



上海交通大學  
SHANGHAI JIAO TONG UNIVERSITY

# 视频多媒体检索实践课程大作业

基于 OpenCV 和 CNN 的车牌识别系统

学院 电子信息与电气工程学院

组员 杜卓轩 郭佳毅 吴瀚

组员 徐恺阳 严楠

指导老师 何大治

2024 年 12 月 30 日

# 目录

<b>1</b>	<b>前言</b>	<b>3</b>
1.1	任务简述 . . . . .	3
1.2	总体流程 . . . . .	3
<b>2</b>	<b>车牌检测与裁剪</b>	<b>3</b>
2.1	基本思路 . . . . .	4
2.2	具体实现 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>车牌字符分割</b>	<b>6</b>
3.1	基本思路 . . . . .	6
3.2	具体实现 . . . . .	6
<b>4</b>	<b>字符匹配</b>	<b>8</b>
4.1	基本思路 . . . . .	8
4.2	具体实现 . . . . .	8
<b>5</b>	<b>GUI 界面</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>打包发行</b>	<b>8</b>
<b>7</b>	<b>结语</b>	<b>8</b>

# 基于 OpenCV 和 CNN 的车牌识别系统

## 1 前言

### 1.1 任务简述

本次视频多媒体检索实践课程大作业中，我们需要搭建一个车牌识别系统。基于课程所学内容方法，如 Canny 边缘检测、SIFT 算法等等，完成对车牌的检测、定位，字符的分割、识别以及最终的输出等。

具体功能需求如下：

1. 正确检测到图像中是否存在车牌；
2. 正确定位车牌在图像中的位置，输出裁切后的车牌图像；
3. 车牌字符分割后，与字符库匹配、检索并输出结果；
4. 正确识别车牌的颜色、字符数量、字符识别结果等；
5. 设计车牌识别系统的 GUI 界面；
6. 生成 exe 文件，供用户运行，并且支持从本地文件中上传图像。

### 1.2 总体流程

- **Step1:** 利用传统的 OpenCV 方法检测车牌并裁剪出来；
- **Step2:** 将裁减好的车牌二值化，根据横向波峰分布分割字符；
- **Step3:** 搭建卷积神经网络，
- **Step4:** 根据用户需求以及内部函数的接口设计 GUI 界面；
- **Step5:** 设计 LOGO，将所有代码封装，统一打包成 exe 文件并发行。

## 2 车牌检测与裁剪

车牌检测与裁剪、车牌字符分割这两个核心步骤的实现代码封装在 PlatesLocator 类中，主要提供以下方法：

**accurate\_place(self, card\_img\_hsv, limit1, limit2, color):** 根据车牌颜色进一步精确裁剪车牌边界。

**locate\_plates(self, car\_pic, resize\_rate=1):** 从原始图片中裁剪出车牌区域的完整操作。

`separate_characters(plate_img, color)`: 从裁剪好的车牌中分离字符。

## 2.1 基本思路

- 找出图片中所有的矩形轮廓，即为可能的车牌区域；
- 获取轮廓的最小外接矩形，并根据车牌的理论长宽比进行筛选；
- 对倾斜的矩形区域进行仿射变换修正；
- 根据矩形中像素点的主体颜色判断车牌颜色，并筛去非蓝色、绿色的区域；
- 根据车牌颜色裁剪去非蓝色、绿色区域，进一步精确裁剪车牌边界。

## 2.2 具体实现

### Step1: 图像预处理

首先，我们通过 `cv2.resize()` 和 `cv2.GaussianBlur()` 这两个函数统一所有图像大小，并进行一遍高斯模糊，目的是降低图像噪声，减少干扰。同时，通过 `cv2.cvtColor()` 将图像转化灰度图像，为后续边缘检测和二值化做准备。原始图像和经高斯模糊后的灰度图像如图 1和图 2所示。



图 1: 原始图像



图 2: 经高斯模糊后的灰度图像

然后，我们通过 `cv2.morphologyEx()` 函数对灰度图进行一遍开运算，以去除图片中不相关的小物体。`cv2.addWeighted()` 将经过开运算后的灰度图与原始灰度图进行加权叠加，将两幅图像合成为一幅图像，增强车牌区域的对比度。效果如图 3所示。



图 3: 开运算并加权叠加



图 4: Canny 边缘检测

### Step2: 边缘检测

首先，我们通过 `cv2.threshold()` 二值化，对二值化后的图像通过 `cv2.Canny()` 进行 Canny 边缘检测，效果如图 4 所示。然后，通过 `cv2.morphologyEx()` 进行闭运算和开运算让图像边缘成为一个整体，连接边缘中的小缺口，同时消除边缘区域中的小噪声。效果如图 5 所示，可以看出车牌所在处已连接成一整块区域。

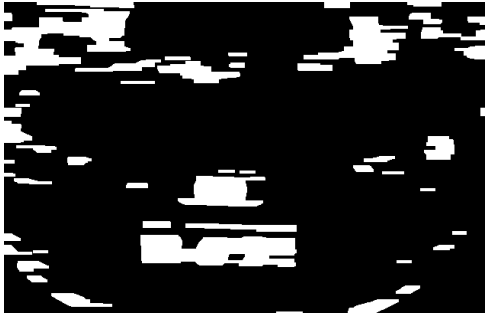


图 5: 闭开运算



图 6: 所有矩形区域

### Step3: 轮廓检测并筛选矩形

我们通过 `cv2.findContours()` 查找图像边缘整体形成的轮廓，并且过滤掉面积过小或者是过大的轮廓。经筛选后，画面中仅剩如图 6 所示的零星的几个矩形轮廓。

### Step4: 矫正车牌

由于某些矩形区域可能是倾斜的，所以我们通过如下代码（以正角度倾斜为例）对该区域进行仿射变换，从而将其调整至水平。

```
new_right_point = [right_point[0], height_point[1]]
pts2 = np.float32([left_point, height_point, new_right_point])
pts1 = np.float32([left_point, height_point, right_point])
M = cv2.getAffineTransform(pts1, pts2)
dst = cv2.warpAffine(old_img, M, (pic_width, pic_height))
card_img = dst[int(left_point[1]):int(height_point[1]),
int(left_point[0]):int(new_right_point[0])]
ard_imgs.append(card_img)
```

### Step5: 确定车牌颜色

首先，我们通过 `cv2.cvtColor()` 将车牌图像转换至 HSV 色彩空间，并统计其中在蓝色或者绿色范围内的像素点的个数，根据最多的像素颜色决定该区域是否为车牌，以及是什么颜色的车牌。

- 绿色 HSV 范围：  $35 < H \leq 99$  and  $S > 43$  and  $V > 46$
- 蓝色 HSV 范围：  $99 < H \leq 124$  and  $S > 43$  and  $V > 46$

### Step6: 进一步裁剪边界

确定好车牌的颜色后,我们据此进一步精细地裁剪车牌边界。统计车牌图像每一行(列)的像素点在车牌颜色范围的个数,如果没有达到阈值,则将该行(列)裁剪出去。该部分由函数 `accurate_place(self, card_img_hsv, limit1, limit2, color)` 实现。

裁剪后的车牌如图 7 所示。

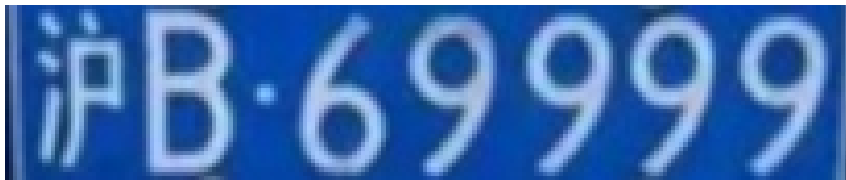


图 7: 裁剪后的车牌

### 3 车牌字符分割

该部分目的是将切割好的车牌图像转换成黑白图像,并将每一个字符切割出来,用于后续神经网络的识别,由函数 `find_waves(threshold, histogram)` 和 `separate_characters(plate_img, color)` 实现。

#### 3.1 基本思路

- 以灰度图的方式读取车牌图像,并二值化为黑白图像;
- 根据黑白图像每一列白色像素个数判断该列是否属于字符;
- 根据字符位置分割车牌,得到字符。

#### 3.2 具体实现

##### Step1: 图像预处理

首先,我们通过 `cv2.cvtColor()` 读入车牌的灰度图像。然后,对于蓝色车牌,直接通过 `cv2.threshold()` 二值化得到黑底白字的黑白图像;对于绿色车牌,先通过 `cv2.bitwise_not()` 取反,再二值化得到黑白图像。效果如图 8 所示。

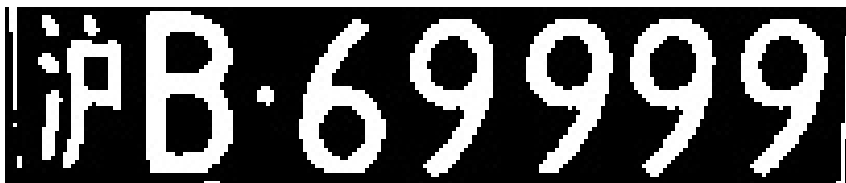


图 8: 二值化后的车牌

##### Step2: 寻找字符的位置

由于经预处理,字符呈白色,所以我们在每个  $x$  位置遍历该列的所有像素点,计算白色像素的比例,一旦这个比例超过设定的阈值,即认为这一列上有白色字符的信息。

从左到右遍历，如果  $x_1$  列开始出现较多的白色像素，一直持续到  $x_2$  列，则认为水平坐标位于  $(x_1, x_2)$  的这部分图像是一个字符（或汉字的一部分）。

首先，我们将车牌上下 2% 的位置裁去，即去除上下白边。然后，考察图像的水平投影直方图，倘若每一列的白色像素高于设定的阈值就是存在字符的部分。接着，我们定义 `find_waves(threshold, histogram)` 函数，根据设定的阈值和图像的水平投影直方图，找出所有的波峰，用于分隔字符。

### Step3: 裁去多余的竖直白线

分割字符过程中，我们发现裁剪的图片很多时候最左边会有一条白边，如图 8 所示。因此，这里我们判断第一个波峰的宽度是否小于最后一个波峰宽度的 1%，如果比这个小，则认为是白线，将其去除。代码如下：

```
if wave_peaks[0][0] / wave_peaks[-1][1] < 0.01:
    wave_peaks.remove(wave_peaks[0])
```

### Step4: 根据字符位置分割车牌

首先，我们判断 `find_waves()` 函数得到的波峰个数，如果过少，即认为车牌裁剪不正确。然后，由于一个汉字的左右部分可能会被识别成两个峰，会导致一个汉字被分成两部分，所以需要将汉字的左右部分合在一起分割。

由于我们已经去掉了车牌的左侧边缘白线，所以第一个峰就是汉字的一部分，对后面的峰进行遍历，如果后面峰的结束位置减去第一个峰的宽度大于最后一个峰（即字母或者数字）的宽度的 70%，则认为这几个峰合起来是一个完整的汉字，然后将这个合成的新的峰取代遍历过的几个峰。

### Step5: 去除车牌第 2、3 字符之间的白点

这里，我们对所有的峰进行遍历，找到峰最大的宽度，将所有峰中小于这个最大宽度的 30% 的峰都删除，这样剩下的峰的宽度就和最宽的相近，即认为都是字母、数字和汉字字符，除去了车牌第 2、3 字符之间的白点。

### Step6: 分割字符

根据几个峰的位置信息切割图片，代码如下：

```
part_cards = [gray_img[:, wave[0]:wave[1]] for wave in wave_peaks]
```

最终效果如图 9 所示。



图 9: 车牌字符分割结果

## 4 字符匹配

### 4.1 基本思路

### 4.2 具体实现

## 5 GUI 界面

## 6 打包发行

由于本车牌识别系统基于 Python 实现，并且用到 OpenCV 和 PyTorch 等相关库，故设计如图 10 所示的 LOGO，作为 exe 文件的图标。



图 10: LOGO

## 7 结语

本团队使用 GitHub 进行多人协作，仓库详见<https://github.com/PasserbyZzz/PlateRecognition>。欢迎提出 Issues 以及 Pull requests。Wish for your Star!!

## 任务分工

- 杜卓轩：设计 GUI 界面、生成 exe 文件
- 郭佳毅：报告撰写、讲解视频录制
- 吴瀚：神经网络搭建



- 徐恺阳：车牌检测与裁剪、LOGO 设计、报告撰写
- 严楠：车牌字符分割

## 参考文献

- [1] 小布啊啊啊. Yolov5、cnn、svm 实现车牌检测, 2022. <https://blog.csdn.net/swust512017/article/details/125637044>.
- [2] 自大人. python+opencv 只抠出车牌部分, 2020. <https://blog.csdn.net/u014431739/article/details/107525601>.
- [3] wzh191920. 车牌号识别 python + opencv, 2018. <https://blog.csdn.net/wzh191920/article/details/79589506>.
- [4] 荣仔! 最靓的仔! . 基于 opencv 和 python 的车牌提取和字符分割, 2020. [https://blog.csdn.net/IT\\_charge/article/details/107427133](https://blog.csdn.net/IT_charge/article/details/107427133).
- [5] detectRecog. Ccpd (chinese city parking dataset, eccv), 2019. <https://github.com/detectRecog/CCPD>.
- [6] wzh191920. License-plate-recognition, 2018. <https://github.com/wzh191920/License-Plate-Recognition>.
- [7] Dara to win. License-plate-recognition, 2018. <https://github.com/Dara-to-win/Plate-Recognition>.
- [8] S. M. Silva and C. R. Jung. License plate detection and recognition in unconstrained scenarios. In *2018 European Conference on Computer Vision (ECCV)*, pages 580–596, Sep 2018.