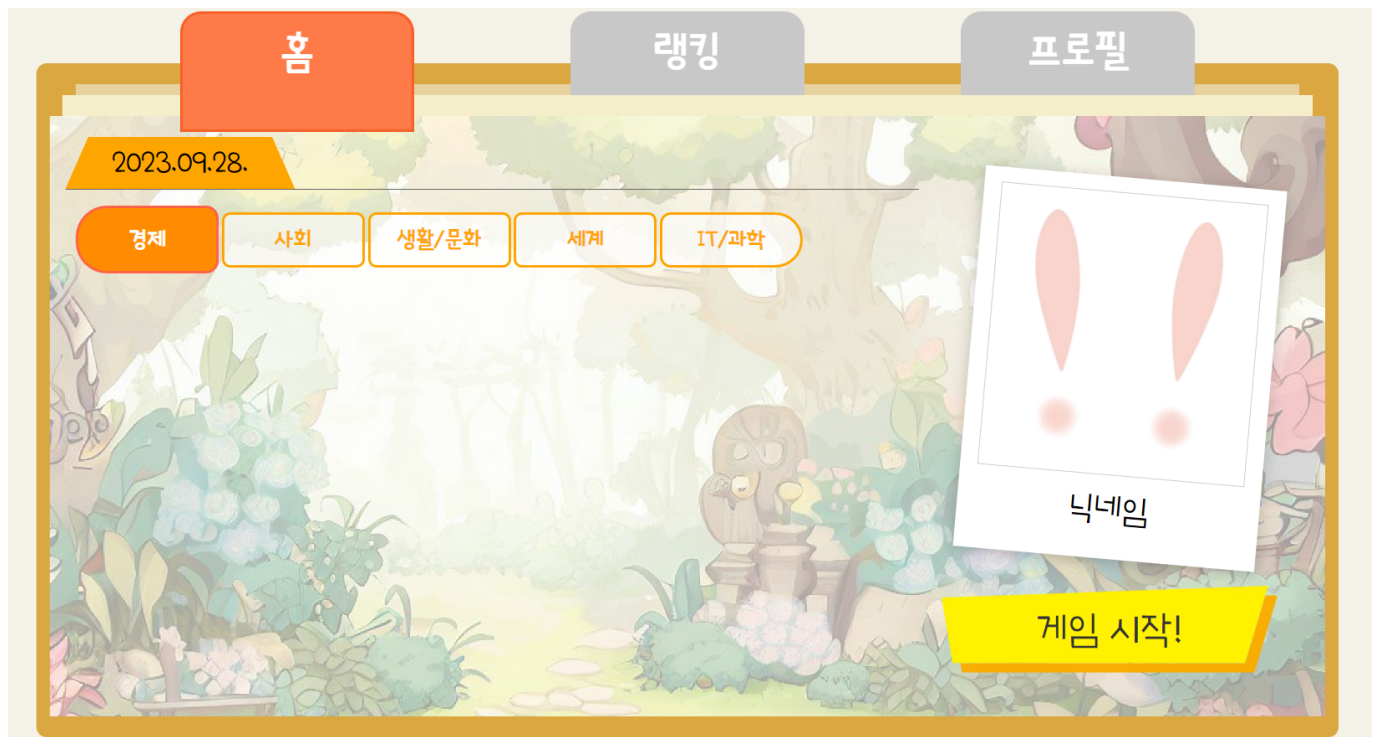


# Front를 위한 WebSocket Server 통신 매뉴얼

개발/작성 권인식

## 게임시작(to Lobby)



## 게임시작 눌렀을 때

- 로비 채팅

- /pub/lobby/chat

- 채팅전송

- "sender": String

- "msg": String

- ```
{  
  "sender": "인식",  
  "msg": "안녕"  
}
```

- /sub/lobby/chat

- 채팅수신

- "sendTime": String

- 서버 시간 기준으로 자동 할당

- "sender": String

- "msg": String

- ```
{  
  "sendTime": "12:31 오전",  
  "sender": "인식",  
  "msg": "안녕"  
}
```

- 로비 방 목록

- /pub/room/roomList

- 로비로 들어왔다는 메세지 전송 필요

- "enter":"start!" 고정으로 전송

```
■ {  
    "enter": "start!"  
}
```

○ /sub/room/roomList

■ 방 목록 정보 수신

■ "roomId": int

"roomName": String

"roomSize": int

"roomCurrent": int

"roomReady": int

"category": String

"quizeCount": int

"password": String

"quizDateTime": String

"roomStatus": int

"member": List

■ "userId": int

"userName": String

"gameScore": int

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

```
■ [
  {
    "roomId": 1,
    "roomName": "오늘 경제 상식문제 풀사람!",
    "roomSize": 50,
    "roomCurrent": 2,
    "roomReady": 0,
    "category": "경제",
    "quizCount": 10,
    "password": null,
    "quizDate": "2023-10-01",
    "roomStatus": 0,
    "members": [
      {
        "userId": 2,
        "userName": "식식프렌즈123",
        "userScore": 1680,
        "userRanking": 1,
        "ready": false,
        "leader": true
      },
      {
        "userId": 11,
        "userName": "퀴즈풀자아아아",
        "userScore": 1230,
        "userRanking": 53,
        "ready": false,
        "leader": false
      }
    ]
  },
  {
    "roomId": 2,
    "roomName": "식식프렌즈 좋아요!",
    "roomSize": 20,
    "roomCurrent": 1,
    "roomReady": 0,
    "category": "연예",
    "quizCount": 20,
    "password": "game123",
    "quizDate": "2023-10-01",
    "roomStatus": 0,
    "members": [
      {
        "userId": 3,
        "userName": "게임마스터1",
        "userScore": 1530,
        "userRanking": 2,
        "ready": false,
        "leader": true
      }
    ]
  }
]
```

```

    }
  ]
},
{
  "roomId": 3,
  "roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
  "roomSize": 30,
  "roomCurrent": 1,
  "roomReady": 0,
  "category": "생활/문화",
  "quizCount": 10,
  "password": "gogo123!",
  "quizDate": "2023-10-01",
  "roomStatus": 0,
  "members": [
    {
      "userId": 5,
      "userName": "저녁워먹지",
      "userScore": 543,
      "userRanking": 131,
      "ready": false,
      "leader": true
    }
  ]
}
]

```

- 로비 유저 목록

- /pub/lobby/entrance(로비 입장)

- 유저 정보

- "userId": int

- "userName": String

- "gameScore": int

- "userScore": int

- "userRanking": int

- "ready": boolean

- "leader": boolean

- ```
{
  "userId": 5,
  "userName": "저녁워먹지",
  "gameScore": 0,
  "userScore": 543,
  "userRanking": 131,
  "ready": false,
  "leader": false
}
```

- /pub/lobby/exit(로비 퇴장 -> 방 들어감 or 게임 나가기)

- 유저 정보

- "userId": int

- "userName": String

- "gameScore": int

- "userScore": int

- "userRanking": int

- "ready": boolean

- "leader": boolean

- ```
{
  "userId": 5,
  "userName": "저녁워먹지",
  "gameScore": 0,
  "userScore": 543,
  "userRanking": 131,
  "ready": false,
  "leader": false
}
```

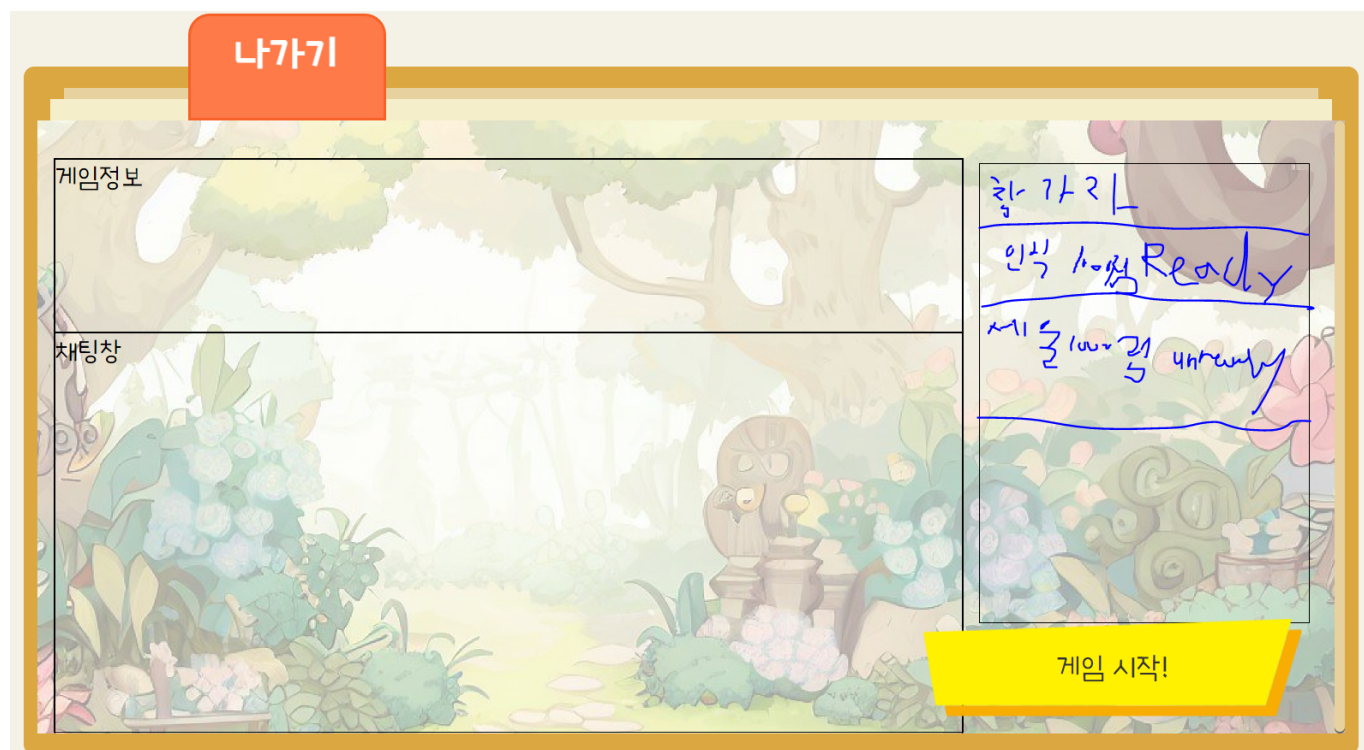
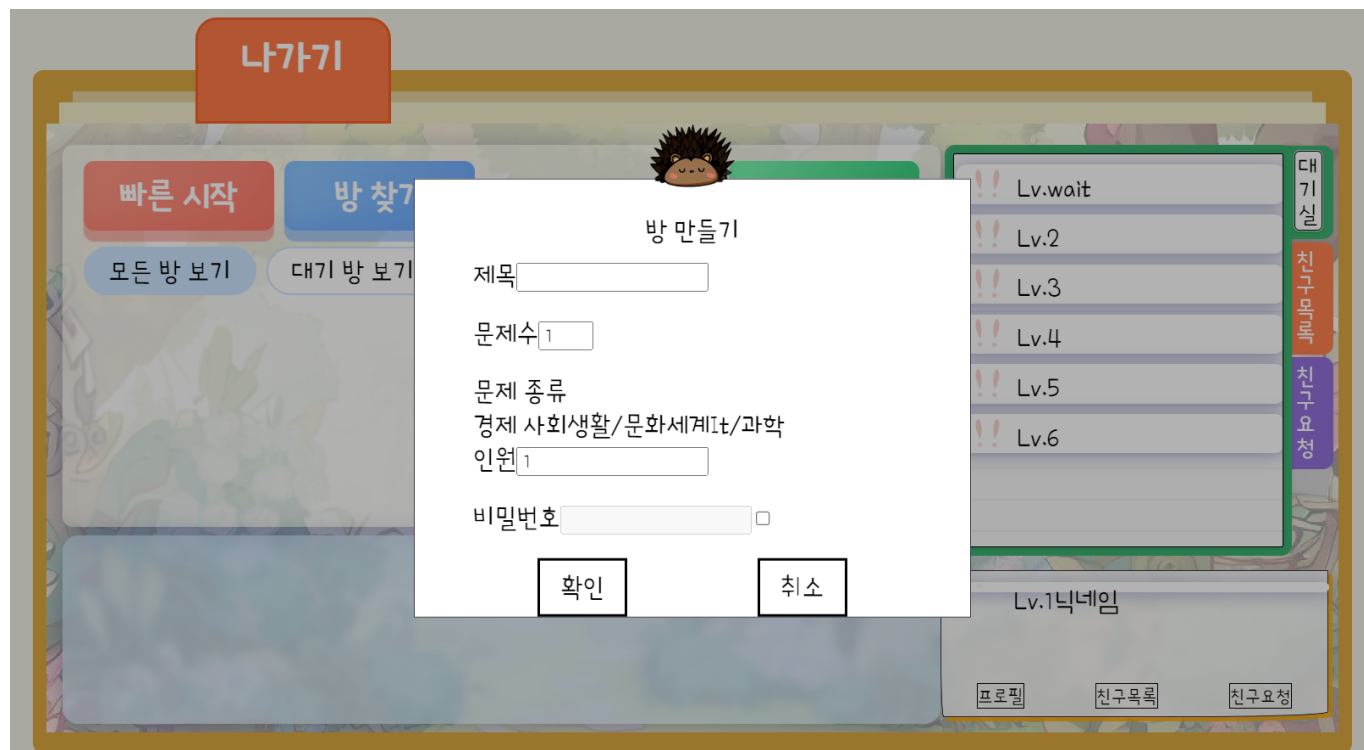
- /sub/lobby/list(로비에 있는 유저 목록 받아오기)

- 유저 목록

- "members": List

```
■ "members": [  
  {  
    "userId": 1,  
    "userName": "식식프렌즈123",  
    "gameScore": 0,  
    "userScore": 1680,  
    "userRanking": 2,  
    "ready": false,  
    "leader": false  
  },  
  {  
    "userId": 11,  
    "userName": "퀴즈풀자아아아",  
    "gameScore": 0,  
    "userScore": 1230,  
    "userRanking": 53,  
    "ready": false,  
    "leader": false  
  }  
]
```

## Room(게임 방 내)





## 방 만들기(확인 눌렀을 때)

- 방 만들기
  - /lobby(POST로 REST 요청을 해야 함)
    - 유저가 선택한 방 정보 전송
    - `roomName": String`  
`"roomSize": int`  
`"roomCurrent": int`  
`"roomReady": int`  
`"category": String`  
`"quizeCount": int`  
`"password": String`  
`"quizDateTime": String`  
`"roomStatus": int`  
`"member": List`
      - `"userId": int`  
`"userName": String`  
`"gameScore": int`  
`"userScore": int`  
`"userRanking": int`  
`"ready": boolean`  
`"leader": boolean`

```

■ {
    "roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
    "roomSize": 10,
    "roomCurrent": 1,
    "roomReady": 0,
    "category": "연예",
    "quizCount": 10,
    "password": "example_password",
    "quizDate": "2023-10-01",
    "roomStatus": 0,
    "members": [
        {
            "userId": 11,
            "userName": "z상식지존z",
            "gameScore": 0,
            "userScore": 9999,
            "userRanking": 1,
            "isLeader": true, //방 만들 때는 true가 기본
            "isReady": false
        }
    ]
}

```

○ Post 요청 이후 return 값 확인

- 방 정보 수신
- 방에 입장한 유저 정보 수신
- "roomId": int

"roomName": String

"roomSize": int

"roomCurrent": int

"roomReady": int

"category": String

"quizCount": int

"password": String

"quizDateTime": String

"roomStatus": int

"member": List

- "userId": int

"userName": String

"gameScore": int

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

- ```
{
  "roomId": 3,
  "roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
  "roomSize": 10,
  "roomCurrent": 1,
  "roomReady": 0,
  "category": "연예",
  "quizCount": 10,
  "password": "example_password",
  "quizDate": "2023-10-01",
  "roomStatus": 0,
  "members": [
    {
      "userId": 11,
      "userName": "z상식지존z",
      "gameScore": 0,
      "userScore": 9999,
      "userRanking": 1,
      "ready": false,
      "leader": true
    }
  ]
}
```

○ /sub/room/info/{roomId}

- 방 정보 수신

- 방에 입장한 유저 정보 수신

- "roomId": int

"roomName": String

"roomSize": int

"roomCurrent": int

"roomReady": int

"category": String

"quizeCount": int

"password": String

"quizDateTime": String

"roomStatus": int

"member": List

- "userId": int

- "userName": String

- "gameScore": int

- "userScore": int

- "userRanking": int

- "ready": boolean

- "leader": boolean

- ```

{
  "roomId": 3,
  "roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
  "roomSize": 10,
  "roomCurrent": 1,
  "roomReady": 0,
  "category": "연예",
  "quizCount": 10,
  "password": "example_password",
  "quizDate": "2023-10-01",
  "roomStatus": 0,
  "members": [
    {
      "userId": 11,
      "userName": "z상식지존z",
      "gameScore": 0,
      "userScore": 9999,
      "userRanking": 1,
      "ready": false,
      "leader": true
    }
  ]
}

```

- 방 채팅

- /pub/room/chat/{roomId}

- 채팅 전송

- "sender": String

- "msg": String

- ```

{
  "sender": "인식",
  "msg": "안녕"
}

```

- /sub/room/chat/{roomId}

- 채팅 수신

- "sendTime": String

- "sender": String

"msg": String

```
■ {  
  "sendTime": "12:31 오전",  
  "sender": "인식",  
  "msg": "안녕"  
}
```

## 방 입장(방 선택해서 눌렀을 때)

- 방 입장

- /pub/room/entrance/{roomId}

- 유저 정보 전송

- "userId": int

- "userName": String

- "gameScore": int

- "userScore": int

- "userRanking": int

- "ready": boolean

- "leader": boolean

- ```
{
  "userId": 5,
  "userName": "저녁워먹지",
  "gameScore": 0,
  "userScore": 543,
  "userRanking": 131,
  "ready": false,
  "leader": false
}
```

- /sub/room/info/{roomId}

- 방에 입장한 유저 정보 수신(방 참여 유저 리스트)

- 방 정보 수신

- "roomId": int

"roomName": String

"roomSize": int

"roomCurrent": int

"roomReady": int

"category": String

"quizeCount": int

"password": String

"quizDateTime": String

"roomStatus": int

"member": List

- "userId": int

"userName": String

"gameScore": int

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

```
■ {
  "roomId": 3,
  "roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
  "roomSize": 10,
  "roomCurrent": 2,
  "roomReady": 0,
  "category": "연예",
  "quizCount": 10,
  "password": "example_password",
  "quizDate": "2023-10-01",
  "roomStatus": 0,
  "members": [
    {
      "userId": 11,
      "userName": "z상식지존z",
      "gameScore": 0,
      "userScore": 9999,
      "userRanking": 1,
      "ready": false,
      "leader": true
    },
    {
      "userId": 1031,
      "userName": "상식마스터",
      "gameScore": 0,
      "userScore": 320,
      "userRanking": 1012,
      "ready": false,
      "leader": false
    }
  ]
}
```

## 방 퇴장

- 방 퇴장(로비로 다시 입장)
  - /pub/room/exit/{roomId}
  - 유저 정보 전송
  - "userId": int



"userName": String

"gameScore": int

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

```
■ {  
    "userId": 11,  
    "userName": "z상식지존z",  
    "gameScore": 0,  
    "userScore": 9999,  
    "userRanking": 1,  
    "ready": false,  
    "leader": true  
}
```

○ /pub/room/roomList(로비 방 목록 정보 얻기 위해)

```
■ {  
    "enter": "start!"  
}
```

○ /sub/room/roomList(로비 방 목록 정보)

■ 위 로비 방 목록 정보와 동일

○ /pub/lobby/chat(로비 채팅)

■ 위 채팅 내용과 동일

○ /sub/lobby/chat(로비 채팅)

■ 위 채팅 내용과 동일

○ /pub/lobby/entrance(로비 입장)

■ 유저 정보 전송

■ "userId": int

"userName": String

"gameScore": int

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

```
■ {  
    "userId": 11,  
    "userName": "z상식지존z",  
    "gameScore": 0,  
    "userScore": 9999,  
    "userRanking": 1,  
    "ready": false,  
    "leader": true  
}
```

- /sub/lobby/list(로비 유저 목록)

## Ready & UnReady

- Ready

- /pub/room/ready/{roomId}

- 유저 정보 전송

- "userId": int

"userName": String

"gameScore": int

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

- ```
{
  "userId": 5,
  "userName": "저녁워먹지",
  "gameScore": 0,
  "userScore": 543,
  "userRanking": 131,
  "ready": true,
  "leader": false
}
```

- /sub/room/info/{roomId}

- Unready

- /pub/room/unready/{roomId}

- 유저 정보 전송

- "userId": int

"userName": String

"gameScore": int

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

- ```
{
  "userId": 5,
  "userName": "저녁워먹지",
  "gameScore": 0,
  "userScore": 543,
  "userRanking": 131,
  "ready": false,
  "leader": false
}
```

- /sub/room/info/{roomId}

## 게임 시작

---

## Game Start

- 게임 시작
  - "start!" -> 문제 -> 결과
    - Server에서 Thread Scheduling을 통해 지연시간을 할당하여 제공
    - "start!" 5초(로딩시간)
    - 문제
      - 각 문제 10초 제한 시간
    - 결과
      - 문제 이후 5초간 제공
  - /pub/game/start/{roomId}
    - 방 정보 전송
    - "roomId": int
    - "roomName": String
    - "roomSize": int
    - "roomCurrent": int
    - "roomReady": int
    - "category": String
    - "quizeCount": int
    - "password": String
    - "quizDateTime": String
    - "roomStatus": int
    - "member": List
      - "userId": int
      - "userName": String

"gameScore": int

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

- 방

- /sub/game/quiz/{roomId}

- Start 수신

- "start!": String

- "start!"

- 퀴즈 정보 수신

- "quizType": String

"question": String

"hint": String

"answer": String

"articleTitle": String

"articleContent": String

- ```
{
  "quizType": "경제 분류의 2023-10-01 문제 1번 문제 유형입니다.",
  "question": "경제 분류의 2023-10-01 문제 1번 질문입니다.",
  "hint": "경제 분류의 2023-10-01 문제 1번 힌트입니다.",
  "answer": "1번 정답",
  "articleTitle": "경제 분류의 2023-10-01 문제 1번 기사 제목.",
  "articleContent": "경제 분류의 2023-10-01 문제 1번 기사 원문."
}
```

- /sub/game/result/{roomId}

- 문제 결과 수신

- List 자료구조

- 점수 순서대로 sort 된 리스트

- 리스트 내 Type

- "userId": int

- "userName": String

- "gameScore": int

- "userScore": int

- "userRanking": int

- "ready": boolean

- "leader": boolean

- ```
[
  {
    "userId": 11,
    "userName": "z상식지존z",
    "gameScore": 600,
    "userScore": 9999,
    "userRanking": 1,
    "leader": true,
    "ready": false
  },
  {
    "userId": 12,
    "userName": "z상식지존z11",
    "gameScore": 300,
    "userScore": 789,
    "userRanking": 103,
    "leader": false,
    "ready": false
  }
]
```

- /sub/game/end/{roomId}

- End 수신

- "end": String

- "end!"

- 답안 제출

- POST 요청

- /score

- body

- "roomId": long

- "userId": Long

- "userAnswer": String

- "quizNumber": int

- "answer": String

- ```
{  
  "roomId": 1,  
  "userId": 132,  
  "userAnswer": "초전도체",  
  "answer": "초전도체"  
}
```