

## Laboratorio 10

Repositorio: [https://github.com/Pasita24/Servicios-De-Modelaje-3D/tree/digital\\_image](https://github.com/Pasita24/Servicios-De-Modelaje-3D/tree/digital_image)

### Actividad 1

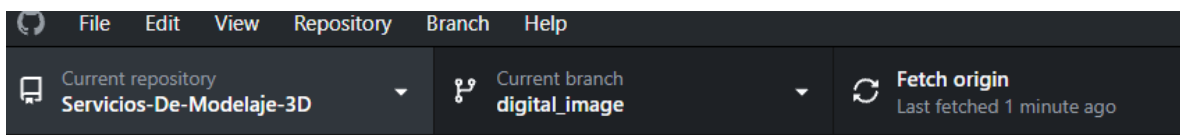
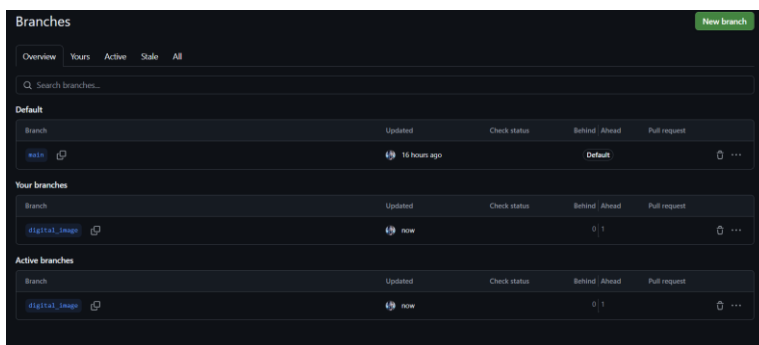
Se elige si realizar el laboratorio con el repositorio de los anteriores repositorios o el proyecto en mi caso se eligió el del proyecto.

### Actividad N°2

Se pide realizar una migración en caso de que se este utilizando el laboratorio, como no es nuestro caso pasaremos directo a realizar el punto N°3

### Actividad N°3

Se realizo la creación de una nueva Branch



## Actividad N°4

A través de la terminal de visual studio y desde la aplicación estamos interesados en cambiar el nombre de la aplicación y para esto debe instalar nuevos paquetes, para esto utilizaremos.

flutter pub add change\_app\_package\_name

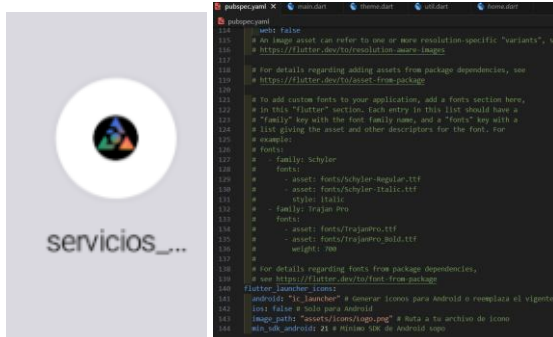
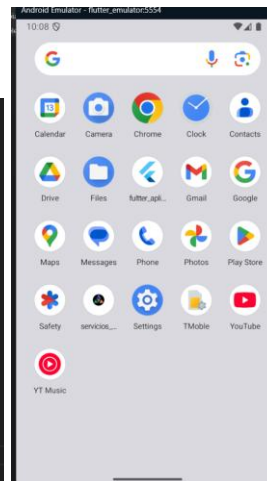
flutter pub run change\_app\_package\_name:main NOMBRENUEVO

```
PS C:\Users\benja\Documents\Servicios-De-Modelaje-3D> flutter pub add change_app_package_name
Resolving dependencies...
Downloading packages...
  async 2.12.0 (2.13.0 available)
+ change_app_package_name 1.5.0
  fake_async 1.3.2 (1.3.3 available)
  flutter_lints 5.0.0 (6.0.0 available)
  leak_tracker 10.0.8 (11.0.1 available)
  leak_tracker_flutter_testing 3.0.9 (3.0.10 available)
  leak_tracker_testing 3.0.1 (3.0.2 available)
  lints 5.1.1 (6.0.0 available)
  material_color_utilities 0.11.1 (0.13.0 available)
  meta 1.16.0 (1.17.0 available)
```

## Actividad N°5

Estamos interesados en cambiar el icono y el nombre de la aplicación para esto debemos integrar una nueva dependencia “flutter pub add flutter\_launcher\_icons”.

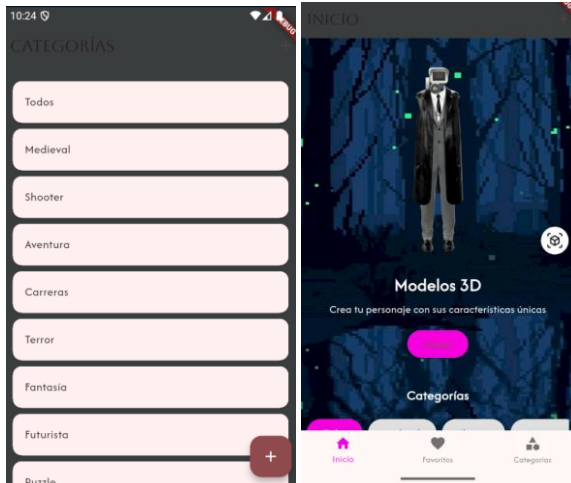
```
flutter_application_1 > lib > Pages > preview_picture_screen.dart > ...
1  import 'dart:io';
2  import 'package:flutter/material.dart';
3
4  class PreviewPictureScreen extends StatelessWidget {
5    final String imagePath;
6
7    const PreviewPictureScreen({super.key, required this.imagePath});
8
9    @override
10   Widget build(BuildContext context) {
11     return Scaffold(
12       appBar: AppBar(title: const Text('Vista Previa')),
13       body: Center(child: Image.file(File(imagePath))),
14     ); // Scaffold
15   }
16 }
17
```



## Actividad N°6

Estamos interesados en crear una nueva actualización de imagen para que la maqueta funcional sea más atractiva, para esto vamos a utilizar theme builder y descargar el zip de nuestra aplicación mejorada e integrarla en el proyecto

Los cambios se pueden ver reflejados en la tipografía de la aplicación y aspectos



## Actividad N°7

Mejor organización de las carpetas del proyecto y están todas en su respectivo orden

