

CAHIER DE CHARGE

SMART SCHOOL

2023

by: **BRUNO TAGNABOU**

EDWIGE SAOUADOGO

HERMANN P SAOUADOGO



Sommaire :

1. Introduction
 - 1.1 Contexte
 - 1.2 Objectif du projet
 - 1.3 Portée du projet
2. Exigences fonctionnelles
 - 2.1 Connexion et authentification
 - 2.2 Saisie des moyennes
 - 2.3 Consultation des moyennes
 - 2.4 Gestion des administrateurs
3. Exigences non fonctionnelles
 - 3.1 Convivialité
 - 3.2 Performance
4. Planning et étapes de développement
 - 4.1 Diagramme de Gantt
5. Support et maintenance
 - 5.1 Mises à jour et évolution
6. Budget

1. Introduction

1.1 Contexte

Le lycée Saint Jean souhaite mettre en place une application permettant aux parents d'élèves des classes de 6ème, 5ème, 4ème et 3ème de consulter les moyennes de leurs enfants à la fin de chaque trimestre. Actuellement, les parents doivent se rendre physiquement au lycée pour obtenir ces informations.

1.2 Objectif du projet

L'objectif principal de ce projet est de développer une application web ou mobile conviviale qui facilite l'accès des parents aux moyennes scolaires de leurs enfants, en leur permettant de consulter ces informations à distance et en temps réel.

1.3 Portée du projet

La portée de ce projet comprend le développement d'une interface utilisateur intuitive pour les parents, la mise en place d'un système d'authentification sécurisé, ainsi que la création de fonctionnalités permettant aux administrateurs (directeur et secrétaire) de gérer les données relatives aux moyennes des élèves.

2. Exigences fonctionnelles

2.1 Connexion et authentification

- Les parents doivent pouvoir se connecter à l'application à l'aide d'un identifiant et d'un mot de passe.
- Les administrateurs doivent avoir un accès privilégié à l'application avec des droits étendus.

2.2 Saisie des moyennes

- Les administrateurs doivent pouvoir saisir les moyennes déjà calculées pour chaque élève dans chaque classe.
- Les moyennes doivent être associées à chaque élève et à chaque trimestre.

2.3 Consultation des moyennes

- Les parents doivent pouvoir consulter les moyennes de leurs enfants en cliquant sur un bouton consulter
- Les moyennes doivent être présentées de manière claire et compréhensible.

2.4 Gestion des administrateurs

- Les administrateurs doivent pouvoir ajouter, modifier et supprimer des comptes d'administrateurs.

- Les administrateurs doivent pouvoir gérer les droits d'accès des autres utilisateurs.

3. Exigences non fonctionnelles

3.1 Convivialité

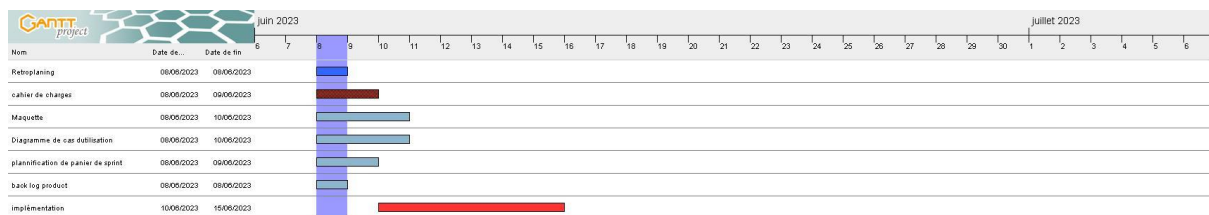
- L'interface utilisateur doit être conviviale et facile à utiliser pour les parents.
- Les interactions avec l'application doivent être intuitives et compréhensibles.

3.2 Performance

- L'application doit être réactive et fournir des temps de réponse rapides.
- La consultation des moyennes ne doit pas entraîner de latence excessive.

4. Planning et étapes de développement

- Cette section devra détailler les différentes étapes du projet, de l'analyse des besoins à la validation finale, en incluant une estimation du temps nécessaire pour chaque étape.



5. Support et maintenance

- Une fois l'application développée et déployée, un plan de support et de maintenance devra être mis en place pour répondre aux besoins des utilisateurs et pour effectuer les mises à jour nécessaires.

6. Budget et ressources

- Le budget nécessaire à la conception de l'application Smart School est estimé à 7 millions de franc Cfa

Description	Quantité	Prix unitaire	Prix Totale
Chef de projet	01	2.000.000	2.000.000
Developpeur 1	01	1.500.000	1.500.000
developpeur 2	01	1.500.000	1.500.000
Web designer	01	1.500.000	1.500.000
Formation	01	500.000	500.000
total	7.000.000		