

Comment simuler numériquement la géomorphologie alpine ?

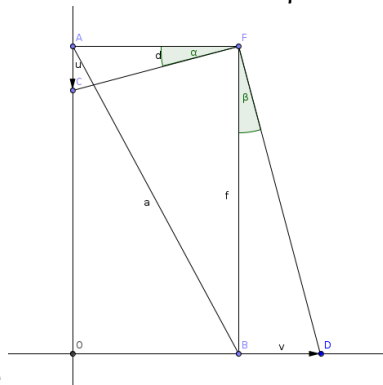
Sujet de TPE

Gros Alexis, Manceau Thibaut, Porteries Tristan

January 13, 2016

- 1 Les phénomènes géomorphologiques
 - La subduction
 - L'obduction
- 2 L'érosion
 - L'altération mécanique
 - L'altération physico-chimique
- 3 Le système cellulaire
 - Les cellules
- 4 Les interactions entre cellules
 - Loi du centre instantané de rotation
 - La loi de Hook et le module de Young
 - La loi de Coulomb
- 5 Les images de simulation

\overleftarrow{u} = vitesse verticale \overleftarrow{v} = vitesse horizontale $\alpha = \beta$ = la rotation en radians par



secondes \overleftarrow{u} = vitesse de

