

Tut 2

2.1 上周作业

上周作业有一道题大家问题比较多, 是

例 2.1 8.2.3 过 $(-5, 7, 4)$ 且到三个坐标轴截距相等, 求平面方程.

很多同学假设 $\frac{x}{a} + \frac{y}{a} + \frac{z}{a} = 1$.

但有个问题, 截距式方程是不过原点的, 而这道题过原点恰好是截距相等的情况, 因此还要考虑过原点的情况

将 $(-5, 7, 4)$ 带入 $ax + by + cz = 0$, 得到 $c = \frac{5}{4}a - \frac{7}{4}b$.

最后方程为, $ax + by + (\frac{5}{4}a - \frac{7}{4}b)z = 0$,

这里还有个小问题, a, b 如果同时为零, 该方程不构成平面. 所以 a, b 取值并非是全体实数, 有一个不全为零的要求.

2.2 本周课程的“地位”

课程	名称	关于考试	关于后续相关课程
lec 4	二次曲面与旋转曲面	判断积分区域, 大体上能判断形状即可	线性代数二次型, 典型的非平面的曲面的例子, 典型积分区域.
lec 5	空间解析几何综述	常用换元考虑的手段	线性代数, 很多数学处理时常用的手法, 涉及到物理或几何可能遇到的多一些.
lec 6	多元函数的极限与连续性	期中考试常见的求多元函数某点极限与连续性	点集拓扑初步, 涉及到后续大量分析课程.

表 2.1: 课程的“地位”

如果从功利的角度出发, lec 4 与 lec 5 在考试里一般不会以习题的形式出现, 而是辅助判断的, 但 lec 6 就相对重要了, 因为会出题. 从数分 B2 本身的学习出发, 曲面与解析几何更多的是作为基础课程, 属于是需要了解的内容而不在学习重点, 更多的和线代之类的课程相关. 但多元函数的极限是整个 B2 的多变量微分和积分的基础, 所以还是 lec 6 更重要.

2.3 二次曲面分类与简单的判断

$\begin{matrix} \text{Oxy} \\ \text{Oxz} \end{matrix}$	椭圆	双曲线	抛物线
椭圆	椭球 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$		
双曲线	单叶双曲面/双叶双曲面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 / \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$		
抛物线	椭圆抛物面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = pz$	双曲抛物面 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = pz$	
(双) 直线	椭圆柱面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	双曲柱面 $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	抛物柱面 $x^2 = 2py$

表 2.2: 不同的二次曲面对应的截面 (缺少二次锥面)

2.3.1 曲面分类简述

在 B2 里通常不会为难大家, 所以一般涉及到的就是很简单的椭球体, 有时也会遇到双叶双曲面, 单叶双曲面等等.

在高中范围内, 我们知道二次曲线主要有以下几种: 椭圆 (以及圆), 抛物线, 双曲线, 退化的直线. 空间中的二次曲面的截面是呈现出二次曲线的形态.

它们的对应关系大概如上表所示, 对于他们大概有一个直观地印象就可以了, 更重要地还是判断一个曲面具体对应哪种.

2.3.2 曲面的判断

对于满足如下的方程的曲面:

$$a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 + 2a_{12}xy + 2a_{13}xz + 2a_{23}yz + 2b_1x + 2b_2y + 2b_3z + c = 0 \quad (2.1)$$

也可以写成

$$\begin{pmatrix} x & y & z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + c = 0$$

由于我们假设这是二次曲面, 二次项对应系数总是不全为 0 的, 否则就退化了, 也就是说 a_{ij} 不全为零.

我们按照如下步骤进行处理, 从而让这个式子总是看起来像是表格里的那些形式.

1. 对于能观察出来的方程, 那直接上观察结果就好, 比如不含交叉项的函数, 可以直接对 x, y, z 分别配方, 实际上我们在 B2 里更多遇到的是这种.

2. 对于只含有一组交叉项的, 比如只有 xy 没有 xz, yz 那直接用 $x + y$ 与 $x - y$ 处理.

3. 对于一般的复杂方程

(a). 我们认为有其实是四个坐标 $(x, y, z, 1)$, 其中 1 正常参与加减乘除运算, 这样圆方程可以化为完全由二次项组成的形式, 为了方便起见, 我们将“1”记作 w , 这样 2.1 就变成了.

$$a_{11}x^2 + a_{22}y^2 + a_{33}z^2 + 2a_{12}xy + 2a_{13}xz + 2a_{23}yz + 2b_1xw + 2b_2yw + 2b_3zw + cw^2 = 0 \quad (2.2)$$

同样, 也可以写成

$$\begin{pmatrix} x & y & z & w \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & b_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 & c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = 0$$

(b). 我们归纳地处理, 如果显含二次项 x^2 , 也就是 $a_{11} \neq 0$, 总是可以化为系数为 $a_{11} = 1$ 的情况, 直接对 x 配方即可, 2.2 化为

$$(x + a_{12}y + a_{13}z + b_1w)^2 + A_{22}y^2 + A_{33}z^2 + 2B_1xw + 2B_2yw + 2B_3zw + Cw^2 = 0 \quad (2.3)$$

(c). 如果不显含二次项, 也就是

$$a_{12}xy + a_{13}xz + a_{23}yz + b_1xw + b_2yw + b_3zw = 0 \quad (2.4)$$

其中 xy 系数 a_{12} 非零, 此时我们先令 $\begin{cases} u = \frac{x+y}{2} \\ v = \frac{x-y}{2} \end{cases}$ 也就是 $\begin{cases} x = u+v \\ y = u-v \end{cases}$ 带回后

相当于添加了 u^2, v^2 , 这个时候总是可以按照 (b). 中的办法进行配方, 从而令 4 个变元变成 3 个变元.

(d). 对于三个变元的情况依次处理, 直到全都处理完毕, 最后变成比较简单的二次情形, 根据二次项个数以及系数正负关系等可以判断.

例 2.2

1. ex8.4.1 $x^2 - y^2 - z^2 - 2x + 2y + z - 1 = 0$

解 观察可得, 用 $x - 1, y - 1$ 配方即可.

$$(x - 1)^2 - (y - 1)^2 - (z - \frac{1}{2})^2 = \frac{3}{4}$$

2. ex8.4.2 $xy - x + y + z + 1 = 0$

解 只有一组交叉项, 用 $u = x + y, v = x - y$ 配方即可.

$$(x + y)^2 - (x - y)^2 - 4(x - y) + 4z + 4 = u^2 - v^2 - 4v + 4z + 4 = 0$$

再对 v 配方即可.

$$u^2 - (v + 2)^2 + 4(z + 2) = 0$$

3. ex8.4.3 $5x^2 - 3y^2 + 3z^2 + 8yz - 5 = 0$

解 对 y 配方即可.

$$5x^2 - 3\left(y - \frac{4}{3}z\right)^2 + \frac{25}{3}z^2 - 5 = 0$$

4. $xy + yz + zx = 0$

解 先用 $u = x + y, v = x - y,$

$$u^2 - v^2 + 4uz = 0$$

再对 u 配方.

$$(u + 2z)^2 - v^2 - 4z^2 = 0$$

2.4 坐标变换

坐标变换本身更多用在换元上, 也因此, 需要关注多一点的是, 有范围的图形变换后的范围.

对于平移是很好处理的, 这个基本上不会犯错, 唯一需要注意不要反向变化就行.

对于旋转, 如果非要是旋转的话一定要保持正交且不要伸缩, 但通常情况下, 我们在换元里也不是很在乎伸缩与否以及是否正交, 积分时有办法处理.

比较重要的是柱坐标系, 相对更重要的是球坐标系.

球坐标系

$$\begin{cases} x = r \sin \theta \cos \varphi \\ y = r \sin \theta \sin \varphi \\ z = r \cos \theta \end{cases}, \theta \in [0, \pi], \varphi \in [0, 2\pi), r \geq 0$$

柱坐标系

$$\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = z \end{cases}, \theta \in [0, 2\pi)$$

以及它们直接相关于参数方程.

例 2.3

1.

$$x^2 + y^2 + z^2 \leq 1, z \geq \frac{1}{2}$$

转化成球坐标系和柱坐标系的范围.

解

(a). 球坐标系:

$$0 \leq r \leq 1, \frac{1}{2} \leq r \cos \theta \leq 1$$

可解得

$$\frac{1}{2 \cos \theta} \leq r \leq \frac{1}{\cos \theta}, \theta \in [0, \frac{\pi}{3}], \varphi \in [0, 2\pi)$$

(b). 柱坐标系:

$$0 \leq r \leq \sqrt{1 - z^2}, z \geq \frac{1}{2}, \varphi \in [0, 2\pi)$$

2.

$$x^2 + y^2 + z^2 \leq 1, x^2 + y^2 + (z - 1)^2 \leq 1$$

转化成球坐标系和柱坐标系的范围.

(a). 球坐标系:

$$0 \leq r \leq 1, r^2 - 2r \cos \theta \leq 0$$

可解得

$$0 \leq r \leq 2 \cos \theta, \theta \in [0, \frac{\pi}{2}], \varphi \in [0, 2\pi)$$

(b). 柱坐标系:

$$0 \leq r \leq \sqrt{1 - z^2}, 0 \leq r \leq \sqrt{2z - z^2}, z \in [0, 1], \varphi \in [0, 2\pi)$$

等价于

$$\begin{cases} 0 \leq r \leq \sqrt{2z - z^2}, & z \in [0, \frac{1}{2}] \\ 0 \leq r \leq \sqrt{1 - z^2}, & z \in [\frac{1}{2}, 1], \end{cases}, \theta \in [0, 2\pi)$$

2.5 多变量极限与函数连续性

我们的学习过程会经历一个从一元, 二元, 三元, n 元的变化过程, 接下来主要会遇到二元三元的问题, 以及偶尔会遇到的 n 元推广问题.

定义 2.1

设 $z = f(x, y)$ 是定义在平面点集 D 上的二维函数, $M_0 = (x_0, y_0)$ 是 D 的聚点, 又设 a 是一个数. 如果对任意给定的 $\epsilon > 0$, 存在 $\delta > 0$, 当 $M = (x, y) \in D$ 满足

$$0 < \rho(M, M_0) = \sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} < \delta$$

时, 有

$$|f(M) - a| < \varepsilon,$$

那么称当 M 趋于 M_0 时 $f(M)$ 以 a 为极限, 记作

$$\lim_{M \rightarrow M_0} f(M) = a.$$

也可以写成

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (x_0,y_0)} f(x,y) = a \quad \text{或} \quad \lim_{x \rightarrow x_0, y \rightarrow y_0} f(x,y) = a.$$



求极限常用不等式:

定理 2.1

1.

$$|a|, |b| \leq \sqrt{a^2 + b^2}$$

2.

$$\frac{1}{\sqrt{2}}(a + b) \leq \sqrt{a^2 + b^2} \leq |a| + |b|$$

3.

$$2|ab| \leq a^2 + b^2$$

4.

$$C_1 \sqrt[n]{|a|^n + |b|^n} \leq \sqrt{a^2 + b^2} \leq C_2 \sqrt[n]{|a|^n + |b|^n}, n \geq 3$$

其中 C_1, C_2 的选取由 n 确定而与具体的 a, b 无关.



2.5.1 判定极限存在, 函数连续性等等

1. 通常情况下, f, g 是常见的连续函数 (如 xy, x^2, e^x) 等等, 组成形如 $\frac{f(x,y)}{g(x,y)}$ 的情况, 其中 f, g 在 \mathbb{R}^2 上有定义, 且 $(x,y) \in D$ 时 $g \neq 0$, 那么在 $\mathbb{R}^2 \setminus D$ 上极限存在且连续. 证明起来大概就是利用多元函数的极限乘除法.
2. 找到具体的路径, 从而利用不同路径极限不同来判断不存在, 典型的例子是 x, y 的多项式函数的比值形式.

例 2.4.

(a). (例 9.1.3) $\lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{x^2 y}{x^4 + y^2}$ 不存在.

解 取 $y = kx^2$

(b). $\lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{xy}{x + y}$ 不存在.

解

$$\lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{xy}{x+y} = \frac{1}{4} \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \left((x+y) - \frac{(x-y)^2}{x+y} \right) \quad (2.1)$$

$$= -\frac{1}{4} \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{(x-y)^2}{x+y} \quad (2.2)$$

$$(2.3)$$

令 $x+y = k(x-y)^2$ 即有 $\begin{cases} x-y = t \\ x+y = kt^2 \end{cases}, t \rightarrow 0$ 得出原极限不唯一.

注: 这么做可能比较麻烦.

给出两个常用的定理

定理 2.2

设 $f(t)$ 是一元函数在 t_0 处连续, 即

$$\lim_{t \rightarrow t_0} f(t) = f(t_0)$$

$g(x, y)$ 在 (x_0, y_0) 连续, 且

$$\lim_{x \rightarrow x_0, y \rightarrow y_0} g(x, y) = g(x_0, y_0) = t_0$$

那么

$$\lim_{x \rightarrow x_0, y \rightarrow y_0} f(g(x, y)) = \lim_{t \rightarrow t_0} f(t) = f(t_0)$$



证明 $\forall \epsilon > 0, \exists \delta_0 > 0$, 当 $|t - t_0| < \delta_0$, 有 $|f(t) - f(t_0)| < \epsilon$

而对于 $\delta_0, \exists \delta_1 > 0$, 当 $\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} < \delta_1$, 有 $|g(x, y) - g(x_0, y_0)| < \delta_0$,
即 $|g(x, y) - t_0| < \delta_0$

因此 $|f(g(x, y)) - f(t_0)| < \epsilon$, 即可得 $\lim_{x \rightarrow x_0, y \rightarrow y_0} f(g(x, y)) = \lim_{t \rightarrow t_0} f(t) = f(t_0)$.

例 2.5 ex9.1.14(11) $\lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{1 - \cos(x^2 + y^2)}{(x^2 + y^2)x^2y^2}$ 不存在

解

$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{1 - \cos(x^2 + y^2)}{(x^2 + y^2)x^2y^2} &= \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{1 - \cos(x^2 + y^2)}{(x^2 + y^2)x^2y^2} \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{\frac{1}{2}(x^2 + y^2)^2}{1 - \cos(x^2 + y^2)} \\ &= \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{\frac{1}{2}(x^2 + y^2)^2}{(x^2 + y^2)x^2y^2} \\ &= \frac{1}{2} \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{x^2 + y^2}{x^2y^2} \\ &= \frac{1}{2} \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \left(\frac{1}{x^2} + \frac{1}{y^2} \right) \\ &\rightarrow +\infty \end{aligned}$$

定理 2.3

设 $f(x, y)$ 在 (x_0, y_0) 处连续, $x(u, v), y(u, v)$ 在 (u_0, v_0) 连续, 且值分别为 x_0, y_0 . 那么

$$\lim_{u \rightarrow u_0, v \rightarrow v_0} f(x(u, v), y(u, v)) = f(x_0, y_0)$$



证明 $\forall \epsilon > 0, \exists \delta_0 > 0$, 当 $\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2} < \delta_0$, 有 $|f(x, y) - f(x_0, y_0)| < \epsilon$

而对于 $\delta_0, \exists \delta_1, \delta_2 > 0$,

当 $\sqrt{(u - u_0)^2 + (v - v_0)^2} < \delta_1$, 有 $|x(u, v) - x(u_0, v_0)| < \frac{1}{\sqrt{2}}\delta_0$,

当 $\sqrt{(u - u_0)^2 + (v - v_0)^2} < \delta_2$, 有 $|y(u, v) - y(u_0, v_0)| < \frac{1}{\sqrt{2}}\delta_0$,

因此当 $\sqrt{(u - u_0)^2 + (v - v_0)^2} < \min\{\delta_1, \delta_2\}$, 有 $\sqrt{(x(u, v) - x_0)^2 + (y(u, v) - y_0)^2} < \delta_0$,

因此 $|f(x(u, v), y(u, v)) - f(x_0, y_0)| < \epsilon$, 即可得 $\lim_{u \rightarrow u_0, v \rightarrow v_0} f(x(u, v), y(u, v)) = f(x_0, y_0)$.

此定理当我们取 $f(x, y) = g(x)$ 与 y 无关时就是上一个定理.

例 2.6 $\lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{xy}{x + y}$ 不存在.

解

$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{xy}{x + y} &= \frac{1}{4} \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \left((x + y) - \frac{(x - y)^2}{x + y} \right) \\ &= -\frac{1}{4} \lim_{x \rightarrow 0, y \rightarrow 0} \frac{(x - y)^2}{x + y} \\ &= -\frac{1}{4} \lim_{x - y \rightarrow 0, x + y \rightarrow 0} \frac{(x - y)^2}{x + y} \\ &= -\frac{1}{4} \lim_{u \rightarrow 0, v \rightarrow 0} \frac{u^2}{v} \text{ 不存在} \end{aligned}$$

2.6 点集拓扑及拓展

后续的过程中, 可能是数分 B3 或者其他的分析课程, 我们会广泛的运用基础的点集拓扑, 也就是第九章开头的那部分, 当然在 B2 里没太大作用这套东西可以让我们暂时摆脱具体的 \mathbb{R}^n 空间或者更具体的带有欧几里得距离的 \mathbb{R}^n 转而取研究一些相对抽象的空间.

大概是这样一个范式, 对于某个空间 M , 我们在其上定义了距离函数 $\rho(\mathbf{x}, \mathbf{y})$, 这里 (\mathbf{x}, \mathbf{y}) 是一个具体的点, 之后可以类似于 \mathbb{R}_2 圆盘去定义开球之类的, 利用开球, 我们可以仿照内点, 外点, 边界点的定义将空间根据一个集合划分成三个部分.

而对应 B1, $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = a \Leftrightarrow \forall x_n, s.t. x_n \rightarrow x_0, \lim_{n \rightarrow \infty} f(x_n) = a$, 也就是函数的极限可以转化成函数点列的极限, 所以也同样提出了聚点的概念, 就是可以被集合内逼近的点, 你可以类比成一元函数在开区间两端的值可以由这点的左 (或右) 极限补充.

据此, 同样类比 \mathbb{R} 的开集和闭集的性质做推广等等.