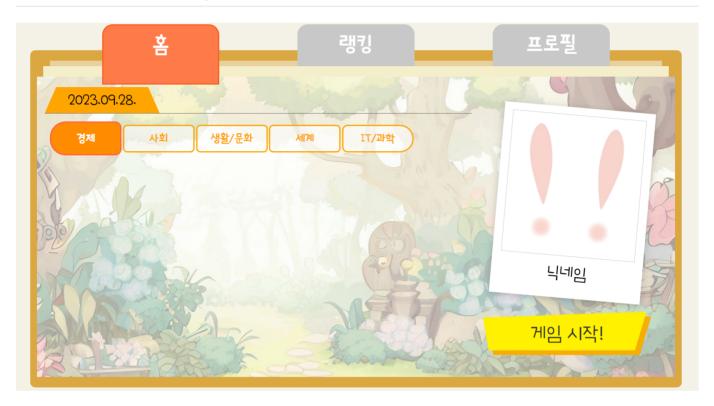
Front를 위한 Socket 통신 매뉴얼

게임시작(to Lobby)





게임시작 눌렀을 때

- 로비 채팅
 - /pub/lobby/chat
 - 채팅전송
 - "sender": String

"msg": String

```
■ "sender": "인식",
"msg": "안녕"
}
```

- o /sub/lobby/chat
 - 채팅수신
 - "sendTime": String

"sender": String

"msg": String

```
■ "sendTime": "12:31 오전",
  "sender": "인식",
  "msg": "안녕"
}
```

- 로비 방 목록
 - /pub/room/roomList
 - 로비로 들어왔다는 메세지 전송 필요
 - "enter":"start!" 고정으로 전송

```
"enter":"start!"
}
```

o /sub/room/roomList

- 방 목록 정보 수신
- "roomId": int
 - "roomName": String
 - "roomSize": int
 - "roomCurrent": int
 - "roomReady": int
 - "category": String
 - "quizeCount": int
 - "password": String
 - "quizDateTime": String
 - "roomStatus": int
 - "member": List
 - "userId": int
 - "userName": String
 - "userScore": int
 - "userRanking": int
 - "ready": boolean
 - "leader": boolean

```
"roomId": 1,
  "roomName": "오늘 경제 상식문제 풀사람!",
  "roomSize": 50,
  "roomCurrent": 2,
  "roomReady": 0,
  "category": "경제",
  "quizCount": 10,
  "password": null,
  "quizDateTime": "2023-10-01",
  "roomStatus": 0,
  "members": [
   {
      "userId": 2,
      "userName": "식식프렌즈123",
      "userScore": 1680,
      "userRanking": 1,
      "ready": false,
      "leader": true
   },
      "userId": 11,
      "userName": "퀴즈풀자아아아",
      "userScore": 1230,
      "userRanking": 53,
      "ready": false,
      "leader": false
},
  "roomId": 2,
  "roomName": "식식프렌즈 좋아요!",
  "roomSize": 20,
  "roomCurrent": 1,
  "roomReady": 0,
  "category": "연예",
  "quizCount": 20,
  "password": "game123",
  "quizDateTime": "2023-10-01",
  "roomStatus": 0,
  "members": [
      "userId": 3,
      "userName": "게임마스터1",
      "userScore": 1530,
      "userRanking": 2,
      "ready": false,
      "leader": true
```

```
},
 "roomId": 3,
 "roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
  "roomSize": 30,
  "roomCurrent": 1,
  "roomReady": 0,
  "category": "생활/문화",
  "quizCount": 10,
  "password": "gogo123!",
  "quizDateTime": "2023-10-01",
  "roomStatus": 0,
  "members": [
   {
     "userId": 5,
     "userName": "저녁뭐먹지",
     "userScore": 543,
     "userRanking": 131,
     "ready": false,
     "leader": true
}
```

• 로비 유저 목록

- /pub/lobby/entrance(로비 입장)
 - 유저 정보
 - "userId": int

"userName": String

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

```
"userId": 5,
"userName": "저녁뭐먹지",
"userScore": 543,
"userRanking": 131,
"ready": false,
"leader": false
}
```

- /pub/lobby/exit(로비 퇴장 -> 방 들어감 or 게임 나가기)
 - 유저 정보
 - "userId": int

"userName": String

"userScore": int

"userRanking": int

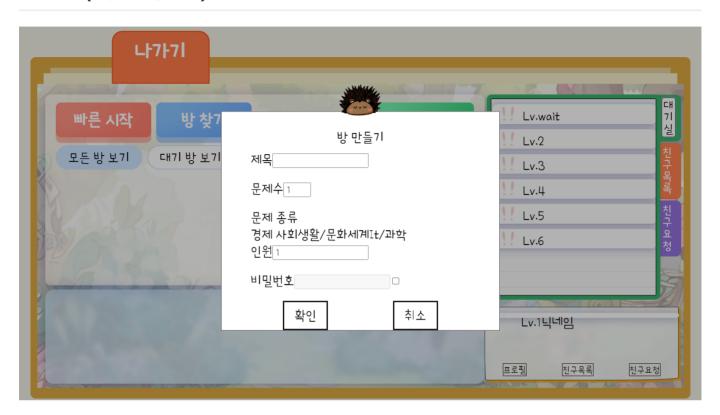
"ready": boolean

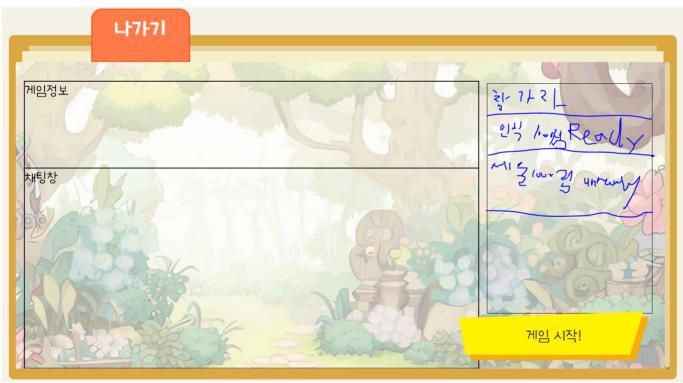
```
"userId": 5,
"userName": "저녁뭐먹지",
"userScore": 543,
"userRanking": 131,
"ready": false,
"leader": false
}
```

- /sub/lobby/list(로비에 있는 유저 목록 받아오기)
 - 유저 목록
 - "members": List

```
"members": [
   {
       "userId": 1,
       "userName": "식식프렌즈123",
       "userScore": 1680,
       "userRanking": 2,
       "ready": false,
       "leader": false
   },
   {
      "userId": 11,
       "userName": "퀴즈풀자아아아",
       "userScore": 1230,
       "userRanking": 53,
       "ready": false,
       "leader": false
  }
 ]
```

Room(게임 방 내)





방 만들기(확인 눌렀을 때)

- 방 만들기
 - /lobby(POST로 REST 요청을 해야 함)
 - 유저가 선택한 방 정보 전송
 - roomName": String
 - "roomSize": int
 - "roomCurrent": int
 - "roomReady": int
 - "category": String
 - "quizeCount": int
 - "password": String
 - "quizDateTime": String
 - "roomStatus": int
 - "member": List
 - "userId": int
 - "userName": String
 - "userScore": int
 - "userRanking": int
 - "ready": boolean
 - "leader": boolean

```
"roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
 "roomSize": 10,
 "roomCurrent": 1,
 "roomReady": 0,
 "category": "연예",
 "quizCount": 10,
 "password": "example_password",
 "quizDateTime": "2023-10-01",
 "roomStatus": 0,
 "members": [
   {
     "userId": 11,
     "userName": "z상식지존z",
     "userScore": 9999,
     "userRanking": 1,
     "isLeader": true, //방 만들 때는 true가 기본
     "isReady": false
 ]
}
```

o Post 요청 이후 return 값 확인

- 방정보수신
- 방에 입장한 유저 정보 수신
- "roomId": int

"roomName": String

"roomSize": int

"roomCurrent": int

"roomReady": int

"category": String

"quizeCount": int

"password": String

"quizDateTime": String

"roomStatus": int

"member": List

■ "userId": int

"userName": String

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

```
"roomId": 3,
    "roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
    "roomSize": 10,
    "roomCurrent": 1,
    "roomReady": 0,
    "category": "연예",
    "quizCount": 10,
    "password": "example_password",
    "quizDateTime": "2023-10-01",
    "roomStatus": 0,
    "members": [
       {
           "userId": 11,
           "userName": "z상식지존z",
           "userScore": 9999,
           "userRanking": 1,
           "ready": false,
           "leader": true
       }
   ]
}
```

- o /sub/room/info/{roomId}
 - 방정보수신
 - 방에 입장한 유저 정보 수신
 - "roomId": int

"roomName": String

"roomSize": int

"roomCurrent": int

"roomReady": int

"category": String

"quizeCount": int

"password": String

"quizDateTime": String

"roomStatus": int

"member": List

■ "userId": int

"userName": String

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

```
"roomId": 3,
"roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
"roomSize": 10,
"roomCurrent": 1,
"roomReady": 0,
"category": "연예",
"quizCount": 10,
"password": "example_password",
"quizDateTime": "2023-10-01",
"roomStatus": 0,
"members": [
   {
        "userId": 11,
        "userName": "z상식지존z",
        "userScore": 9999,
        "userRanking": 1,
        "ready": false,
        "leader": true
]
```

• 방채팅

- o /pub/room/chat/{roomId}
 - 채팅 전송
 - "sender": String

"msg": String

```
■ "sender": "인식",
"msg": "안녕"
}
```

- o /sub/room/chat/{roomId}
 - 채팅 수신
 - "sendTime": String

"sender": String

"msg": String

```
■ "sendTime": "12:31 오전",
 "sender": "인식",
 "msg": "안녕"
}
```

방 입장(방 선택해서 눌렀을 때)

- 방입장
 - o /pub/room/entrance/{roomld}
 - 유저 정보 전송
 - "userId": int

"userName": String

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

```
"userId": 5,
"userName": "저녁워먹지",
"userScore": 543,
"userRanking": 131,
"ready": false,
"leader": false
}
```

o /sub/room/info/{roomId}

- 방에 입장한 유저 정보 수신(방 참여 유저 리스트)
- 방정보수신
- "roomId": int

"roomName": String

"roomSize": int

"roomCurrent": int

"roomReady": int

"category": String

"quizeCount": int

"password": String

"quizDateTime": String

"roomStatus": int

"member": List

■ "userId": int

"userName": String

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

```
"roomId": 3,
"roomName": "나랑 퀴즈 풀 사람!",
"roomSize": 10,
"roomCurrent": 2,
"roomReady": 0,
"category": "연예",
"quizCount": 10,
"password": "example_password",
"quizDateTime": "2023-10-01",
"roomStatus": 0,
"members": [
    {
        "userId": 11,
        "userName": "z상식지존z",
        "userScore": 9999,
        "userRanking": 1,
        "ready": false,
        "leader": true
    },
        "userId": 1031,
        "userName": "상식마스터",
        "userScore": 320,
        "userRanking": 1012,
        "ready": false,
        "leader": false
    }
]
```

방 퇴장

- 방 퇴장(로비로 다시 입장)
 - o /pub/room/exit/{roomId}
 - 유저 정보 전송
 - "userId": int
 - "userName": String
 - "userScore": int

```
"ready": boolean
      "leader": boolean
           "userId": 11,
           "userName": "z상식지존z",
           "userScore": 9999,
           "userRanking": 1,
           "ready": false,
           "leader": true
○ /pub/room/roomList(로비 방 목록 정보 얻기 위해)
           "enter": "start!"
○ /sub/room/roomList(로비 방 목록 정보)
   ■ 위로비 방목록 정보와 동일
○ /pub/lobby/chat(로비 채팅)
   ■ 위 채팅 내용과 동일
o /sub/lobby/chat(로비 채팅)
   ■ 위 채팅 내용과 동일
○ /pub/lobby/entrance(로비 입장)
   ■ 유저 정보 전송
   ■ "userId": int
      "userName": String
      "userScore": int
      "userRanking": int
      "ready": boolean
```

"userRanking": int

"leader": boolean

```
■ "userId": 11,
  "userName": "z상식지존z",
  "userScore": 9999,
  "userRanking": 1,
  "ready": false,
  "leader": true
}
```

○ /sub/lobby/list(로비 유저 목록)

Ready & UnReady

- Ready
 - o /pub/room/ready/{roomId}
 - 유저 정보 전송
 - "userId": int

"userName": String

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

```
"userId": 5,
"userName": "저녁뭐먹지",
"userScore": 543,
"userRanking": 131,
"ready": true,
"leader": false
}
```

- o /sub/room/info/{roomId}
- Unready

- o /pub/room/unready/{roomId}
 - 유저 정보 전송

```
■ "userId": int
```

"userName": String

"userScore": int

"userRanking": int

"ready": boolean

"leader": boolean

```
"userId": 5,
    "userName": "저녁뭐먹지",
    "userScore": 543,
    "userRanking": 131,
    "ready": false,
    "leader": false
}
```

o /sub/room/info/{roomId}