

230719

Tasks for today

1. 게임화면 구체화

싱글/듀얼 모드에 따라 카메라 및 게임 화면의 레이아웃 구성

2. 스토리 라인에 따른 와이어프레임 수정

세균 물리치기, 마을 주민 모으기 등 다양한 이야기 흐름 중 한 가지 선택

→ 이야기 흐름에 따른 적절한 애니메이션과 캐릭터별 필요 모션 정리



밥 먹기 (single)

세균을 물리치고 친구를 구하자

1. 세균 등장
2. 밥 먹고 힘을 내서 세균을 물리치자.
3. 동작 인식 → 공격
4. 총 공격 횟수 (10회, 설정에서 변경 가능)의 6-70% 지나면 세균 강화
5. 횟수 다 채우면 세균 쓰러짐
6. 랜덤으로 캐릭터 뽑아 등장
7. 새 캐릭터 저장



밥 먹기 (multi)

친구와 함께 대왕 세균을 물리치고 특별한 보상을 얻자

1. 입장 시 캐릭터 뛰어놀게 함. 세균은 감금 중
2. 친구 입장 시 세균 감금 해제 → 공격 시작
3. 적당히 시간 지나면 세균 더 세짐
4. 물리침
5. 보상

3. 캐릭터 속성 설정

요리 < 과일 << 채소

세균

4. 기타

팀 미팅 피드백 반영

- 로그인 기능 간소화
- 주요 기능 및 구현 우선순위 설정