Análisis aerolínea

Práctica obligatoria

Antonio Cabrera

Trabajo para el doble grado de Ingeniería del Software y Matemática Computacional



Asignatura de procesamiento de datos U-tad España Mayo 2024

Contents

1	\mathbf{Pre}	paración del entorno de la máquina virtual	4				
	1.1	Preparación de Cassandra	4				
	1.2	Desplegar HDFS	6				
	1.3	Desplegar PostgreSQL	7				
	1.4	Desplegar Cassandra	7				
	1.5	Desplegar clúster de Spark Standalone	8				
	1.6	Desplegar una shell de Spark	11				
2	Ing	esta de los datos en el lago de datos	14				
	2.1	Countries	14				
	2.2	Airlines	17				
	2.3	Airports	22				
	2.4	Routes	26				
3	Análisis de datos ingestados en el lago de datos 30						
	3.1	Consultas	30				
		3.1.1 Preparación de las consultas	30				
		3.1.2 ¿Qué aeropuerto está a mayor altitud (columna altitude)?	31				
		3.1.3 ¿Cuántos aeropuertos hay en España (Spain)?	31				

List of Figures

1.1	Actualización del sistema operativo	4
1.2	Instalación de Python 2	5
1.3	Descarga de Cassandra	5
1.4	Descompresión de Cassandra	5
1.5	Eliminación del archivo .tar.gz	6
1.6	Despliegue de HDFS	6
1.7	Comprobación de HDFS	6
1.8	Comando de HDFS	6
1.9	Comprobación de Postgres	7
1.10	Comando de prueba de Postgres	7
	Despliegue de Cassandra	8
1.12	Consola de Cassandra	8
	Creación de keyspace en Cassandra	8
1.14	Cambio de directorio a Spark	8
1.15	Arranque del Master de Spark	9
1.16	URL del Master de Spark	9
	Interfaz web del Master de Spark	9
1.18	URL de los Workers de Spark	10
1.19	Configuración de los Workers de Spark	10
1.20	Arranque de los Workers de Spark	10
1.21	Interfaz web del Master de Spark con los Workers conectados	11
1.22	Descarga de los conectores de Postgres y Cassandra	11
1.23	Arranque de la shell de Spark	12
1.24	Interfaz web del Master de Spark con la aplicación creada	12
1.25	Interfaz web de la shell de Spark	13
2.1	RDD de los países	15
2.2	RDD de los países limpio	15
2.3	RDD de los países con nombres de columnas	15
2.4	Dataframe de los países	16
2.5	Iniciando HDFS	16
2.6	Guardando el dataframe en HDFS	16
2.7	Contenido de la carpeta countries en HDFS	17
2.8	5 filas de los datos almacenados en HDFS	17
2.9	Importando estructuras de datos	18

2.10	Creando el esquema de los datos de las aerolíneas	18
2.11	Dataframe de las aerolíneas	19
2.12	Dataframe de las aerolíneas con la columna active convertida a	
	boolean	19
2.13	Dataframe de los países	20
2.14	Dataframe de las aerolíneas con los países	20
2.15	Dataframe de las aerolíneas con las columnas reordenadas	21
2.16	Dataframe de las aerolíneas sin valores nulos en la columna country	21
2.17	5 filas de los datos de las aerolíneas en HDFS	22
	Creando el esquema de los datos de los aeropuertos	23
2.19	Dataframe de los aeropuertos	23
2.20	Creando la UDF feetToMeters	23
2.21	Dataframe de los aeropuertos con la columna altitude convertida	
	a metros	24
2.22	Entrando en la consola de Postgres	24
	Creando la tabla airports en Postgres	25
2.24	Dando una contraseña al usuario postgres	25
2.25	Guardando los datos en la tabla airports de Postgres	26
2.26	5 filas de la tabla airports de Postgres	26
2.27	Creando el esquema de los datos de las rutas	27
2.28	Dataframe de las rutas	27
2.29	Dataframe de las rutas con la columna route_id	28
2.30	Entrando en la shell de Cassandra	28
2.31	Creando la tabla routes en Cassandra	29
2.32	Guardando los datos en la tabla routes de Cassandra	29
2.33	5 filas de los datos en la tabla routes de Cassandra	29
0.1		0.1
3.1	Creación de las vistas temporales de los dataframes	31
3.2	Resultado de la consulta de aeropuertos con mayor altitud	31

Chapter 1

Preparación del entorno de la máquina virtual

Partiremos de la máquina virtual proporcionada por el profesor, la cual tiene instalado el sistema operativo Ubuntu 22.04.3 LTS.

1.1 Preparación de Cassandra

Primero instalaremos Cassandra, para ello primero actualizaremos el sistema operativo. El comando sudo apt update actualiza la lista de paquetes disponibles y sus versiones, mientras que el comando sudo apt upgrade instala las actualizaciones disponibles.

sudo apt update && sudo apt upgrade

```
Inigate-apolygestapic-3- such aft update as sudo apt upgrade

(b):1 http://security.ubdnu.com/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/adota/ad
```

Figure 1.1: Actualización del sistema operativo

Ahora instalaremos Python 2, ya que Cassandra requiere esta versión de Python. Para ello, ejecutamos el siguiente comando:

sudo apt install python2

```
bigdata@bigdatapc:~$ sudo apt install python2
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
python2 ya está en su versión más reciente (2.7.18-3).
0 actualizados, 0 nuevos se instalarán, 0 para eliminar y 7 no actualizados.
bigdata@bigdatapc:~$
```

Figure 1.2: Instalación de Python 2

Después, descargaremos el archivo .tar.gz de Cassandra desde la página oficial de Apache. Para ello, ejecutamos el siguiente comando:

```
wget https://dlcdn.apache.org/cassandra/3.11.16/apache-cassandra
-3.11.16-bin.tar.gz
```

```
DigdstaBBigdstapc:-5 wget https://dlcdn.apache.org/cassandra/3.11.16/pache-cassandra-3.11.16-bin.tar.gz
-_2824-05-10 20103105-- https://dlcdn.apache.org/cassandra/3.11.16/pache-cassandra-3.11.16-bin.tar.gz
-_2824-05-10 20103105-- https://dlcdn.apache.org/cassandra/3.11.16/pache-cassandra-3.11.16-bin.tar.gz
-_2824-05-10 20103105-- https://dlcdn.apache.org/cassandra-3.11.12-2804-1005--
conectando con disch.apache org (disch.apache.org)[153.101.2.132]5453... conectado.
rettcin HTTP enviada, esperando respuesta... 200 00
rettcin HTTP en
```

Figure 1.3: Descarga de Cassandra

Descomprimimos el archivo .tar.gz con el siguiente comando:

```
tar -xvzf apache-cassandra-3.11.16-bin.tar.gz
```

```
bigdata@bigdatapc:~\star -zxvf apache-cassandra-3.11.16-bin.tar.gz
apache-cassandra-3.11.16/bin/
apache-cassandra-3.11.16/conf/
apache-cassandra-3.11.16/conf/triggers/
apache-cassandra-3.11.16/doc/
apache-cassandra-3.11.16/doc/cql3/
apache-cassandra-3.11.16/lot/cql3/
apache-cassandra-3.11.16/lib/
apache-cassandra-3.11.16/lib/sigar-bin/
apache-cassandra-3.11.16/pylib/
apache-cassandra-3.11.16/pylib/cqlshlib/
apache-cassandra-3.11.16/pylib/cqlshlib/test/
apache-cassandra-3.11.16/pylib/cqlshlib/test/
apache-cassandra-3.11.16/tools/
apache-cassandra-3.11.16/tools/bin/
apache-cassandra-3.11.16/tools/lib/
apache-cassandra-3.11.16/tools/lib/
apache-cassandra-3.11.16/tools/lib/
apache-cassandra-3.11.16/tools/lib/
apache-cassandra-3.11.16/tools/lib/
apache-cassandra-3.11.16/ICENSE.txt
apache-cassandra-3.11.16/ICENSE.txt
apache-cassandra-3.11.16/ICENSE.txt
```

Figure 1.4: Descompresión de Cassandra

Por último, eliminamos el archivo .tar.gz con el siguiente comando:

```
rm apache-cassandra-3.11.16-bin.tar.gz
```

```
bigdata@bigdatapc:~$ rm apache-cassandra-3.11.16-bin.tar.gz
bigdata@bigdatapc:~$
```

Figure 1.5: Eliminación del archivo .tar.gz

1.2 Desplegar HDFS

jps

HDFS ya está instalado por defecto en la máquina virtual en la carpeta /hadoop-3.3.6. Para desplegar HDFS ejecutamos el siguiente comando:

```
~/hadoop-3.3.6/sbin/start-dfs.sh

bigdata@bigdatapc:~$ ./hadoop-3.3.6/sbin/start-dfs.sh
Starting namenodes on [localhost]
Starting datanodes
Starting secondary namenodes [bigdatapc]
```

Figure 1.6: Despliegue de HDFS

Ahora para comprobar que HDFS se ha desplegado correctamente, ejecutamos el siguiente comando:

```
bigdata@bigdatapc:~$ jps
81604 DataNode
82038 Jps
81834 SecondaryNameNode
81466 NameNode
bigdata@bigdatapc:~$
```

Figure 1.7: Comprobación de HDFS

Ahora ya podemos ejecutar comandos de HDFS, como por ejemplo el siguiente comando que muestra los archivos en el sistema de archivos HDFS:

```
^/hadoop-3.3.6/bin/hdfs dfs -ls /
bigdata@bigdatapc:~$ ~/hadoop-3.3.6/bin/hdfs dfs -ls /
Found 1 items
drwx-wx-wx - bigdata_supergroup 0 2024-01-29 01:29 /tmp
```

Figure 1.8: Comando de HDFS

1.3 Desplegar PostgreSQL

sudo systemctl status postgresql

Postgres también está instalado por defecto en la máquina virtual, además se arranca por defecto al iniciar la sesión en la máquina virtual. El motivo por el que arranca por defecto es que se ha configurado como un servicio de systemd, por lo que se inicia automáticamente al arrancar el sistema.

Para comprobar que Postgres se ha desplegado correctamente, ejecutamos el siguiente comando:

```
### Jata@bigdatapc:-$ sudo systemctl status postgresql

postgresql.service - PostgreSQL RDBMS
Loaded: loaded (/lib/system/psystem/postgresql.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (exited) since Sat 2024-05-11 11:32:37 CEST; Inin 30s ago
Process: 4255 ExecStart=/bln/true (code=exited, status=0/SUCCESS)
Main PID: 4255 (code=exited, status=0/SUCCESS)

CPU: 3ms

may 11 11:32:37 bigdatapc systemd[1]: Starting PostgreSQL RDBMS...
higdatapdsbigdatapc systemd[1]: Finished PostgreSQL RDBMS.
bigdatapdsbigdatapc systemd[1]: Finished PostgreSQL RDBMS.
```

Figure 1.9: Comprobación de Postgres

Ahora para asegurarnos de que todo funciona correctamente, nos conectamos a la consola de Postgres y ejecutamos un comando de prueba. Para ello, ejecutamos el siguiente comando:

Figure 1.10: Comando de prueba de Postgres

1.4 Desplegar Cassandra

Primero nos moveremos a la carpeta de Cassandra con el siguiente comando:

```
cd ~/apache-cassandra-3.11.16

Acto seguido, arrancamos el servicio de Cassandra con el siguiente comando:
bin/cassandra
```

```
htgstablydgatapc:-5 of -/apache-cassandra-3.11.16/
bigdatablydgatapc:-/apache-cassandra-3.11.16/
bigdatablydgatapc:-/apache-cassandra-3.11.16/
bigdatablydgatapc:-/apache-cassandra-3.11.16/
bigdatablydgatapc:-/apache-cassandra-3.11.16/
bigdatablydgatapc:-/apache-cassandra-3.11.16/
beache-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-de-cassandra-d
```

Figure 1.11: Despliegue de Cassandra

Ahora inciamos la consola de Cassandra con el siguiente comando:

bin/cqlsh

```
gdata@bigdatapc:-/apache-cassandra-3.11.16$ bin/cqlsh
Connected to Test Cluster at 127.0.0.1:9042.
[cqlsh 5.0.1 | Cassandra 3.11.16 | CQL spec 3.4.4 | Native protocol v4]
Use HELP for help.
cqlsh>
```

Figure 1.12: Consola de Cassandra

Por último, tendremos que generar un keyspace que nos servirá más adelante.

```
CREATE KEYSPACE IF NOT EXISTS practica WITH REPLICATION = {'class': 'SimpleStrategy', 'replication_factor': 1};
```

Salimos de la consola de Cassandra con el siguiente comando:

exit

```
bigdatagbigdatapc:-/apache-cassandra-3.11.16$ bin/cqlsh
Connected to Test Cluster at 127.0.0.1:9042.
[cqlsh 5.0.1 | Cassandra 3.11.16 | CQL see 3.4.4 | Native protocol v4]
Use HLP for help.
cqlsh. CEBLE KEYPACE IF NOT EXISTS practica WITH REPLICATION = {'class': 'SimpleStrategy', 'replication_factor': 1);
cqlsh. exit
bigdatagbigdatapc:-/apache-cassandra-3.11.16$
```

Figure 1.13: Creación de keyspace en Cassandra

1.5 Desplegar clúster de Spark Standalone

Vamos a ver como configurar y arrancar un despliegue de 1 nodo Master y 2 nodos Worker de Spark Standalone.

Primero, nos movemos a la carpeta de Spark con el siguiente comando:

cd ~/spark-3.3.3-bin-hadoop3

```
bigdata@bigdatapc:-$ cd spark-3.3.3-bin-hadoop3/
bigdata@bigdatapc:-/spark-3.3.3-bin-hadoop3$ ls
bin data examples kubernetes licenses NOTICE R RELEASE spark-warehouse
conf derby.log jars LICENSE metastore_db python README.md sbin yarn
bigdata@bigdatapc:-/spark-3.3.3-bin-hadoop3$
```

Figure 1.14: Cambio de directorio a Spark

Una vez que estamos en la carpeta de Spark, arrancamos el Master con el siguiente comando:

sbin/start-master.sh

*todatabhidatapc:-/spark-3.3.3-bbn-badoop35 sbtn/start-master.sh

starting.org.apoche.spark.deploy.master.Haster, logging to /home/bigdata/spark-3.3.3-btn-hadoop3/logs/spark-bigdata-org.apache.spark.deploy.master.sh.bigdatapc:-/spark-3.3.3-btn-hadoop35

Figure 1.15: Arranque del Master de Spark

En la ejecución del comando anterior, se nos muestra el archivo de los logs del Master, en este caso el archivo es /home/bigdata/spark-3.3.3-bin-hadoop3/logs/spark-bigdata-org.apache.spark.deploy.master.Master-1-bigdatac.out. Con un par de comandos sacaremos la URL del Master, que es la dirección que usaremos para conectarnos a la interfaz web del Master.

cat /home/bigdata/spark-3.3.3-bin-hadoop3/logs/spark-bigdata-org.
apache.spark.deploy.master.Master-1-bigdatac.out | grep 'http://' |
awk '{print \$NF}'

Figure 1.16: URL del Master de Spark

En nuestro caso, si nos conectamos a la URL http://10.0.2.15:8080/podremos ver la interfaz web del Master de Spark.

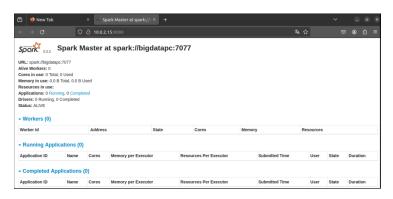


Figure 1.17: Interfaz web del Master de Spark

Para los workes, también necesitaremos una URL que encontraremos en los logs del Master. Para ello, ejecutamos el siguiente comando:

cat /home/bigdata/spark-3.3.3-bin-hadoop3/logs/spark-bigdata-org.
apache.spark.deploy.master.Master-1-bigdatac.out | grep 'spark://'
| awk '{print \$NF}'

```
Agadauhk(gdatape:-/spark-3.3.3-bin-hadoop)$ cat /hone/bigdata/spark-3.3.3-bin-hadoop3/logs/spark-bigdata-org.apache.spark.deploy.naster.

- master-1-bigdatape.out | grep | spark:// | awk '(print SWF)'

- spark://bigdatape:-/spark-3.3.3-bin-hadoop3$ |

bigdatapbigdatape:-/spark-3.3.3-bin-hadoop3$
```

Figure 1.18: URL de los Workers de Spark

Antes de desplegar los Workres, para poder tener dos Workers en una misma máquina vamos a modificar la configuración del archivo conf/spark-env.sh. Para ello, ejecutamos el siguiente comando:

```
vim conf/spark-env.sh
Y añadimos las 3 siguientes líneas al final del archivo:

SPARK_WORKER_INSTANCES=2
SPARK_WORKER_CORES=2
SPARK_WORKER_MEMORY=1g
```

```
SPARK_WORKER_CORES=2
SPARK_WORKER_MEMORY=1g
SPARK_WORKER_INSTANCES=2
"conf/spark-env.sh.template" 81L, 4576B escritos
```

Figure 1.19: Configuración de los Workers de Spark

Ahora arrancaremos dos Workers con 1GB de memoria y 2 cores (la configuración que hemos especificado). Es necesario especificar la memoria y los cores ya que por defecto los Workers usarán toda la memoria y todos los cores disponibles.

```
sbin/start-slave.sh spark://bigdatapc:7077

bigdatapbigdatapc:-/spark-3.3.3-bia-hadoop35 sbin/start-slave.sh spark://bigdatapc:7077

this script is deprecated, use start-worker.sh
gy sold start-worker.sh which see the start-worker.sh open to /home/bigdata/spark-3.3.3-bin-hadoop3/logs/spark-bigdata-org.apache.spark.depl
gy solder.bipdata-org.apache.spark.deploy.worker.Worker, logsing to /home/bigdata/spark-3.3.3-bin-hadoop3/logs/spark-bigdata-org.apache.spark.depl
gy worker.worker-2-bigdatapc.out
htgdatapbigdatapc:-/spark-3.3.3-bin-hadoop35
```

Figure 1.20: Arranque de los Workers de Spark

Si nos vamos a la interfaz web del Master de Spark, podremos ver los Workers conectados. En esta interfaz se nos muestra el id del nodo Worker, la dirección IP, el número de cores, la memoria disponible, la carga de trabajo, la memoria utilizada y el estado del nodo. Además, arriba se nos muestra un resumen de todos los recursos usados y de las aplicaciones en ejecución.

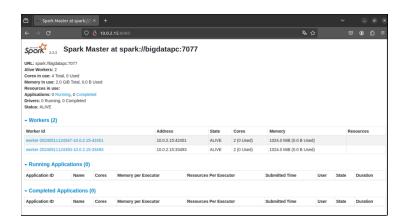


Figure 1.21: Interfaz web del Master de Spark con los Workers conectados

1.6 Desplegar una shell de Spark

El primer paso será descargar los conectores de Postgres y Cassandra. Primero nos moveremos a la carpeta spark-3.3.3-bin-hadoop3/jars y a continuación descargaremos los conectores con los siguientes comandos:

```
cd ~/spark-3.3.3-bin-hadoop3/jars
wget https://jdbc.postgresq1.org/download/postgresq1-42.7.3.jar
wget https://repo1.maven.org/maven2/com/datastax/spark/spark-
cassandra-connector_2.12/3.3.0/spark-cassandra-connector_2
.12-3.3.0.jar
```

```
| Experies | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1,000 | 1
```

Figure 1.22: Descarga de los conectores de Postgres y Cassandra

Ahora, para arrancar una shell de Spark, ejecutaremos el siguiente comando. En este comando especificamos la memoria que queremos que use el driver y los executors, así como el número de cores que queremos que use el driver y los executors. Además, especificamos los conectores que hemos descargado anteriormente.

bin/spark-shell --master spark://bigdatapc:7077 --driver-memory 1G -executor-memory 1G --total-executor-cores 2 -jars jars/postgresql-42.7.3.jar,jars/spark-cassandra-connector_2
.12-3.3.0.jar

```
bid/spxk.shell...naster spark.//biddstapc:/707.-diver-nemory 16 -esecutior.nemory 16 -to tal-esecutor-cores 2 -insers_sparkspare_142.73.jar_spris_parkspare_133.8.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_133.8.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_133.8.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_142.73.jar_sparkspare_1
```

Figure 1.23: Arranque de la shell de Spark

Si vamos a la web, veremos que se ha creado una aplicación en la interfaz web del Master de Spark.

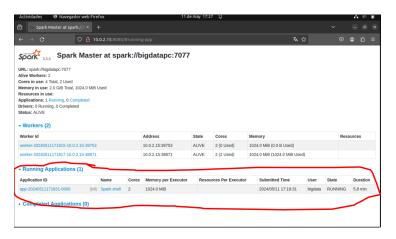


Figure 1.24: Interfaz web del Master de Spark con la aplicación creada

También, al arrancar la shell de Spark, se nos muestra la URL de la interfaz web de la shell de Spark:

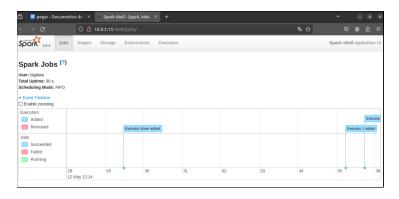


Figure 1.25: Interfaz web de la shell de Spark

Chapter 2

Ingesta de los datos en el lago de datos

Los datos que se van a analizar en este trabajo han sido proporcionados por el profesor en el archivo datos_practica.tar.gz. El primer paso es descomprimir el archivo y ver qué contiene. Para ello, se ejecuta el siguiente comando en la terminal:

```
1 tar -xvzf datos_practica.tar.gz
```

Ahora desde la consola de Spark iremos cargando los datos en el lago de datos.

2.1 Countries

Los datos sobre los paises en el archivo countries.txt está en un formato no estándar: name::<name> ## iso_code::<iso_code> ## dafif_-code::<dafif_code>, por lo que se va a tener que tratar como datos desectructurados (RDDs) y realizar una serie de trnsformaciones con el objetivo de realizar una limpieza de los datos y darle una estructura name: string, iso_code: string, dafif_code: string para obtener un DataFrame. Una vez obtenido el Dataframe, se debe utilizar el conector csv para guardar los datos en el path /practica/countries/ de HDFS.

Primero introducimos nuestro archivo en un RDD y lo mostramos:

```
val rdd = sc.textFile("/home/bigdata/practica/countries.txt")
rdd.take(5).foreach(println)
```

```
scalar val rdd = sc.textFile("/home/blgdata/practica/countries.txt")
rdd: org.apache.spark.rdd.RBD[String] = /home/blgdata/practica/countries.txt MapPartitionsRDD[3] at textFile at <console>:23
scalar rdd.take(5).foreach(println)
name::Bonatre, Saint Eustatius and Saba ## iso_code::BQ ## dafif_code::BQ
name::Artigus and Barbuda ## iso_code::AG ## dafif_code::AC
name::InArtigus and Barbuda ## iso_code::AG ## dafif_code::AC
name::InArtigus and Barbuda ## iso_code::AF ## dafif_code::AC
name::InArtigus and Barbuda ## iso_code::AF ## dafif_code::AE
name::InArtigus ## iso_code::AF ## dafif_code::AF
```

Figure 2.1: RDD de los países

Ahora vamos a realizar una serie de transformaciones para limpiar los datos y darles una estructura. Para ello, vamos a utilizar el método map para dividir las líneas por el separador , eliminar los espacios en blanco y eliminar los elementos vacíos. A continuación, filtramos las líneas que no tengan 3 elementos y mostramos el resultado:

```
scala> val lines = rdd.nap(line => line.split("##").nap(_.trin).filter(_.nonEmpty)).filter(_.size == 3)
lines: org.apache.spark.rdd.RDD[Array[String]] = MapPartItionsRDD[7] at filter at <console>:23
scala> lines.collect()(0)
res18: Array[String] = Array(name::Bonaire, Saint Eustatius and Saba, iso_code::BQ, dafif_code::BQ)
scala>
```

Figure 2.2: RDD de los países limpio

Crearemos la variable columnas en la que quitaremos el prefijo de las columnas (ej: name::) y mostraremos el resultado:

```
val columns = lines.map(line => line.map(_.split("::")(1)))
columns.collect()(0)
```

```
scala> val columns = lines.map(line => line.map(_.split("::")(1)))
columns: org.apache.spark.rdd.RDD[Array[String]] = MapPartitionsRDD[8] at map at <console>:23
scala> columns.collect()(0)
res19: Array[String] = Array(Bonaire, Saint Eustatius and Saba, BQ, BQ)
scala>
```

Figure 2.3: RDD de los países con nombres de columnas

Ahora ya si crearemos el dataframe de countries:

```
| Scala> val df_countries = columns.nap(row ⇒ (row(0), row(1), row(2))).toP('name', "iso_code', "dafif_code')
| df_countries : org.apache.spark.sql.bataFrame = [name: string, iso_code: string ... 1 more field]
| name[iso_code] dafif_code|
| name[iso_code] dafif_code|
| Bonaire, Saint Eu... | BQ| BQ|
| Aruba| AM| AA|
| AC|
| IUnited Arab AS| AC|
| IUnited Arab AS| AC|
| Algerial DZ| AG|
| Azerbaijan AZ| AJ|
| Albanial AL| AL|
| Armenial AM| AM|
| Amperitins AM| AS|
| AS|
| Ashmore and Carit... | V| AT|
| Anguital AI| AV|
| Antarctical AQ| AV|
| Bahrain| BH| BA|
| Barbados| BB| BB|
| Botswana| BO| BC|
| Only showing top 20 rows
```

Figure 2.4: Dataframe de los países

Ahora en otra terminal inciamos HDFS.

hadoop-3.3.6/sbin/start-dfs.sh

```
bigdata@bigdatapc:~$ hadoop-3.3.6/sbin/start-dfs.sh
Starting namenodes on [localhost]
Starting datanodes
Starting secondary namenodes [bigdatapc]
bigdata@bigdatapc:~$
```

Figure 2.5: Iniciando HDFS

Y guardamos el dataframe en HDFS desde la consola de scala:

```
scala> df_countrles.write.format("csv").option("header", "true").save("hdfs://localhost:9000/practica/countrles/")
scala>
```

Figure 2.6: Guardando el dataframe en HDFS

Mostramos el contenido de la carpeta /practica/countries/ en HDFS:

hadoop-3.3.6/bin/hdfs dfs -ls /practica/countries/

Figure 2.7: Contenido de la carpeta countries en HDFS

Por último, mostraremos 5 filas de los datos almacenados en HDFS:

```
| Internation | Part |
```

Figure 2.8: 5 filas de los datos almacenados en HDFS

2.2 Airlines

Los datos sobre las aerolíneas están en el archivo airlines.dat y está en formato CSV. Por lo tanto, al ser datos estructurados, se puede cargar directamente en un DataFrame. Una de las columnas require una transformación ya que debería ser booleana en vez de string. Además, se nos pide añadir una columna nueva llamada country_iso que corresponde al *iso_code* de los datos CSV que guardamos en HDFS. Una vez terminado, se debe utilizar el conector parquet para guardar los datos particionados por la columna country en el path /practica/airlines/ de HDFS.

Primero cargamos los datos de airlines.dat en un Dataframe a través del conector de csv y las propiedades necesarias, para ello comenzaremos importando algunas estructuras de datos:

```
import org.apache.spark.sql.types.StructType
import org.apache.spark.sql.types.StructField
import org.apache.spark.sql.types.StringType
import org.apache.spark.sql.types.IntegerType
import org.apache.spark.sql.types.FloatType
```

```
scala> import org.apache.spark.sql.types.StructType
import org.apache.spark.sql.types.StructField
import org.apache.spark.sql.types.StructField
scala> import org.apache.spark.sql.types.StringType
import org.apache.spark.sql.types.StringType
import org.apache.spark.sql.types.StringType
scala> import org.apache.spark.sql.types.IntegerType
import org.apache.spark.sql.types.IntegerType
scala> import org.apache.spark.sql.types.FloatType
import org.apache.spark.sql.types.FloatType
import org.apache.spark.sql.types.FloatType
scala>
```

Figure 2.9: Importando estructuras de datos

Después creamos un esquema para los datos de las aerolíneas:

```
scala> val airlines_schema = StructType(Array(StructField("id", IntegerType, true), StructField("name", StringType, true), StructField("las", StringType, true), StructField("ISA", StringType, true), StructField("Calls", StringType, true), StructF
```

Figure 2.10: Creando el esquema de los datos de las aerolíneas

Cargamos los datos en un DataFrame utilizando el esquema creado:

```
scalar val d_atrlines = spark.read.fornat('csv').option('header', "false').schema(atrlines_schema).load('/home/bigdata/practica/atrlines_dat')
dat')
dat']
scalar d_atrlines.org.apache.spark.sql.dataFrame = [id: int, name: string ... 6 nore flelds]
scalar df_atrlines.show()

[id] name]atiss[ATA][Cool calisign] country]active

[id] name]atiss[ATA][Cool calisign]
[id] name]a
```

Figure 2.11: Dataframe de las aerolíneas

Ahora realizaremos las transformaciones necesarias para convertir los datos y el tipo de la columna active de String a Boolean

```
df_airlines = df_airlines.withColumn("active", when(col("active") =
== "Y", true).otherwise(false))
```

Figure 2.12: Dataframe de las aerolíneas con la columna active convertida a boolean

Ahora cargaremos los datos de los países en un DataFrame para poder unirlo con el DataFrame de las aerolíneas:

Figure 2.13: Dataframe de los países

Como countries y df_airlines tienen una columna en común, country, tenemos que renombrar la columna name de countries a country para poder unir los dos DataFrames.

```
df_countries = df_countries.withColumnRenamed("name", "country")
```

Ahora unimos los dos DataFrames por la columna country y renombramos la columna iso_code a country_iso:

```
df_airlines = df_airlines.join(df_countries, Seq("country"), "left")
df_airlines = df_airlines.withColumnRenamed("iso_code", "country_iso")
```

```
### Scala  ### Actions  ### Act
```

Figure 2.14: Dataframe de las aerolíneas con los países

Vamos a eliminar la columna darif_code ya que no la necesitamos:

```
df_airlines = df_airlines.drop("dafif_code")
```

También reordenaremos las columnas para que id sea la primera columna:

```
techno of airlines of airlines. Affairlines. Argoirdafif_code")

df_airlines: org.apache.spark.sql.DataFrame = [country: string, id: int ... 7 more fields]

scalar df_airlines org.apache.spark.sql.DataFrame = [country: string, id: int ... 7 more fields]

scalar df_airlines show()

scalar df_airlines.show()

scalar df
```

Figure 2.15: Dataframe de las aerolíneas con las columnas reordenadas

Vamos a eliminar las filas que tengan valores nulos o \N en la columna country:

Figure 2.16: Dataframe de las aerolíneas sin valores nulos en la columna country

Por último, guardamos el DataFrame en HDFS particionado por la columna country:

Cargramos los datos de las aerolíneas desde HDFS y mostramos 5 filas:

```
spark.read.format("parquet").load("hdfs://localhost:9000/practica/
airlines/").limit(5).show()
```

Figure 2.17: 5 filas de los datos de las aerolíneas en HDFS

2.3 Airports

Los datos sobre aeropuertos (fichero airports.dat) están en formato CSV. Por tanto, estos datos se pueden cargar en un Dataframe con el conector correspondiente y las opciones que se requieran. Una de las columnas está en una unidad de medida que no es compatible con los sistemas del cliente. Esa columna es altitude y sus valores están en pies. Para realizar la transformación a metros, se debe desarrollar una UDF y ser aplicada en dicha columna. Una vez obtenido este Dataframe, se debe utilizar el conector JDBC para guardar los datos en la tabla airports de Postgres. Además, el líder técnico de nuestro proyecto indica que, al hacer la lectura de estos datos, se deben añadir las propiedades partitionColumn, lowerBound, upperBound y numPartitions propias del conector JDBC.

Creamos el esquema de los datos de los aeropuertos:

Figure 2.18: Creando el esquema de los datos de los aeropuertos

Cargamos los datos en un DataFrame utilizando el esquema creado:

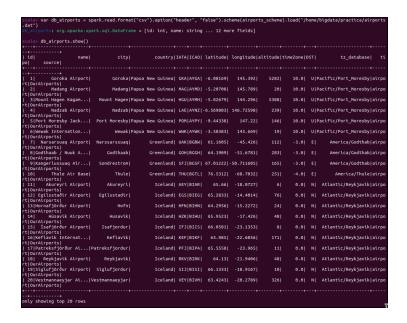


Figure 2.19: Dataframe de los aeropuertos

Ahora haremos la conversión de la columna altitude de pies a metros, primero creamos la variable feetToMeters que será nuestra UDF:

```
1 val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) => x / 3.281)

**Collar val feetToMeters = udf((x: Float) = udf((x: Float) == udf((x: Float) ==
```

Figure 2.20: Creando la UDF feetToMeters

Y aplicamos la UDF a la columna altitude:

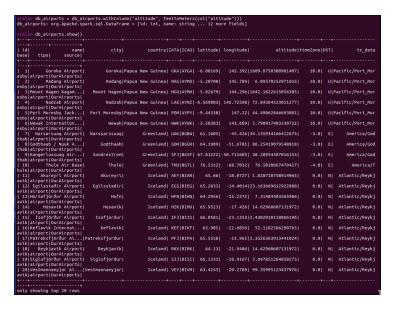


Figure 2.21: Dataframe de los aeropuertos con la columna altitude convertida a metros

Para poder guardar los datos en la tabla airports de Postgres, primero la tendremos que crear. Primero nos metemos en la consola de Postgres:

```
1 sudo -u postgres psql
```

```
bigdata@bigdatapc:-/spark-3.3.3-bin-hadoop3$ sudo -u postgres psql
[sudo] contraseña para bigdata:
could not change directory to "/home/bigdata/spark-3.3.3-bin-hadoop3": Permiso denegado
psql (14.11 (Ubuntu 14.11-0ubuntu0.22.04.1))
Type "help" for help.

postgres=#
```

Figure 2.22: Entrando en la consola de Postgres

Ahora creamos la tabla airports:

```
CREATE TABLE airports(id INT, name VARCHAR(255), city VARCHAR(255), country VARCHAR(255), IATA VARCHAR(255), ICAO VARCHAR(255), latitude FLOAT, longitude FLOAT, altitude DOUBLE PRECISION, timeZone INT, DST VARCHAR(255), tz_database VARCHAR(255), tipo VARCHAR(255), source VARCHAR(255));
```

```
postgres=# CREATE TABLE airports(id INT, name VARCHAR(255), city VARCHAR(255),
country VARCHAR(255), IATA VARCHAR(255), ICAO VARCHAR(255),
latitude FLOAT, longitude FLOAT, altitude DOUBLE PRECISION,
timeZone INT, DST VARCHAR(255), tz_database VARCHAR(255), tipo
VARCHAR(255), source VARCHAR(255));
CREATE TABLE
postgres=#
```

Figure 2.23: Creando la tabla airports en Postgres

También deberemos darle una contraseña al usuario postgres:

```
1 ALTER USER postgres WITH PASSWORD 'postgres';
```

```
postgres=# ALTER USER postgres WITH PASSWORD 'postgres';
ALTER ROLE
postgres=#
```

Figure 2.24: Dando una contraseña al usuario postgres

Guardamos los datos en la tabla airports de Postgres:

```
import java.util.Properties
val properties = new Properties()

properties.setProperty("user", "postgres")
properties.setProperty("driver", "org.postgresql.Driver")
properties.setProperty("password", "postgres")
properties.setProperty("partitionColumn", "altitude")
properties.setProperty("lowerBound", "0")
properties.setProperty("upperBound", "2000")
properties.setProperty("umpPartitions", "10")
properties.setProperty("password", "postgres")

df_airports.write.mode("overwrite").jdbc("jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres", "airports", properties)
```

```
scalar \text{ \text{ inport } \text{ ava \text{ witl. Properties} \\
inport \text{ java \text{ witl. Properties} \\
scalar \text{ properties} \text{ a per properties} \text{ } \\
scalar \text{ properties} \text{ java \text{ witl. Properties} \text{ } \\
scalar \text{ properties} \text{ java \text{ witl. Properties} \text{ } \\
scalar \text{ properties. setProperty("user", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("partitionColumn", "altitude")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("partitionColumn", "altitude")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("upperBound", "2000")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("upperBound", "2000")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = null}
scalar \text{ properties. setProperty("password", "postgres")
resid \text{ object = nu
```

Figure 2.25: Guardando los datos en la tabla airports de Postgres

Mostramos las 5 filas de la tabla airports de Postgres añadiendo los parámetros necesarios. Los parámetros lowerBound y upperBound se utilizan para definir el rango de valores de la columna altitude y numPartitions para definir el número de particiones. El parámetro partitionColumn se utiliza para definir la columna por la que se particionarán los datos. Es importante utilizar estos parámetros para mejorar el rendimiento de la lectura de los datos.

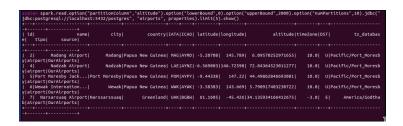


Figure 2.26: 5 filas de la tabla airports de Postgres

2.4 Routes

Antes de comenzar, es necesario utilizar un comando diferente para levantar la shell de spark. El JAR del conector de Cassandra no funciona correctamente, por lo que habrá que cargarlo mediante el paquete:

```
bin/spark-shell --master spark://bigdatapc:7077 --executor-memory 2g --
executor-cores 2 --jars jars/postgresql-42.7.3.jar --packages com.
datastax.spark:spark-cassandra-connector_2.12:3.3.0 --conf spark.
cassandra.connection.host=localhost
```

Los datos sobre rutas (fichero routes.dat) están en formato CSV. Por tanto, estos datos se pueden cargar en un Dataframe con el conector correspondiente y las opciones que se requieran. Una vez obtenido este Dataframe, se debe utilizar el conector de Cassandra para guardar los datos en la tabla routes del keyspace practica.

Creamos el esquema de los datos de las rutas:

```
icals val routes schema = Structppe(Array(StructFled("sirline", StringTppe, true), StructFled("sirline"), IntegerTppe, true), StructFled("sirline"), IntegerTppe, true), StructFled("destinationAttport", StringTppe, true), StructFled("destinationAttport", StringTppe, true), StructFled("destinationAttport"), IntegerTppe, true), StructFled("destinationAttport"), IntegerTppe, true), StructFled("destinationAttportD, true), StructFled("destinationAttportD, true), StructFled(strine, StructTppe, true), StructFled(strine, StructTppe, true), StructFled(strine, StructTppe, true), StructFled(destinationAttportD, IntegerTppe, true), StructFled(destinationAttportD, IntegerTppe, true), StructFled(destinationAttportD, IntegerTppe, true), StructFled(strue), Stru
```

Figure 2.27: Creando el esquema de los datos de las rutas

Cargamos los datos en un DataFrame utilizando el esquema creado:

Figure 2.28: Dataframe de las rutas

Vamos a añadir una columna route_id que será la primary key de la tabla routes de Cassandra. Para ello a cada fila le añadiremos un identificador único:

Reordenamos para que la columna route_id sea la primera:

```
scalab taport org.apache.spark.sql.functions.monotonically_increasing_id
taport org.apache.spark.sql.functions.monotonically_increasing_id
scalab df_routes off_routes sdf_routes.sthoolume("route_id") increasing_id
ff_routes.org.apache.spark.sql.DataFrame = [route_idb bigint, airline: string ... 8 more fields]
scalab
scalab df_routes off_routes.select("route_idb', "sirline", "airline_id", "source_atrport", "source_atrport_id", "destination_atrport_id", "destination_atrport_id", "destination_atrport_idb', "destination_atrport_idb'
```

Figure 2.29: Dataframe de las rutas con la columna route_id

Creamos una nueva terminal y ejecutamos el siguiente comando para contectarnos a la shell de Cassandra:

```
<sup>1</sup> ~/apache-cassandra-3.11.16/bin/cqlsh
```

```
bigdatagbigdatapc:-/spark-3.3.3-bin-hadoop3$ ~/apache-cassandra-3.11.16/bin/cqlsh
Connected to Test Cluster at 127.0.0.1:9042.
[cqlsh > 0.1 | Cassandra 3.11.16 | CQL spec 3.4.4 | Native protocol v4]
Use HELP for help.
cqlsh>
```

Figure 2.30: Entrando en la shell de Cassandra

Creamos la tabla routes en el keyspace practica:

```
1 USE practica;
  CREATE TABLE routes (
3
      route_id int,
      airline text,
5
      airline_id int,
6
      source_airport text,
      source_airport_id int,
      destination_airport text,
      destination_airport_id int,
10
      codeshare text,
11
12
      stops int,
      equipment text,
13
      PRIMARY KEY (route_id)
14
15 );
```

```
cqlsh:practica> CREATE TABLE routes (
    route_id int,
    airline text,
    airline_id int,
    source_airport text,
    source_airport_id int,
    destination_airport text,
    destination_airport_id int,
    codeshare text,
    stops int,
    equipment text,
    PRIMARY KEY (route_id)
);
cqlsh:practica>
```

Figure 2.31: Creando la tabla routes en Cassandra

Ahora ya podemos guardar los datos en la tabla routes del keyspace practica de Cassandra:

```
df_routes.write.format("org.apache.spark.sql.cassandra").option("spark.cassandra.connection.host", "127.0.0.1").option("spark.cassandra.connection.port", "9042").option("keyspace", "practica").option("table", "routes").option("ttl", "1000").mode("append").save()
```

```
scala> df_routes.write.fornat("org.apache.spark.sql.cassandra").option("spark.cassandra.connection.host", "127.0.0.1").option("spark.cassandra.connection.port", "9042").option("keyspace", "practica").option("table", "routes").option("til", "1000").node("append").save()
scala>
```

Figure 2.32: Guardando los datos en la tabla routes de Cassandra

Por último, mostraremos 5 filas de los datos en spark, almacenados en Cassandra:

```
spark.read.format("org.apache.spark.sql.cassandra").option("spark.cassandra.connection.host", "127.0.0.1").option("spark.cassandra.connection.port", "9042").option("keyspace", "practica").option("table", "routes").load().limit(5).show()
```

Figure 2.33: 5 filas de los datos en la tabla routes de Cassandra

Chapter 3

Análisis de datos ingestados en el lago de datos

En este apartado, se busca realizar una serie de consultas analíticas para demostrar al cliente cómo poder extraer información relevante para su caso de uso. Además, también se busca demostrar cómo persistir datos agregados en una nueva tabla para poder ser consultados de manera más rápida por herramientas de BI o de Dashboarding.

3.1 Consultas

3.1.1 Preparación de las consultas

Para poder ejecutar las consultas vamos a cargar los dataframes que hemos guardado en el lago de datos:

```
import java.util.Properties
val properties = new Properties()
4 properties.setProperty("user", "postgres")
5 properties.setProperty("driver", "org.postgresql.Driver")
properties.setProperty("password", "postgres")
7 properties.setProperty("partitionColumn", "altitude")
8 properties.setProperty("lowerBound", "0")
9 properties.setProperty("upperBound", "2000")
properties.setProperty("numPartitions", "10")
properties.setProperty("password", "postgres")
13 val df_airports = spark.read.option("partitionColumn", "altitude").
      option("lowerBound", 0).option("upperBound", 2000).option("
      numPartitions", 10).jdbc("jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres
      ", "airports", properties)
val df_airlines = spark.read.format("parquet").load("hdfs://localhost
  :9000/practica/airlines/")
```

Ahora pasaremos los dataframes a TempViews para poder realizar consultas SQL sobre ellos:

```
1 df_airports.createOrReplaceTempView("airports")
2 df_airlines.createOrReplaceTempView("airlines")
3 df_countries.createOrReplaceTempView("countries")
4 df_routes.createOrReplaceTempView("routes")
```

```
scala> df_airports.createOrReplaceTempView("airports")
scala> df_airlines.createOrReplaceTempView("airlines")
scala> df_countries.createOrReplaceTempView("countries")
scala> df_routes.createOrReplaceTempView("routes")
```

Figure 3.1: Creación de las vistas temporales de los dataframes

3.1.2 ¿Qué aeropuerto está a mayor altitud (columna altitude)?

La primera consulta que se nos pide es obtener los aeropuertos con mayor altitud. Para ello, se ha realizado la siguiente consulta:

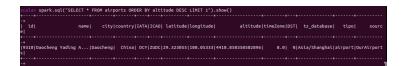


Figure 3.2: Resultado de la consulta de aeropuertos con mayor altitud

3.1.3 ¿Cuántos aeropuertos hay en España (Spain)?

La segunda consulta que se nos pide es obtener el número de aeropuertos que hay en España. Para ello, se ha realizado la siguiente consulta:

```
spark.sql("SELECT COUNT(country) AS airports_total FROM airports WHERE
country == 'Spain'").show()
```