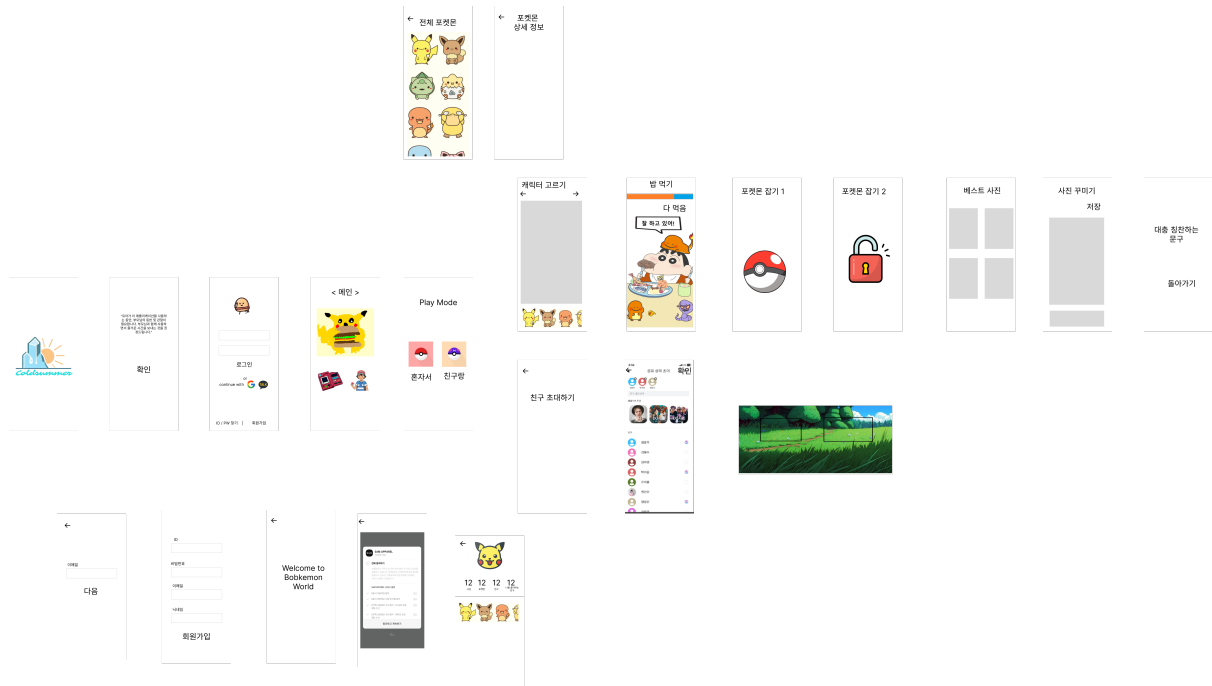


Daily Retrospective (230717)



- User flow를 만들며 완성될 프로젝트의 대략적인 와이어프레임을 설계했다.
- Protopie를 활용해 사용자와의 상호작용을 반영한 목업을 만들 수 있었다.