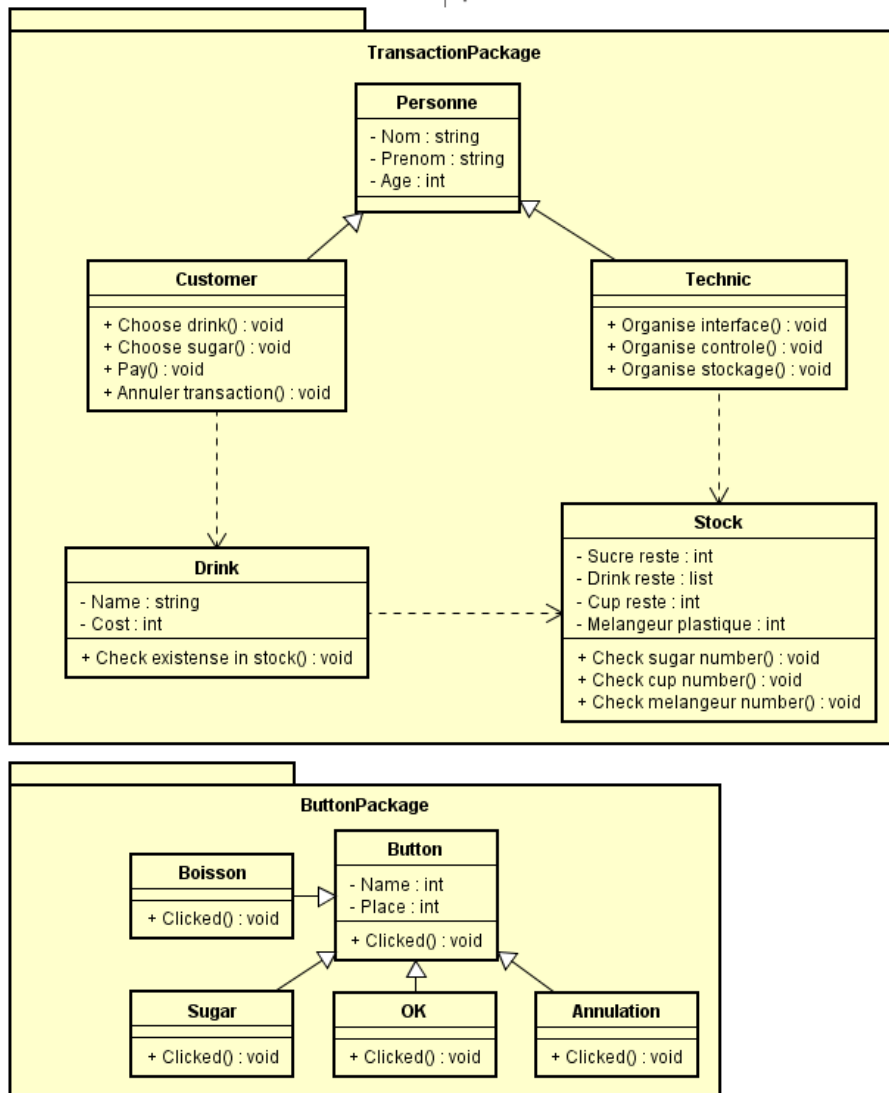


Diagramme d'états-transitions 1.

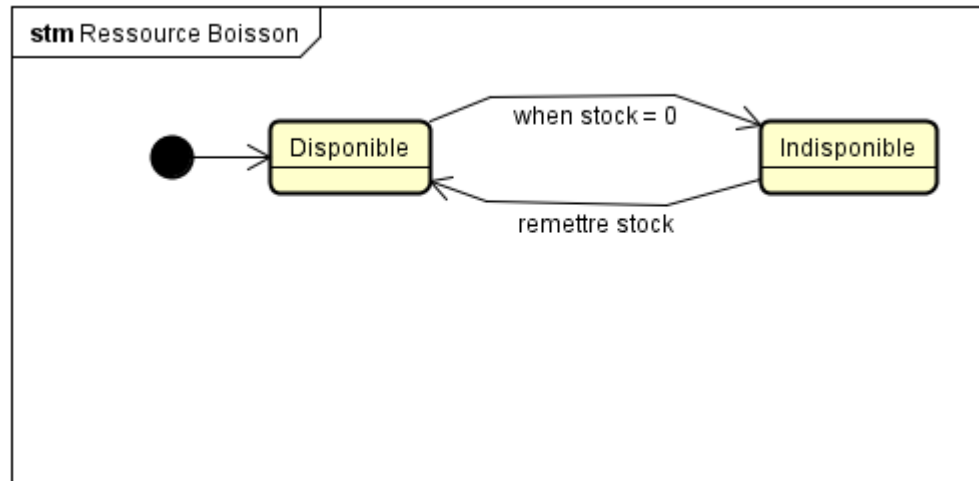
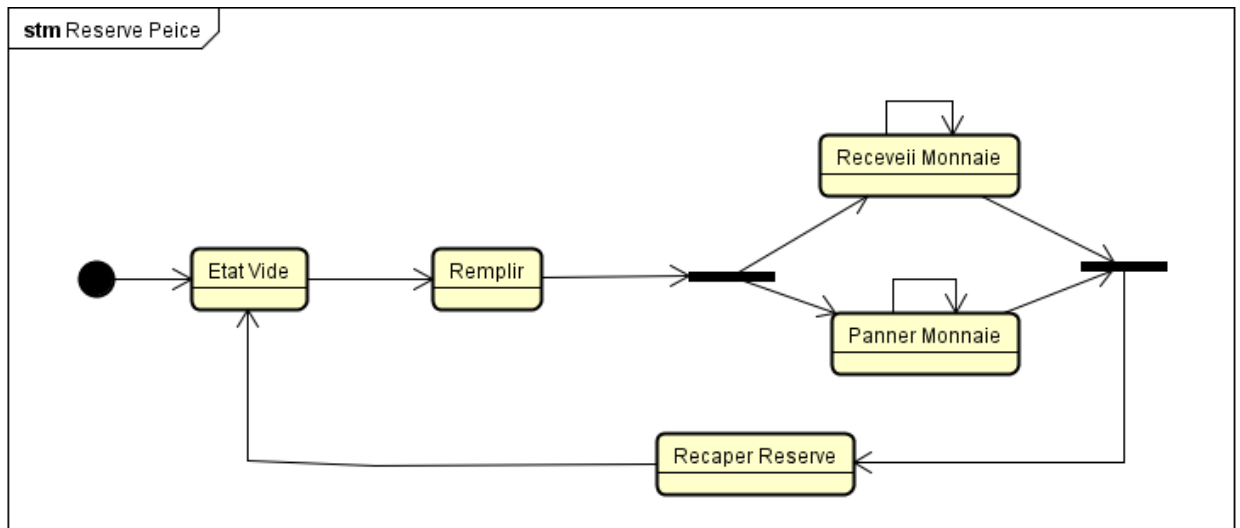


Diagramme d'états-transitions 2.



- Une boisson est disponible au depart mais ne l'est plus quand le stock de cette boisson arrive a 0 alors elle devient indisponible et attend de nouveau stock pour redevenir disponible.
- Une Reserve de Piece commence vide et attend d'être un peu remplie pour avoir accès aux fonctions qui rendent la monnaie et qui l'acceptent. On peut alors récupérer l'argent de la reserve.

Et

Diagramme de sequence.

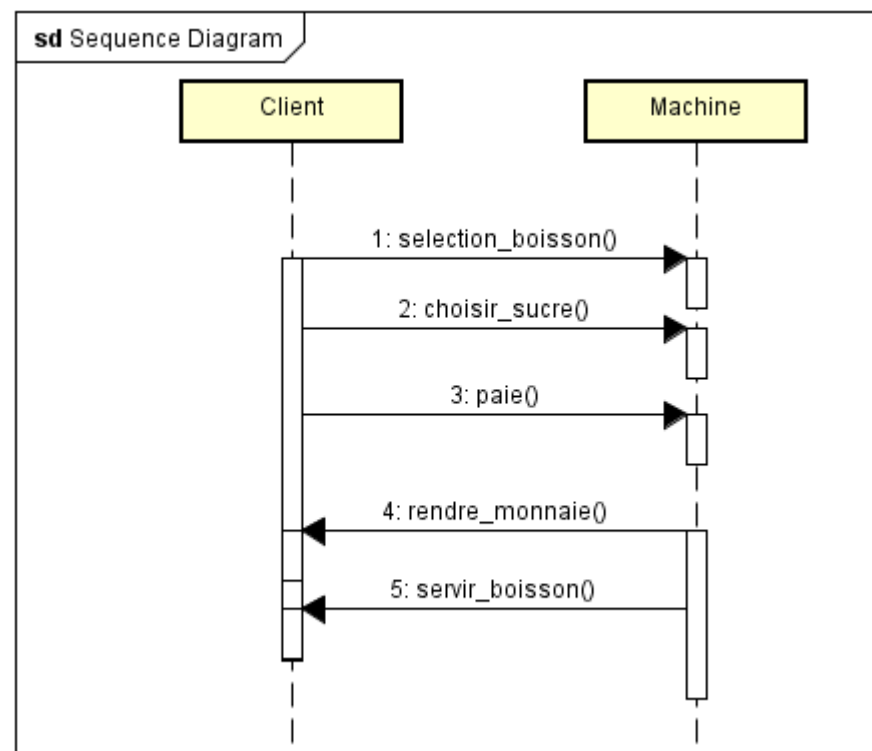


Diagramme d'activites.

