

Echoes of The Forgotten

Gabriel Lima Garcia

Gabriela Chaplin

GAME DESIGN DOCUMENT

VERSÃO 0.1

1. VISÃO GERAL

Echoes of The Forgotten é um jogo/protótipo, criado primeiramente para trabalhar mecânicas, criação de narrativas, enredo.

Resumo do projeto

O Jogo será no formato ação/investigação, aonde o jogador controlará o personagem principal, ajudando-o a passar por sua jornada.

Gênero

Plataforma sidescroller e Suspense

Plataforma

PC (e talvez Mobile)

Controles:

Teclado	Ação
ASD	A - Andar para esquerda D - Andar para Direita
Shift + A ou D	Correr
Espaço	Pular
E	Interagir com Objetos/NPC's

2. ESCOPO DO PROJETO

Referências

The Last Train (Jogo), Dentures and Demons 2 (Jogo)

Gameplay (Resumo)

O jogador controla o M.C interagindo com o cenário e NPC's para atingir um objetivo.

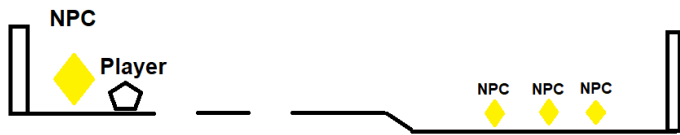
Gameplay (Detalhado)

O jogo terá mecânicas básicas de plataforma sidescroller, podendo andar para a direita e a esquerda, correr e pular, o ritmo será mediano aonde o jogador terá que descobrir pistas mas também enfrentar inimigos em certo momento.

Níveis do jogo

O Jogo terá 3 Níveis, sendo o primeiro aonde o personagem já acorda.

Level design de cada nível.

Nível 1	Cemitério
Objetivo	Jogador deverá coletar informações dos NPCs
Level Design	
Itens Normais	Pedra da Alma
Itens Secretos	Não possui

MECÂNICAS

- Informações gerais sobre as mecânicas do jogo.

2.1. Mecânicas do Player

<Movimentação>

- Jogador terá uma visão frontal e poderá mover o personagem em 2 direções.

<Atirar>

- Jogador poderá atirar.

2.2. Mecânicas do mundo


<Interação com objetos>

- Jogador poderá interagir com objetos na cena.


3. PERSONAGENS

Ficha técnica de todos os personagens presentes no projeto.

Player

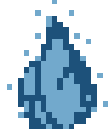
Nome	Detetive
Sprite	
Tipo	Player
Mecânicas	Andar; Correr; Saltar; Pular; Atirar em Inimigos.
Upgrades	//

Inimigos

Nome	Skeleton
Sprite	
Tipo	Inimigo
Mecânicas	Andar de um lado para o outro; Tira vida do player ao encostar; Destruído com tiro.

4. ITENS

Ficha técnica de todos os itens presentes no jogo.

Nome	Pedra da Alma
Sprite	
Benefícios	Coletável para poder interagir