☑ 속	:≡ Method	Aa 기 능 명	를 상세기능			◈ 우 선 순 위	♥상태	문 의 담 당 자
	POST	로 그 인	email/password로 로그인 일치하는 사 용자 정보가 있으면 해당 사용자 정보를 반환함	user(email, password)	user 상태 메시 지(성공: 200, 사용자 없음: 404, 실패: 500)			
	POST	<u>회</u> 원 간 입	사용자 정보를 등록 이름, 이메일, 비밀 번호, 별명, 프로필 사진을 입력으로 받 고 DB에 등록	user(name, email, password, nickname, profile_img)	상태 메시지(가 입 성공: 201 / 중복: 208 / 실 패: 500)			
	GET	사 용 자 조 회	사용자 ID로 정보 조회 ID(pk)에 해당 하는 사용자 정보를 조회함	user_ID (int)	user 상태 메시 지(성공: 200, 사용자 없음: 404, 실패: 500)			
	PUT	사용자정보수정	ID에 해당하는 사용 자 정보 수정	user	상태 메시지(성 공: 200 / 사용 자 없음: 404 / 실패: 500)			
	DELETE	사 용 자 삭 제	사용자 ID로 사용자 정보 삭제	user_ID (int)	상태 메시지(성 공: 200 / 사용 자 없음: 404 / 실패: 500)			
	GET	<u>뱃</u> 지 조 회	뱃지 ID로 정보 조 회 ID(pk)에 해당하 는 뱃지 정보를 조 회함	badge_ID (int)	badge			

☑ 속 성	:≡ Method	Aa 기 능 명	를 상세기능	≣ Request		♥ 우 선 순 위	♥상태	문의담당자
	GET	트로 피조회	트로피 ID로 정보 조회 ID(pk)에 해당 하는 트로피 정보를 조회함	trophy_ID (int)	trophy			
	GET	<u>캐</u> 릭 턴 정 보 조 회	캐릭터 ID로 정보 조회 ID(pk)에 해당 하는 캐릭터 정보를 조회함	yumyum_ID (int)	yumyum			
	GET	내 뱃 지 목	사용자의 ID로 획득 한 뱃지 조회 뱃지 리스트를 반환	user_ID (int)	List <badge></badge>			
	GET	내 트 로 피 목	사용자의 ID로 획득 한 트로피 조회 트 로피 리스트를 반환	user_ID (int)	List <trophy></trophy>			
	GET	내 <u>가</u> <u>라</u> 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로 로	사용자 ID로 잡은 캐릭터 조회 해당 사용자가 잡은 캐릭 터 리스트를 반환	user_ID (int)	List <yumyum></yumyum>			

☑ 속 성	:≡ Method	Aa 기 능 명	≡ 상세기능		≡ Response	◈ 우 선 순 위	♥상태	문 의 담 당 자
	GET	친 모 목	사용자 ID로 친구 목록 조회 해당 사 용자와 친구로 등록 된 사용자 ID를 반 환	user_ID (int)	List <integer></integer>			
	POST	친 구 등 록	두 사용자를 친구 관계로 등록	user1_ID (int), user2_ID (int)	상태 메시지(성 공: 200 / 실패: 500)			
	DELETE	친 구 삭 제	두 사용자의 친구 관계를 삭제	user1_ID (int), user2_ID (int)	상태 메시지(성 공: 200 / 실패: 500)			
	GET	세 셔 져 보 조 회	세션 ID로 세션 정 보 조회	session_ID (int)	session			
	GET	세 션 조 회	사용자 ID로 사용자 가 접속한 세션 정 보 조회 세션 ID를 반환	user_ID (int)	session_ID (int)			
	POST	세 셔 져 보 셔 셔	세션 정보를 생성함	session	상태 메시지(성 공: 200 / 실패: 500)			
	PUT	세 션 입 장	세션에 입장한 인원 수를 1 증가시킴	session_ID (int)	상태 메시지(성 공: 200 / 실패: 500)			

☑ 속 성	:≡ Method	Aa 기 능 명	를 상세기능	≣ Request	≡ Response	◈ 우 선 순 위	▼ 상 태	문 의 담 당 자
	PUT	센 션 퇴 장	세션에 입장한 인원 수를 1 감소시킴 인 원 수가 0이 되면 해당 세션 테이블을 삭제함(백엔드에서 처리)	session_ID (int)	상태 메시지(성 공: 200 / 실패: 500)			
	POST	<u>뱃</u> 지 등 록	사용자 ID와 뱃지 ID로 사용자가 획득 한 뱃지 정보를 등 록	user_ID (int), badge_ID (int)	상태 메시지(성 공: 200 / 실패: 500)			