

Scuola Politecnica e delle Scienze di Base Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

Elaborato di **Software Security**: Analisi statica, sperimentazione e risoluzione di vulnerabilità in applicazioni Node.js insicure

Anno Accademico 2024/2025

Studente
Pasquale Angelino
matr. M63001481

Indice

1	Introduzione				
2	NodeGoat				
	2.1	Tecno	logie utilizzate	5	
3	Analisi statica				
	3.1	1 Eslint			
	3.2	Code	QL	10	
4	Vulnerabilità Server-Side				
	4.1	Server-Side Request Forgery (SSRF)		18	
	4.2	Session Hijacking – Sensitive Cookie sent over HTTP .			
	4.3	Injection			
		4.3.1	Server-Side JavaScript Injection	33	
		4.3.2	(No)SQL Injection	40	
5	Vulnerabilità Client-Side				
	5.1	5.1 Cross-Site Request Forgery (CSRF)			
		5.1.1	Proof of Concept dell'attacco	48	
		5.1.2	Mitigazione	51	

5.2	Cross-Site Scripting (XSS)			
	5.2.1 Proof of Concept dell'attacco	57		
	5.2.2 Mitigazione	60		
CTI	[63		
6.1	Server-Side Request Forgery (SSRF)	64		
6.2	Session Hijacking	65		
6.3 Server-Side JavaScript Injection				
6.4	NoSql Injection	67		
6.5	Cross-Site Request Forgery (CSRF)	68		
6.6	6.6 Cross-Site Scripting (XSS)			
6.7	Mapping alle OWASP Top Ten 2021	69		
Fuzzing				
7.1	Risultati del test di fuzzing	76		
7.2	Profiling dell'applicativo	78		
7.3	Modifiche al test di fuzzing	80		
	CTT 6.1 6.2 6.3 6.4 6.5 6.6 7.1 7.2	5.2.1 Proof of Concept dell'attacco 5.2.2 Mitigazione CTI 6.1 Server-Side Request Forgery (SSRF) 6.2 Session Hijacking 6.3 Server-Side JavaScript Injection 6.4 NoSql Injection 6.5 Cross-Site Request Forgery (CSRF) 6.6 Cross-Site Scripting (XSS) 6.7 Mapping alle OWASP Top Ten 2021 Fuzzing 7.1 Risultati del test di fuzzing 7.2 Profiling dell'applicativo		

Chapter 1

Introduzione

Nel presente elaborato si è scelto di sviluppare la traccia **Damn Vul-**nerable Applications con l'obiettivo di analizzare le vulnerabilità
presenti all'interno di un'applicazione deliberatamente insicura. Lo
stesso, dunque, si pone come obiettivo quello di mettere in pratica
le conoscenze acquisite durante il corso, cercando di coprire un ampio spettro di tematiche affrontate, tra cui l'analisi statica del codice,
la valutazione di vulnerabilità comuni e l'applicazione di mitigazioni
efficaci.

A tal fine è stata scelta l'applicazione open source **NodeGoat**, sviluppata in ambiente **Node.js** e rilasciata dal progetto OWASP come piattaforma dimostrativa per lo studio di vulnerabilità web.

L'approccio adottato nell'analisi delle vulnerabilità si articola in quattro fasi:

1. Analisi statica del codice tramite due strumenti a confronto:

- ESLint con plugin eslint-plugin-security, focalizzato sul rilevamento di pattern pericolosi noti.
- CodeQL, strumento avanzato che consente analisi dataflow e detection di vulnerabilità basate sul tracciamento dei flussi di dati.
- 2. Analisi mirata di vulnerabilità, con l'identificazione e la dimostrazione (proof-of-concept) di attacchi su componenti sensibili dell'applicativo, tra cui:
 - Regular Expression Denial of Service (ReDoS)
 - Server-Side Request Forgery (SSRF)
 - Session Hijacking (Sensitive Cookie sent over HTTP)
 - Server-Side JavaScript Injection
 - NoSQL Injection
 - Cross-Site Request Forgery (CSRF)
 - Cross-Site Scripting (XSS)
- 3. **Proposta di mitigazioni**, con implementazioni reali di contromisure all'interno del codice, con spiegazioni e implementazione delle best practice.

4.

5. Classificazione della vulnerabilità, con un mapping CWE

(CWE-Common Weakness Enumeration) delle vulnerabilità individuate, per facilitare la comprensione e la gestione delle stesse.

Chapter 2

NodeGoat

NodeGoat simula un'applicazione aziendale per la gestione del risparmio previdenziale dei dipendenti (RetireEasy – Employee Retirement Savings Management), e presenta una tipica struttura **multi-utente**, con autenticazione, gestione profili, dashboard finanziarie e funzionalità interattive.

NodeGoat è disponibile pubblicamente ed è facilmente inizializzabile in locale:

```
1 git clone https://github.com/OWASP/NodeGoat.git
2 cd NodeGoat
```

L'applicativo stesso è stato realizzato a scopo sperimentale, per consentire agli sviluppatori e ai professionisti della sicurezza di apprendere e testare le vulnerabilità comuni nelle applicazioni web moderne, in particolare quelle sviluppate con Node.js, l'applicativo è realizzato da **OWASP**.

Prima di procedere con l'analisi, analizziamo i framework e le tecnologie utilizzare:

2.1 Tecnologie utilizzate

NodeGoat è sviluppato in **JavaScript** utilizzando il run time environment **Node.js**, data la natura **single-threaded** di Node.js, l'applicativo potrebbe presentare vulnerabilità di tipo **Denial of Service** (DoS) causato da un eventuale blocco dell'event loop, come vedremo in seguito.

Il framework utilizzato per la realizzazione del web server è Express.js, un framework minimale ma flessibile, che consente di implementare meccanismi di routing e middleware per la gestione delle richieste HTTP e l'implementazione di meccanismi di sicurezza, come l'utilizzo di comunicazioni cifrate tramite HTTPS, gestione delle sessioni con customizzazione dei cookie, ecc.

Il database utilizzato è **MongoDB**, un database NoSQL che consente di memorizzare i dati in formato JSON-like.

In ultimo, l'applicativo utilizza un template render engine chiamato Swig per la generazione dinamica delle pagine HTML.

Chapter 3

Analisi statica

Per scovare le vulnerabilità di primo livello presenti nell'applicazione, è stata effettuata un'analisi statica del codice. Questo tipo di analisi consente di leggere il codice sorgente dell'applicazione senza doverla necessariamente eseguire, e di cercare pattern di codice pericolosi anche in quelle sezioni che, normalmente, non sarebbero raggiungibili o non si avrebbe modo di testare a runtime da utente.

3.1 Eslint

Dato che l'applicazione è stata scritta in **JavaScript/Node.js**, si è scelto di operare una prima analisi con **ESLint** con l'aggiunta del plugin di sicurezza eslint-plugin-security. In questo modo è infatti possibile eseguire un insieme di regole statiche per individuare codifiche non sicure e pattern vulnerabili.

Per utilizzare ESLint con le regole di sicurezza, è necessario installare i pacchetti richiesti:

```
1 npm install eslint eslint-plugin-security --save-dev
```

La configurazione usata è in eslint.config.js. Esclude i moduli node, i test e le dipendenze statiche (ad esempio librerie frontend già compilate) per controllare il codice che scriviamo effettivamente e attiva la maggior parte delle regole di sicurezza di eslint-plugin-secu

```
1 import security from "eslint-plugin-security";
3 export default [
      ignores: [
        "node_modules/**",
        "app/assets/vendor/**",
        "test/**"
9
      ],
      plugins: {
11
        security,
12
      },
13
      rules: {
14
        "security/detect-object-injection": "warn",
        "security/detect-unsafe-regex": "warn",
        "security/detect-child-process": "warn",
17
        "security/detect-non-literal-require": "warn",
        "security/detect-non-literal-fs-filename": "warn",
```

```
20
21  % Disattivazione di alcune regole generiche
22  "no-undef": "off",
23  "no-unused-vars": "off"
24  },
25 },
26];
```

Questa configurazione consente di rilevare rapidamente potenziali vulnerabilità come:

- Object Injection
- Uso di espressioni regolari pericolose
- Chiamate non sicure a eval o moduli dinamici
- Utilizzo di moduli core (fs, child_process, ecc.) in modo non sicuro

Nel file di configurazione eslint.config.js sono stati indicati anche i percorsi e i file da escludere dall'analisi statica. Nello specifico sono stati ignorati:

- I node_modules/ contenenti le dipendenze e i moduli esterni dell'applicativo;
- Le librerie js front-end locali contenute in app/assets/vendor/;

• I file presenti in test/ per quanto riguarda il codice relativo ai test, attualmente non di nostro interesse.

Ciò è stato fatto al fine di concentrare l'analisi solo sul codice sorgente relativo al progetto sotto analisi, diminuendo il rumore dovuto ai falsi positivi o ad avvisi che in realtà non riguardano il codice su cui si sta lavorando.

Tuttavia, in un progetto reale e produttivo, saremo sicuramente interessati a verificare la sicurezza di tutte le dipendenze utilizzate. I moduli esterni non dovrebbero mai essere considerati a cuor leggero trusted, perchè sono uno degli elementi di maggior rischio quando si tenta di compromettere un'applicazione, soprattutto in un ambiente Node.js, tristemente noto dal punto di vista della sicurezza per vulnerabilità di tipo dependency attacks, typosquatting o insertion di pacchetti malevoli.

Un approccio maturo e completo alla sicurezza di un applicativo dovrebbe includere nell'analisi di sicurezza anche i node_modules, sfruttando anche strumenti di analisi delle dipendenze come npm audit, evitando l'utilizzo di pacchetti di terze parti non necessarie.

Eseguendo quindi l'istruzione per eseguire l'analisi con Eslint:

1 npx eslint ./

Il sistema produce in output tutti i riferimenti al codice che matcha i pattern caricati nel file di configurazione, specificandone il file e la riga associata.

3.2 CodeQL

Al fine di operare un **confronto** tra gli strumenti di analisi statica del codice, si è scelto di utilizzare un altro strumento di analisi, stavolta più avanzato rispetto ad **ESLint** con plugin di sicurezza. Questo ed altri strumenti consentono di individuare specifici attacchi operando un'analisi più complessa, ma più onerosa, del codice.

In particolare parliamo di **CodeQL**, uno strumento che consente di creare delle query, che di fatto costituiscono dei pattern di identificazione di un attacco, e sottoporle ad un database costruito sulla base del nostro codice.

Al fine di far ciò è dunque anzitutto necessario installarne le dipendenze:

1 gh extension install github/gh-codeql

Successivamente, sarà necessario costruire il database da interrogare per operare query sul nostro codice, dunque eseguire, ponendoci nella cartella di root del progetto:

1 gh codeql database create nodegoat-db --language=
 javascript

Successivamente, procediamo recuperando le regole e le query di sicurezza da lanciare sul nostro database per individuare possibili vulnerabilità di sicurezza del nostro applicativo, nel nostro caso siamo interessati alle query di sicurezza per **JavaScript**:

1 gh codeql pack download codeql/javascript-queries

Lanciamo dunque il comando definito per eseguire l'analisi:

```
1 gh codeql database analyze nodegoat-db codeql/javascript-
    queries \
2   --format=sarifv2.1.0 \
3   --output=results.sarif
```

Durante l'analisi, il tool ci mostrerà l'avanzamento dell'analisi per le singole query eseguite nella nostra analisi.

```
ubleCompilation.ql
secureUrlWhitelist.ql
cractedFiles.ql
                                                                               AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
 tractionErrors.ql
lowRunningInsecureContent.ql
                                                                               (queued)
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
.sablingWebSecurity.ql
lynomialReDoS.ql
                                                                              AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
                                                                                 <mark>AbstractPr</mark>opertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
euos.qu
dentityReplacement.ql
ncompleteHostnameRegExp.ql
ncompleteUrlSchemeCheck.ql
ncompleteUrlSubstringSanitization.ql
ncorrectSuffixCheck.ql
                                                                               AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
                                                                               AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
                                                                               AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
  erlyLargeRange.ql
elessRegExpCharacterEscape.ql
                                                                               AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
ipSlip.ql
emplateObjectInjection.ql
                                                                               AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
  .
mandInjection.ql
ondOrderCommandInjection.ql
 ellCommandInjectionFromEnvironment.ql
safeShellCommandConstruction.ql
elessUseOfCat.ql
                                                                               AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
   eptionXss.ql
                                                                               AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
 flectedXss.al
 oredXss.ql
safeHtmlConstruction.ql
                                                                                AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
                                                                               AbstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
    afeJQueryPlugin.ql
                                                                                 bstractPropertiesImpl::shouldTrackProperties/1#c48ae5fc
```

Figure 3.1: Avanzamento dell'analisi CodeQL

Chapter 4

Vulnerabilità Server-Side

ReDoS Regular Expressions DoS

Come riportato nella seguente figura per CodeQL:

```
{
  "message": "This part of the regular expression may cause exponential backtracking on strings containing many repetitions of '0'.",
  "file": "NodeGoat/app/routes/profile.js",
  "line": 59
```

Figure 4.1: Vulnerabilità ReDoS individuata da CodeQL

e nella seguente figura dall'output di eslint:

```
/home/unina/Scrivania/SoftwareSecurity/elaborato/NodeGoat/app/routes/profile.js
59:30 warning Unsafe Regular Expression security/detect-unsafe-regex
```

Figure 4.2: Vulnerabilità ReDoS individuata da ESLint

sia CodeQL che ESLint hanno rilevato una vulnerabilità di tipo Regular Expression Denial of Service (ReDoS). In questo caso, entrambi gli strumenti sono stati efficaci.

Nella sezione **Profile**, l'utente può modificare i propri dati personali, inclusi i dettagli bancari.

In particolare, il campo **Bank Routing** effettua una **validazione** lato server tramite una **regex**.

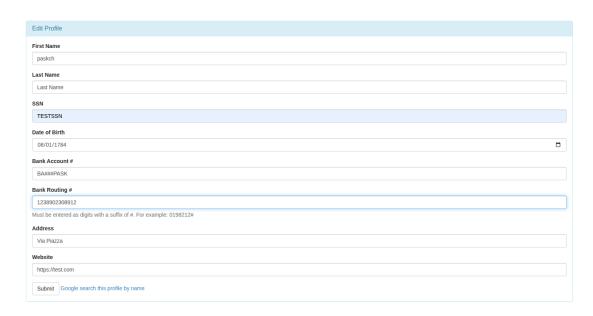


Figure 4.3: Campo Bank Routing

Quando l'input $non\ termina\ con\ \#,$ viene mostrato un messaggio di errore, come visibile nell'interfaccia:

Bank Routing number does not comply with requirements for format specified

Figure 4.4: Messaggio di errore per input non valido

Nel backend, viene utilizzata la seguente espressione regolare:

```
1 const regexPattern = /([0-9]+)+\#/;
```

La regex / ([0-9]+)+#/, oltre ad essere errata in quanto consentirebbe di validare anche stringhe in cui '#' non compare alla fine, è vulnerabile a **ReDoS** (**Regular Expression Denial of Service**) a causa della **quantificazione annidata**: ([0-9]+)+.

Questo schema induce il motore regex a esplorare **combinazioni** ridondanti di backtracking quando l'input è lungo e non corrisponde (ad esempio manca il # finale).

Proof of Concept dell'Attacco

Per dimostrare la vulnerabilità, possiamo costruire un input malevolo che sfrutta il backtracking eccessivo:

Questo input causa un significativo rallentamento del server perché l'espressione regolare è progettata per verificare che una stringa termini con il carattere #. Tuttavia, in assenza di questo carattere, il motore regex è costretto a esaminare **tutte le possibili suddivisioni** della sequenza numerica per tentare un match con la parte ([0-9]+)+.

Anche se alla fine il controllo fallisce, vengono effettuati un nu-

mero enorme di tentativi inutili.

Infatti, per una stringa composta da n cifre, esistono fino a 2^{n-1} possibili partizioni, rendendo la complessità dell'operazione nel caso peggiore $O(2^n)$.

Quando questo input viene inviato al campo Bank Routing, il server impiega un tempo considerevole per rispondere, consumando risorse CPU in modo significativo. Con input sufficientemente lunghi, il server diventa non responsivo. Questo processo è noto come catastrophic backtracking.

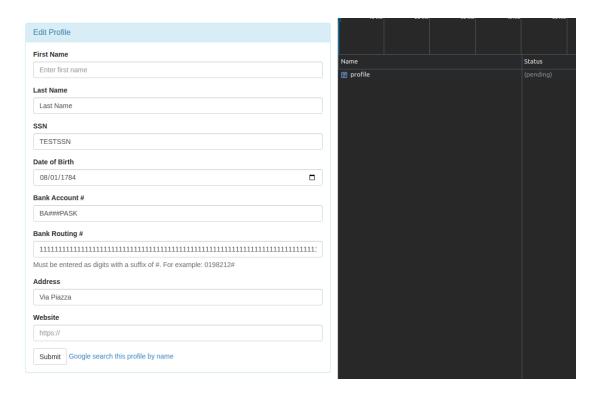


Figure 4.5: Ritardo nella risposta del server a causa di ReDoS

La pericolosità di questo attacco è amplificata dalla natura dell'ambiente di esecuzione: l'applicazione è sviluppata in **Node.js**, un runtime

single-threaded basato su un event loop.

Un attacco ReDoS può bloccare l'intero event loop, impedendo all'applicazione di gestire qualsiasi altra richiesta proveniente dai client.

In scenari in cui è presente una singola istanza dell'applicazione, ciò comporta la completa indisponibilità del servizio, rendendo l'attacco un Denial of Service (DoS) estremamente efficace, con minimo sforzo e risorse da parte dell'attaccante.

Mitigazione

La regex può essere **semplificata e messa in sicurezza** evitando la quantificazione annidata:

A differenza della precedente espressione, questa risulta di complessità lineare, verifica che l'intera stringa contenga solo cifre seguite da un '#'. E' dunque semanticamente equivalente, ma non è vulnerabile. Risottoponendo la stringa di attacco nel campo Bank Routing, il sistema risponde immediatamente con un messaggio di errore, informando l'utente che il formato inserito non è valido.

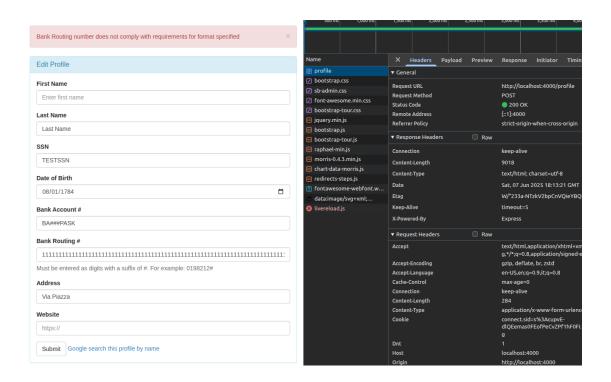


Figure 4.6: Messaggio di errore dopo la mitigazione della vulnerabilità ReDoS

In alternativa alla scrittura di una nuova espressione regolare, che potrebbe introdurre a sua volta altre vulnerabilità (es. ReDoS o match errati), è possibile adottare **approcci più sicuri e affidabili**. Di seguito presentiamo due soluzioni.

La prima prevede l'utilizzo di una libreria sicura e robusta come validator. js, che predispone funzioni per validare i formati delle stringhe, per operare il controllo sulla validità della stringa.

Procediamo dunque ad installarla:

1 npm install validator

e a modificare il codice associato al file di gestione della richiesta

POST /profile

Verifichiamo il corretto funzionamento della modifica:

! [image.png] (attachment: 6b379537-b981-47f9-a40d-c73581bd8622: image.png)

La seconda alternativa più sicura e robusta è l'utilizzo della libreria di safe-regex, una libreria che analizza una regex e verifica se è sicura, cioè **non soggetta a catastrophic backtracking**. Può essere utilizzata in fase di sviluppo e test per verificare le regex utilizzate nei proprio servizi.

```
1 const safeRegex = require('safe-regex');
2 safeRegex(/([0-9]+)+#/) // will return a false
```

4.1 Server-Side Request Forgery (SSRF)

Come mostrato di seguito, **CodeQL** ha individuato automaticamente una porzione di codice vulnerabile a SSRF. In particolare, l'analisi statica ha rilevato che l'URL della richiesta HTTP dipende direttamente da un valore controllato dall'utente (req.query.url), segnalando un potenziale problema di Server-Side Request Forgery (SSRF).

```
{
  "message": "The [URL](1) of this request depends on a [user-provided value](2).",
  "file": "NodeGoat/app/routes/research.js",
  "line": 16
}
```

Figure 4.7: Vulnerabilità SSRF individuata da CodeQL

Questa stessa vulnerabilità non è stata individuata da **Eslint** in quanto esso opera verificando pattern semplici, individuando possibili righe di codice problematiche e che, a differenza di CodeQL, non fa uso di un'analisi semantica e di taint tracking.

L'utilizzo di strumenti meno sofisticati come **ESLint** con plugin di sicurezza attivati non è in grado di intercettare quel tipo di vulnerabilità perche si basano, come detto, sul pattern matching e non sono in grado di ricostruire il flusso dell'input dell'utente utilizzato in funzioni pericolose.

Dunque, il codice riportato rappresenta una vulnerabilità di tipo Server-Side Request Forgery (SSRF). Esso consiste nella possibilità per un attaccante di indurre il server a effettuare richieste HTTP verso risorse arbitrarie, anche interne alla rete locale (intranet).

Nella sezione **Research**, selezionabile dal menu laterale dell'applicativo, l'utente può accedere alla sezione di ricerca ed effettuare ricerche di

titoli finanziari tramite il servizio Yahoo Finance.

Questa funzionalità si realizza tramite un endpoint GET /research che accetta due query parameters:

- url: il dominio di destinazione
- symbol: il simbolo del titolo da cercare

Nel backend, i due parametri vengono concatenati per formare un URL completo, che viene poi richiamato tramite una richiesta HTTP:

```
1 const url = req.query.url + req.query.symbol;
2 needle.get(url, (error, newResponse, body) => {
3 ...
4 });
```

Il frontend normalmente valorizza il parametro url con:

```
1 https://finance.yahoo.com/quote/
```

e il parametro symbol viene invece valorizzato e fornito dall'utente, esso deve solitamente e canonicamente corrispondere alle sigle di tipo finanziario come AAPL, GOOG, ecc.

L'invocazione di questo servizio con strumenti come Postman, consentono di valorizzare l'url con un url a scelta dell'attaccante, forzando il backend a invocare un qualsiasi indirizzo operando la tipologia di attacco in questione.

Proof of Concept dell'Attacco

Si è scelto di sfruttare la vulnerabilità SSRF tentando di stabilire una comunicazione con i servizi accessibili all'interno della rete del container applicativo.

Nel nostro scenario, l'unico servizio attivo oltre all'applicazione web è **MongoDB**, eseguito in un container separato ma sulla stessa rete virtuale Docker.

```
NodeGoat > # docker-compose.yml
      version: "3.7"
      services:
        web:
           build: .
           environment:
             NODE ENV:
             MONGODB URI: mongodb://mongo:27017/nodegoat
           command: sh -c "until nc -z -w 2 mongo 27017
 10
             - "4000:4000"
 11
 12
 13
        mongo:
 14
           image: mongo:4.4
 15
           user: mongodb
           expose:
 17
             - 27017
```

Figure 4.8: Servizi attivi nella rete Docker

Sebbene MongoDB non esponga un'interfaccia HTTP, il tentativo di connessione viene comunque effettuato, dimostrando la

possibilità di raggiungere **servizi interni alla rete locale** attraverso l'applicativo stesso. Questo conferma che il server può essere abusato per eseguire richieste verso risorse che dovrebbero restare non esposte.

È stata invocata dunque la richiesta direttamente dal browser essendo questa una GET con la seguente URL:

```
1 http://localhost:4000/research?url=http:/&symbol=/mongo
:27017/
```

Questa URL, lato server genererà la richiesta verso l'url:

```
1 http://mongo:27017/
```

A seguito dell'invocazione, l'applicazione ha restituito un errore con il seguente messaggio tecnico:

```
1 Error: socket hang up
2 at connResetException ...
```

Questo errore indica che la connessione TCP verso mongo: 27017 è stata effettivamente stabilita ma è stata chiusa immediatamente in quanto MongoDB non supporta il protocollo HTTP.

Figure 4.9: Errore di connessione a MongoDB

Anche se il servizio non ha risposto correttamente, il tentativo stesso conferma la possibilità di sfruttare l'applicazione come **proxy** verso la rete interna.

Mitigazione

Per mitigare correttamente la vulnerabilità SSRF riscontrata nell'applicativo, è fondamentale intervenire sulla modalità con cui vengono costruite le richieste HTTP lato backend. Come discusso più volte

durante il corso, il problema di base risiede nel **mescolare dati e co- mandi**, ovvero nell'inserire input dell'utente direttamente all'interno
di operazioni eseguite dal server, **senza alcuna validazione preven- tiva**.

Nel caso specifico, l'applicazione permetteva all'utente di fornire direttamente l'intero URL a cui il server avrebbe effettuato una richiesta HTTP. Questo rappresenta un grave problema di sicurezza, in quanto consente all'utente di manipolare completamente il comportamento dell'applicazione, potenzialmente forzandola a comunicare con servizi interni o sensibili.

Si è dunque scelto di **ignorare completamente il parametro url** proveniente dal frontend e di utilizzare al suo posto un URL base fisso definito nel backend (a codice o nelle variabili d'ambiente qualora si decide di rendere più dinamica la configurabilità dell'url di base). Questo URL è concatenato unicamente al parametro symbol, che è stato a sua volta **validato** tramite una semplice espressione regolare che accetta sigle finanziare con dimensione variabile tra gli 1 e 5 caratteri, tutti in maiuscolo e composti da sole lettere.

```
const researchDAO = new ResearchDAO(db);
    this.displayResearch = (req, res) => {
      const symbol = req.query.symbol;
11
12
      if (req.query.symbol) {
13
        const url = req.query.url + req.query.symbol;
14
        if (symbol && SYMBOL_REGEX.test(symbol)) {
        const url = BASE_URL + symbol;
17
        return needle.get(url, (error, newResponse, body)
          res.writeHead(200, { "Content-Type": "text/html"
             });
20
22
```

4.2 Session Hijacking – Sensitive Cookie sent over HTTP

Come mostrato nella figura seguente, CodeQL ha rilevato una vulnerabilità relativa alla trasmissione di cookie sensibili senza l'uso del protocollo HTTPS.

In particolare, è stato evidenziato che l'applicazione imposta cookie

di sessione senza richiedere una connessione cifrata (secure: true), rendendoli intercettabili su una rete non sicura.

Questa vulnerabilità **non è stata rilevata da ESLint**, poiché lo strumento si limita ad analisi statiche basate su **pattern**, senza considerare il comportamento dinamico di librerie esterne come express-session.

CodeQL invece, grazie alla sua **analisi semantica e di configu- razione**, riesce a correlare l'impostazione dei cookie all'assenza di un canale sicuro.

Il middleware express-session è utilizzato per la gestione delle sessioni utente. In assenza del flag secure: true, il cookie viene trasmesso anche su connessioni HTTP non cifrate, rendendolo esposto a intercettazioni da parte di attaccanti sulla stessa rete.

```
1 app.use(session({
2   secret: cookieSecret,
3   saveUninitialized: true,
4   resave: true,
5   cookie: {
6    httpOnly: true,
7   secure: false
8  }
9 }));
```

Questa configurazione è particolarmente pericolosa in ambienti condivisi o non protetti in cui un eventuale attaccante può spoofare il traffico di rete e quindi leggere il contenuto dei pacchetti senza difficoltà come per reti Wi-Fi, pubbliche o, come cercheremo di replicare per il nostro esempio di exploit della vulnerabilità, tra container Docker con bridge non isolati.

Proof of Concept dell'attacco

Per dimostrare il rischio, è stato costruito un ambiente Docker con tre container:

- web: l'applicazione vulnerabile
- curl-client: il client che effettua il login
- attacker: attaccante che osserva il traffico sulla rete ed effettua l'attacco

Il file docker-compose è stato dunque modificato aggiungendo i servizi (container) del utente client e dell'attaccante, inoltre è stata creata la rete che mette in comunicazione i container docker, di seguito il file docker-compose.yml:

```
1 version: "3.7"
2
3 services:
4  web:
5  build: .
6  container_name: nodegoat_web
7  environment:
8   NODE_ENV: development
9   MONGODB_URI: mongodb://mongo:27017/nodegoat
```

```
command: >
      sh -c "until nc -z -w 2 mongo 27017 && echo 'mongo is
         ready for connections' &&
12
         node artifacts/db-reset.js &&
13
         npm start; do sleep 2; done"
14
    ports:
    - "4000:4000"
    depends_on:
17
     - mongo
    networks:
    nodegoat_net
20
21
    mongo:
22
    image: mongo:4.4
23
    container_name: nodegoat_mongo
24
    user: mongodb
    expose:
    - 27017
26
27
    networks:
28
    nodegoat_net
29
    attacker:
    image: alpine:latest
32
    container_name: attacker
    network_mode: host
    command: sh -c "apk update && apk add --no-cache curl
34
      tcpdump && sleep infinity"
  tty: true
```

```
stdin_open: true
37
    curl-client:
    image: alpine:latest
    container name: curl client
40
    command: sh -c "apk update && apk add --no-cache curl
41
       && sleep infinity"
42
    tty: true
    stdin_open: true
    networks:
      - nodegoat_net
47 networks:
48
    nodegoat_net:
49
    driver: bridge
```

Al container associato all'entità attaccante è stato assegnato il network mode host, tramite la direttiva network_mode: host. Questo consente al container di condividere lo stack di rete dell'host, garantendogli accesso diretto alla rete e alle interfacce dell'host, incluse tutte le connessioni e porte aperte, come se fosse eseguito nativamente sulla macchina.

Lanciando il docker-compose e collegandoci al container associato all'attaccante, è possibile monitorare il traffico di rete diretto verso il container che ospita la web application, utilizzando topdump per osservare i pacchetti sulla porta 4000:

```
1 tcpdump -i any -A port 4000 and tcp
```

Accedendo tramite sh al container client, possiamo simulare l'attività di un utente legittimo che tenta di autenticarsi all'applicazione.

La connessione alla web application può essere effettuata tramite il comando curl:

```
1 curl http://web:4000/login -d "userName=user1&password=
    User1_123"
```

```
hunina@software-security:~/Scrivania/SoftwareSecurity/elaborato$ docker exec -it curl_client sh
  /# curl http://web:4000/login -d "userName=user1&password=User1_123"
Found. Redirecting to /dashboard/# []
```

Figure 4.10: Login effettuato dal container client

Nel frattempo, l'utente attaccante visualizzerà in chiaro il contenuto dei pacchetti scambiati durante la comunicazione.

Di seguito è riportato l'output generato da tcpdump:

Figure 4.11: Output di tepdump durante il login

Come evidenziato, l'attaccante è in grado di intercettare l'intero contenuto della richiesta, inclusi username, password e intestazioni HTTP, tra cui **Set-Cookie**, che contiene il cookie di sessione.

Con queste informazioni, è possibile eseguire un attacco di **session** hijacking sfruttando il cookie sottratto per autenticarsi come l'utente vittima:

```
1 curl -s -b "connect.sid=s%3
    ArFRVW4b1JcFESPPktBV2APQ8gJzihyMo.
    LCyzUQiOQzeRY3tgwmTa1pqUB1a%2F77mPIDiYfnJtado" http
    ://localhost:4000/dashboard
```

Figure 4.12: Accesso alla dashboard come utente compromesso

Come mostrato nell'immagine, l'attaccante riesce ad accedere all'applicativo direttamente alla dashboard, bypassando il redirect alla pagina di login, sfruttando la sessione dell'utente target.

Mitigazione

Per mitigare l'attacco, è stato modificato il codice per abilitare l'uso di HTTPS. Contestualmente, è stato aggiornato il middleware express-session per richiedere la trasmissione sicura del cookie (solo cioè tramite protocollo HTTPS, HTTP over TLS):

```
1 cookie: {
2  httpOnly: true,
3  secure: true
4 }
```

Questa configurazione impone che il cookie venga inviato solo su connessioni HTTPS, impedendone quindi l'intercettazione su canali non cifrati.

Poiché l'opzione secure: true richiede l'utilizzo di un server HTTPS, è stata attivata la porzione di codice già fornita (e inizialmente commentata) nel progetto NodeGoat. Di seguito la configurazione utilizzata:

```
1 const fs = require("fs");
2 const https = require("https");
3
4 const httpsOptions = {
5   key: fs.readFileSync("./artifacts/cert/server.key"),
6   cert: fs.readFileSync("./artifacts/cert/server.crt")
7 };
8
9 https.createServer(httpsOptions, app).listen(port, () =>
   {
10   console.log('HTTPS server listening on port ${port}');
11 });
```

Una volta applicate le modifiche e **ricostruito l'ambiente Docker**, i cookie sono trasmessi esclusivamente su HTTPS. Questo impedisce l'attacco dimostrato in precedenza, poiché i dati di autenticazione viaggiano ora all'interno di un canale **cifrato tramite TLS**.

Lanciando nuovamente tcpdump e ripetendo la procedura di login dal container client, l'attaccante non sarà più in grado di leggere le credenziali o il contenuto del cookie di sessione. L'immagine seguente mostra l'output aggiornato di tcpdump: i pacchetti risultano cifrati e incomprensibili, confermando l'efficacia della mitigazione.

Figure 4.13: Output di tepdump dopo la mitigazione della vulnerabilità

4.3 Injection

4.3.1 Server-Side JavaScript Injection

Altra vulnerabilità individuata da CodeQL, ma non da Eslint, è una vulnerabilità di tipo Server-Side JavaScript Injection.

Questo tipo di vulnerabilità si verifica quando l'applicazione, utilizzando l'input fornito dall'utente in input ad una funzione che consente di eseguire codice JavaScript, non valida correttamente l'input dell'utente, permettendo quindi l'esecuzione di codice JavaScript arbitrario sulla macchina server.

Anche questa vulnerabilità non è stata individuata da Esling, in quanto la stessa vulnerabilità non è identificabile tramite pattern matching, ma richiede un'analisi di taint tracking e di flusso dei dati, che è possibile effettuare solo con strumenti avanzati come CodeQL.

```
"message": "This code execution depends on a [user-provided value](1).",
  "location": "NodeGoat/app/routes/contributions.js",
  "line": 32

"message": "This code execution depends on a [user-provided value](1).",
  "location": "NodeGoat/app/routes/contributions.js",
  "line": 33
}

"message": "This code execution depends on a [user-provided value](1).",
  "location": "NodeGoat/app/routes/contributions.js",
  "line": 34
}
```

Figure 4.14: Vulnerabilità di tipo Server-Side Java
Script Injection individuata da Code
QL

Accedendo al codice in corrispondenza dei pounti individuati da CodeQL, notiamo l'utilizzo della funzione eval, funzione di "evaluation" di JavaScript, che consente di eseguire codice JavaScript, utilizzata nel nostro scenario per eseguire un attività più banale che richiederebbe l'utilizzo di funzioni più semplici, meno pericolose e più

specifiche, come la conversione di stringhe in valori numerici. eval consente infatti, data una stringa in input di valutare operazioni matematiche eseguendo il codice JavaScript contenuto nella stringa. Il codice individuato nella riga 32,33 e 34 del file contribution.js è il seguente:

```
1   const preTax = eval(req.body.preTax);
2   const afterTax = eval(req.body.afterTax);
3   const roth = eval(req.body.roth);
```

Il codice è vulnerabile in quanto non valida l'input dell'utente, permettendo l'inserimento di codice JavaScript arbitrario che viene poi eseguito dal server.

Proof of Concept dell'attacco

Per dimostrare la vulnerabilità e l'efficacia dell'attacco, possiamo, accedendo all'interfaccia dell'applicativo, tentare di eseguire codice JavaScript arbitrario.

Il servizio vulnerabile è accessibile nella sezione **Contributions** del menu laterale, dove l'utente può inserire i propri dati relativi ai contributi pensionistici, in particolare i campi coinvolti sono quelli riportati in figura:

Contribution Type	Payroll Contribution Percent (per pay period)	New Payroll Contribution Percent (per pay period)
Employee Pre- Tax	10 %	232323 %
Roth Contribution	0 %	%
Employee After Tax	0 %	%

Figure 4.15: Sezione Contributions

Questo consente di operare diverse tipologie d'attacco, come ad esempio un attacco di tipo Denial of Service, in cui si può tentare di bloccare il server in un ciclo infinito nell'esecuzione della richiesta.

1 while (1);

Tentando l'inserimento di questo codice nel campo, lo status della richiestra risulta Pending, come mostrato nell'immagine seguente:

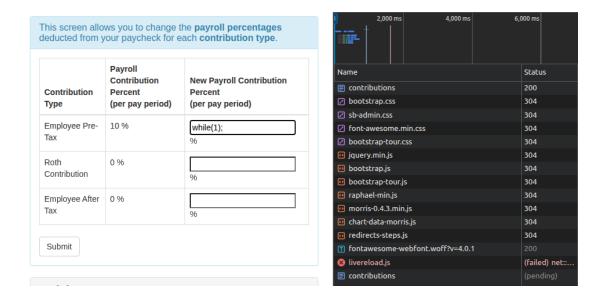


Figure 4.16: Richiesta in Pending a causa del ciclo infinito

Questo accade perchè il server è bloccato nell'esecuzione del ciclo infinito, impedendo la risposta alla richiesta e rendendo l'applicativo non disponibile. Questo attacco, come quello di ReDoS visto precedentemente, è particolarmente efficace e pericoloso in ambienti Node.js, in quanto il server, per natura stessa di Node.js, è single-threaded e non può gestire altre richieste fino a quando il ciclo non termina, rendendo l'applicativo completamente non disponibile per i restanti utenti.

Tuttavia l'attacco di tipo Denial of Service non è l'unico possibile, ma è possibile eseguire qualsiasi codice JavaScript, è possibile ad esempio eseguire un attacco di tipo **Reverse Shell**, in cui si può tentare di stabilire una connessione verso un server remoto controllato dall'attaccante, permettendo all'attaccante di eseguire comandi sulla macchina server, inserendo ad esempio il seguente codice:

Mentre sulla macchina attaccante possiamo metterci in ascolto sulla porta 4444, utilizzando ad esempio nc (netcat):

```
1 nc -lvp 4444
```

Possiamo ottenere una shell remota sulla macchina server.

```
unina@software-security:~/Scrivania/SoftwareSecurity/elaborato$ nc -lvnp 8080
Listening on 0.0.0.0 8080
Connection received on 192.168.1.13 54960
$ uname -a
Linux software-security 5.15.0-133-generic #144-Ubuntu SMP Fri Feb 7 20:47:38 UTC 2025 x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
$
```

Figure 4.17: Shell remota ottenuta tramite l'attacco di tipo Server-Side JavaScript Injection

Mitigazione

Per mitigare la vulnerabilità di tipo Server-Side JavaScript Injection, è fondamentale evitare l'utilizzo di funzioni pericolose come eval e validare sempre l'input dell'utente prima di utilizzarlo in operazioni che potrebbero eseguire codice. Nel caso specifico, è possibile sostituire l'utilizzo di eval con funzioni più sicure e specifiche per l'operazione desiderata, come ad esempio parseFloat o parseInt per convertire le stringhe in numeri, evitando l'esecuzione di codice JavaScript arbitrario.

```
1 let reTax;
2 let fterTax;
```

```
let oth;
          try{
               preTax = parseFloat(req.body.preTax);
               afterTax = parseFloat(req.body.afterTax);
               roth = parseFloat(req.body.roth);
          catch (e) {
              return res.render("contributions", {
11
                   updateError: "Invalid contribution
                      percentages",
12
                   userId: req.session.userId,
13
                   environmentalScripts
14
               });
```

In questo modo, l'input dell'utente viene convertito in un numero, ma non viene eseguito come codice JavaScript, prevenendo quindi la possibilità di eseguire codice arbitrario e mitigando la vulnerabilità di tipo Server-Side JavaScript Injection.

A seguito della modifica, l'inserimento di codice JavaScript arbitrario non è più possibile, come mostrato nell'immagine seguente:

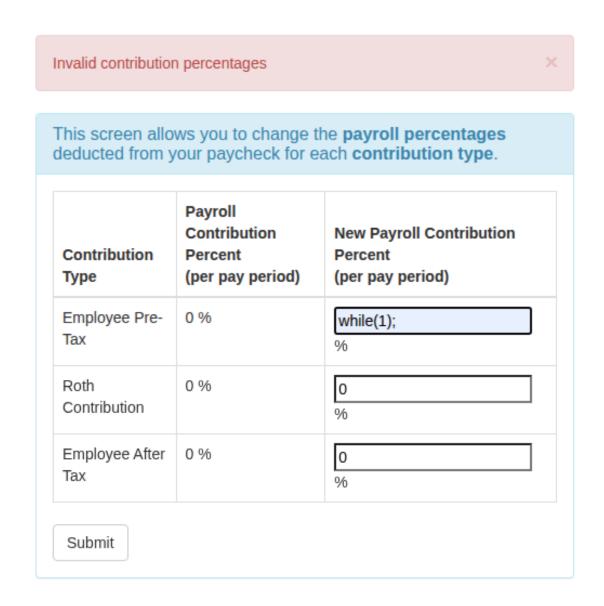


Figure 4.18: Errore di validazione dell'input dopo la mitigazione della vulnerabilità

4.3.2 (No)SQL Injection

L'applicativo utilizza un database MongoDB per la gestione dei dati, e come mostrato nella figura seguente, CodeQL ha individuato una vulnerabilità di tipo NoSQL Injection. In particolare, l'analisi ha rilevato che l'applicazione non valida correttamente l'input dell'utente

prima di utilizzarlo in una query al database, permettendo ad un attaccante di manipolare le query e ottenere dati non autorizzati.

```
{
    "message": "This code execution depends on a [user-provided value](1).",
    "location": "NodeGoat/app/data/allocations-dao.js",
    "line": 78
}
```

Figure 4.19: Vulnerabilità di tipo NoSQL Injection individuata da CodeQL

Questa vulnerabilità non è stata individuata da Eslint, in quanto la stessa vulnerabilità non è identificabile tramite pattern matching, ma richiede un'analisi di taint tracking e di flusso dei dati, che è possibile effettuare solo con strumenti avanzati come CodeQL.

Proof of Concept dell'attacco

Per dimostrare la vulnerabilità, è possibile accedere alla sezione **Allocations** dell'applicativo, dove l'utente può visualizzare le proprie allocazioni di fondi, in particolare i campi coinvolti sono quelli riportati in figura:

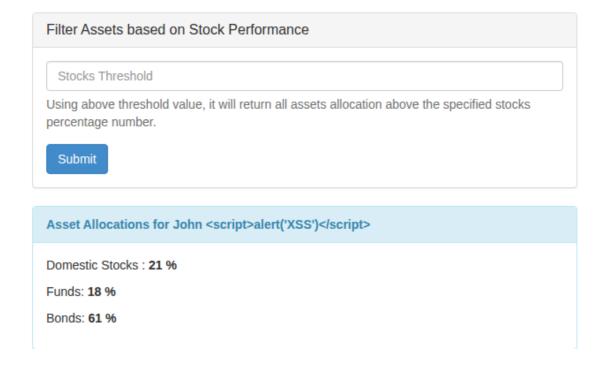


Figure 4.20: Sezione Allocations

Osservando il codice presso il file e la riga individuato da CodeQL, notiamo che l'applicativo utilizza il metodo find di MongoDB per cercare le allocazioni dell'utente, utilizzando una stringa che specifica le condizioni di ricerca, in questo caso l'ID dell'utente, come mostrato nel codice seguente:

Dunque osserviamo come l'interpolazione, così realizzata, rende, in assenza di sanitizzazione, l'input dell'utente potenzialmente pericoloso per un attacco NoSQL Injection, in quanto un attaccante può inserire una stringa che modifica la query e far si che la stessa restituisca dati non autorizzati.

Per dimostrare la vulnerabilità, è possibile inserire una stringa nel campo di ricerca per threshold del tipo:

```
1 1'; return 1 == '1
```

In questo modo, la query diventa:

```
1 $where: 'this.userId == ${parsedUserId} && this.stocks >
    '1'; return 1 == '1''
```

Questo modifica la query in modo tale da restituire tutte le righe del database per il file allocations, in quanto la condizione return 1 == '1' è sempre vera, permettendo all'attaccante di visualizzare tutte le allocazioni degli utenti, non solo quelle dell'utente autenticato.

Filter Assets based on Stock Performance

1'; return 1 == '1

Using above threshold value, it will return all assets allocation above the specified stocks percentage number.

Submit

Asset Allocations for Node Goat Admin

Domestic Stocks: 17 %

Funds: 22 % Bonds: 61 %

Asset Allocations for Will Smith

Domestic Stocks: 36 %

Funds: 8 % Bonds: 56 %

Asset Allocations for John <script>alert('XSS')</script>

Domestic Stocks: 21 %

Funds: **18** % Bonds: **61** %

Figure 4.21: Risultato dell'attacco NoSQL Injection

Mitigazione

Per mitigare la vulnerabilità di tipo NoSQL Injection, è fondamentale evitare l'utilizzo di interpolazioni di stringhe per costruire query al database e validare sempre l'input dell'utente prima di utilizzarlo in query al database. Nel caso specifico, è possibile utilizzare le funzioni di MongoDB per costruire query in modo sicuro, evitando l'interpolazione di stringhe e utilizzando invece oggetti per specificare le condizioni di ricerca, di seguito riportiamo il codice corretto:

```
const searchCriteria = () => {
          if (threshold) {
              const parsedThreshold = parseInt(threshold,
                 10);
              if (parsedThreshold >= 0 && parsedThreshold
                 <= 99) {
                   return {
                       userId: parsedUserId,
                       stocks: { $gt: parsedThreshold }
                   };
              throw 'The user supplied threshold: ${
                 parsedThreshold} was not valid.';
11
12
          return {
14
              userId: parsedUserId
          };
```

In questo modo, l'input dell'utente viene utilizzato in modo sicuro per costruire la query, evitando la possibilità di eseguire codice arbitrario e mitigando la vulnerabilità di tipo NoSQL Injection. Ripetendo le azioni precedenti sullo stesso endpoint, infatti, l'attacco non ha più effetto, come mostrato nell'immagine seguente:

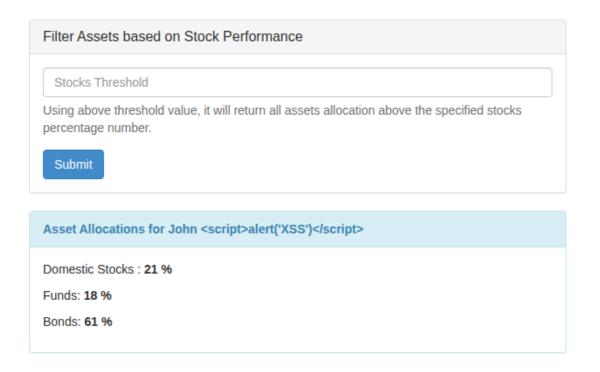


Figure 4.22: Risultato dopo la mitigazione della vulnerabilità NoSQL Injection

Chapter 5

Vulnerabilità Client-Side

Passiamo adesso alle vulnerabilità dell'applicativo lato client, ovvero quelle vulnerabilità che possono essere sfruttate da un attaccante che interagisce con l'applicativo tramite il browser dell'utente target.

5.1 Cross-Site Request Forgery (CSRF)

Prima vulnerabilità individuata da CodeQL, ma non da Eslint, è una vulnerabilità di tipo Cross-Site Request Forgery (CSRF). Questa vulnerabilità si verifica quando un'applicazione non implementa meccanismi di difesa contro richieste provenienti da origini legittime. In questo caso l'applicativo non implementa nessun meccanismo di difesa contro CSRF, nè lato server, nè lato client, permettendo ad un attaccante di sfruttare questa vulnerabilità per inviare richieste malevole a nome dell'utente autenticato.

```
"message": "This cookie middleware is serving a [request handler](1) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](2) w ithout CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](3) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](5) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](6) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](7) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](8) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](9) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](1) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](1) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](2) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](2) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](2) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](2) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [request handler](2) without CSRF protection.\nThis cookie middleware is serving a [requ
```

Figure 5.1: Vulnerabilità di tipo CSRF individuata da CodeQL

Come possiamo osservare dall'immagine CodeQl ha individuato la vulnerabilità su diversi handler dell'applicativo, nel nostro caso scegliamo di analizzare l'handler POST /profile che consente all'utente di modificare i propri dati personali, inclusi i dettagli bancari.

5.1.1 Proof of Concept dell'attacco

Al fine di operare l'attacco, è necessario creare ed esporre una pagina web malevola, che invia una richiesta POST all'endpoint /profile dell'applicativo, sfruttando la sessione dell'utente autenticato e successivamente spingere l'utente autenticato a visitare la pagina.

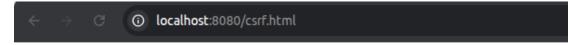
Per creare la pagina malevola, possiamo utilizzare il codice HTML fornito dalla stessa documentazione OWASP dell'applicativo Node-Goat:

Successivamente, è possibile salvare il codice in un file HTML e aprirlo nel browser, oppure ospitarlo su un server web con il comando:

```
1 python3 -m http.server 8080
```

A questo punto, accedendo all'applicativo ed autenticandosi legittimamente ad esso, simuleremo la vittima dell'attacco, che visiterà la
pagina malevola accedendo all'indirizzo http://localhost:8080/csrf.htm

La pagina mostrerà un messaggio che invita l'utente a cliccare sul pulsante per vincere un iPhone:



You are about to win a brand new iPhone!

Click on the win button to claim it...

Win !!!

Figure 5.2: Pagina malevola per l'attacco CSRF

Una volta cliccato sul pulasante Win !!!, l'utente verrà automaticamente reindirizzato alla pagina dei profili e nel frattempo il browser avrà inviato una richiesta POST all'endpoint /profile dell'applicativo, modificando i dati dell'utente autenticato.

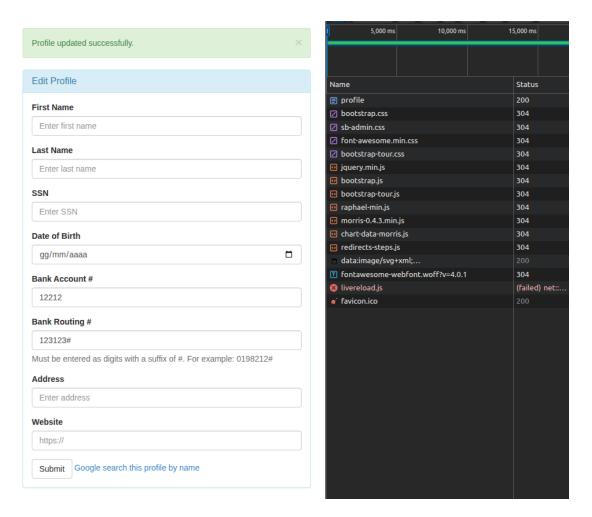


Figure 5.3: Richiesta POST inviata dall'attaccante

La modifica dei dati dell'utente risulta visibile nella pagina del profilo, dove i dati bancari sono stati modificati con quelli specificati nella pagina malevola.

5.1.2 Mitigazione

Al fine di mitigare la vulnerabilità la documentazione dell'applicativo NodeGoat suggerisce di implementare un meccanismo di difesa contro CSRF, utilizzando token CSRF, token univoci generati dal server associati alla sessione dell'utente e inviati in modalità hidden nei form HTML.

Tuttavia al fine di esplorare un approccio alternativo e per mettere alla prova le ocnoscenze teoriche acquisite, abbiamo deciso di implementare un meccanismo di difesa contro CSRF utilizzando le Same-Site Cookies. Le SameSite Cookies sono un meccanismo di sicurezza che consente di limitare l'invio dei cookie solo a richieste provenienti dallo stesso sito, in questo caso infatti i cookie di sessione vogliamo non vengano inviati in richieste provenienti da altri siti. In figura infatti, notiamo come i cookie di sessione dell'utente siano stati inviati nella richiesta POST malevola e ciò non può accadere.

Request URL	http://localhost:4000/profile
Request Method	POST
Status Code	● 200 OK
Remote Address	[::1]:4000
Referrer Policy	strict-origin-when-cross-origin
▼ Response Headers	Raw
Connection	keep-alive
Content-Length	8865
Content-Type	text/html; charset=utf-8
Date	Sat, 12 Jul 2025 14:53:35 GMT
Etag	W/"22a1-4dCy3TuoRigvZp/nrPMfDMhcz6Q"
Keep-Alive	timeout=5
X-Powered-By	Express
▼ Request Headers	7 p
· Requestriesders	Raw
Accept	техт/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,ima ge/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed- exchange;v=b3;q=0.7
	text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-
Accept	text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,ima ge/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed- exchange;v=b3;q=0.7
Accept Accept-Encoding	text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,ima ge/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed- exchange;v=b3;q=0.7 gzip, deflate, br, zstd
Accept Accept-Encoding Accept-Language	text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,ima ge/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed- exchange;v=b3;q=0.7 gzip, deflate, br, zstd en-US,en;q=0.9,it;q=0.8
Accept Accept-Encoding Accept-Language Cache-Control	text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,ima ge/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed- exchange;v=b3;q=0.7 gzip, deflate, br, zstd en-US,en;q=0.9,it;q=0.8 max-age=0
Accept Accept-Encoding Accept-Language Cache-Control Connection	text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.7 gzip, deflate, br, zstd en-US,en;q=0.9,it;q=0.8 max-age=0 keep-alive
Accept Accept-Encoding Accept-Language Cache-Control Connection Content-Length	text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,ima ge/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed- exchange;v=b3;q=0.7 gzip, deflate, br, zstd en-US,en;q=0.9,it;q=0.8 max-age=0 keep-alive

Figure 5.4: Cookie di sessione inviati nella richiesta POST malevola

Per implementare questo meccanismo di difesa, è sufficiente modificare la configurazione del middleware express-session per includere l'opzione sameSite: 'Strict':

Leggendo la documentazione di express-session, notiamo che la configurazione del cookie di sessione avviene nella struttura presente nel file server. js:

1 app.use(session({

```
2 secret: cookieSecret,
3 resave: true,
4 saveUninitialized: true,
5 cookie: {
6 httpOnly: true,
7 secure: true
8 }
9 }));
```

Vista precedentemente per implementare la mitigazione della vulnerabilità di tipo Session Hijacking, ora possiamo aggiungere l'opzione sameSite: 'strict':

```
1 app.use(session({
2   secret: cookieSecret,
3   resave: true,
4   saveUninitialized: true,
5   cookie: {
6    httpOnly: true,
7   secure: true,
8   sameSite: 'strict'
9   }
10 }));
```

A seguito della modifica ripetiamo le operazioni viste precedentemente e verifichiamo che la richiesta POST malevola non contenga più i cookie di sessione, impedendo l'accesso all'endpoint /profile e la modifica dei dati dell'utente autenticato.

A seguito di un primo test osserviamo che il cookie di sessione, pur

presentando il flag SameSite=Strict:

Name	Value ▲	Domain	Path	Expire	Size	Ht	Se	SameSite	Pa	Сго	Pri
connect.sid	s%3AbwqHm	localhost	/	Session	97			Strict			Ме

Figure 5.5: Cookie di sessione con SameSite=Strict

viene comunque inviato nella richiesta POST malevola, permettendo l'accesso all'endpoint /profile e la modifica dei dati dell'utente autenticato.

Questo molto probabilmente è dovuto al fatto che il browser risulta molto più permissivo rispetto alla specifica SameSite essendo entrambi gli applicativi esposti su localhost, quindi non viene rispettata la restrizione di SameSite.

Utilizziamo perciò un tool quale nhrok per esporre la pagina malevola su un dominio fittizio, in modo da verificare il corretto funzionamento della mitigazione della vulnerabilità CSRF.

```
1 npx ngrok http 8080
```

```
Decouple policy and sensitive data with Secrets... now in developer preview: https://ngrok.com/r/secrets

Session Status

Account

Update

Version

Segion

Latency

Web Interface
Forwarding

Connections

The policy and sensitive data with Secrets... now in developer preview: https://ngrok.com/r/secrets

Online

Confidence

(Plan: Free)

Update

Upd
```

Figure 5.6: Ngrok esposto su dominio fittizio

Accedendo all'url ottenuto, operando le stesse operazioni viste prece-

dentemente, notiamo che la richiesta POST malevola non contiene più i cookie di sessione, impedendo l'accesso all'endpoint /profile, al click infatti veniamo re-indirizzati alla pagina di login.

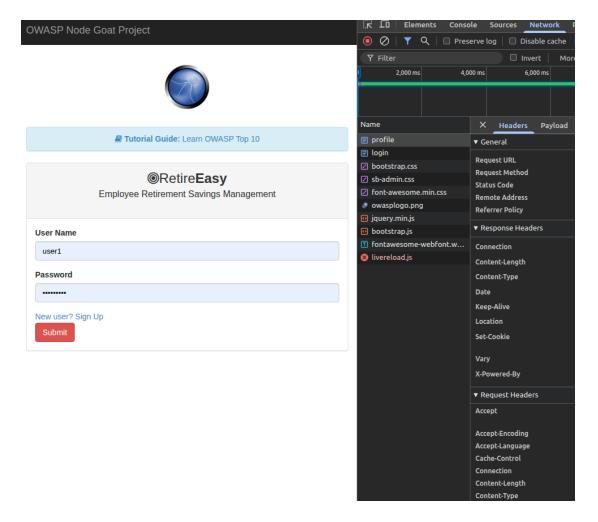


Figure 5.7: Richiesta POST malevola senza cookie di sessione

5.2 Cross-Site Scripting (XSS)

Ultima vulnerabilità che andiamo ad analizzare è una vulnerabilità di tipo Cross-Site Scripting (XSS), in particolare andiamo ad analizzare una vulnerabilità di tipo Stored XSS. Questa vulnerabilità

si verifica quando un'applicazione non opera alcuna sanitizzazione o validazione dell'input fornito dall'utente, permettendo all'utente di memorizzare in un campo restituito al browser di altri utenti, codice JavaScript concatenato all'HTML che costituisce la pagina stessa, codice che verrà dunque eseguito dal browser qualora assenti meccanismi di difesa. L'assenza di sanitizzazione è presente sia sul servizio di salvataggio che sul servizio che restituisce l'HTML alla pagina web.

```
'message": "[DOM text](1) is reinterpreted as HTML without escaping meta-characters.".
"location": "NodeGoat/app/assets/vendor/bootstrap/bootstrap.js",
"line": 11
"message": "[DOM text](1) is reinterpreted as HTML without escaping meta-characters.",
"location": "NodeGoat/app/assets/vendor/bootstrap/bootstrap.js",
"line": 11
"message": "[DOM text](1) is reinterpreted as HTML without escaping meta-characters.",
"location": "NodeGoat/app/assets/vendor/bootstrap/bootstrap.js",
"line": 11
"message": "[DOM text](1) is reinterpreted as HTML without escaping meta-characters.",
"line": 11
"message": "[DOM text](1) is reinterpreted as HTML without escaping meta-characters.",
"location": "NodeGoat/app/assets/vendor/bootstrap/bootstrap.js",
"line": 11
'message": "Potential XSS vulnerability in the ['$.fn.collapse' plugin](1).",
"location": "NodeGoat/app/assets/vendor/bootstrap/bootstrap.js",
"line": 11
```

Figure 5.8: Vulnerabilità di tipo Stored XSS individuata da CodeQL

Dobbiamo dunque individuare un punto in cui, l'input dell'utente viene memorizzato e disponibile per un altro utente dell'applicativo, quindi all'accesso dell'utente alla pagina che mostra l'input dell'altro utente, verificare l'esecuzione del codice JavaScript inserito dall'utente.

5.2.1 Proof of Concept dell'attacco

Per dimostrare la vulnerabilità, possiamo utilizzare il servizio di **Pro- file** dell'applicativo, in cui l'utente può inserire dati relativi al proprio profilo.

Lo stesso dato è visualizzabile da parte dell'utente amministratore che può accedere all'applicativo e monitorare i dati dei profili degli utenti che hanno accesso al sistema.

Proviamo dunque, come utente user1, ad inserire un codice JavaScript malevolo nel campo surname del profilo.

1 <script>alert('XSS') </script>

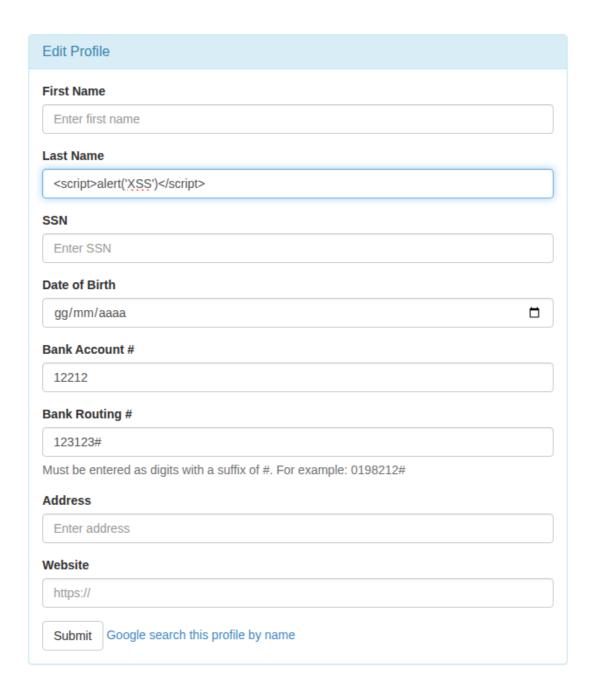


Figure 5.9: Inserimento di codice JavaScript malevolo nel campo surname

Al caricamento della pagina del profilo, già per l'utente in sessione, il codice JavaScript viene eseguito, mostrando un alert con il messaggio XSS.



Figure 5.10: Esecuzione del codice JavaScript malevolo

Tuttavia verifichiamo che lo stesso accada per un secondo utente, in questo caso l'utente admin, che accede alla pagina del profilo dell'utente user1.

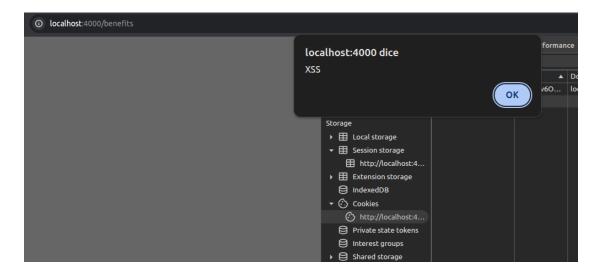


Figure 5.11: Accesso alla pagina benefits da parte dell'utente admin

5.2.2 Mitigazione

Per mitigare la vulnerabilità di tipo Stored XSS, è fondamentale operare una sanitizzazione dell'input dell'utente, rimuovendo o codificando i caratteri speciali che potrebbero essere interpretati come codice HTML o JavaScript dal browser.

In particolare, osservando il codice possiamo osservare che l'applicativo utilizza SWIG come motore di template, responsabile della generazione dell'HTML restituito al browser, e che non opera alcuna sanitizzazione dell'input dell'utente, permettendo l'inserimento di codice JavaScript malevolo.

Possiamo modificarne le impostazioni al fine di aggiungere una santizzazione del contenuto, in modo da rimuovere o codificare i caratteri speciali che potrebbero essere interpretati come codice HTML o JavaScript dal browser.

Per farlo aggiungiamo alla configrazione del motore, nel file server.js, la seguente riga:

Questa configurazione abilita l'auto-escape dei caratteri speciali, impedendo l'esecuzione di codice JavaScript malevolo inserito dall'utente.

In aggiunta a questo meccanismo di mitigazione, aggiungiamo in

un ottica di stratificazione della sicurezza, un ulteriore meccanismo di difesa, ovvero l'utilizzo di Content Security Policy (CSP), che consente di limitare le risorse che possono essere caricate ed eseguite dal browser, impedendo l'esecuzione di codice JavaScript non autorizzato. Per implementare la CSP, possiamo aggiungere l'header Content-Security-Policy alla risposta HTTP dell'applicativo, specificando le direttive desiderate. Ad esempio, possiamo impedire l'esecuzione di script inline.

Anche questa configurazione può essere aggiunta nel file server.js, prima della definizione delle rotte dell'applicativo.

A seguito delle modifiche, ripetiamo le operazioni viste precedentemente e verifichiamo che il codice JavaScript malevolo non venga più eseguito, ma venga visualizzato come testo normale, impedendo l'esecuzione di codice JavaScript malevolo inserito dall'utente.

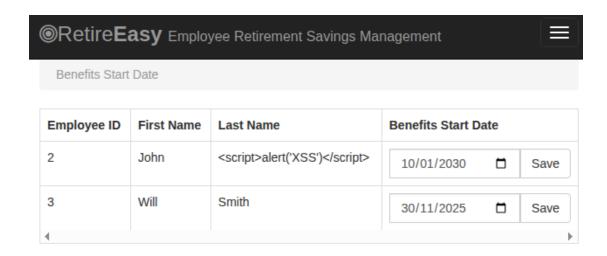


Figure 5.12: Visualizzazione del codice JavaScript malevolo come testo normale

Chapter 6

CTI

Dopo aver indiviudato e mitigato alcune delle vulnerabilità dell'applicativo NodeGoat, possiamo procedere nella nostra analisi di sicurezza. Procediamo quindi con una classificazione formale e standardizzata delle vulnerabilità individuate tramite mapping con le CWE al fine di documentarle per completezza tecnica.

La CWE fornisce una nomenclatura standard per identificare e descrivere le debolezze nei software. In questa sezione, ciascuna vulnerabilità analizzata viene associata a:

- il relativo CWE-ID;
- il titolo ufficiale;
- una breve motivazione tecnica della classificazione.

6.1 Server-Side Request Forgery (SSRF)

CWE-ID	918		
Titolo	Server-Side Request Forgery (SSRF)		
Motivazione	La vulnerabilità SSRF si verifica quando		
	l'applicazione consente all'utente di fornire un		
	URL arbitrario, permettendo di manipolare le		
	richieste HTTP del server verso risorse interne		
	come nel nostro caso il DB Mongo. Nel caso di		
	NodeGoat, il parametro url non è stato validato		
	correttamente, consentendo potenzialmente l'accesso		
	a servizi interni.		
CWE-ID	20		
Titolo	Improper Input Validation		
Motivazione	La vulnerabilità è correlata ad una assenza di sani-		
	tizzazione del dato fornito dall'utente.		

6.2 Session Hijacking

CWE-ID	319		
Titolo	Cleartext Transmission of Sensitive Information		
Motivazione	Il cookie di sessione veniva trasmesso in chiaro su		
	connessioni HTTP non cifrate (without secure flag),		
	esponendo informazioni sensibili all'intercettazione		
	da parte di attaccanti sulla rete.		
CWE-ID	384		
Titolo	Session Fixation		
Motivazione	La vulnerabilità è correlata alla possibilità di utiliz-		
	zare un cookie di sessione non sicuro, che può essere		
	intercettato e utilizzato da un attaccante per imper-		
	sonare l'utente.		

6.3 Server-Side JavaScript Injection

CWE-ID	94
Titolo	Improper Control of Generation of Code ('Code In-
	jection')
Motivazione	L'applicazione consente all'utente di fornire input
	che viene utilizzato per generare ed eseguire codice
	JavaScript lato server senza adeguata validazione,
	permettendo l'esecuzione di codice arbitrario.
CWE-ID	95
Titolo	Improper Neutralization of Directives in Dynami-
	cally Evaluated Code ('Eval Injection')
Motivazione	La vulnerabilità è causata dall'utilizzo diretto di in-
	put utente all'interno della funzione eval senza neu-
	tralizzazione, consentendo l'inserimento di direttive
	JavaScript arbitrarie che vengono valutate ed ese-
	guite dal server.

6.4 NoSql Injection

CWE-ID	89		
Titolo	Improper Neutralization of Special Elements used in		
	an SQL Command ('SQL Injection')		
Motivazione	La vulnerabilità NoSQL Injection è assimilabile alla		
	classica SQL Injection, in quanto l'applicazione non		
	neutralizza correttamente gli elementi speciali for-		
	niti dall'utente prima di utilizzarli in una query al		
	database, consentendo la manipolazione delle query		
	e l'accesso non autorizzato ai dati.		
CWE-ID	20		
Titolo	Improper Input Validation		
Motivazione	La vulnerabilità è correlata ad una assenza di sani-		
	tizzazione del dato fornito dall'utente.		

6.5 Cross-Site Request Forgery (CSRF)

CWE-ID	352		
Titolo	Cross-Site Request Forgery (CSRF)		
Motivazione	L'applicazione non implementa meccanismi di pro-		
	tezione contro CSRF, consentendo a un attaccante		
	di inviare richieste malevole a nome di un utente au-		
	tenticato, sfruttando la sessione attiva dell'utente.		
CWE-ID	1275		
Titolo	Sensitive Cookie with Improper SameSite Attribute		
Motivazione	L'applicazione non imposta correttamente l'attributo		
	SameSite sui cookie di sessione, oppure utilizza un		
	valore insicuro. Questo consente ai cookie di essere		
	inviati in richieste cross-site, aumentando il rischio		
	di attacchi come CSRF e session hijacking.		

6.6 Cross-Site Scripting (XSS)

CWE-ID	79		
Titolo	Improper Neutralization of Input During Web Page		
	Generation ('Cross-site Scripting')		
Motivazione	L'applicazione non neutralizza correttamente l'input		
	dell'utente prima di visualizzarlo nella pagina		
	web, consentendo l'inserimento di codice JavaScript		
	malevolo che viene eseguito nel browser degli utenti		
	che visualizzano la pagina, permettendo attacchi di		
	tipo XSS.		

6.7 Mapping alle OWASP Top Ten 2021

Per completezza, riportiamo la classificazione delle vulnerabilità analizzate secondo le OWASP Top Ten 2021, quello 2025 verrà rilasciato quest'estate:

- A02:2021 Cryptographic Failures: La trasmissione di cookie di sessione senza HTTPS (Session Hijacking) rientra tra i failure crittografici.
- A03:2021 Injection: Le vulnerabilità di Server-Side JavaScript Injection è un esempio di injection. Anche la Stored XSS rientra in questa categoria nell'edizione 2021.
- A04:2021 Insecure Design: Alcune problematiche, come

l'assenza di validazione sull'input utente (es. SSRF, ReDoS), sono sintomo di un design insicuro.

- A05:2021 Security Misconfiguration: La mancata impostazione dei flag di sicurezza sui cookie (secure, SameSite) e la configurazione di sessioni non sicure sono esempi di misconfiguration.
- A07:2021 Identification and Authentication Failures:

 La gestione non sicura delle sessioni e dei cookie può portare a
 failure di autenticazione..
- A10:2021 Server-Side Request Forgery (SSRF): Analizzata e mitigata nel dettaglio, rappresenta una delle vulnerabilità principali individuate.

Le vulnerabilità trattate coprono quindi alcune tra le principali categorie OWASP, evidenziando come un'analisi approfondita consenta di individuare le vulnerabilità critiche secondo gli standard di settore.

Chapter 7

Fuzzing

In quest'ultima sezione dell'elaborato, decidiamo, al fine di esplorare un ulteriore tecnica di analisi della sicurezza, di implementare un test basico di fuzzing. Obiettivo è quello di individuare possibili vulnerabilità dell'applicativo o banalmente comportamenti anomali, come crash o errori di validazione o eccezioni non gestite. Non ci poniamo l'obiettivo ambizioso di operare un test di fuzzing completo ed esaustivo dell'intero applicativo, ma di mostrare una possibile tecnica che può essere utilizzata per individuare vulnerabilità o comportamenti anomali a seguito della realizzazione dell'applicativo, nella succesiva fase di testi.

A tal scopo scegliamo di testare tramite fuzzing un endpoint visto in precedenza che risultava essere particolarmente vulnerabile, ovvero l'endpoint /profile che con metodo POST consente di modificare i dati del profilo dell'utente autenticato.

Il test che andremo ad effettuare sarà caratterizzato dall'utilizzo di una serie di tool utili in ambiente Node.js per effettuare fuzzing e monitorare l'esecuzione dell'applicativo tramite instrumentation.

In particolare, utilizzeremo:

- fuzzer: un tool di fuzzing per Node.js che consente di generare stringhe casuali tramite mutazione di stringhe fornite in input al fuzzer con la possibilità di specificare un seed numerico per la generazione delle stringhe casuali;
- winston: un logger per Node.js che consente di registrare i log del test su file, utile per monitorare l'esecuzione dell'applicativo durante il test di fuzzing;
- clinic doctor: un tool di profiling per Node.js che consente di analizzare le performance dell'applicativo durante il test di fuzzing, utile per individuare eventuali problemi di performance o crash dell'applicativo.
- axios: una libreria per effettuare richieste HTTP in Node.js, utile per inviare le richieste di fuzzing all'endpoint /profile dell'applicativo.

Abbiamo proceduto anzitutto creando uno script di fuzzing contenente la logica di generazione dei fuzzy input e l'invio delle richieste all'endpoint /profile dell'applicativo, utilizzando la libreria axios per effettuare le richieste HTTP.

Lo script di fuzzing è stato realizzato in modo da generare stringhe casuali tramite mutazione di una stringa di base, utilizzando il tool fuzzer e registrando i log dell'esecuzione su file utilizzando il logger winston.

Il codice dello script di fuzzing è di seguito riportato:

```
const axios = require('axios');
2 const fuzzer = require('fuzzer');
3 const winston = require('winston');
4 const qs = require('qs');
6 fuzzer.seed(Math.random());
9 const logger = winston.createLogger({
    level: 'info',
    format: winston.format.combine(
11
12
      winston.format.timestamp(),
13
      winston.format.simple()
14
    transports: [
      new winston.transports.File({ filename: 'fuzzing.log'
16
          }),
17
      new winston.transports.Console()
19 });
20
21
```

```
22
23 async function fuzzProfile(cookie) {
    for (let i = 0; i < 100000; i++) {</pre>
24
25
26
27
      const payload = qs.stringify({
28
          firstName: fuzzer.mutate.string('Nome'),
29
          lastName: fuzzer.mutate.string('Cognome'),
          ssn: fuzzer.mutate.string('123-45-6789'),
          bankAcc: fuzzer.mutate.string('123456789'),
32
          bankRouting: fuzzer.mutate.string('123456789#')
33 });
      try {
        const res = await axios.post(
37
          'http://localhost:4000/profile',
          payload,
             headers: {
42
               'Content-Type': 'application/x-www-form-
                 urlencoded',
              Cookie: cookie
43
            },
            validateStatus: () => true
         );
```

```
49
       if (res.status >= 500) {
          logger.warn('[!] POSSIBILE CRASH - Status ${res.
            } else {
          logger.info('[i] Status ${res.status} per input:
            ${payload}');
54
      } catch (err) {
        logger.error('[EXCEPTION] Input: ${payload} -> ${
          err.message} ');
    logger.info('Fuzzing completato');
62
63 (async () => {
64 const cookie = 'connect.sid=s%3
    Ae3yGxL_UO8MlAAk2Tw68YhN1izYkxryo.
    EoCOw9oEHyZgSjCQwSFZHTZ%2FXdoIDF0mHAqI1hTVPaU';
    await fuzzProfile(cookie);
66 })();
```

Il presente script di fuzzing genera 100.000 richieste all'endpoint /profile dell'applicativo, utilizzando stringhe casuali per i campi del profilo dell'utente, come firstName, lastName, ssn, bankAcc e bankRouting. Le richieste vengono inviate con il metodo POST e i

dati vengono inviati in formato application/x-www-form-urlencoded, come richiesto dall'endpoint /profile dell'applicativo. Lo script utilizza un cookie di sessione ottenuto tramite accesso via browser all'applicativo e la semplice copia del cookie di sessione ottenuto dalla console.

Utilizzando poi clinic doctor, possiamo eseguire l'applicativo con instrumentatio ai fini di profiling e monitoraggio dell'applicativo.

1 clinic doctor -- node server.js

A questo punto, possiamo eseguire lo script di fuzzing e monitorare l'esecuzione dell'applicativo tramite il tool clinic doctor, che ci fornirà, terminata l'esecuzione del comando sopra citato, un report dettagliato delle performance dell'applicativo durante il test di fuzzing.

Avviamo il file contenente lo script di fuzzing, in modo da generare le richieste di fuzzing all'endpoint /profile dell'applicativo e registrare i log dell'esecuzione su file.

1 node fuzzing.js

7.1 Risultati del test di fuzzing

A seguito dell'esecuzione dello script, il risultato del test sarà riportato nel file fuzzing.log, che conterrà i log dell'esecuzione, inclusi eventuali errori o crash dell'applicativo.

Di seguito mostriamo il contenuto del file:

Visionando il file:

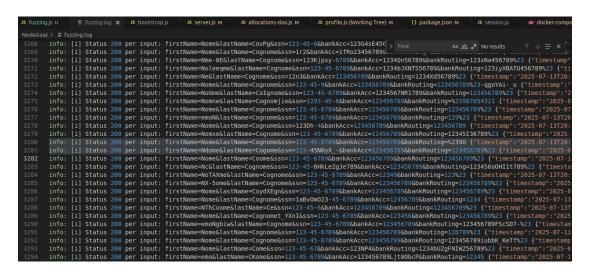


Figure 7.1: Contenuto del file di log del test di fuzzing

Possiamo osservare che il risultato del test è assolutamente positivo. L'applicativo non è mai crashato e cercando crash ed eccezioni non gestite nel file di log non ne troviamo alcuno. Questo tipo di risultato è positivo in quanto mostra una certa robustezza dell'endpoint a seguito delle nostre modifiche, tuttavia non possiamo escludere la presenza di vulnerabilità, in quanto il test di fuzzing non è stato esaustivo e non ha coperto tutti i possibili input che l'utente potrebbe fornire

all'endpoint /profile. Il fuzzer utilizzato infatti causa piccole mutazione delle stringhe valide fornitegli in input, ma non genera input completamente casuali, quindi non è possibile escludere la presenza di vulnerabilità o comportamenti anomali dell'applicativo. Tuttavia, il test di fuzzing ha dimostrato la capacità dell'applicativo di gestire input casuali senza crashare o generare errori non gestiti, suggerendo una buona robustezza dell'implementazione dell'endpoint /profile.

7.2 Profiling dell'applicativo

Dopo aver terminato l'esecuzione dell'applicativo in node, clinic doctor realizzera un'analisi a seguito del quale fornirà un report dettagliato delle performance dell'applicativo durante il test di fuzzing, il file di report sarà un HTML che verrà automaticamente mosrtato al termine dell'analisi:



Figure 7.2: Report di profiling dell'applicativo

Come è possibile osservare dai report, l'applicativo ha gestito correttamente le richieste di fuzzing senza crashare o generare ritardi o sovraccarichi dell'event loop di Node.js, suggerendo una buona implementazione dell'endpoint /profile e una buona gestione delle richieste da parte dell'applicativo. Notiamo tuttavia la presenza di un picco nel Delay dell'event loop, causato dall'aggiunta di un punto di debug durante il test per verificare l'effettiva invocazione del servizio e la modifica dei campi.

Inoltre, Doctor presenta un'analisi sulle possibili anomali individuate di tipo Bad Data, I/O, Event Loop e Garbage Collection. Per nessuna di queste sezioni vi sono issue riportate.

7.3 Modifiche al test di fuzzing

Un test più invasivo tramite fuzzing potrebbe essere realizzato utilizzando un fuzzer che genera input completamente casuali, piuttosto che mutare stringhe valide.

A soli scopi pratici proviamo a implementare una modifica al test di fuzzing, utilizzando un fuzzer che genera input completamente casuali, piuttosto che mutare stringhe valide. Per farlo, possiamo utilizzare il modulo crypto di Node.js per generare stringhe casuali di lunghezza variabile, utilizzando la funzione randomBytes per generare byte casuali e convertirli in stringhe.

Modifichiamo dunque il file fuzzing. js come segue:

In questo modo, il fuzzer genererà stringhe casuali di lunghezza 20 caratteri, utilizzando byte casuali e aggiungendo caratteri speciali per aumentare la varietà degli input.

A seguito della modifica, possiamo eseguire nuovamente lo script di fuzzing e monitorare l'esecuzione dell'applicativo tramite il tool clinic doctor e a seguito dell'esecuzione dello script, il risultato del test sarà riportato nel file fuzzing.log come prima.



Figure 7.3: Report di profiling dell'applicativo con input casuali

Analizzando il file di log, anche in questo caso possiamo osservare che l'applicativo non è mai crashato e non sono stati generati errori non gestiti, suggerendo una buona robustezza dell'implementazione dell'endpoint /profile anche con input completamente casuali.

Lo stesso possiamo notarlo nel report di clinic doctor:

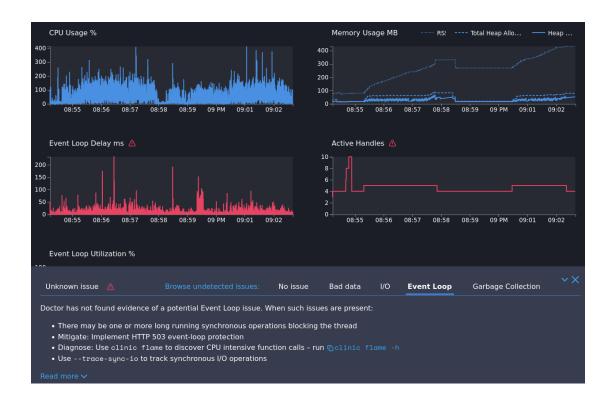


Figure 7.4: Report di profiling dell'applicativo con input casuali

Tuttavia, notiamo un picco nel Delay dell'event loop, causato dalla generazione di input casuali di lunghezza variabile, che potrebbe aver causato un sovraccarico temporaneo dell'event loop di Node.js durante l'elaborazione delle richieste e dal sovraccarico della macchina virtuale in cui è stato eseguito il test di fuzzing, che ha causato un aumento del tempo di elaborazione delle richieste

Non ritroviamo invece anomalie di tipo Bad Data, I/O, Event Loop e Garbage Collection, come nel caso precedente.