



PROJET WEB SEQUENCE 3 : Réalisation d'une application Web

mise à jour 31/05/2018

Objectif :

Concevoir et livrer une application web sur laquelle :

- les utilisateurs pourront créer, modifier et supprimer un compte
- les utilisateurs pourront se connecter et se déconnecter de leur compte
- les utilisateurs pourront créer, modifier et supprimer des entités via une base de données
- les utilisateurs pourront afficher les entités présentes en base de données, en effectuant des tris par rapport aux propriétés de ces entités

Concevoir et livrer une documentation du projet composée :

- d'une maquette *desktop*
- d'une maquette mobile
- d'un *product backlog*
- d'un ou plusieurs *sprint backlog*
- d'un diagramme de Gantt

Présenter oralement un projet avec un ou plusieurs supports visuels.

Contraintes de conception :

Compte utilisateur

Un compte-utilisateur doit être au moins caractérisé par un identifiant et un mot de passe. Un utilisateur doit pouvoir modifier son identifiant et son mot de passe.

Entités associées au compte-utilisateur

Un utilisateur doit pouvoir gérer au moins ~~deux types d'entités différentes~~ **une entité** (événements, réservations, objets, médias, etc.). Celles-ci doivent être caractérisées par au moins cinq propriétés (exemple de propriétés pour une entité de type *événement* : date, lieu, description).

Affichage des entités

Une interface doit permettre d'afficher les différentes entités présentes en base de données en effectuant **au moins deux tris**. Ces tris doivent être fait en fonction des propriétés des entités.

Contraintes techniques :

Technologies

Node.js, Angular 5, MongoDB, Express.js et Mongoose.js

Sauvegarde en base de données NoSQL

Au moins une donnée provenant d'une interface-utilisateur doit être modifiée avant sauvegarde en base de données.

Architecture de l'application

L'application web devra être conçue en respectant le principe d'API RESTful.

Design

L'application web devra :

- être *responsive* afin de s'adapter au format *desktop* et *mobile*
- respecter un style de design d'interface graphique unique (*flat design* ou *material design*)
- être conçue en se basant sur la règle de 60-30-10 pour choisir le choix des couleurs
- utiliser trois polices de caractères maximum
- contenir du texte lisible

Gestion de projet

Le code livré devra être correctement indenté, commenté en anglais . Le code mort devra être supprimé des sources livrées.

Présentation orale

Le projet devra être présenté oralement pendant 5 à 10 minutes en utilisant un support visuel. La présentation sera suivie de 5 à 10 minutes de questions.

Mise en œuvre :

Le choix de la thématique du site et du type d'entités gérées doivent être validés par Julien Immelé-Spataro et Daniel Akpan.

Rendu des sources :

Les sources du projet (partie Front, Back et Base de données) devront être livrées sur un répertoire GitHub généré à l'aide de l'outil classroom via le lien suivant **avant le jeudi 31 mai à 17h00** :

<https://classroom.github.com/a/rGWNV4Hi>

Ce répertoire devra contenir les éléments suivants :

- l'export de la base mongoDB au format JSON.
- le code source de l'interface Front en Angular
- le code source du serveur Back en Node.js.

Les dossiers contenant les dépendances ne devront pas être versionnés sur votre repository. Vous devrez donc fournir les fichiers "package.json" correspondant à votre interface Angular et à votre serveur NodeJS.

Le fichier *readme* sur GitHub devra :

- expliquer la procédure d'installation pour un utilisateur (clone du répertoire, installation via npm, import du fichier de base de données, etc.)
- respecter les normes d'écritures du langage Markdown

Rendu de la documentation :

La documentation devra être envoyée par mail **avant le jeudi 31 mai à 17h00** à :

passerelle.numerique@centrale-marseille.fr