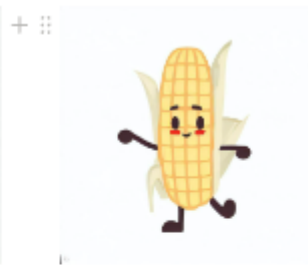


캐릭터 추가 및 디자인 재구성, 진행 회의

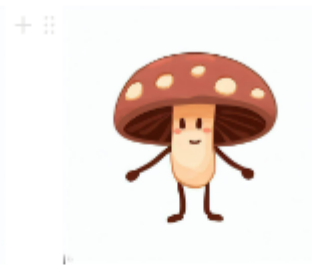
- 아군 캐릭터 추가 및 악당 캐릭터 최초 탄생



22. 리스트



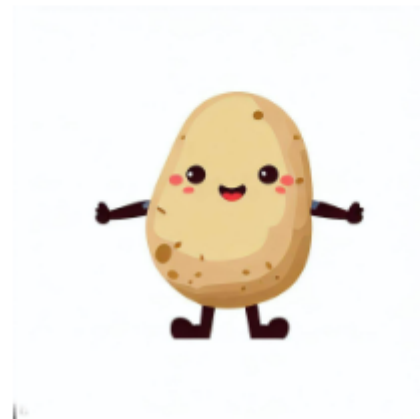
23. 리스트



24. 리스트



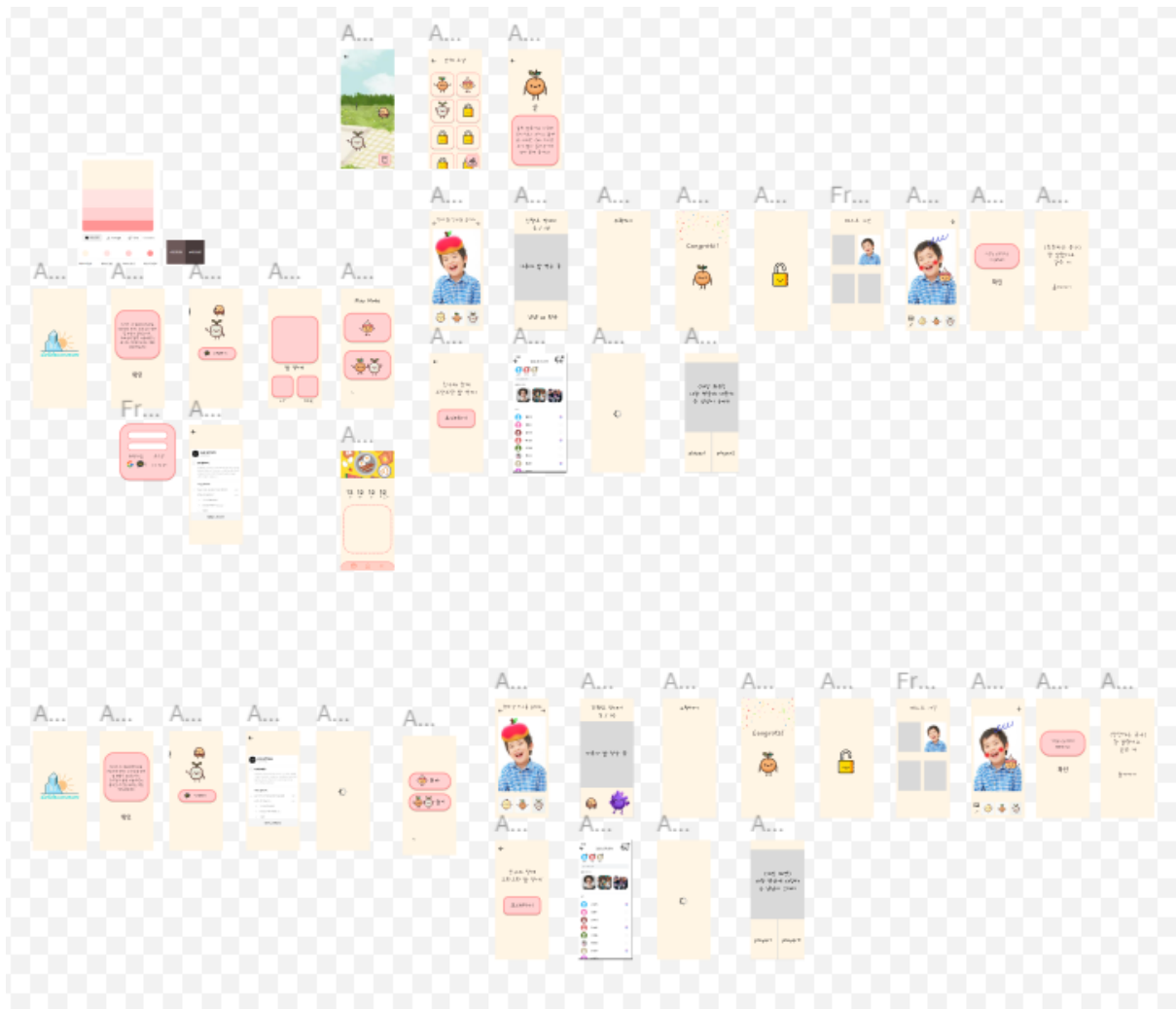
25. 리스트



악당 시작



- 디자인 재구성



- 애니메이션 알아보기

— 따로 산출물이 없는 작업. 정형화된 움직임이 아니라 따로 필요한 움직임을 넣기 위해 알아봄.