

Programowanie aplikacji w chmurze obliczeniowej

laboratorium Zadanie 1 + część nieobowiązkowa 1.

Igor Pąśko

grupa dziekańska: 6.10 numer albumu: 99655

Prowadzący laboratorium mgr. inż. K. Łazaruk

Część obowiązkowa

Realizacja aplikacji wyświetlającej prognozę pogody dla wybranych miejscowości w danym kraju

Przygotowane zostały pliki index.html oraz server.js. Do wykonania zadania użyto Node.js oraz Express. Frontend to prosta aplikacja wykorzystująca html, js oraz css. Do wykonania projektu wykorzystano stronę z darmowym api pogodowym: https://dobrapogoda24.pl/api-pogoda.



Rys. 1 Struktura projektu na poziomie tworzenia aplikacji.

Plik package.json

```
"name": "weather app",
  "version": "1.0.0",
  "main": "server.js",
  "start": "node server.js"
},
  "dependencies": {
    "express": "^4.18.2",
    "node-fetch": "^2.6.7"
}
```

Plik server.js

```
express = require("express");
const fetch = require("node-fetch");
const path = require("path")
const app = express();
const PORT = 8000;
const AUTHOR = "Igor Pąśko";
const TOKEN = "401cdbbee4170dfb0ac7"
const DAY = 0; //aktualny dzień prognozy
//Mapowanie nazwy na format, który zostanie zaakceptowany przez użyte api
const CITY MAP = {
 Bilbao:
            "bilbao"
            "sewilla",
 Sewilla:
 Madryt:
            "madryt"
 Rzeszów:
              "rzeszow"
 Tychy:
            "tychy",
 Szczecin:
             "szczecin'
 Montpellier: "montpellier"
 Lyon:
            "Iyon",
 Strasburg: "strasburg"
```

```
app.use(express.static(path.join(__dirname, "public")));
app.use(express.json());
app.listen(PORT, () => {
 console.log(`[${new Date().toISOString()}] Autor: ${AUTHOR} | Nasłuchuje na :${PORT}`);
app.post("/weather", async (req, res) => {
 const uiCity = req.body.city;
 const apiCity = CITY MAP[uiCity];
 if (!apiCity) {
  return res.status(400).json({ error: "Nieobsługiwane miasto." });
 const url = `https://dobrapogoda24.pl/api/v1/weather/simple?city=${apiCity}&day=$
DAY}&token=${TOKEN}`;
 try {
  const resp = await fetch(url);
  if (resp.status === 404) {
   return res.status(404).json({ error: `Brak danych pogodowych dla ${uiCity}.` });
  if (!resp.ok) {
  throw new Error(`HTTP ${resp.status}`);
  const data = await resp.json();
  res.json(data);
 } catch (err) {
  console.error("Błąd API:", err.message);
  res.status(502).json({ error: "Błąd pobierania danych pogodowych."
Plik index.html
 <!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
<head>
 <meta charset="UTF-8" />
 <title>Aplikacja Pogodowa</title>
 <style>
  body {
   font-family: Arial, sans-serif;
   max-width: 600px;
   margin: 2rem auto;
   padding: 1rem;
   line-height: 1.4;
  h2 { text-align: center; }
  select, button {
   padding: 0.5em 1em;
   margin: 0.5em 0.5em 0.5em 0;
   font-size: 1em;
  #controls {
   text-align: center;
  #weatherInfo table {
   width: 100%;
   border-collapse: collapse;
```

margin-top: 1em;

```
#weatherInfo th, #weatherInfo td {
   border: 1px solid #ccc;
   padding: 0.5em;
   text-align: center;
 #sun {
   text-align: center;
   margin-top: 1em;
 #error {
   color: crimson;
   margin-top: 1em;
   text-align: center;
</style>
</head>
<body>
<h2>Wybierz kraj i miasto</h2>
<div id="controls">
 <select id="country">
   <option value="Polska">Polska
   <option value="Hiszpania">Hiszpania
   <option value="Francja">Francja</option>
  </select>
 <select id="city"></select>
  <button id="btn">Pokaż pogode</putton>
</div>
 <div id="weatherInfo"></div>
<div id="sun"></div>
<div id="error"></div>
 <script>
 const COUNTRY_MAP = {
  Polska: ["Rzeszów", "Tychy", "Szczecin"],
Hiszpania: ["Bilbao", "Sewilla", "Madryt"],
Francja: ["Montpellier", "Lyon", "Strasburg"
/inicjalizacja
 const countrySel = document.getElementById("country");
 const citySel = document.getElementById("city");
 const errorDiv = document.getElementById("error");
 const infoDiv = document.getElementById("weatherInfo");
 const sunDiv = document.getElementById("sun");
 const btn = document.getElementById("btn");
  function updateCities() {
   const k = countrySel.value;
   citySel.innerHTML = COUNTRY_MAP[k]
    .map(c \Rightarrow `<option>$\{c\}</option>`)
    .join("");
  countrySel.addEventListener("change", updateCities);
 updateCities(); // pierwsze załadowanie
 btn.addEventListener("click", getWeather);
 async function getWeather() {
   const city = citySel.value;
```

```
errorDiv.textContent = "";
  infoDiv.innerHTML = "Ładowanie.
  sunDiv.textContent = ""
  try {
   const resp = await fetch("/weather", {
    method: "POST",
    headers: { "Content-Type": "application/json" },
    body: JSON.stringify({ city })
   const data = await resp.json();
   if (data.error) {
    infoDiv.innerHTML = ""
    errorDiv.textContent = data.error;
   const sunrise = new Date(data.sunrise).toLocaleTimeString("pl-PL"
   const sunset = new Date(data.sunset).toLocaleTimeString("pl-PL")
   sunDiv.innerHTML = `
     Wschód słońca: <strong>${sunrise}</strong>
       & Zachód słońca: <strong>${sunset}</strong>
//tabela z danymi pogodowymi
   const { date, day, night } = data;
   infoDiv.innerHTML = `
    <h3>Pogoda w ${city} - ${date}</h3>
    FazaTemp minTemp maxOpady (mm)
      Dzień
      ${day.temp min}°C
      ${day.temp max}°C
      ${day.precipitation}
      Noc
      ${night.temp min}°C
      ${night.temp max}°C
       ${night.precipitation}
      } catch (err) {
   infoDiv.innerHTML =
   errorDiv.textContent = "Błąd sieci lub API."
   console.error(err);
</script>
</body>
</html>
```

Aby odpalić aplikację na tym etapie należy użyć następujących komend w celu instalacji Node.js oraz uruchomienia serwera.

- 1. npm install
- 2. npm start

Następnie wchodzimy na adres http://localhost:8000.

```
PS C:\Users\pasko\Downloads\weather_app> npm start

> weather_app@1.0.0 start
> node server.js

[2025-05-22T19:05:35.741Z] Autor: Igor Pąśko | Nasłuchuję na :8000
Terminate batch job (Y/N)? y

PS C:\Users\pasko\Downloads\weather_app> [
```

Rys.2 Wynik działania aplikacji 1.

Wybierz kraj i miasto



Pogoda w Szczecin – 2025-05-22

Faza	Temp min	Temp max	Opady (mm)
Dzień	3°C	18°C	0.0
Noc	2°C	11°C	0.0

Rys.3 Wynik działania aplikacji 2.

Tworzymy plik Dockerfile

//zależności

FROM <u>node</u>:18-alpine AS builde WORKDIR <mark>/app</mark>

COPY package.json package-<u>lock.json ./</u>

RUN npm ci --only=production

//tworzenie kopii kodu

COPY.

//finalny obraz

FROM node:18-alpine

//metadane

_ABEL org.opencontainers.image.authors="Igor Pąśko"

LABEL org.opencontainers.image.title="Weather App"

.ABEL org.opencontainers.image.version="1.0.0"

WORKDIR /app

//kopiowanie node_modules i kodu

COPY --from=builder /app/node_modules ./node_modules

COPY --from=builder /app/server.js ./server.js
COPY --from=builder /app/public |./public |
//otworzenie portu
EXPOSE 8000 |
//healthcheck
HEALTHCHECK --interval=30s --timeout=5s \
CMD wget --quiet --spider http://localhost:8000/ || exit 1

CMD ["node", "server.js"]

Tworzymy kontener, uruchamiamy aplikację i pobieramy informacje. Komendy:

wchodzimy w odpowiedni katalog poleceniem cd

1.Budowanie obrazu

docker build -t weather_app:1.0 .

2. Uruchomienie kontenera

docker run -d --name weather app -p 8000:8000 weather app:1.0

3. Uzyskanie informacji z logów

docker logs weather app

4. Lista i rozmiar warstw

docker history weather app:1.0

5. Rozmiar obrazu

docker image ls weather app:1.0

Logi z terminala docker znajdują się w załączonym pliku logi.txt.

Część nieobowiązkowa 1.

Tworzenie i aktywacja buildera opartego na sterowniku docker container

docker buildx create --name multiarch-builder --driver docker-container -use

Sprawdzenie działania buildera.

docker buildx inspect multiarch-builder -bootstrap

Budowa i wypchnięcie obrazu

docker buildx build --builder multiarch-builder --platform linux/amd64,linux/arm64 -t paskoi/weather_app:multiarch --push . --platform — deklaracja architektur.

Weryfikacja manifestu

docker buildx imagetools inspect weather_app:multiarch

Logi z terminala docker znajdują się w załączonym pliku logi2.txt.

W logach znajduje się potwierdzenie że manifest zawiera deklaracje obu platform

Platform: linux/amd64

oraz

Platform: linux/arm64