# GitMining软件体系结构设计文档

# 1.引言

## 1.1编制目的

本报告详细完成对快递物流系统的概要设计，达到指导详细设计和开发目的，同时实现和测试人员及用户的沟通。

本报告面向开发人员、测试人员及最终用户而编写，是了解系统的导航。

## 1.2词汇表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 词汇名称 | 词汇含义 | 备注 |
| \_ui | 表示某展示层 |  |
| \_bl | 表示某逻辑层 |  |
| \_data | 表示某数据层 |  |

## 1.3参考资料

1.IEEE标准

2. Frank Buschmann, Regine Meunier, Hans Rohnert, Peter Sommerlad, Micheael Stal.Pattern-Oriented Software Architecture Volume 1: A system of Patterns [M]机械工业出版社,2003

3.《GitMining软件需求规格说明文档》

# 2.逻辑视角

GitMing系统中，选择了分层体系结构风格，将系统分为4层（展示层、业务逻辑层、处理数据层、源数据层）能够很好地示意整个高层抽象。展示层包括GUI页面的实现；业务逻辑层包含业务逻辑处理的实现；处理数据层负责对数据进行逻辑处理后的暂存和逻辑处理前从源数据层获得数据的拷贝的暂存；源数据层为网上的数据，后期可能增加数据库，提供原始数据，不能更改。层与层之间只进行必要的数据交流。

### 3.层与层之间的分工与协作

展示层：1.展示界面以及界面跳转

2.获取逻辑层所需要的监听信息

逻辑层：1.使用API等方式对数据进行逻辑上的处理

2.通过JFreeChart进行图表的绘制

3.对数据拷贝层所提供的数据进行排序，筛选等处理。

数据拷贝层：一个对于原始数据层的拷贝，用于较长时间的暂时存储需要显示以及处理的数据，在对数据进行处理的同时不更改原始数据。

源数据层：存在于网站上的原始数据，后期可能运用数据库对其进行存储于管理。

### 4.模块的划分

Statistics模块：负责对除“项目名”“用户名”以外的关键字的查询以及排序，实现对所有数据的筛选以及排序。

Program模块：负责对“项目名”关键字的查询，项目详细内容的查看，对某单一项目提供项目的具体信息。

User模块：负责对“用户名”关键字的查询，用户详细内容的查看，对某单一用户提供用户的详细信息。

### 5.对数据结构的关键字的定义

在获得的数据中，某一数据结构可由：语言、项目名、用户名、系统、时间来进行获取