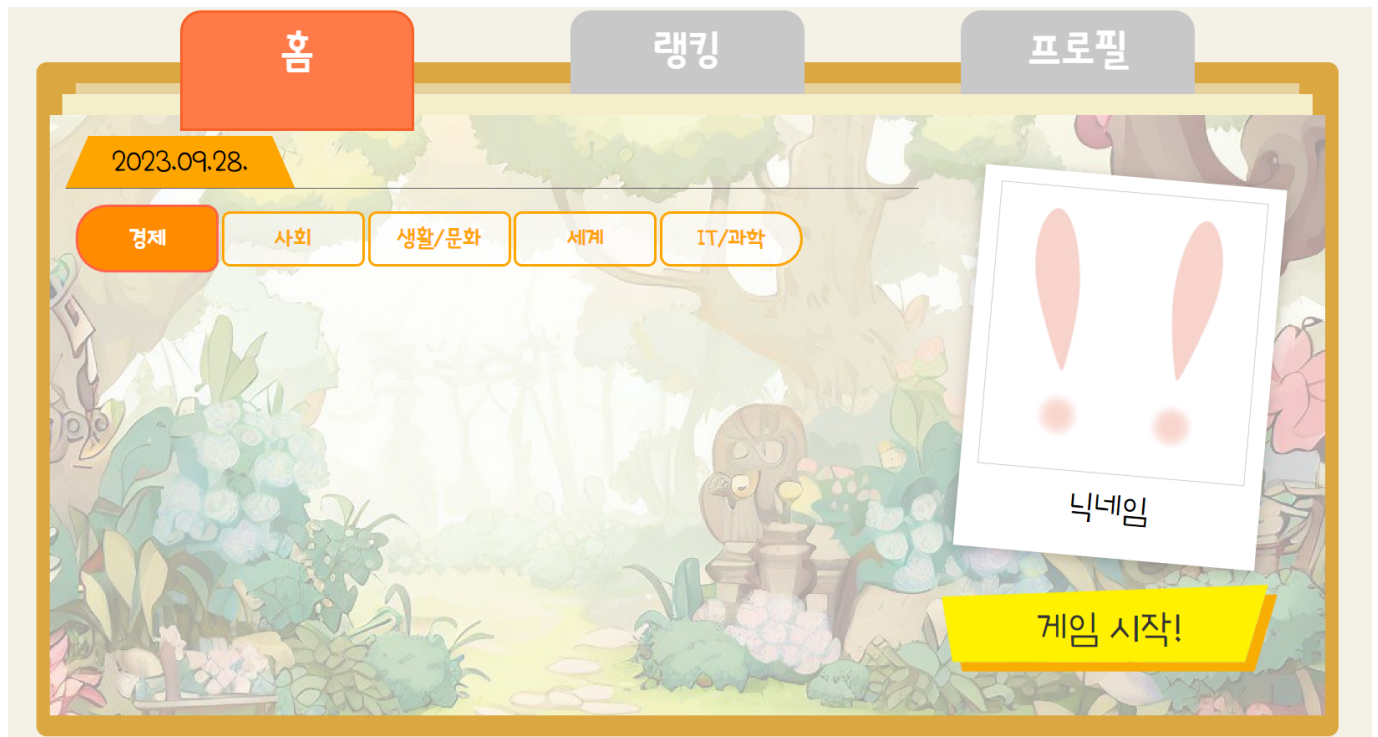


Front를 위한 Socket 통신 매뉴얼

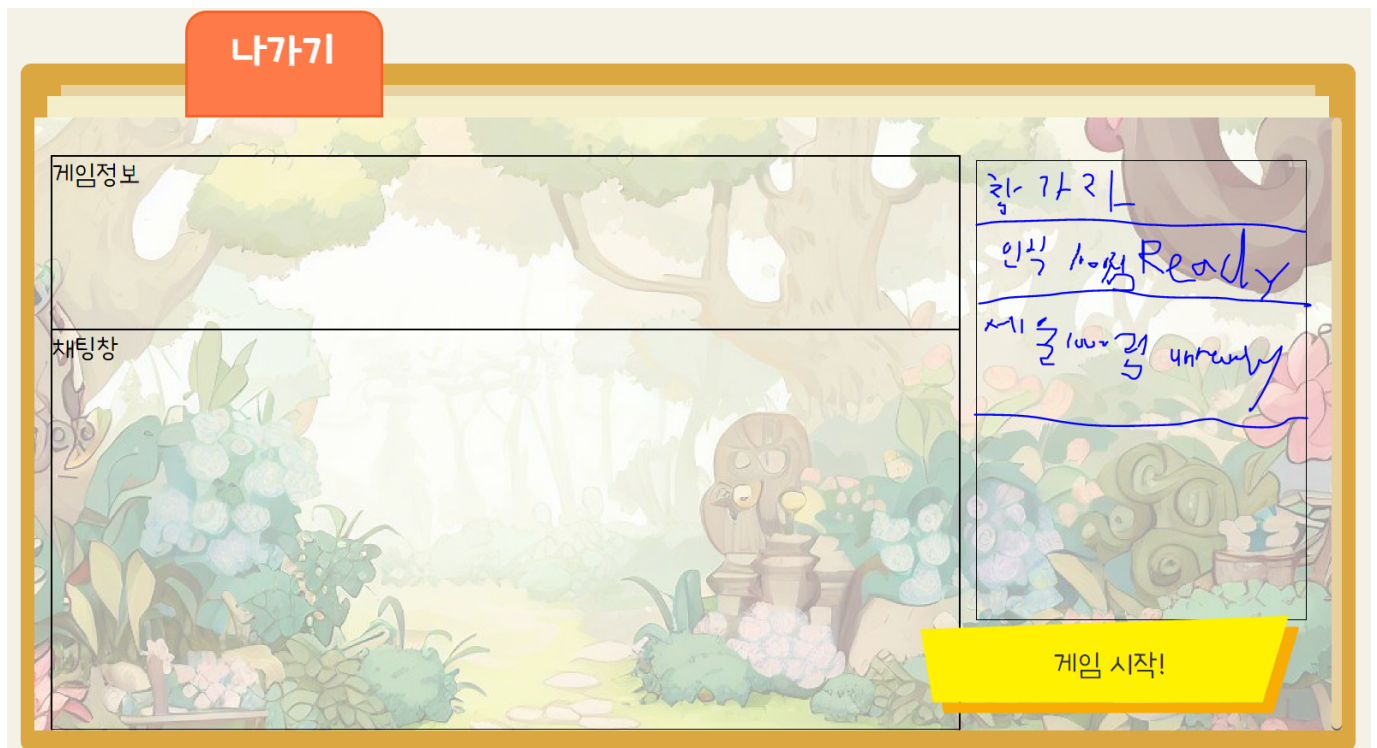
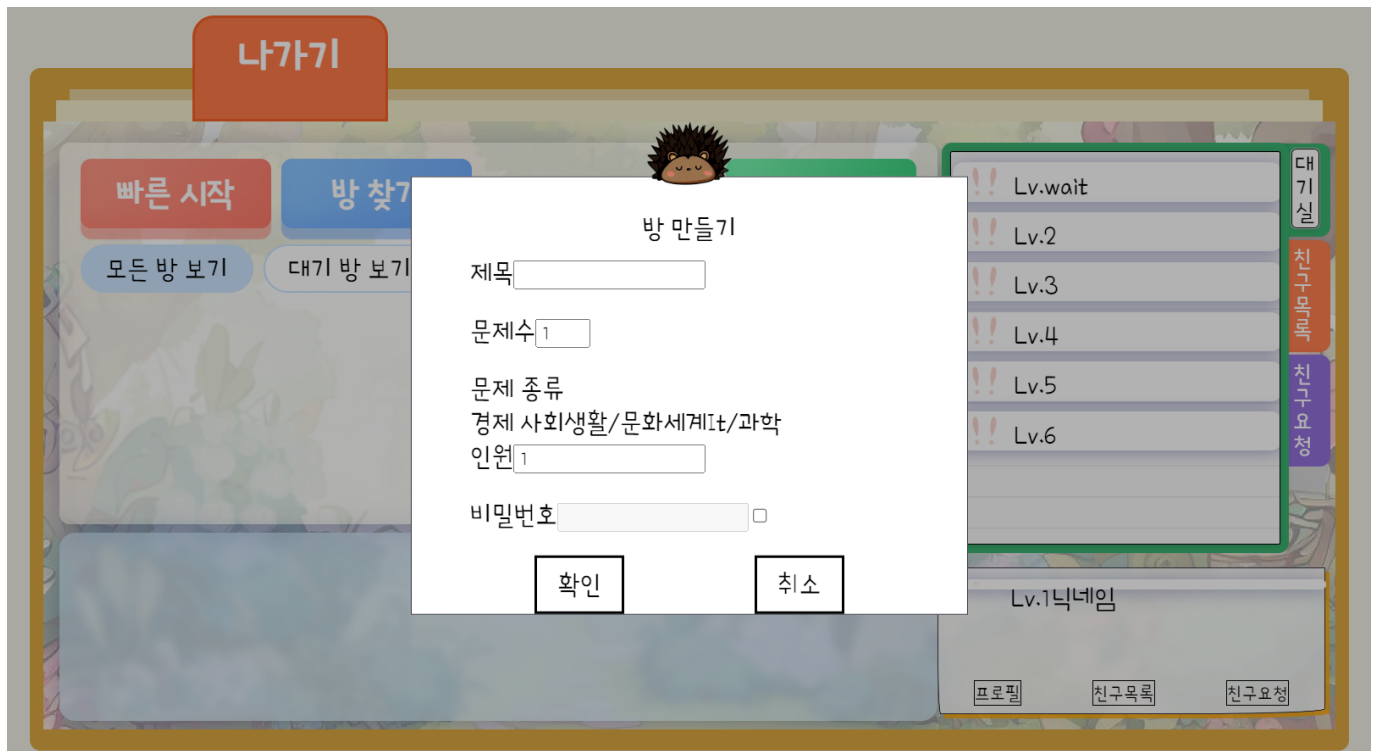
게임시작(to Lobby)



게임시작 눌렀을 때

- 로비 채팅
 - /pub/lobby/chat
 - 채팅전송
 - /sub/lobby/chat
 - 채팅수신
- 로비 방 목록
 - /pub/room/roomList
 - 로비로 들어왔다는 메세지 전송 필요
 - "enter": "enter to lobby"
 - /sub/room/roomList
 - 방 목록 정보 수신
- 로비 유저 목록
 - /pub/lobby/entrance(로비 입장)
 - 유저 정보
 - /pub/lobby/exit(로비 퇴장 -> 방 들어감 or 게임 나가기)
 - 유저 정보
 - /sub/lobby/list(로비에 있는 유저 목록 받아오기)
 - 유저 목록

Room(게임 방 내)



방 만들기(확인 눌렀을 때)

- 방 만들기
 - /lobby(POST로 REST 요청을 해야 함)
 - 유저가 선택한 방 정보 전송
 - 미정
 - 방 정보 수신
 - /pub/room/entrance/{roomId}
 - 유저 정보 전송(방 참여 유저 리스트에 방만든 방장 정보 저장하는 용도)
 - /sub/room/member/{roomId}
 - 방에 입장한 유저 정보 수신(이 경우 방장만 뜸)
- 방 채팅
 - /pub/room/chat/{roomId}
 - 채팅 전송
 - /sub/room/chat/{roomId}
 - 채팅 수신

방 입장(방 선택해서 눌렀을 때)

- 방 입장
 - /pub/room/entrance/{roomId}
 - 유저 정보 전송
 - /sub/room/entrance/{roomId}
 - 방에 입장한 유저 정보 수신(방 참여 유저 리스트)
 - 미정
 - 방 정보 수신

- Ready
 - /pub/room/ready/{roomId}
 - 유저 정보 전송
- Unready
 - /pub/room/unready/{roomId}
 - 유저 정보 전송