



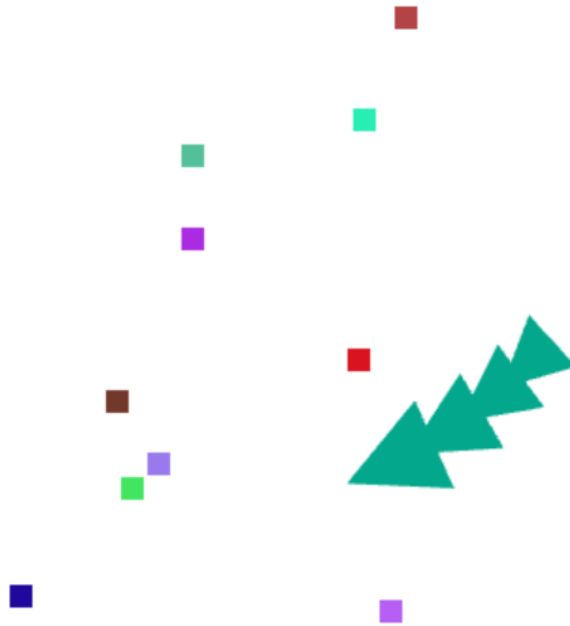
1101 CG HW 01

The Snake and it's adventure

Deadline: 2021/12/19 23:59

遲交每天-10分

The Snake on the road!



Requirements

- 製作一個可操作貪吃蛇
- 基礎分數：
 - 蛇可以移動(AD兩個按鍵左右轉/WS兩個按鍵加減速)
 - 操作性影響分數
 - 蛇身可以擺動 / 採用階層式的Transformation
 - 基本版為 左右甩動如DEMO
 - 隨機生成食物們、吃掉食物後會產生更多食物
 - 食物需有顏色、或隨機顏色
 - 基本版用食物與蛇頭的距離檢查有沒有吃到
 - 四周有牆壁 / 不能穿越



Feature & Bonus

- 每個作品要額外加入三個變化，包含但不限於以下功能：
 - 蛇身可以分叉有不只一個尾巴
 - 有創意的擺動方式、尾巴不會超出邊界等
 - 更精準的吃東西判定（比方說判定有沒有在蛇頭中）
 - 額外的貼圖、音效、特殊形狀的蛇
 - 有額外一支電腦控制的蛇！
 - 計分功能，把分數顯示在左上角
 - 其他你想的到的～

Submit your work / Supp. Material

- 繳交作業時請將內容都放在一個.html檔案中，並使用你的學號命名:s1234567_CGhw1.html。

- 可以使用所有WebGL2Foudmentals的素材(請引用線上版)

```
<script src="https://webgl2fundamentals.org/webgl/resources/webgl-utils.js"></script>  
<script src="https://webgl2fundamentals.org/webgl/resources/m4.js"></script>
```

- 包含一份投影片(PDF)解說你完成的功能，尤其清楚點出哪三個功能是用來算在基本分內的額外功能
s1234567_CGhw1.PDF
- 打包成s1234567_CGhw1.zip / 上傳Portal
- 遲交每天-10分 - 請大家盡早開始喔～



Enjoy~

Happy Coding