

Anime Aux Jeux Olympiques

Il s'agit d'un jeu de course de vitesse entre des personnages d'Anime tels que Bleach et One Piece afin de se qualifier pour les Jeux Olympiques 2024

Authors

- [@Rizlaine Zaroual](#)
- [@Amalia Seydou](#)

Installation

Afin de pouvoir télécharger notre jeu il vous faut la librairie SFML:

```
sudo apt update  
sudo apt upgrade  
sudo apt install libsFML-dev
```

Une fois cette étape passée vous pouvez créer un nouveau dossier:

```
mkdir Dossier_Jeu
```

Puis vous placer dans ce dossier et télécharger le jeu:

```
cd Dossier_Jeu  
git clone https://github.com/Pasise/Anime_aux_Jeux_Olympiques
```

Il faut maintenant vous placer dans le bon répertoire:

```
cd Anime_aux_Jeux_Olympiques/Code
```

Vous pouvez à présent lancer le jeu avec la commande:

```
make execute
```

Pour nettoyer les executables:

```
make clean
```

Fichiers

Le dossier contient les différents types de fichiers suivants

- Les fichiers .hpp dans le dossier header pour la déclaration des Classes:

- button.hpp
- characterrenderer.hpp (gestion des affichages des joueurs, des fruits et les barres de vie)
- constant.hpp (les constantes)
- fruit.hpp (la classe des fruits)
- game.hpp (le déroulement du jeu)
- main.hpp
- object.hpp (un objet peut être un fruit ou un joueur)
- player.hpp (définition général d'un joueur)
- playermedium.hpp (un joueur avec 1 attaque)
- playerplus.hpp (un joueur avec 2 attaques)
- playerheal.hpp (un joueur avec une attaque et la possibilité de se soigner)
- userInput.hpp (gestion du clavier)

- Les fichiers .cpp dans la définition des fonctions dans le dossier src:

- characterrenderer.cpp
- fruit.cpp
- game.cpp
- object.cpp
- player.cpp
- playermedium.cpp
- playerplus.cpp
- playerheal.cpp
- userInput.cpp

- Le dossier Sprite contient les sprites utilisés pour ce jeu et les images pour l'affichage en .png

- Le dossier musique comprend la musique en fond et les bruitages en .wav

- Le dossier tests comprend le doctest, le TestCase et le Makefile associé aux tests

Dans le dossier code il y a également :

- Le makefile pour la compilation et l'exécution
- le main.cpp pour lancer le jeu

Tests unitaires

Pour réaliser les tests unitaires il faut se déplacer dans le dossier tests

```
cd ../tests
```

Et lancer la commande

```
make test
```

Amusez vous bien !